

# 胡俊霄 (1990.08)

(+86)18811465532

[hujunxiao@pku.edu.cn](mailto:hujunxiao@pku.edu.cn)

## 教育背景

2012 - 2015	北京大学	地球与空间科学学院	摄影测量与遥感	硕士
2008 - 2012	武汉大学	测绘学院	地理信息系统	本科

## 专业技能

- 熟悉 C++、python、JavaScript 等开发语言，熟悉常用的数据结构和算法，有开源项目经验；
- 熟悉 Android native C++开发，了解 Android 图形栈，对 native 层性能优化有较为清晰的思路和方法；
- 熟悉 AR 和地图相关的图形图像处理，掌握 openCV、openGL，较为丰富的移动端管线调优、算法优化经验；
- 熟悉跨平台的地图引擎、3D 渲染引擎的底层开发，有较丰富的地图 LBS、AR 等项目经验；
- 团队管理方面，能够做出明确的技术规划和项目决策，有效推动项目进展和团队成长；
- 较好的算法调研和实现能力，良好的文档编写和汇报总结能力，工作期间共计申请专利 14 篇

## 工作经历

### ■ 百度 IDG 车联网事业部 (2018-今)

#### ➢ AR 导航模块负责人 (T5)

AR 导航是一种借助 AR 技术的实景导航的方式，依赖图像和定位以及高精度地图导航，将导航信息以 AR 的方式叠加渲染到实景上的全新的导航方式。

##### ● 工作内容：

- 参与 RTK 高精定位的调研和验证工作
- 负责 AR 渲染引擎的设计、开发，构建 AR 动画渲染引擎框架，支持渲染组件的快速开发与样式及效果配置，小地图
- 负责前车检测算法的调研、开发，从 0 到 1 完成前车检测算法，性能调优使能够满足车机上的流畅度要求

#### ➢ 车联网地图引擎团队负责人 (T6, 团队人数 5)

车联网地图是针对 Linux 和 Android 车机系统开发的联网车机开发的车载地图，功能和手机地图对标。地图引擎是跨平台的底层引擎，为车机地图提供最核心的功能，由于受车机硬件条件的限制，性能是车机地图的重要指标。目前合作的车企包括长城、福特、sgm、启辰、吉利、现代、丰田等。

##### ● 工作内容：

- 负责引擎开发任务的技术规划、任务分解，项目管理；
- 负责车机地图引擎的开发维护，保障项目高质量交付；
- 负责车机地图亮点功能开发和支持，包括 3D 地图、续航多边形、对话流多屏地图、样式定制等

- 性能优化：

- ◆ 建立完善的 CPU 性能跟踪分析方法和指标，进行 CPU 性能优化，超越竞品；
- ◆ 建立完善的内存优化方法，优化内存并解决内存泄露问题，超越竞品

- 北京龙软科技股份有限公司（2015. 7-2018. 5）

- 类 CAD 图形系统 LrGIS 桌面客户端开发工作（参与）

LrGIS 是完全自主研发的基于 VC++ 的 CAD+GIS 的桌面客户端程序，主要用于煤炭行业的图形绘制和管理，目前与国内 80%+ 的煤炭企业有使用该软件。

- 参与内容：

- 图形相关的 MFC 业务开发，图形属性的查看、查询、管理等
- GIS 核心功能开发，包括坐标系变换、动态文字渲染、态势箭头的拟合绘制方法、模板组件绘制等功能

- 地图服务后端开发与优化（技术负责人，团队人数 3）

地图服务是基于 LrGIS 的 gis 内核和 C++ gsoap 开源框架实现的 webgis 应用服务器，用于发布 LrGIS 编辑的图形数据，并提供 webgis 基本功能。

- 负责并参与内容：

- 基于 gsoap 的 http 服务框架搭建
- 请求接口业务处理流程的框架搭建，ogc 标准的 webgis 服务业务应用开发
- 基于 redis 的分布式服务节点的用户上下文 session 同步，实现服务分布式部署
- 基于任务队列的缓存服务开发，包括 wmts 静态切片实时更新、查询缓存等
- 从网络传输、业务处理、资源锁方面等优化服务效率和稳定性
- 基于 Django 实现节点配置管理维护部署服务，用于管理多个服务进程的配置、启动、监控等管理；并通过服务和日志的管理统计，向 web 管理页面提供相应的查看、管理接口。

- 基于 leaflet 的 web 地图渲染引擎开发（技术负责人，团队人数 3 人）

基于 webgis 开源框架 leaflet，结合地图业务，开发 web 端地图引擎，供项目使用。

- 负责并参与内容：

- 调研常用的开源地图服务和 web 引擎，结合业务特点制定和实现封装方案
- 深入理解 leaflet 源码，根据业务需求重写和新增接口
- 参与地图服务 web 相关开发的实施和维护