

Projeto de teste

PROCESSO DE LOGIN NO SITE GAME MANIA





ÍNDICE

1. INTRODUÇÃO

1.1. Objetivos 1

1.2. Escopo 1

2. REQUISITOS A TESTAR

2.1. Teste da função de buscas 2

3. ESTRATÉGIA DE TESTE

3.1. Tipos de teste 3

3.1.1. Teste de interface do usuário .. 3

3.2. Ferramentas 4

4. RECURSOS

4.1. Sistema 5

5. CRONOGRAMA 6



1. INTRODUÇÃO

1.1. Objetivos

- Identificar componentes a serem testados no site;
- Listar os requisitos a serem testados;
- Descrever as estratégias de testes a serem utilizadas;
- Identificar os recursos necessários;
- Listar os elementos resultantes dos testes aplicados.

1.2. Escopo

Verificaremos a interação do usuário com o site através da navegação. Será avaliado o comportamento da funcionalidade de "login do usuário".



2. REQUISITOS A TESTAR

2.1. Teste da função de buscas

Nosso alvo de teste é o "formulário de Login", acessado através do menu "login" existente na página inicial do site Game Mania. Iremos entrar com os dados de Usuário e Senha e avaliar a resposta da requisição tanto para o acesso liberado quanto para tratativa de erros.



3. ESTRATÉGIA DE TESTE

3.1. Tipos de teste

Os tópicos abaixo são definidos como funções específicas que um usuário poderá executar dentro do sistema.

3.1.1. Teste de interface do usuário

Objetivos do teste	Verificar o acesso e tratativas de erro no formulário de login.
Técnica	Criar/modificar os testes para cada janela. Verificar o estado dos objetos durante a navegação.
Critério de finalização	Verificação se cada janela permanece consistente e dentro dos padrões.



3. ESTRATÉGIA DE TESTE

3.2. Ferramentas

Serão utilizadas as seguintes ferramentas:

	FERRAMENTA	PROPRIETÁRIO
Planejamento de teste	Canva	Canva Pty Ltd
Desenho de teste	Eclipse IDE 2021-12	Eclipse Fundacion
Execução de teste	Java	Oracle



4. RECURSOS

Apresenta os recursos recomendados para o projeto de teste.

4.1. Sistema

Recursos do sistema:

Código automatizador de teste, com Selenium e JUnit.

Repositórios de teste: 1 PC e 1 PC para o desenvolvimento dos testes.



5. CRONOGRAMA

FERRAMENTA	DATA DE INÍCIO	DATA DE TÉRMINO
Planejar teste	11/01/2021	13/01/2021
Executar teste	11/01/2021	13/01/2021
Avaliar teste	11/01/2021	13/01/2021

