# 开发计划

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 当前版本 | 修改概述 | 修改人 | 修改日期 |
| 1.0 V | 指定毕设开发计划 | 余国义 | 2021.12.19 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 寒假计划

1.15 - 1.18 完成tolua框架的部署

1.19 - 1.22 完成pb协议的部署

1.23 - 1.28 完成服务器搭建

1.29 – 2.1 完成客户端通讯模块的搭建

2.2 – 2.3 完成角色控制器的优化

2.4- 2.4 完成射击效果优化

2.5 – 2.6 完成加载文件模块

2.7 – 2.7 完成事件管理器

2.8 – 2.9 完成页面管理器

2.10 – 2.14 完成道具模块

2.15 – 2.18 完成控制指令发送模块

2.19 – 2.20 完成聊天模块

2.21 – 2.25 完成帧同步控制的对局控制。

2.26 – 3.1 完成游戏逻辑控制。