

Gregory Antonio Santos Martínez

+1 809-848-8801

gregori_dj@hotmail.com

[LinkedIn](#)

Perfil Profesional

Desarrollador de software con más de 5 años de experiencia, comprometido con la innovación y la excelencia en la entrega de soluciones tecnológicas. Reconocido por mi capacidad para interpretar y satisfacer necesidades complejas son la base de mi enfoque colaborativo, aportando una visión analítica y estratégica en el desarrollo de proyectos, especialmente en entornos académicos y de investigación. Mi enfoque se centra en entender profundamente las necesidades del proyecto y del equipo, asegurando que cada solución no solo cumpla con los requisitos técnicos, sino que sea robusta y escalable. Además, que fomente el crecimiento y la eficiencia dentro de la organización.

Habilidades Técnicas

-Lenguajes

- PHP
- C#
- JavaScript
- HTML
- CSS
- MySQL

-Frameworks y Librerías

- Laravel
- Open Journal System
- Bootstrap
- TailwindCSS
- React
- Vue

-Herramientas y Plataformas

- Git
- GitHub
- Azure WebApps
- Webmin
- Cpanel

Fortalezas

- Trabajo en equipo
- Adaptabilidad
- Solución de problemas
- Pensamiento Crítico
- Responsabilidad
- Eficiencia

Idiomas

- Español (Nativo)
- Inglés (Técnico)

Experiencia Profesional

Instituto Superior de Formación Docente Salomé Ureña (ISFODOSU)

Programador de Software (2022 – Actual)

Santo Domingo, República Dominicana

- Creación del portal del 5to. Congreso Caribeño Investigación Educativa (CCIE) evento académico realizado por el ISFODOSU utilizando las siguientes tecnologías: PHP 8.3, OJS 3.0.3-17, Smarty, Bootstrap5, HTML5, JavaScript, CSS, MySQL.
Url: <https://congresos.isfodosu.edu.do>
- Elaboración de la nueva versión del portal de producción científica ISFODOSU aplicando un diseño más amigable para el usuario, además de la posibilidad de actualización automática de los datos. utilizando las siguientes tecnologías: PHP 8.3, Framework MVC propio, Bootstrap5, Google API, JavaScript, CSS.
Url: <https://portalcientifico.isfodosu.edu.do>
- Elaboración e implementación del sistema de gestión de certificados para los participantes en el Congreso Caribeño de Investigación Educativa CCIE. utilizando las siguientes tecnologías: PHP7, Bootstrap, JavaScript, CSS, MySQL.
Url: <https://congresos.isfodosu.edu.do/participantes>
- Actualización del sistema para crear la versión HTML de los artículos publicados en la Revista Caribeña de Investigación Educativa (RECIE) : PHP7, Bootstrap, JavaScript, CSS, MySQL.
- Actualización en el código backend del acortador URL RECIE migrando el sistema a PHP 8.3, implementado una capa seguridad y mejorando la estructura de la aplicación web.
Url: <https://r.issu.edu.do>
- Creación del portal del 4to. Congreso Caribeño Investigación Educativa (CCIE) evento académico realizado por el ISFODOSU utilizando las siguientes tecnologías: PHP 7.4, OJS 3.0.3-9, Smarty, Bootstrap5, HTML5, JavaScript, CSS, MySQL.
Url: <https://congresos.isfodosu.edu.do/ccie2023>

- Responsable de la migración, actualización, customización e implementación del sistema de gestión de revistas científicas Open Journal System (OJS) de la Revista Caribeña de Investigación Educativa (RECIE) una producción del ISFODOSU desde la versión 3.2.1-4 hasta la versión más reciente en ese momento. utilizando las siguientes tecnologías: PHP 7.4 OJS 3.0.3-11, Smarty, Bootstrap, HTML5, JavaScript, CSS, MySQL.
Url: <https://revistas.isfodosu.edu.do>
- Creación e implementación del API Rest para el módulo de estadísticas de la Revista Caribeña de Investigación Educativa (RECIE) utilizando las siguientes tecnologías: PHP 7.4, MySQL.
- Elaboración, actualización de módulos en el sistema de gestión de convocatorias de investigaciones internas del ISFODOSU. También implementación de nuevas características seguridad mejorando el rendimiento del sistema. Tecnologías utilizadas: PHP, MySQL, Bootstrap, JQuery, CSS.
Url: <https://investigacion.isfodosu.edu.do>
- Creación del portal del 3er. Congreso Caribeño Investigación Educativa (CCIE) evento académico realizado por el ISFODOSU utilizando las siguientes tecnologías: PHP 7.4 OJS 3.0.3-9, Smarty, Bootstrap, HTML5, JavaScript, CSS, MySQL.
Url: <https://congresos.isfodosu.edu.do/ccie2022>

METXI

Programador de Software (2023 – 2023)

Santo Domingo, República Dominicana

- Migración, actualización, customización e implementación del sistema de gestión de revistas científicas Open Journal System (OJS) de la Revista Estudios Sociales una producción del Instituto de Estudios Superiores de Humanidades, Ciencias Sociales y Filosofía Pedro Francisco Bonó desde la versión 3.2.1-4 hasta la versión más reciente en ese momento. utilizando las siguientes tecnologías: PHP, OJS 3.0.3-13, Smarty, Bootstrap, JavaScript, CSS, MySQL.
Url: <https://estudiossociales.bono.edu.do>

Instituto Dominicano de Evaluación e Investigación de la Calidad Educativa (IDEICE)

Desarrollador Web (2019 – 2022)

Santo Domingo, República Dominicana

- Responsable del desarrollo e implementación de la INTRANET web de la institución utilizando las siguientes tecnologías: PHP7, Bootstrap 4, MySql, JavaScript, JQuery, PDO aplicando POO y el patrón MVC. También autenticación integrada con Microsoft 365.
Url: <https://ideice.gob.do/intranet>
- Responsable del desarrollo e implementación de la primera versión Observatorio de Políticas Educativas de la República Dominicana (OPERD) utilizando las siguientes tecnologías: PHP7, Bootstrap 4, MySql, JavaScript, JQuery, PDO aplicando POO y el patrón MVC.
Url: <https://operd.gob.do>
- Instalación, configuración, curación de datos e implementación del Sistema de gestión de revistas científicas OJS para la Revista de Investigación y Evaluación Educativa (Revie) publicada por el instituto. utilizando las siguientes tecnologías: OJS 3.1.2-4.
Url: <https://revie.gob.do>

- Elaboración de plantilla HTML personalizada optimizada para la publicación de los artículos científicos de la Revista de Investigación y Evaluación Educativa (Revie). Con HTML5, CSS3, JavaScript
- Colaboración en la optimización del SEO técnico y OnPage del portal institucional, también en la implementación de algunas nuevas funcionalidades.
Url: <https://ideice.gob.do>
- Desarrollo de la aplicación web para evaluar el primer año de gestión a los directores regionales y distritales del Ministerio de Educación de la República Dominicana. utilizando las siguientes tecnologías: PHP7, Bootstrap 4, MySQL, JavaScript, JQuery, PDO, POO.

Ministerio de Educación de la República Dominicana
Técnico (EDD2017) (2017 – 2018)
Santo Domingo, República Dominicana

- Creación de aplicación de escritorio para consultar los resultados de los docentes en las pruebas tomada durante la Evaluación de Desempeño Docente 2017 (EDD2017) utilizando las siguientes tecnologías: C#, .NET Framework, SQLServer, Windows Form.

Educación

Educación Superior

- **Universidad Autónoma de Santo Domingo, UASD**
Licenciatura en Informática (2024), PGA 89.7

Educación Continua

- **FUNDAMENTOS SCRUM**
UDEMY (2024)
- **LARAVEL 10**
UDEMY (2023)
- **REACT – COMPLETE DEVELOPER**
YOUACCELL (2023)
- **Api usando Symfony 5 + Vue js**
UDEMY (2023)
- **Aplicación de tareas con Vue 3 + Net Core + EFC**
UDEMY (2023)
- **Manejo de Relaciones Interpersonales**
INFOTEP (2023)
- **Ingles Intermedio**
INFOTEP (2023)
- **Ingles Básico**
INFOTEP (2023)

- **Principios SOLID aplicados**
CODELYTV PRO (2022)
- **Arquitectura Hexagonal**
CODELYTV PRO (2022)
- **Vue 3 - Composition API**
UDEMY (2022)
- **PHP Course**
Sololearn (2022)
- **C++ Course**
Sololearn (2022)
- **APIRest con PHP y MySQL**
UDEMY (2022)
- **HTML5 and CSS3**
PIRPLE (2021)
- **OPEN Learning English Course**
OPEN Learning Program U.S. Embassy (2020)
- **Java Programming**
ORACLE Academy (2020)
- **Técnico en Programación con PHP, MYSQL**
Centro de Tecnología Universal, CENTU (2019)
- **Técnico en Diseño de Página WEB**
Centro de Tecnología Universal, CENTU (2019)
- **EVALUACION DE PROYECTO**
INFOTEP (2018)