

タイトル：無名

ジャンル：アクションゲーム

プラットフォーム：PC

人数：1人プレイ

世界観：童話ダークファンタジー

グリム童話の種類：シンデレラ、あかずきんちゃん、オオカミと七ひきの子ヤギ、ブレーメンのおんがくたい、ながぐつをはいたネコ、しらゆき姫、ねむり姫、ヘンゼルとグレーテル

ストーリー

- ・序章(何章とかは今のところ決めてない)

タイトル → ロード → その章の説明演出 → ゲームスタート

プレイヤー

必要：体力、マジックポイント（走ったり？魔力使ったり？）

攻撃値、防御力、レベル？

状態遷移：移動（歩き、走り）ジャンプ、攻撃（弱、中、強、奥義？）

使用武器：盾（特大）、刀、銃、鎌、

武器一定型（取得したらそのまま永久使用）or 武器装備型（取得して耐久を持たせ、壊れたらなくなる。）

・敵

??章

あかずきん

- ・オオカミ（雑魚キャラ）
- ・お婆さん（中キャラ）
- ・あかずきんちゃん（ボスキャラ（可愛く））

取得武器：斧 or 大型剣



??章

オオカミと七ひきと子ヤギ

- ・オオカミ（雑魚キャラ）
- ・七匹の子ヤギ（中キャラ）
- ・お母さん（ボス）

取得武器：シザー

??章

ラプンツェル

- ・兵隊（雑魚キャラ）
- ・魔女（中キャラ）
- ・ラプンツェル（ボス）

取得武器：刀 or シザー



??章

眠れる森の美女

- ・妖精（雑魚キャラ）
- ・魔女（中キャラ）
- ・眠り姫（ボス）

取得武器：茨ムチ or 槍

??章

ヘンゼルとグレーテル

- ・おかしの兵隊（雑魚キャラ）
- ・魔女（中キャラ）
- ・ヘンゼル&グレーテル（ボス）ヘンゼル（銃）,グレーテル(刀)

取得武器：刀 & 銃



??章

白雪姫

- ・小人（雑魚キャラ）
- ・魔女（中キャラ）
- ・白雪姫（ボス）

取得武器：鎌



-----ステージで必要なもの-----

- ・あかずきん

木、家、ベッド、

- ・オオカミと七匹の子ヤギ

家、木、川

- ・ラプンツェル

塔、木、川、砦、岩

- ・眠れる森の美女

ベッド、王の間、城?、城の門番

- ・ヘンゼルとグレーテル

お菓子の家

- ・白雪姫

鏡、家、木、石、きこり、棺

