**北京联合大学毕业设计（论文）任务书**

题目： 基于unity3d的帧同步fps射击游戏

专业： 计算机科学与技术 指导教师： 王育坚

学院： 信息学院 学号： 2012080332038

班级： 计算机1801B 姓名： 余国义

**一、主要内容和基本要求**

项目内容：射击一款第一人称的多人在线射击游戏。\*\*\*\*\*\*TODO 选择这个题目的原因。

游戏的基本功能如下：

1. 游戏登录模块：主要用于处理玩家的连接，管理玩家的连接，并为游戏供一个入口。
2. 游戏房间选择、创建模块：主要用于玩家对于游戏地图、游戏模式的选择。
3. 游戏场景模块：玩家在这个场景下进行游戏。

具体游戏内容描述：

开启游戏，登录页面背景是一个动画，

**二、主要参考资料**

[1] 翟振武，张现苓，靳永爱．立即全面放开二胎政策的人口学后果分析[J]．人口研究，2014年，第38卷：4-12页．

[2] 金静．浅谈商业儿童摄影的发展[J]．专业研究，20013年，（Z2），46-48．

[3] 本刊编辑部．2万亿儿童市场怎么赚[J]．大众投资指南，2015，（07），29-31

[4] 可馨．借助互联网重构摄影行业[J]．人像摄影，2015，（06），45-47

[5] 吴璟.儿童影楼项目的经营管理分析[N].潍坊教育学院学报，2012-1-25.

[6] 帅国安.移动终端APP对用户生活方式重构的影响[C].江南大学, 2015-06-01.

**三、进度要求**

（1）2015年11月，调研、收集、查阅国内外有关儿童摄影资料，了解相关知识；

（2）2015年12月，提交任务书、开题报告，准备开题答辩，深入调研完成需求规格说明书、可执行性分析报告、测试计划书；

（2）2016年1月，完成系统的概要和详细设计，撰写概要设计和详细设计说明书以及设计各模块测试用例、准备好开发环境；

（3）2016年3月，完成各模块代码编写及单元测试；

（5）2016年4月，完成系统功能整合及系统测试，准备中期检查，开始转写毕业设计论文；

（6）2016年5月，提交毕业设计论文，并参加学校学术不端检查，准备毕业设计答辩。

指 导 教 师： 　　　　 （签字）

专业负责人／系主任： （签字）