# Podstawy Springa



#### Toolkit:

spring 2.6.5
maven 3.8.4
Git

Autor Jan Górkiewicz

## Framework

- Framework – Rozszerzenie języka o gotowe moduły

#### Zalety frameworków:

- Szybkie dodanie typowej funkcjonalności (np. Łączenie z bazą danych, Testowanie, logowanie do systemu)
- Nie ma potrzeby pisania kodu jeszcze raz
- Skupienie się na rzeczywistych potrzebach projektu

#### ZAKRES WARSZTATÓW

Podstawy modułów



#### Spring Framework

Provides core support for dependency injection, transaction management, web apps, data access, messaging, and more.



#### **Spring Data**

Provides a consistent approach to data access – relational, non-relational, map-reduce, and beyond.



#### **Spring Boot**

Takes an opinionated view of building Spring applications and gets you up and running as quickly as possible.



#### **Spring Cloud**

Provides a set of tools for common patterns in distributed systems. Useful for building and deploying microservices.



#### **Spring Security**

Protects your application with comprehensive and extensible authentication and authorization support.





#### **Spring Integration**

Supports the well-known Enterprise Integration Patterns through lightweight messaging and declarative adapters.



#### Spring Session

Provides an API and implementations for managing a user's session information.



#### Spring for GraphQL

Spring for GraphQL provides support for Spring applications built on GraphQL Java.

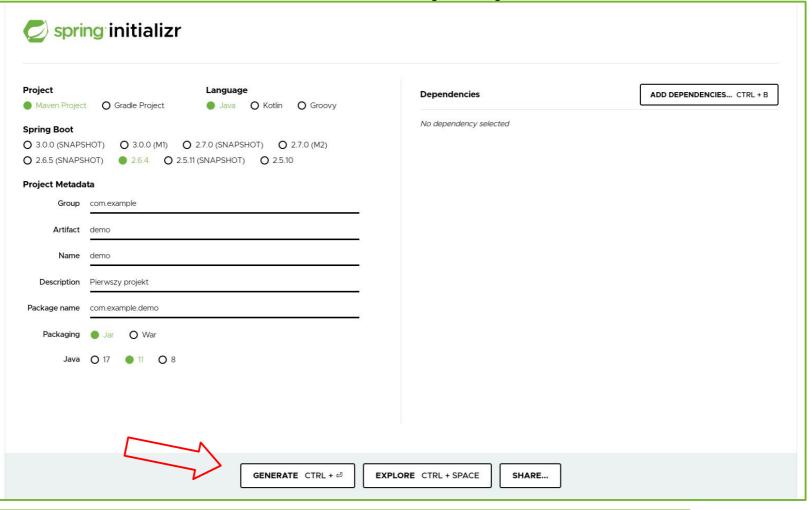
# **Spring Boot**

- W Spring-u każdy moduł musiał być skonfigurowany ręcznie
- Często ta konfiguracja była niemalże identyczna dla większości projektów, wyłącznie z drobnymi zmianami np. inne dane logowania do bazy danych
- Skutkowało to kopiowaniem kodu pomiędzy projektami

#### Rozwiązaniem tego problemu jest Spring Boot:

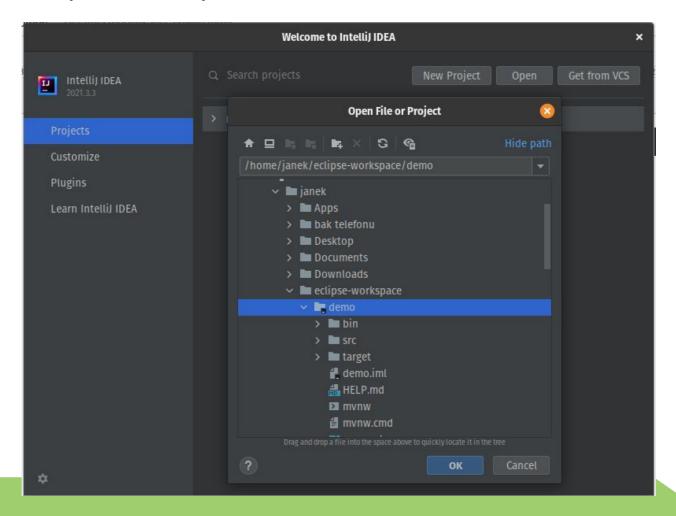
 Zawiera on w sobie zbiór domyślnych konfiguracji, które można łatwo modyfikować

# Tworzenie projektu



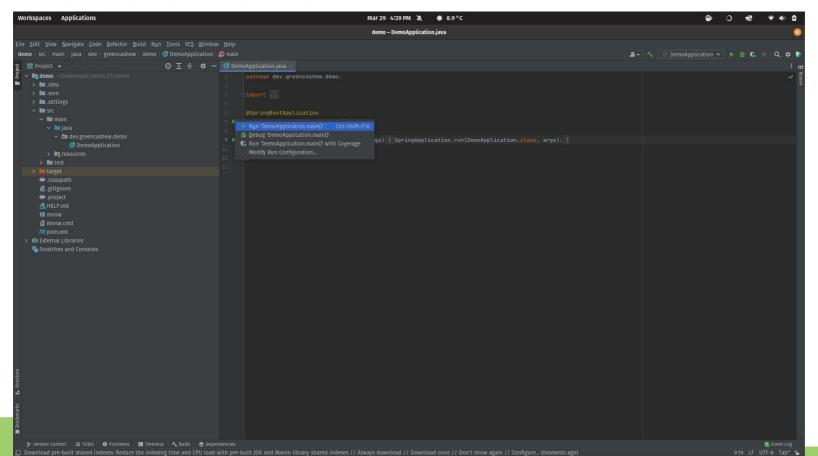
# Importowanie Projektu - Intelij Idea

Open -> Open File or Project -> Trust Project



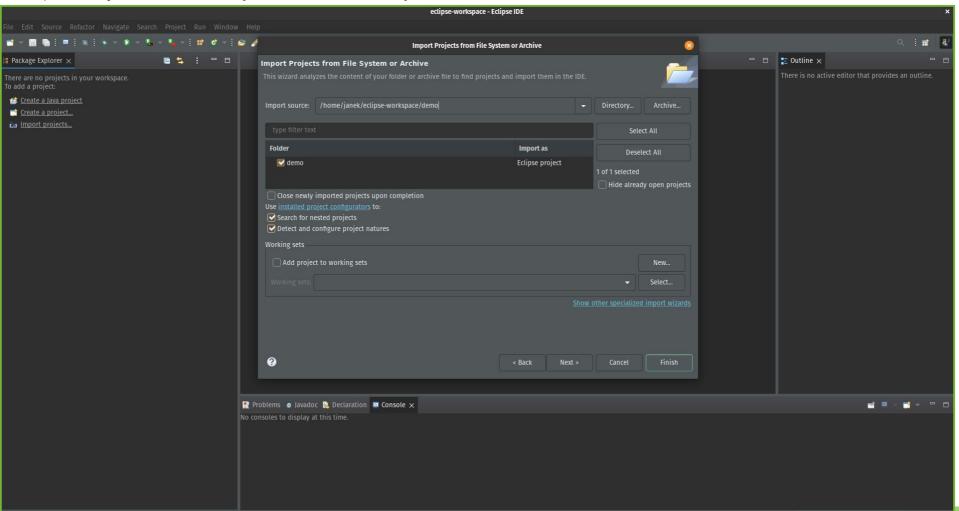
# Uruchamianie Projektu - Intelij Idea

- Czekamy aż projekt zostanie zaimportowany
- 2. Otwieramy klasę src/main/java/nazwa-pakietu/DemoApplication.java
- Klikamy zielony przycisk i wybieramy Run 'DemoApplication.main()"



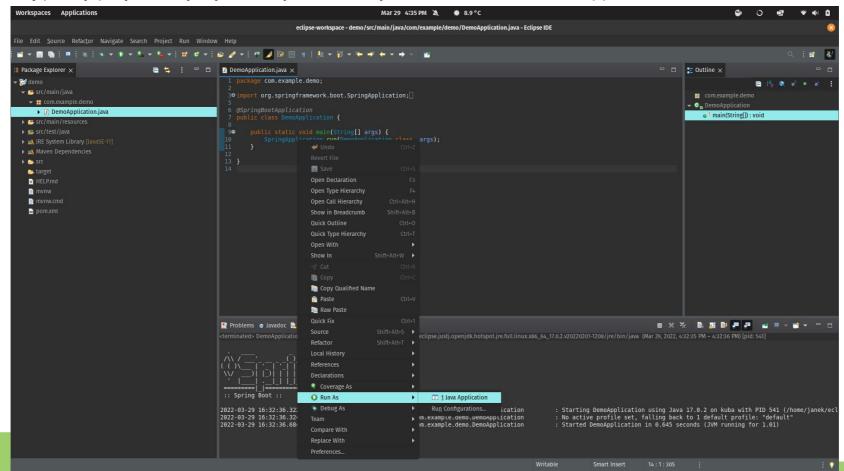
# Importowanie Projektu - Eclipse

File -> Open Projects from File System... -> Directory... or Archive... -> Finish



# Uruchamianie Projektu - Eclipse

- 1. Czekamy aż projekt zostanie zaimportowany
- 2. Otwieramy klasę src/main/java/nazwa-pakietu/DemoApplication.java
- Kliknij prawy przycisk myszy wewnątrz okna edytora -> Run As -> Java Application



# Uruchamianie Projektu - Maven

- 1. Upewnij się że JAVA\_HOME (ścieżka do naszej javy) jest dodana do zmiennych środowiskowych
- 2. Otwórz terminal/konsolę w katalogu
- 3. Uruchom za pomocą komendy:
  - O MacOS/Linux: ./mvnw spring-boot:run
  - Windows: mvnw spring-boot:run

[0] Finished at: 2022-03-29T16:59:58+02:00

```
demo ./mvnw spring-boot:run
   o] Scanning for projects...
     Building demo 0.0.1-SNAPSHOT
      -----[ jar ]-----
    0] >>> spring-boot-maven-plugin:2.6.5:run (default-cli) > test-compile @ demo >>>
     --- maven-resources-plugin:3.2.0:resources (default-resources) a demo ---
    D] Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources.
    ] Using 'UTF-8' encoding to copy filtered properties files.
    📭] Copyīng 1 resource
     Copying 0 resource
    o] --- maven-compiler-plugin:3.8.1:compile (default-compile) @ demo ---
    Old Nothing to compile - all classes are up to date
    0] --- maven-resources-plugin:3.2.0:testResources (default-testResources) @ demo ---
    Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources.
    ] Using 'UTF-8' encoding to copy filtered properties files.
    ] skip non existing resourceDirectory /home/janek/Downloads/demo (1)/demo/src/test/resources
     --- maven-compiler-plugin:3.8.1:testCompile (default-testCompile) a demo ---
    o] Nothing to compile - all classes are up to date
     <<< spring-boot-maven-plugin:2.6.5:run (default-cli) < test-compile @ demo <<<</pre>
   o] --- spring-boot-maven-plugin:2.6.5:run (default-cli) @ demo ---
   [] Attaching agents:
                                                                                               : Starting DemoApplication using Java 17.0.2 on kuba with PID 39720 (/home/janek/Downloads/
demo (1)/demo/target/classes started by janek in /home/janek/Downloads/demo (1)/demo)
                                                                                             : No active profile set, falling back to 1 default profile: "default"
                                                                                               : Started DemoApplication in 0.347 seconds (JVM running for 0.512)
  NFO | Total time: 1.172 s
```

# Wygenerowane pliki springa

- **application.properties** Główny plik configuracyjny **spring boot**.
- pom.xml Maven-owa konfiguracja projektu, w niej znajdują się kluczowe zależności springa
- **DemoApplication** Klasa inicjująca uruchomienie aplikacji



```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance</pre>
    <name>demo</name>
    <description>Demo project for Spring Boot</description>
        <dependency>
        </dependency>
 </dependencies>
```

# Wyjaśnienie Klasy DemoApplication

Metoda *SpringApplication.run()* jest odpowiedzialna za uruchomienie aplikacji

Tworzy ona **Inversion of Control (IoC) Container**, który jest odpowiedzialny za zarządzanie cyklem życia obiektów podanych w konfiguracjach aplikacji.

#### Adnotacja @SpringBootApplication składa się z:

- @SpringBootConfiguration Główna klasa konfiguracji spring boot-a
- @EnableAutoConfiguration Pozwala Spring
   Boot-owi na dodawanie domyślnych konfiguracji, na podstawie zależności springa dodanych w pom.xml
- @ComponentScan informuje Springa, aby przeszukał projekt w poszukiwaniu klas konfiguracji lub komponentów, które mają być dodane do kontenera IoC.

```
DemoApplication.iava
     package dev.greencashew.demo;
     import org.springframework.boot.SpringApplication;
     import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
     @SpringBootApplication
     public class DemoApplication {
         public static void main(String[] args) {
             SpringApplication.run(DemoApplication.class, args);
```

 Występuje silny coupling logiczny pomiędzy klasami

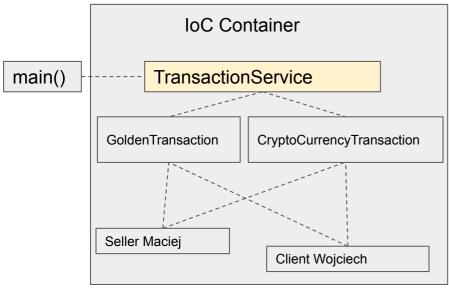
## Dependency Injection / Inversion of Control

- Przymus testowania całego modułu

```
public static void main(String[] args) {
       GoldenTransaction goldenTransaction = new GoldenTransaction():
       goldenTransaction.complete();
       CryptoCurrencyTransaction cryptoCurrencyTransaction = new CryptoCurrencyTransaction();
record Seller(String name) { }
record Client(String name) { }
lass GoldenTransaction {
   private Seller seller = new Seller( name: "Maciej");
   private Client client = new Client( name: "Wojciech");
   void complete() {
class CryptoCurrencyTransaction {
   private Seller seller = new Seller( name: "Maciej");
   private Client client = new Client( name: "Wojciech");
   void complete() {
       System.out.println("CryptoCurrencyTransaction between " + client.name() + " and " + seller.name()
```

```
public class DependencyInjection {
   public static void main(String[] args) {
       GoldenTransaction goldenTransaction = new GoldenTransaction(seller, client);
record Seller(String name) { }
record Client(String name) { }
   public GoldenTransaction(Seller seller, Client client) {
lass CryptoCurrencyTransaction {
   private final Seller seller:
   public CryptoCurrencyTransaction(Seller seller, Client client) {
```

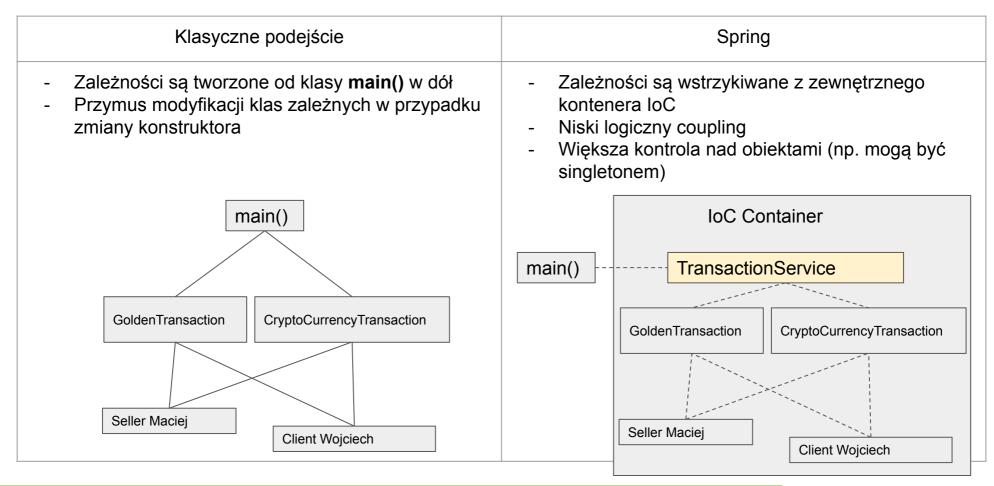
# Dependency Injection / Inversion of Control - Spring



 Tylko loC container wie jaki obiekt zostanie wstrzyknięty

```
public class SpringDependencyInjectionApplication {
    public static void main(String[] args) {
        final ConfigurableApplicationContext applicationContext = SpringApplication.run(SpringDependencyInjectionApplication.class, args)
    record TransactionService(GoldenTransaction goldenTransaction, CryptoCurrencyTransaction cryptoCurrencyTransaction) {
    record Client(String name) { }
    record GoldenTransaction(Seller seller, Client client) {
        public void complete() {
    record CryptoCurrencyTransaction(Seller seller, Client client) {
        void complete() {
    static class DependencyInjectionConfiguration {
        Seller getSeller() {
        Client getClient() {
```

# Dependency Injection / Inversion of Control



# Dependency Inversion Principle

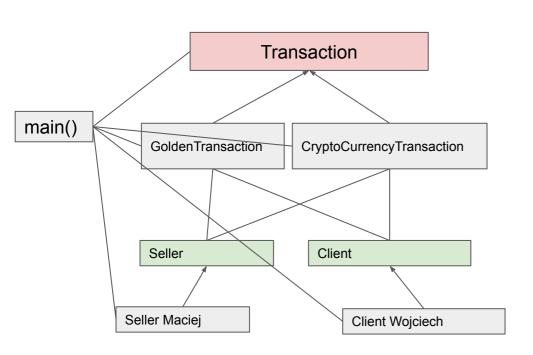
Zależności pomiędzy dwiema klasami są separowane interfejsem

```
Klasa A Interfejs Klasa B
```

```
NoInversionPrinciple.java
public static void main(String[] args) {
           final Driver msciwojDriver = new Driver();
           msciwojDriver.drive(new Tico()); // Can't drive Matiz
   class Driver {
       void drive(Tico car) {
           System.out.println("Driving " + car.getClass().getSimpleName());
   class Tico {
    class Matiz {
```

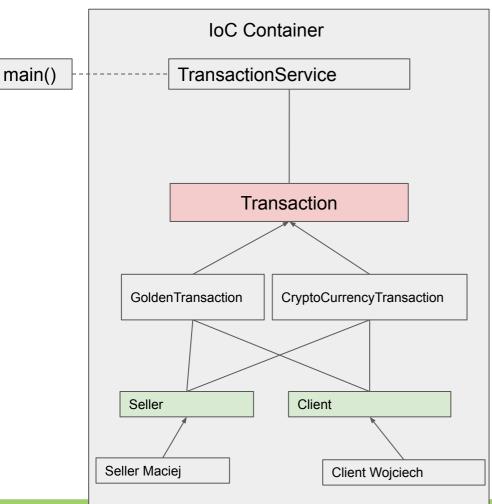
```
DependencyInversionPrinciple.java
 DependencyInversionPrinciple {
        public static void main(String[] args) {
             final Driver driver = new Driver();
             driver.drive(new Tico());
             driver.drive(new Matiz());
 ol interface Car {
     class Driver {
         void drive(Car car) { System.out.println("Driving " + car.getClass().getSimpleName()); }
     class Tico implements Car{
     class Matiz implements Car {
```

## Dependency Inversion Principle and Dependency Injection bez Spring



```
class DependencyInjectionInversion {
   public static void main(String[] args) {
       Seller seller = new Seller( name: "Maciej");
       Client client = new Client( name: "Wojciech");
               new GoldenTransaction(seller, client),
               new CryptoCurrencyTransaction(seller, client)
       transactions.forEach(Transaction::complete);
   interface Transaction {
       void complete();
   record GoldenTransaction(Seller seller, Client client) implements Transaction {
       public void complete() {
           System.out.println("GoldenTransaction between " + client.name() + " and " + sel
   record CryptoCurrencyTransaction(Seller seller, Client client) implements Transaction
       public void complete() {
           System.out.println("CryptoCurrencyTransaction between " + client.name() + " and
   record Seller(String name) { }
   record Client(String name) { }
```

## Dependency Inversion Principle and Dependency Injection ze Spring



```
final ConfigurableApplicationContext applicationContext = SpringApplication.run(SpringDependencyInjectionInversionApplication.class
record TransactionService(List<Transaction> transactions) {
    Seller getSeller() { return new Seller( name: "Maciej"); }
   Client getClient() { return new Client( name: "Wojciech"); }
```

## Zarządzanie właściwościami (properties)

Właściwości do naszej aplikacji możemy ustawiać na różne sposoby:

- Za pomocą argumentów w commandline
- Za pomocą zmiennych środowiskowych
- Za pomocą adnotacji @PropertySource
- Za pomocą application.properties, application.yaml
- Oraz innych metod

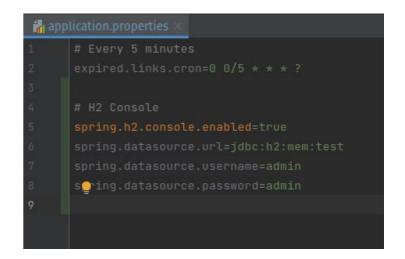
Nie powinno się trzymać właściwości w kodzie!

Właściwości możemy wstrzyknąć za pomocą adnotacji **@Value** np.

@Value("\${spring.application.name}")

#### Kiedy najczęściej używa się properties?

- W celu przekazywania connection string do bazy danych (host, login, hasło) [za pomocą environment variables],
- W celu szybkiego zmianu stanu aplikacji, podczas jej działania
- W celu szybkiej edycji zmieniających się często rzeczy bez potrzeby budowania projektu
- W celu sterowania różnymi zależnościami dla różnych środowisk



### Zarządzanie właściwościami (properties) - Zadanie

- 1. Zaimplementuj interfejs **CommandLineRunner** w głównej klasie aplikacji.
- Utwórz springowy component o nazwie Metadata, zawierający metodę wyświetlającą w konsoli metadane projektu printMetadata()
- 3. Dodaj właściwość:
  - a. applicationName pobraną z application.properties
  - developerSentence Wstrzykniętą bezpośrednio przez @Value
  - c. Zmienną środowiskową
  - Domyślną wartość \${spring.application.name:Unknown Name}
  - e. \* authors listę autorów z pliku application.properties
  - f. \* która Wyświetli aktywne **profile**spring.profiles.active, a w przypadku braku,
    zwróci informację o braku aktywnych profili.

```
application.properties ×

spring application.name=Aplikacja testowa
```

```
@SpringBootApplication
public class ApplicationPropertiesExampleApplication implements CommandLineRunner {
    private final Metadata metadata;

public ApplicationPropertiesExampleApplication(Metadata metadata) {
        this.metadata = metadata;
}

public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(ApplicationPropertiesExampleApplication.class, args);
}

@Override
public void run(String... args) throws Exception {
        metadata.printMetadata();
}
}
```

## Używanie Loggera zamiast System.out.println()

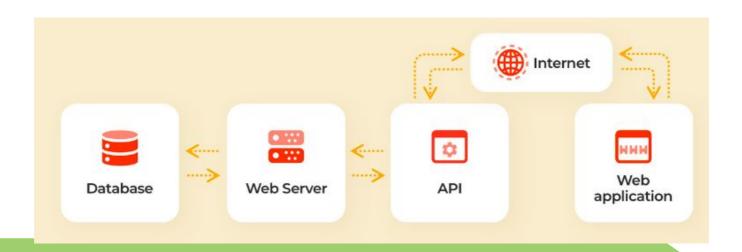
#### Dlaczego Logger?

- Separacja pod względem ważności np. w java.util.logging
  - a. SEVERE (największy)
  - b. WARNING
  - c. INFO
  - d. CONFIG
  - e. FINE
  - f. FINER
  - g. FINEST
- Separacja pod względem plików
- Możliwość logowania do pliku
- Łatwa modyfikacja formatu logów

```
private final static Logger LOGGER = Logger.getLogger(Metadata.class.getName());
        @Value("${spring.application.name}) String applicationName
void printMetadata() {
```

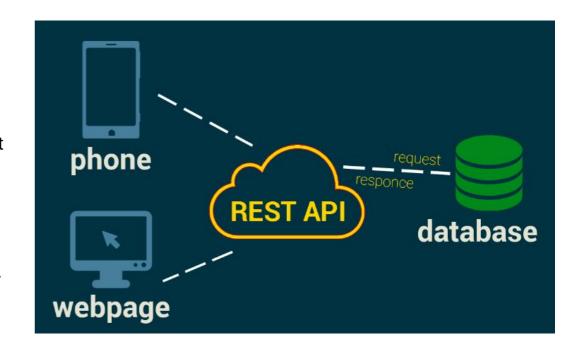
## **API**

- Współczesne aplikacje serwerowe ze względu na wieloplatformowość oraz złożoność rozwiązań nie generują gotowych widoków
- Komunikacja między frontendem (aplikacją webową, aplikacją na telefon, bezpośrednio aplikacją klienta), a backendem (serwerem) odbywa się poprzez wymianę konkretnych zasobów, poprzez API (Application Programming Interface)
  - Może być to biblioteka z kodem źródłowym (np. zależność dodana mavenem)
  - Usługa sieciowa (interakcja za pomocą HTTP)



## **REST API**

- Architektura klient serwer (Client Server) Klient wysyła żądanie http, a serwer na nie odpowiada
- Bezstanowość (Stateless) żądanie musi zawierać wszystkie niezbędne informacje do jego przetworzenia
- Cache jeżeli serwer przekazuje iż odpowiedź jest cache-owalna, klient może ją wykorzystać ponownie bez ponownego odpytywania serwera
- Jednolity interfejs (Uniform Interface) Serwer z danymi powinien również informować o dostępnych akcjach i zasobach
- **Wielowarstwowość (Layered System)** Pomiędzy serwerem a klientem mogą występować warstwy (np. load balancing, cache)



# Żądania i odpowiedzi HTTP

#### Przy aktualizacji:

- → **PUT** Podmiana zasobu na nowy
  - ← 200 OK, 204 No Content zasób udało się poprawnie podmienić
  - ← 201 Created zasób udało się utworzyć
  - ← 404 Not Found jeżeli zasób nie istnieje
- → **PATCH** Częściowa aktualizacja istniejącego obiektu
  - ← 204 No Content jeżeli zasób udało się zaktualizować
  - ← 404 Not Found jeżeli zasób nie istnieje

#### Przy odczycie:

#### $\rightarrow$ GET

- ← **200 OK** Zasób znaleziony i przesyłamy informacje zwrotne
- ← 404 Not Found jeżeli zasób nie istnieje

#### Przy usuwaniu:

#### $\rightarrow$ DELETE

- ← **202 Accepted** żądanie zostało poprawnie odebrane, nie wiadomo kiedy nastąpi usunięcie
- ← 204 No Content jeżeli zasób został usunięty lub <u>nie został znaleziony</u>
- ← 200 OK jeżeli operacja usunięcia została wykonana i przesyłamy informacje zwrotne
- ← 404 Not Found jeżeli zasób <u>nie został znaleziony</u>

Przy zapisie danych:

#### $\rightarrow$ POST

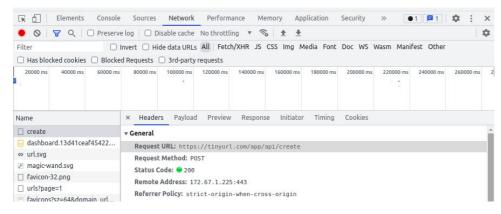
← 201 Created + adres nowego zasobu w nagłówku Location

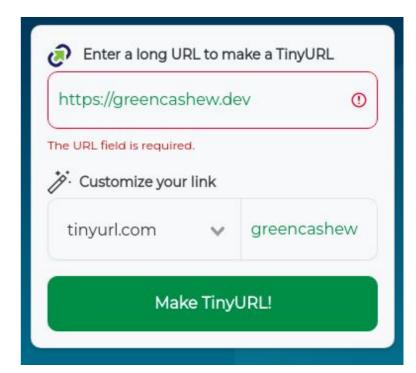
# Projekt - Skracacz Linków - Komunikacja z API

Podobna aplikacja: https://tinyurl.com

#### Sposób działania:

- W aplikacji frontend-owej wpisujemy wymagane dane
- 2. Klikamy Make TinyURL!
- Frontend wysyła http request do API, z payloadem zawierającym, dane do skrócenia linku
- Serwer przekazuje odpowiedź, która jest obsłużona przez frontend.





# Projekt - Skracacz Linków - Komunikacja z API

#### Wysyłany Payload

```
Headers
              Payload
                        Preview
                                  Respo

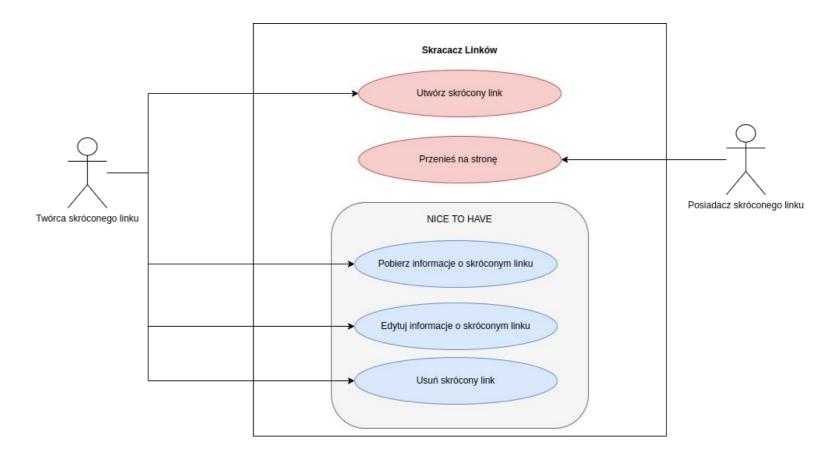
▼ Request Payload

                     view source
 ▼ {url: "greencashew.dev", domain: "t
    alias: "greencashew"
    busy: true
    domain: "tinyurl.com"
   ▼errors: {errors: {}}
      errors: {}
    successful: false
    tags: []
    url: "greencashew.dev"
```

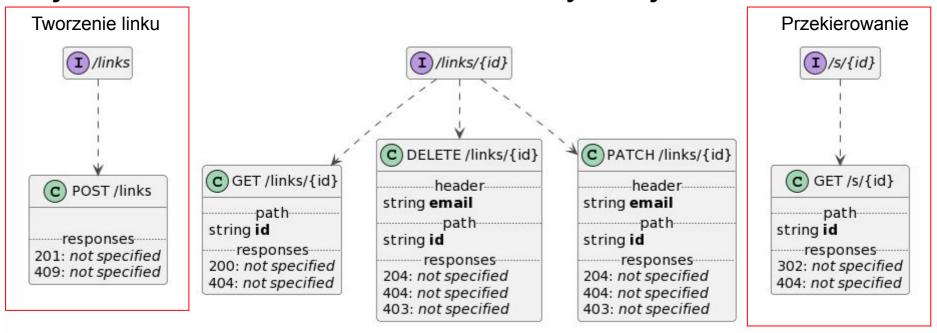
#### Otrzymana odpowiedź

```
Headers
         Payload
                   Preview
                             Response Initiator Timing
                                                           Cookies
      "data": [
              "url": "http:\/\/greencashew.dev",
              "active": true,
              "hash": "ybbgwk3h",
              "no affiliate": false,
              "aliases": [
                      "domain": "tinyurl.com",
                      "alias": "greencashew",
                      "is main": true.
                      "is archived": false,
                      "is terminated": false,
                      "is deleted": false,
                       "no affiliate": false,
                       "stats": {
                           "enabled": false.
                          "public": false
                       "tags": [],
                      "created at": "2022-04-01T08:08:16.000000Z",
                       "expires at": null,
                      "tiny_url": "https:\/\/tinyurl.com\/greencashew",
                      "affiliates": false,
                      "read only": true
```

# Projekt - Skracacz Linków - Use Case



# Projekt - Skracacz Linków - Gotowy Projekt



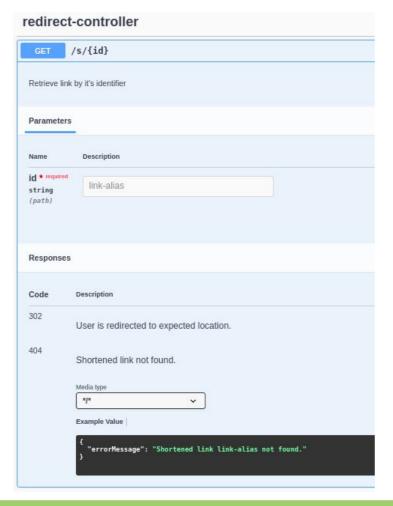
Dokumentacja API:

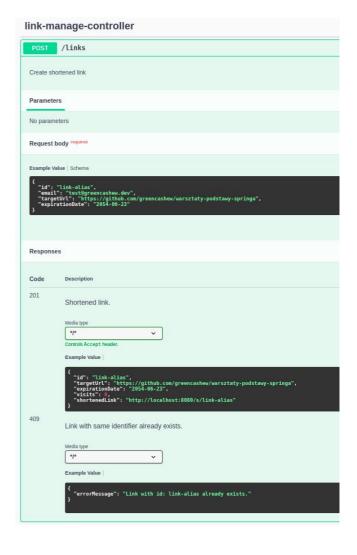
https://spring-link-shortener.herokuapp.com/swagger-ui.html

## Skracacz Linków

0 D C	☐ spring-link-shortener.herokuapp.com
Link identifier:	
testowy-alias	
Email:	
test@example.com	
Target URL:	
https://github.com/greencashe	
Expiration Date (optional):	
mm/dd/yyyy 🗂	
Shorten link!	
Link shortened: https://spring-link-shortener	:.herokuapp.com/s/testowy-alias

# Skracacz Linków - Dokumentacja





## **CRUD**

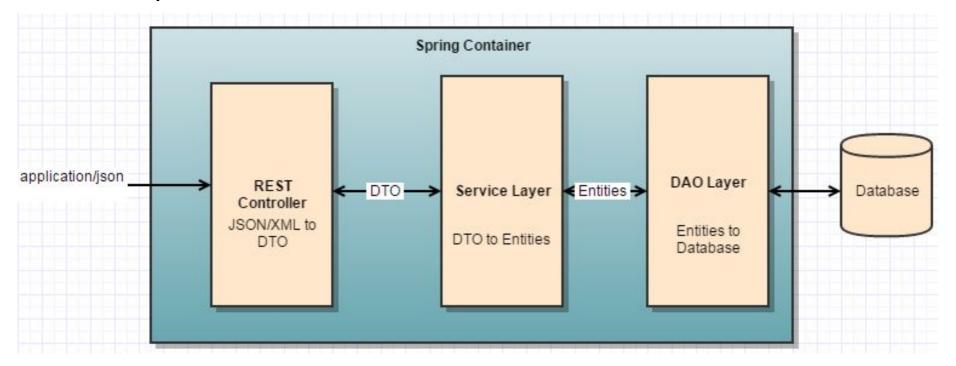
CRUD oznacza podstawowe operacje implementowane w aplikacjach bazodanowych.

Create - dodanie nowych zasobów

Read - odczytanie istniejących zasobów

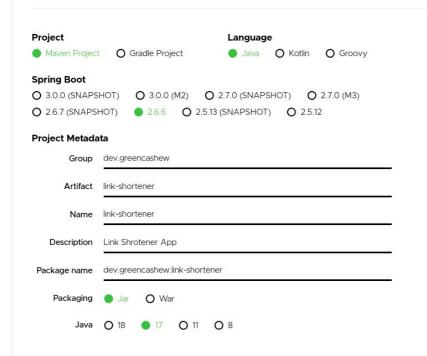
**U**pdate - modyfikacje istniejących zasobów

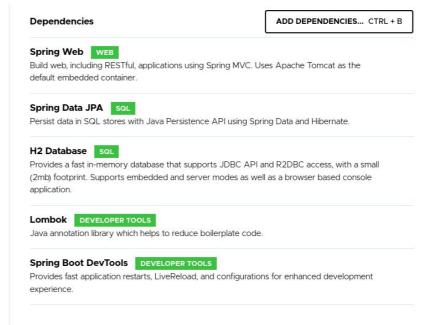
Delete - usunięcie zasobów



# Tworzenie Projektu - start.spiring.io







GENERATE CTRL + ₽

EXPLORE CTRL + SPACE

SHARE...

# Tworzenie Projektu - Github

Ustawiamy naszą nazwę i email w gicie, w konsoli wpisujemy:

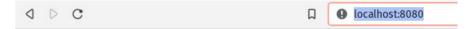
```
git config --global user.name "Nazwa Użytkownika" git config --global user.email "nazwa uzytkownika@users.noreply.github.com"
```

- Tworzymy nowe repozytorium na githubie <a href="https://github.com/new">https://github.com/new</a>, o nazwie
   skracacz-linkow
- Inicjalizujemy repozytorium w naszym projekcie, w konsoli wpisujemy:

```
echo "# skracacz-linkow" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/TWOJA_NAZWA_UŻYTKOWNIKA/skracacz-linkow.git
git push -u origin main
```

# Uruchamianie aplikacji lokalnie

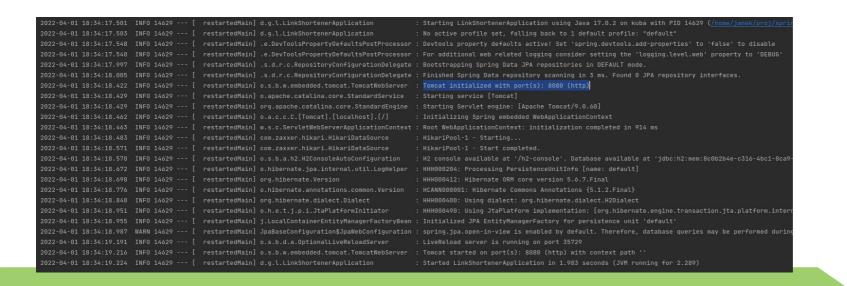
- Czekamy aż IDE zaimportuje mavenowe zależności
- 2. Uruchamiamy aplikację
- 3. Wchodzimy pod adres http://localhost:8080/



#### Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

Fri Apr 01 18:32:45 CEST 2022 There was an unexpected error (type=Not Found, status=404). No message available



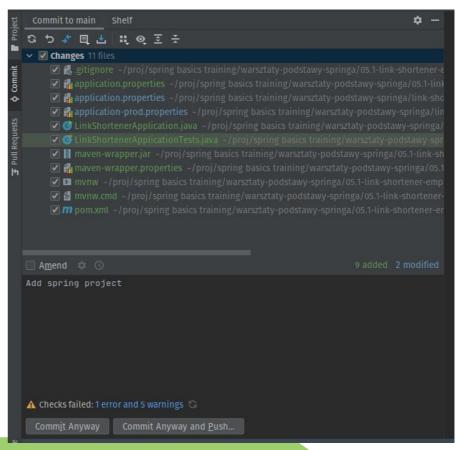
# Dodanie projektu do gita

#### W konsoli:

- git add --all
- git status
- git commit -m "Add spring project"
- git push

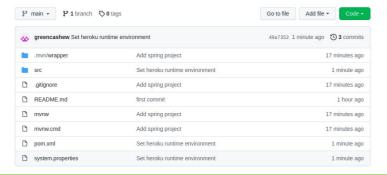
```
[main de763b7] Add spring project
9 files changed, 634 insertions(+)
create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 .mvn/wrapper/maven-wrapper.jar
create mode 100644 .mvn/wrapper/maven-wrapper.properties
create mode 100755 mynw
create mode 100644 mvnw.cmd
create mode 100644 pom.xml
create mode 100644 src/main/java/dev/greencashew/linkshortener/LinkShortenerApplication.java
create mode 100644 src/main/resources/application.properties
create mode 100644 src/test/java/dev/greencashew/linkshortener/LinkShortenerApplicationTests.java
Enumerating objects: 26, done.
Counting objects: 100% (26/26), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (16/16), done.
Writing objects: 100% (25/25), 59.02 KiB | 29.51 MiB/s, done.
Total 25 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To github.com:greencashew/skracacz-linkow.git
   f30c791..de763b7 main -> main
```

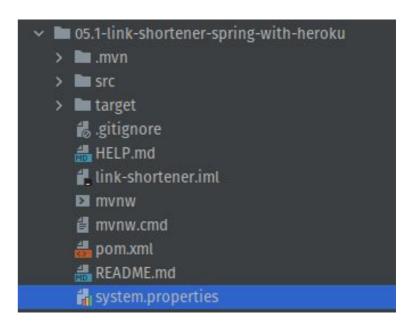
#### W Intelij:



# Integracja repozytorium z Heroku

- W głównym katalogu projektu dodajemy plik system.properties z wartością
- Dodajemy plik do remote git repository
  - git add --all
  - git status
  - git commit -m "Add spring project"
  - git push



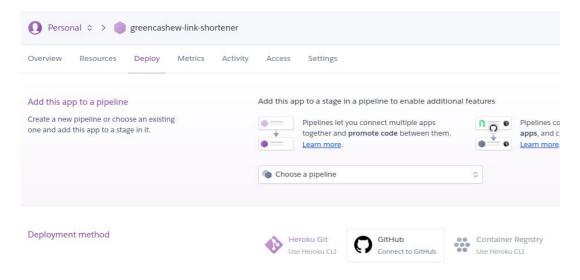


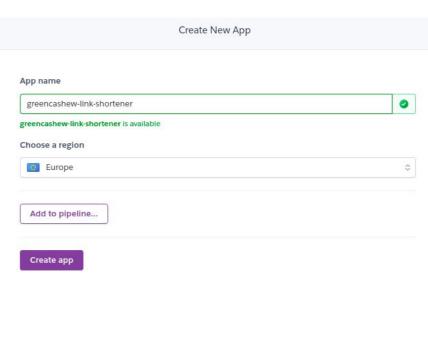
```
system.properties ×

1 java.runtime.version=17
2
```

### Integracja repozytorium z Heroku

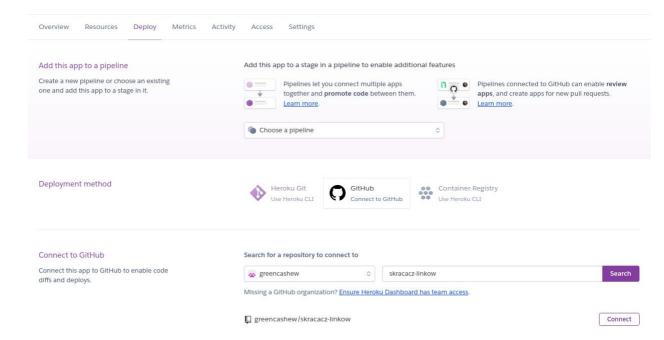
- https://dashboard.heroku.com/new-app
- W zakładce **Deploy**, w Deployment Method wybieramy **GitHub**.
- Integrujemy się z GitHubem.





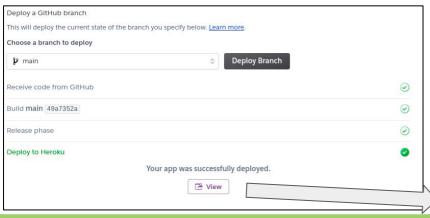
## Integracja repozytorium z Heroku

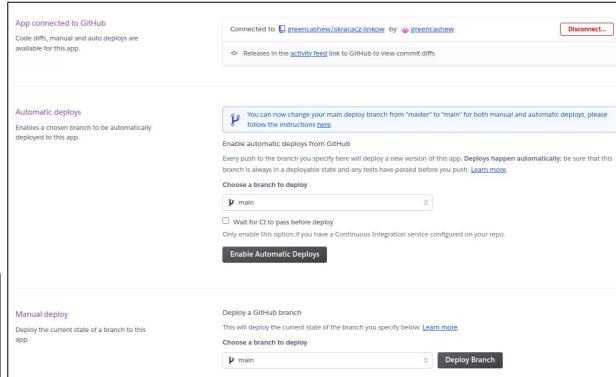
- Po zintegrowaniu z
  GitHubem, powinna
  pojawić się sekcja o
  nazwie Connect to GitHub
- Klikamy przyciskConnect



### Integracja repozytorium z Heroku

- W sekcji Automatic deploys
   wybieramy przycisk Enable
   Automatic Deploys
- W sekcji Manual deploy klikamy
   Deploy Branch
- Po zbudowaniu i zdeployowaniu aplikacji możemy otworzyć stronę klikając View





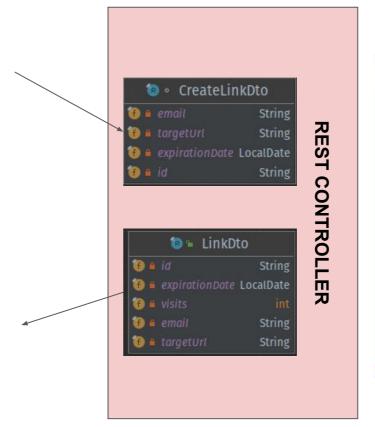


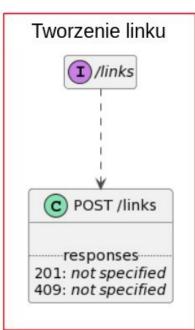
## Tworzenie Restowego Kontrolera - Spring MVC

```
LinkManageController.java

@RestController
@RequestMapping ("/links")
class LinkManageController {

    @PostMapping
    @ResponseBody
    @ResponseStatus (HttpStatus. CREATED)
    LinkDto createLink (@RequestBody CreateLinkDto link) {
        return link.toDto();
    }
}
```





#### Redirect Controller

Redirect musi przekazać odpowiednie http status kod **302 Found**, wraz z nową lokacją, który informuje przeglądarkę o przekierowaniu.

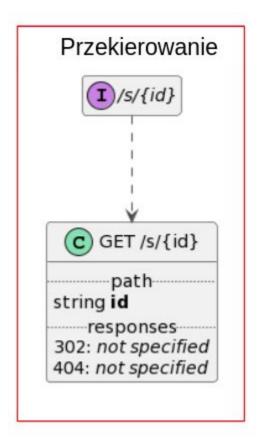
Adnotacje, które powinny być użyte w implementacji:

- @RequestMapping
- @GetMapping
- -@PathVariable

#### Zaimplementowana metoda redirecta:

```
RedirectController.java

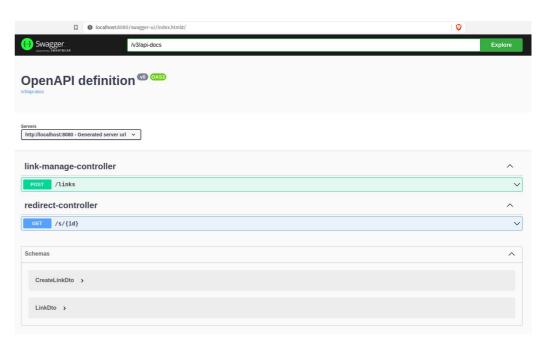
public void redirectLink(
        @PathVariable String id, HttpServletResponse httpServletResponse) throws IOException {
    httpServletResponse.sendRedirect( "https://github.com/greencashew/warsztaty-podstawy-springa" );
}
```



# Dodawanie dokumentacji OpenAPI - Swagger UI

- Nie mamy frontendu
- Testowanie zapytań nie jest możliwe bezpośrednio z poziomu przeglądarki
- Testowanie API jest możliwe przez np:
  - curl bezpośrednie zapytania z poziomu konsoli
  - Postman zaawansowane narzędzie do testowania api
- Swagger UI mały komponent który umożliwia udostępnienie dokumentacji oraz testowanie endpointów, bezpośrednio z poziomu aplikacji

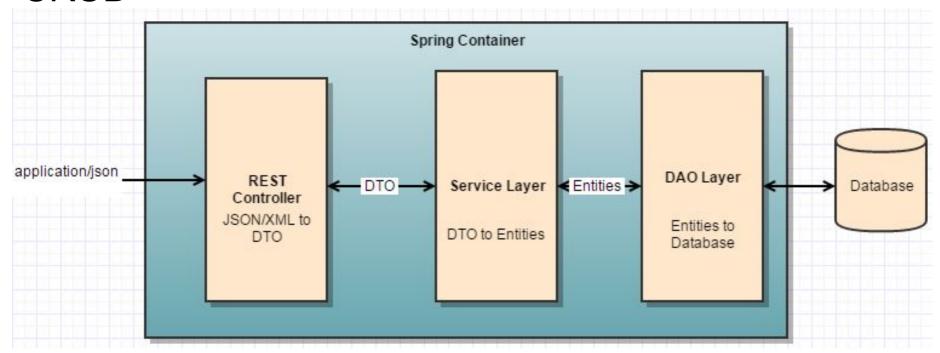
Wystarczy dodać następującą zależność do **pom.xml**:



```
CreateLinkDto.java

record CreateLinkDto(
    @Schema(description = "Identifier/alias to link. Used for redirection.", example = "link-alias", required = true)
    String id,
```

### **CRUD**



# Spring Data - JPA - Hibernate

Technologia	Jak działa?	Plusy	Minusy
DAO (Data Access Object)	Wywoływanie bezpośrednio zapytań SQL do bazy danych	- Duża kontrola i modyfikowalność	<ul> <li>Ogromna ilość zbędnego powtarzalnego kodu</li> <li>Łatwość w popełnianiu błędów</li> <li>Trudna utrzymywalność</li> </ul>
Hibernate (implementacja JPA)	ORM (Object Relational Mapping) - przekształcanie obiektów javy na relacyjne i odwrotnie.	<ul> <li>Zarządza połączeniem z bazą danych.</li> <li>Nie ma konieczności ręcznego konstruowania zapytań do bazy.</li> <li>Mapuje wynik zapytania SQL na obiekt Javy i odwrotnie.</li> </ul>	<ul> <li>Mniejsza kontrola</li> <li>Trudniejsze wdrożenie przy bardzo złożonych zadaniach</li> </ul>
Spring Data (warstwa abstrakcji na JPA)	Spring Data opakowuje i redukuje ilość powtarzającego się kodu z JPA	<ul> <li>Świetne do prostszych         CRUD-ów</li> <li>Można odpytywać bazę         danych za pomocą         "jednej linijki" kodu</li> </ul>	<ul> <li>Trudniejsze do zrozumienia ze względu na wysoki poziom abstrakcji</li> <li>Dużo trudniejsze wdrożenie przy bardzo złożonych zadaniach</li> </ul>

## Encje

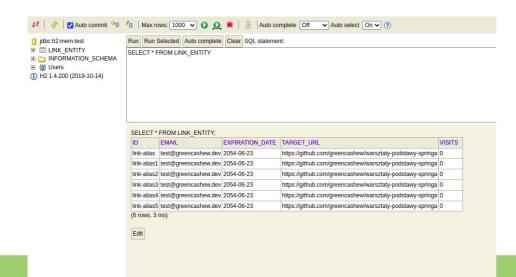
- Klasy odpowiadające tabelą w bazie danych
- Wymagania dotyczące encji w JPA:
  - Adnotacja @Entity
  - Klasy nie mogą być finalne
  - bezparametrowy konstruktor (public/protected)
  - Klasa najwyższego rzędu
  - Musi mieć kolumnę oznaczoną @ld, która jest odpowiednikiem primary\_key w tabeli
- Spring poszukuje adnotacji @Entity na podobnej zasadzie jak @Component.

### H2 in memory database

H2

- Sql-owa baza danych
- Uruchamiana w pamięci (po każdym restarcie aplikacji jest przywracana do poprzedniego stanu)
- Świetna do celów deweloperskich
- Udostępnia webowego klienta pod adresem:

#### http://localhost:8080/h2-console



```
pom.xml

<dependency>
    <groupId>com.h2database</groupId>
    <artifactId>h2</artifactId>
        <scope>runtime</scope>
</dependency>
```

```
# H2 Console
spring.h2.console.enabledtrue
spring.datasource.ur=jdbc:h2:mem:test
spring.datasource.usernameadmin
spring.datasource.password=admin
```

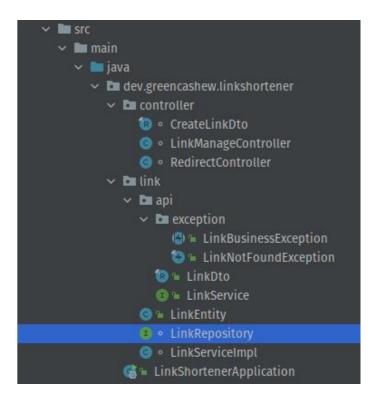
#### Lombok

#### Generator kodu:

- @AllArgsConstructor Dodaje konstruktor wraz z wszystkimi polami zdefiniowanymi w klasie
- @RequiredArgsConstructor Tworzy konstruktor wyłącznie z pól wymaganych (oznaczonych final-em)
- @NoArgsConstructor Dodaje domyślny bezargumentowy konstruktor
- @Getter Dodaje gettery (dla wszystkich pól w klasie lub dla konkretnego argumentu)
- @Setter Dodaje settery (dla wszystkich pól w klasie lub dla konkretnego argumentu)
- @ToString Dodaje implementacje interfejsu toString()
- @Builder Generuje builder, szczególnie użyteczny w przypadku dużej ilości pól
- Pełna lista funkcjonalności:
   <a href="https://projectlombok.org/features/all">https://projectlombok.org/features/all</a>

#### Dodanie warstwy serwisu oraz bazy danych

- Utworzony nowy pakiet link
- LinkDto przeniesiony do link.api
- Dodano odnośnik do serwisów
- Zostały dodane nowe klasy:
  - LinkServiceImpI znajduje się tam logika biznesowa aplikacji
  - LinkEntity Klasa encji
  - LinkRepository Repozytorium rozszerzające
     CrudRepository z projektu Spring Data
  - **LinkNotFoundException** w przypadku nie znalezienia linku



## LinkRepository - CrudRepository - Spring Data

- Spring Data dostarcza różne implementacje repozytoriów
  - CrudRepository Dostarcza podstawowe metody takie jak zapis, odczyt, liczenie.
  - PagingAndSortingRepository Rozszerza CrudRepository o paginacje, sortowanie stron
  - JpaRepository Rozszerza PagingAndSortingRepository o możliwości dotyczące Jpa
- Spring automatycznie wygeneruje implementacje dla interfejsu repozytorium
- Spring data również oferuje dodawanie własnych metod w interfejsie, z których na podstawie konwencji zostanie wygenerowana implementacja
  - **Temat** cel metody
    - find, delete, count
  - Predykat umieszczany po słowie by
- List<LinkEntity> findAllByVisitsGreaterThan(int minimumVisits);

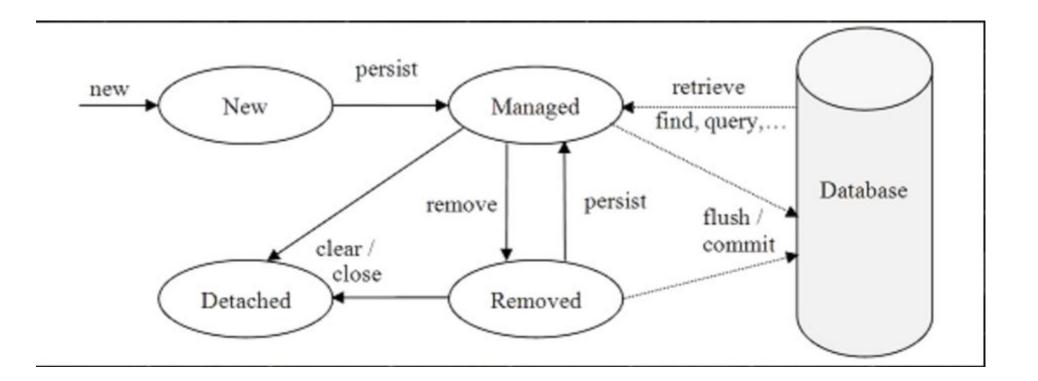
```
LinkRepository.java
interface LinkRepository extends CrudRepository<LinkEntity String> {
}
```

#### LinkService

- Domyślnie czas transakcji równy czasowi kontekstu z nią związanego
- Repozytorium nie posiada metody update()
- Aktualizacja musi być zrobiona z poziomu service layer
- @Transactional
  - Pozwala zachować wiązanie encji z operacjami na bazie

```
LinkServiceImpl.java
```

# Cykl życia encji



# Implementacja kolejnych zasobów

