N°	Fichier testé	Lignes de code	Noms des fonctions	Fonctionnalité	Action	Résultat attendu
1	script.js	5 - 26	displayProducts	Une page d'accueil montrant (de manière dynamique) tous les articles disponibles à la vente.		Affichage de l'ensemble des produits avec début de description et image
2	product.js	34 - 40	displayProduct	Afficher le produit sélectionné en amont sur la page d'accueil avec le bon id, l'image et le descriptif fourni par l'API	Sélectionner un produit sur la page d'accueil pour arriver sur la page produit	Affichage du produit avec le bon id, l'image et la description
3	product.js	43 - 63	saveProduct	Créé un tableau « cart ». Converti l'objet « cart » en chaîne de caractères JSON puis sauvegarde l'objet dans le local storage.	Sur la page product, afficher l'inspecteur du navigateur puis dans l'onglet « appli » vérifier si les produits ajoutés via les inputs s'ajoutent bien au local storage.	En cas de premier produit sélectionné, une clé « cart » doit s'ajouter dans le local storage avec l'id, la couleur et la quantité en item. Les produits avec un id et une couleur identique doivent rester sur une ligne.
4	product.js	75 - 85 87-97	displayConfirmationPopUp displayErrorPopUp	Affiche un message pop-up afin de valider l'ajout au panier ou avertir l'utilisateur en cas de mauvais renseignement des inputs.	Appuyer sur le bouton « ajouter au panier » soit avec une quantité et une couleur, soit juste avec une quantité ou juste une couleur soit vides	En cas d'inputs vides ou mal remplis, un message sur fond rouge apparait indiquant un problème de sélection. En cas de bon remplissage des inputs (couleur + quantité) un message apparait indiquant l'ajout au panier.
5	product.js	99 - 101	closePopUp	Ferme la fenêtre pop-up.	Appuyer sur le bouton « ajouter au panier » une fenêtre pop-up apparait puis disparait	La fenêtre pop-up doit disparaitre toute seule au bout de 1.8s après ouverture
6	product.js	103 - 110	onClickAddToCart	Au click sur le bouton « ajouter au panier » (si les inputs sont correctement renseignés), l'objet contenant la couleur, l'id et la quantité est converti en chaîne JSON et s'ajoute dans le local storage. En cas d'absence de la clé « cart » dans le local storage, celleci est créée.	Appuyer sur le bouton « ajouter au panier » une fois la couleur et la quantité sélectionnée.	Dans le localstorage, un objet doit être créé ou mis à jour, stockant les informations (id, Couleur, quantité) du produit dans la clé « cart ». En cas d'ajout du même produit (couleur et id identiques), la quantité seule doit se mettre à jour (pas de nouvelle ligne).
7	cart.js	22 - 27	refreshCart	Lors de la suppression d'un produit, le panier doit visuellement faire disparaitre le produit de la page panier et le total doit également se mettre à jour.	Cliquer sur le bouton « supprimer » d'un produit.	Le produit supprimé doit disparaitre de la page visuellement et le total doit se mettre à jour en conséquence. Cela ne doit pas recharger entièrement la page pour des raisons de performances. Les écouteurs d'évènements du panier sont également rappelés.
8	cart.js	29 - 59	displayCart	Les produits stockés dans le local storage, doivent tous s'afficher dans la page panier.	un produit doit avoir été mis au panier.	Le/les produits (image, nom, prix et couleur) stockés dans le local storage doivent tous s'afficher dans la page sans bugs visuels.
9	cart.js	61 - 73	calculateCartAmount	Le prix et la quantité totale doivent s'afficher à la fin de la liste des produits dans la page panier.		A la fin de la liste des produits, le total des quantités et du prix doit s'afficher.
10	cart.js	82 - 96	addEventListenerOnQtyInput	Ecouter les inputs « Qté» des produits.	Modifier la quantité d'un produit dans le panier.	Lors du clic sur l'input de quantité, la fonction modifyQty doit se lancer.
11	cart.js	113 - 122	addEventListenerOnDeleteBtn	Ecouter les boutons «Supprimer» des produits.	Supprimer un produit dans le panier.	Lors du clic sur le bouton « supprimer », la fonction deleteltem doit se lancer.
12	cart.js	98 - 106	modifyCartQty	Modifie la quantité du produit concerné par l'input.	Modifier la quantité d'un produit dans le panier	
13	cart.js	124 - 151	displayPopUpProductDeleted	En cas de suppression d'un produit dans le panier, un message s'affiche demandant à l'utilisateur de valider ou non la suppression.	Cliquer sur le bouton « supprimer » d'un produit.	Au clic, un message apparait au centre de la page indiquant a l'utilisateur si il souhaite confirmer la suppression. Si « confirmer » est sélectionné, le produit disparait de la page et du localstorage, si « annuler » est sélectionné, la fenêtre se ferme et rien ne se passe.
14	cart.js	158 - 167	deleteItem	En cas de clic sur le bouton « supprimer », le produit doit être retiré du localstorage et la fonction refreshCart et appelée.	Cliquer sur le bouton « supprimer » d'un produit.	Au clic, le produit est supprimé du local storage et de la page.
15	cart.js	254 - 281	send0rder	Lors du clic sur le bouton « Commander ! », le remplissage du formulaire de contact est analysé et validé selon les conditions des regExp mises en place. Si tout est bien rempli, alors un objet comprenant les informations de contact et les produits sont envoyés vers l'API. En réponse, un numéro de commande est réceptionné et stocké dans l'url de la page confirmation.	Appuyer sur le bouton « Commander ! ».	Les inputs des utilisateurs doivent être analysés et validés pour vérifier le format et le type de données avant l'envoi à l'API. Un message d'erreur apparait en cas de mauvais remplissage. Un numéro de commande est reçu via l'API, puis stockée dans l'url de la page confirmation vers laquelle l'utilisateur est redirigé.
16	confirmation.js	3 - 13	Pas de fonction	En arrivant sur la page confirmation, l'id de la commande est récupéré de l'url et il est affiché sur la page.	Ouvrir la page « confirmation »	Lors de l'ouverture de la page confirmation, l'id de la commande envoyé par l'API est affiché dans un encart au milieu de la page.
15 16						
16 17						
18						
19 20						
21						
22						

## Résultat observé OK l'ensemble des produits s'affichent correctement. OK, le bon produit ainsi que l'image et le descriptif sont biens affichés. Le produit est appelé via son id sur l'API. OK, la clé « cart » se créée bien dans le local storage en cas de premier produit sélectionné, les items se remplissent bien en fonction des inputs remplis. En cas de produit avec un id et une

storage en cas de premier produit sélectionné, le items se remplissent bien en fonction des inputs remplis. En cas de produit avec un id et une couleur identique sélectionné, il met a jour la quantité et ne créé pas de nouvelle ligne.

OK, Un message apparait bien en dessous du bouton « ajouter au panier ».

OK, La fenêtre disparait bien tout seule.

OK, Au click sur le bouton, le produit s'ajoute bien dans le local storage avec les infos id, couleur et quantité. Si on ajoute une nouvelle fois le même produit avec la même couleur, alors seule la quantité se met à jour.

OK, le produit est bien supprimé de la page et le total se met à jour sans recharger entièrement la page.

OK, les produits du local storage s'affichent tous correctement.

Ok, le total s'affiche correctement.

OK, la fonction modifyQty est bien appelée.

OK, la fonction deleteltem est bien appelée.

OK, le message apparait bien au clic. Lorsqu'on clique sur « confirmer » cela supprime bien le produit du panier et lorsqu'on clique sur « annuler » cela ferme la fenêtre sans toucher au panier

OK, Le produit est bien supprimé du local storage et de la page.

OK, un message s'affiche bien en cas d'erreur de remplissage et l'envoi du formulaire est bloqué. En cas de réussite, le numéro de commande est stocké dans l'url de la page confirmation et l'utilisateur est redirigé vers celle-ci.

OK, le message ainsi que l'id de la commande s'affichent correctement.