

# Projeto de teste

## BUSCA NO SITE SENAI



**SÃO PAULO**





SÃO PAULO

# ÍNDICE

## 1. INTRODUÇÃO

1.1. Objetivos .....	1
1.2. Escopo .....	1

## 2. REQUISITOS A TESTAR

2.1. Teste da função de buscas .....	2
--------------------------------------	---

## 3. ESTRATÉGIA DE TESTE

3.1. Tipos de teste .....	3
3.1.1. Teste de interface do usuário ..	3
3.2. Ferramentas .....	4

## 4. RECURSOS

4.1. Sistema .....	5
--------------------	---

## 5. CRONOGRAMA ..... 6

**SÃO PAULO**

# 1. INTRODUÇÃO

## 1.1. Objetivos

- Identificar componentes a serem testados no site;
- Listar os requisitos a serem testados;
- Descrever as estratégias de testes a serem utilizadas;
- Identificar os recursos necessários;
- Listar os elementos resultantes dos testes aplicados.

## 1.2. Escopo

Verificaremos a interação do usuário com o site através da navegação. Será avaliado o comportamento da funcionalidade de busca de cursos.



**SÃO PAULO**

## 2. REQUISITOS A TESTAR

### 2.1. Teste da função de buscas

Nosso alvo de teste é o componente "buscar" existente na página inicial do site do SENAI SP. Iremos buscar pelo termo "gestão" e verificar o retorno, que deverá trazer todos os cursos que contém o termo da busca.

SÃO PAULO

### 3. ESTRATÉGIA DE TESTE

#### 3.1. Tipos de teste

Os tópicos abaixo são definidos como funções específicas que um usuário poderá executar dentro do sistema.

##### 3.1.1. Teste de interface do usuário

Objetivos do teste	Verificar e acionar o alvo de teste, analisando a funcionalidade e ausência de erros; verificar estética geral do site durante o teste.
Técnica	Criar/modificar os testes para cada janela. Verificar o estado dos objetos durante a navegação.
Critério de finalização	Verificação se cada janela permanece consistente e dentro dos padrões.

SÃO PAULO

### 3. ESTRATÉGIA DE TESTE

#### 3.2. Ferramentas

Serão utilizadas as seguintes ferramentas:

	FERRAMENTA	PROPRIETÁRIO
Planejamento de teste	Canva	Canva Pty Ltd
Desenho de teste	Eclipse IDE 2021-12	Eclipse Fundacion
Execução de teste	Java	Oracle

**SÃO PAULO**

## 4. RECURSOS

Apresenta os recursos recomendados para o projeto de teste.

### 4.1. Sistema

Recursos do sistema:

Código automatizador de teste, com Selenium e JUnit.

---

Repositórios de teste: 1 PC e 1 PC para o desenvolvimento dos testes.

SÃO PAULO

## 5. CRONOGRAMA

FERRAMENTA	DATA DE INÍCIO	DATA DE TÉRMINO
Planeja teste	10/01/2021	12/01/2021
Executar teste	10/01/2021	12/01/2021
Avaliar teste	10/01/2021	12/01/2021



