2022년 한국생명공학연구원 연구데이터 분석과정 R

합성생물학전문연구단 김하성

2022-05-22

Contents

1	Introduction 5 1.1 강의 개요 5 1.2 강의 계획 5 1.3 참고 자료 5
2	R/Rstudio basics72.1 What is R / Rstudio72.2 R / Rstudio Installation82.3 Rstudio interface102.4 Start a project112.5 Getting help122.6 R packages and Dataset14
3	Rmarkdown173.1 Rmarkdown의 기본 작동 원리183.2 코드 입력203.3 Markdown 문법213.4 스타일233.5 테이블243.6 YAML 헤더243.7 Output format25
4	R programming 4.1 Console calculator
5	Data transformation515.1 Reading and writing525.2 Subset54

4												C	0	N	ΤΕΙ	NTS
	5.4 5.5	Merging and Split Transformation . Babies example . Useful functions .														56 57

Chapter 1

Introduction

1.1 강의 개요

- 목표: 생물 데이터 분석을 위한 R 사용법과 (Rstudio, Tidyverse, Bioconductor 포함) 프로그래밍 기술을 습득함
- 장소: 코빅 3층 전산교육장(1304호)
- 강사: 한국생명공학연구원 합성생물학전문연구단 김하성
- 연락처: 042-860-4372, haseong@kribb.re.kr
- 강의자료: https://greendaygh.github.io/kribbr2022/

1.2 강의 계획

- 1. R 사용법 및 데이터 분석 기초 5.19(목), 5.26(목)
- 2. R/Tidyverse 데이터 분석 중급 6.9(목), 6.16(목)
- 3. R/Tidyverse 활용 데이터 가시화 7.7(목), 7.14(목)
- 4. R/Bioconductor 활용한 바이오데이터 분석 기초 8.4(목), 8.11(목)
- 5. R/Bioconductor 활용한 NGS 데이터 분석 기초 9.1(목), 9.15(목)
- 6. R/Bioconductor 활용한 NGS 데이터 분석 및 Workflow 10.6(목), 10.13(목)

1.3 참고 자료

- R 홈페이지
- Rstudio 홈페이지
- Bioconductor
- R 기본 문서들
- R ebooks
- Cheat Sheets

- RStudio Webinars
- Shiny
- Hadley github
- R for Data Science
- Using R for Introductory Statistics by John Verzani
 - Free version of 1st Edition
 - Second edition
- Bioinformatics Data Skills by Vince Buffalo
- Introductory Statistics with R by Dalgaard
 일반통계학 (영지문화사, 김우철 외)

Chapter 2

R/Rstudio basics

2.1 What is R / Rstudio



R은 통계나 생물통계, 유전학을 연구하는 사람들 사이에서 널리 사용되는 오픈소스 프로그래밍 언어 입니다. Bell Lab에서 개발한 S 언어에서 유래했으며 많은 라이브러리 (다른 사람들이 만들어 놓은 코드)가 있어서 쉽게 가져다 사용할 수 있습니다. R은 복잡한 수식이나 통계 알고리즘을 간단히 구현하고 사용할 수 있으며 C, C++, Python 등 다른 언어들과의 병행 사용도 가능합니다. R은 IEEE에서 조사하는 Top programming languages에서 2018년 7위, 2019년 5위, 2020년 6위, 2021년 7위로 꾸준히 높은 사용자를 확보하며 빅데이터, AI 시대의 주요한 프로그래밍 언어로 사용되고 있습니다.

R은 데이터를 통계분석에 널리 사용되는데 이는 데이터를 눈으로 확인하기 위한 visualization 이나 벡터 연산 등의 강력한 기능 때문에 점점 더 많은 사람들이 사용하고 있습니다. 기존에는 속도나 확장성이 다른 언어들에 비해 단점으로 지적되었으나 R 언어의 계속적인 개발과 업데이트로 이러한 단점들이 빠르게 보완되고 있습니다. R 사용을 위해서는 R 언어의 코어 프로그램을 먼저 설치하고 그 다음 R 언어용 IDE(Integrated Development Environment)인 RStudio 설치가 필요합니다.



Rstudio는 R 언어를 위한 오픈소스 기반 통합개발환경(IDE)으로 R 프로그래밍을 위한 편리한 기능들을 제공해 줍니다. R언어가 주목을 받고 두터운 사용자 층을



Figure 2.1: https://spectrum.ieee.org/top-programming-languages/

확보할 수 있게된 핵심 동력이 Rstudio 입니다. 자체적으로 최고수준의 오픈소스 개발팀이 있으며 tidyverse, ',shiny' 등의 데이터 분석 관련 주요 패키지를 개발하였고 정기적으로 conference 개최를 하면서 기술 보급의 핵심 역할을 하고 있습니다.

2.2 R / Rstudio Installation

2.2.1 R 설치

- R 사이트에 접속 후 (https://www.r-project.org/) 좌측 메뉴 상단에 위치한 CRAN 클릭.
- 미러 사이트 목록에서 Korea의 아무 사이트나 들어감
- Download R for Windows를 클릭 후 base 링크 들어가서
- Download R x.x.x for Windows 링크 클릭으로 실행 프로그램 다운로드
- 로컬 컴퓨터에 Download 된 R-x.x.x-win.exe 를 실행 (2022.5 현재 R 버전은 4.2.0).
- 설치 프로그램의 지시에 따라 R 언어 소프트웨어 설치를 완료

2.2.2 Rstudio 설치

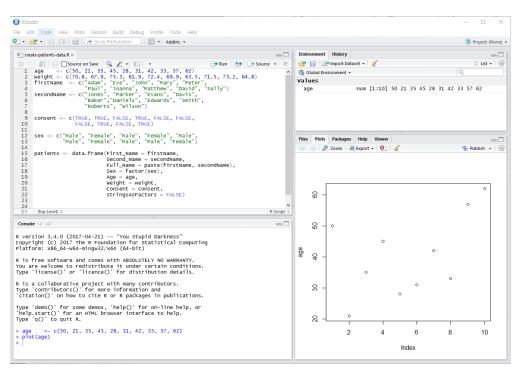
- 사이트에 접속 (https://www.rstudio.com/), 상단의 Products > RStudio 클릭
- RStudio Desktop 선택
- Download RStudio Desktop 클릭

Products	About RStudio		Additional Websites					
OPEN SOURCE	LEARNING	SUPPORT	ANALYSE & EXPLORE	CONNECT & INTEGRATE				
RStudio Desktop	Education	Frequently Asked Questions	Tidyverse	Professional Drivers				
RStudio Server	Videos & Webinars	RStudio Support	ggplot2	Launcher Plugin SDK				
Shiny Server	Cheatsheets	RStudio Community	dplyr	Databases				
R Packages	rstudio::conf	Certified Partners	tidyr	Environments				
		Product Security	purrr	Sparklyr				
HOSTED SERVICES	ABOUT US	RStudio Documentation		Plumber				
RStudio Academy	About the Company	Contact Us	COMMUNICATE & INTERACT	Reticulate				
RStudio Cloud	What Makes Us Different	RStudio Legal Terms	Shiny	Ursa Labs				
RStudio Public Package	Analyst Reports	Email Subscription	rmarkdown					
Manager	RStudio Swag	Management	flexdashboard	MODEL & PREDICT				
shinyapps.io	Careers			Tensorflow				
PROFESSIONAL				Tidymodels				
				Spark MLib				
RStudio Team								
RStudio Workbench								
RStudio Connect								
RStudio Package Manager								

Figure 2.2: https://www.rstudio.com/

- RStudio Desktop Free 버전의 Download를 선택하고
- Download RStudio for Windows 클릭, 다운로드
- 로컬 컴퓨터에 다운로드된 RStudio-x.x.x.exe 실행 (2022.5 현재 RStudio Desktop 2022.02.2+485)
- 설치 가이드에 따라 설치 완료

2.3 Rstudio interface



- 기본 화면에서 좌측 상단의 공간은 코드편집창, 좌측 하단은 콘솔창
- 각 위치를 기호에 따라서 바꿀 수 있음 (View -> Pane)

2.3.1 Keyboard shortcuts

- 참고사이트
 - https://support.rstudio.com/hc/en-us/articles/200711853-Keyboard-Shortcuts
 - Tools -> Keyboard shortcut Quick Reference (Alt + Shift + K)
- 코드편집창 이동 (Ctrl + 1) 콘솔창 이동(Ctrl + 2)
- 한 줄 실행 (Ctrl + Enter)
- 저장 (Ctrl + S)
- 주석처리(Ctrl + Shift + C)
 - 또는 #으로 시작하는 라인
- 텝이동(Ctrl + F11, Ctrl + F12)
- 코드편집창 확대 (Shift + Ctrl + 1) 콘솔창 확대 (Shift + Ctrl + 2)
- 컬럼 편집(Alt +
- 자동 완성 기능 (Tab completion) in RStudio

Exercises

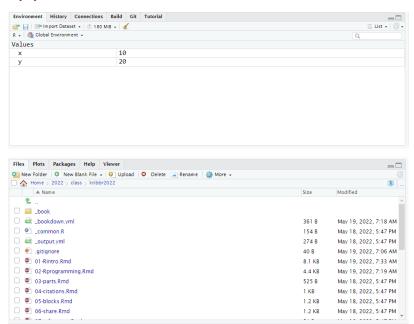
1. 코드편집창에서 다음을 입력/실행하고 단축키를 사용하여 주석을 넣으시오



- 단축키 Ctrl + enter로 코드 실행
- 단축키 Ctrl + 2로 커서 콘솔창으로 이동
- x값 x+y값 확인
- 단축키 Ctrl + 1로 코드편집창 이동
- 단축키 Ctrl + Shift + C 사용

```
# x <- 10
# y <- 20
```

2.3.2 Environment and Files



Start a project 2.4

프로젝트를 만들어서 사용할 경우 파일이나 디렉토리, 내용 등을 쉽게 구분하여 사용 가능합니다. 아래와 같이 임의의 디렉토리에 kribbR 이라는 디렉토리를 생성하고 lecture1 프로젝트를 만듭니다.

File > New Project > New Directory > New Project > "kribbR" > Create Project

시작할 때는 해당 디렉토리의 xxx.Rproj 파일을 클릭합니다. Rstudio 오른쪽 상단 프로젝트 선택을 통해서 빠르게 다른 프로젝트의 작업공간으로 이동할 수 있습니다.

2.4.1 Hello world

File > New File > R markdown > OK

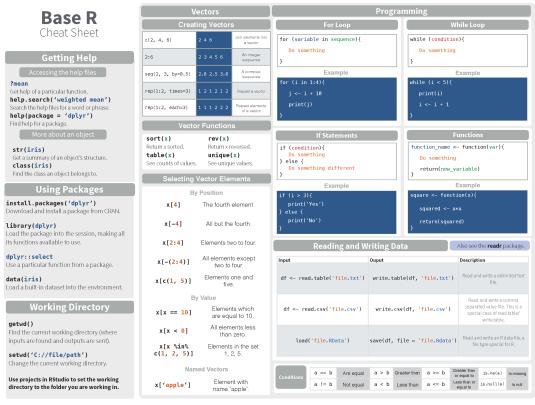
```
mystring <- "Hello \n world!"
cat(mystring)
print(mystring)</pre>
```

2.5 Getting help

R은 방대한 양의 도움말 데이터를 제공하며 다음과 같은 명령어로 특정 함수의 도움말과 예제를 찾아볼 수 있습니다. ? 명령을 사용하면 되며 구글이나 웹에서도 도움을 얻을 수 있습니다.

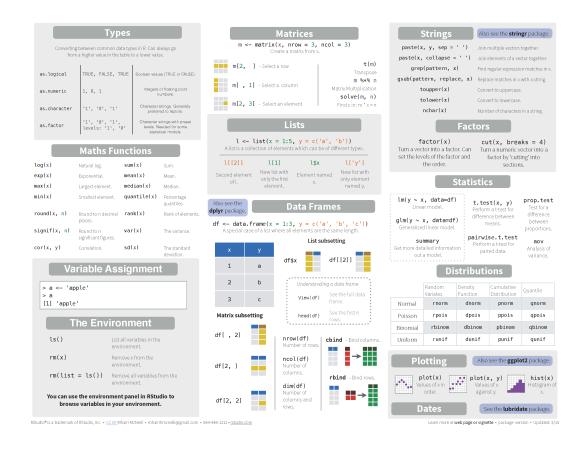
```
help("mean")
?mean
example("mean")
help.search("mean")
??mean
help(package="MASS")
```

또한 https://www.rstudio.com/resources/cheatsheets/ 에서는 다양한 R언어의 기능을 한 눈에 알아볼 수 있게 만든 cheatsheet 형태의 문서를 참고할 수 있습니다.



RStudio* is a trademark of RStudio, Inc. • CC.BY Mhairi McNeill • mhairihmcneill@gmail.con

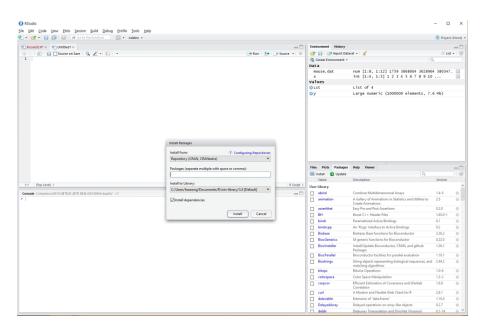
Learn more at web page or vignette + package version + Updated: 3/15



2.6 R packages and Dataset

R 패키지는 함수와 데이터셋의 묶음으로 다른 사람들이 만들어 놓은 코드나 기능을 가져와서 사용하므로써 코드 작성의 수고로움을 줄이고 편리하고 검증된 함수(기능)를 빠르게 도입하여 사용할 수 있다는 장점이 있습니다. 예를 들어 sd() 함수는 stats package에서 제공하는 함수로써 표준편차 계산을 위한 별도의 함수를 만들어서 사용할 필요가 없이 바로 (stats 패키지는 R 기본 패키지로) 별도 설치 없이 바로 사용 가능합니다.

이러한 패키지는 인터넷의 repository에서 구할 수 있으며 대표적인 repository는 The Comprehensive R Archive Network (CRAN) (http://cran.r-project.org/web/views/) 와 생물학자를 위한 Bioconductor (http://www.bioconductor.org/) 가 있습니다. 이러한 패키지의 설치는 아래와 같이 RStudio를 이용하거나 콘솔창에서 install.packages() 함수를 이용할 수 있습니다.



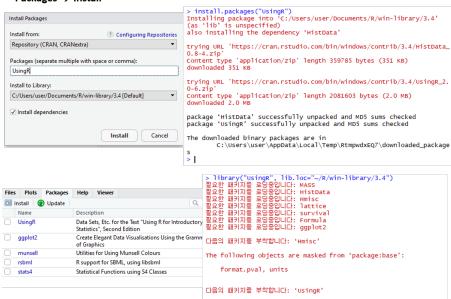
패키지를 설치하고 사용하기 위해서는 library() 함수를 사용해서 관련 명령어를 사용하기 전에 미리 loading 해 두어야 합니다. 한 번 로딩으로 작업 세션이 끝날때까지 관련된 함수를 사용할 수 있으나 R 세션이나 RStudio를 재시작 할 경우다시 로딩해야 사용할 수 있습니다.

library(UsingR)

- R 설치 디렉토리
- R 패키지 설치 디렉토리

.libPaths()
path.package()





일반적으로 패키지 안에 관련된 데이터도 같이 저장되어 있으며 data() 함수를 이용해서 패키지 데이터를 사용자 작업공간에 복사해서 사용 가능합니다.

```
head(rivers)
length(rivers)
class(rivers)
data(rivers)
data(package="UsingR")
library(HistData)
head(Cavendish)
str(Cavendish)
head(Cavendish$density2)
```

이 저작물은 크리에이티브 커먼즈 저작자표시-비영리-변경금지 4.0 국제라이선스에 따라 이용할 수 있습니다.

Chapter 3

Rmarkdown

Rmarkdown은 데이터를 분석하는 코드와 리포트를 동시에 수행할 수 있는 일종의 통합 문서입니다. 워드나 아래한글에서 프로그래밍과 데이터분석을 위한 코드를 작성할 수 있는 경우라고 생각해도 됩니다. Plain-text 기반의 markdown 문법을 사용하며 Rmarkdown으로 작성된 문서는 HTML, PDF, MS word, Beamer, HTML5 slides, books, website 등 다양한 포멧의 출력물로 변환할 수 있습니다.



Figure 3.1: Image from rmarkdown.rstudio.com

Rmarkdown 웹사이트에 Rmarkdown 소개 동영상과 Rmarkdown 공식 사이트 메뉴얼 관련 서적 Rmarkdown: The Definitive Guide를 참고하세요. 또한 Rmarkdown을 사용할 때 cheatsheet를 옆에 두고 수시로 보면서 사용하시면 많은 도움이될 수 있습니다.

3.1 Rmarkdown의 기본 작동 원리

Rmarkdown은 plain text 기반으로 작성되며 Rmd 라는 확장자를 갖는 파일로 저장됩니다. 다음과 같은 텍스트 파일이 Rmd 파일의 전형적인 예 입니다.



위 예제에서 네 가지 다른 종류의 컨텐츠를 볼 수 있습니다. 하나는 --- 으로 둘러쌓인 내용으로 YAML 이라고 하며 JSON과 같은 데이터 직렬화를 수행하는 하나의 데이터 저장 포멧입니다. 백틱(') 으로 둘러쌓인 코드청그(Code Chunks)라고 하는 부분에는 R이나 python 등의 다양한 코드(실재 작동하는)를 넣어서 사용합니다. 그리고 ### 으로 표시된 글은 제목 글을 나타내며 나머지는 일반적인 텍스트를 나타냅니다.

이러한 Rmarkdown 파일은 render라는 명령어로 원하는 포맷의 문서로 변환할수 있습니다. 다음 예의 파일을 pdf 형식으로 rendering 하기 위해서는 YAML에 pdf 임을 명시하고 아래와 같이 render함수를 사용하면 됩니다. 또는 Rstudio 코드입력창 상단의 Knit 버튼으로 pdf나 html 문서를 생성할 수 있습니다.

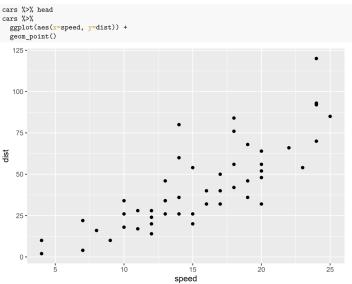
```
2 title: "My R markdown example"
    output:
 4
      pdf_document: default
 5 ^ --
7 · ```{r setup, include=FALSE}
8 library(tidyverse)
9 -
10
11 * ## R Markdown
12
13 This is an R Markdown document. Markdown is a simple formatting syntax for authoring HTML,
    PDF, and MS Word documents. When you click the **Knit** button a document will be generated that includes both content as well as the output of any embedded R code chunks within the
    document. You can embed an R code chunk like this:
14
15 + ```{r}
   cars %>% head
16
17
   cars %>%
18
       ggplot(aes(x=speed, y=dist)) +
19
      geom_point()
20
21
```

R Markdown

This is an R Markdown document. Markdown is a simple formatting syntax for authoring HTML, PDF, and MS Word documents. When you click the **Knit** button a document will be generated that includes both content as well as the output of any embedded R code chunks within the document. You can embed an R code chunk like this:

My R markdown example

render("examples/test.Rmd", output_format = "pdf_document")



Rmarkdown의 작동 원리는 Rmd 파일을 만든 후 render 함수를 부르면 knitr 소프트웨어가 R 코드를 실행시킨 후 markdown (.md) 파일을 생성합니다. 이 후 .md 파일을 pandoc 이라는 문서변환기가 원하는 문서 형태로 전환해 줍니다.

3.2 코드 입력

Rmarkdown에서 사용하는 코드청크는 CTRL+ALT+i 단축키를 사용해서 넣을 수 있으며 다음과 같은 몇 가지 옵션으로 코드 스니펫들의 실행/숨김 여부를 결정할 수 있습니다.

- include = FALSE : 코드는 실행되지만 보고서에 결과와 코드가 보여지지 않음
- echo = FALSE : 코드는 실행되고 보고서에 결과가 포함되지만 코드는 보여지지 않음
- eval = FALSE : 코드가 실행되지 않지만 보고서에 코드는 보여짐
- message = FALSE, warning=FALSE, error=FALSE: 코드에 의해서 발생되는 메세지/경고/에러가 보고서에 보여지지 않음
- fig.cap = "...": 코드로 그려지는 그래프에 캡션을 붙일 수 있음

```
43 * ```{r}
44 # default
45 n \leftarrow c(1, 2, 3)
46 mean(n)
47 -
48
49 · ```{r, eval=F}
50 # eval=FALSE
51 n \leftarrow c(1, 2, 3)
52 \text{ mean}(n)
53 -
54
55 · ```{r, echo=F}
56 # echo=FALSE
57 n <- c(1, 2, 3)
58 mean(n)
```

Figure 3.2: 코드청크 옵션 예시

실행 결과는 아래와 같습니다.

```
# default
n <- c(1, 2, 3)
mean(n)
#> [1] 2

# eval=FALSE
n <- c(1, 2, 3)
mean(n)</pre>
```

#> [1] 2

Rmarkdown에서는 'r'을 사용해서 코드청크가 아닌 곳에 R 코드를 넣을 수 있습니다. 또한 R 언어 외에도 Python, SQL, Bash, Rcpp, Stan, JavaScript, CSS 등의 다양한 프로그래밍 언어에 대해서도 코드청크 기능을 사용할 수 있습니다. 그런데 이러한 언어들이 사용 가능해지기 위해서는 해당 언어들을 실행해주는

엔진이 있어야 하며 python의 경우 reticulate 라는 패키지가 이러한 기능을 담당합니다. 이 패키지를 설치할 경우 miniconda라는 가상환경 및 데이터 분석을 위한 오픈소스 패키지가 자동으로 설치됩니다.

library(reticulate)

```
x = "hello, python in R"
print(x.split(' '))
```

아래는 위에 해당하는 소스코드 입니다.

```
fr, eval=F}
library(reticulate)

if python, eval=F}
x = "hello, python in R"
print(x.split(' '))

['hello,', 'python', 'in', 'R']
```

3.3 Markdown 문법

마크다운은 plain text 기반의 마크업 언어로서 마크업 언어는 태그 등을 이용해서 문서의 데이터 구조를 명시하는데 이러한 태그를 사용하는 방법 체계를 마크업 언어라고 합니다. 가장 대표적으로 html 이 있습니다.

```
<html>
    <head>
        <title> Hello HTML </title>
    </head>
    <body>
    Hello markup world!
    </body>
</html>
```

마크다운도 몇 가지 태그를 이용해서 문서의 구조를 정의하고 있으며 상세한 내용은 Pandoc 마크다운 문서를 참고하시기 바랍니다. 마크다운언어의 철학은 쉽게 읽고 쓸 수 있는 문서입니다. plain text 기반으로 작성되어 쓰기 쉬우며 (아직도 사람들이 메모장 많이 사용하는 이유와 같습니다) 태그가 포함되어 있어도 읽는데 어려움이 없습니다. 위 html 언어와 아래 markdown 파일의 예들을 보시면 그 차이를 어렵지 않게 이해할 수 있습니다.

마크다운에서는 Enter를 한 번 입력해서 줄바꿈이 되지 않습니다.
 또는 문장 마지막에 공백을 두 개 입력하면 되겠습니다.

```
이 문장은 줄바꿈이 되지 않습니다
      <br>
이 분장은 줄바꿈이 됩니다
마크다운 테그를 몇 가지 살펴보면 먼저 # 을 붙여서 만드는 header 가 있습니다.
# A level-one header
## A level-two header
### A level-three header
# A level-one header {#11-1}
## A level-two header {#12-1}
### A level-three header {#13-1}
# A level-one header {#11-2}
## A level-two header {#12-2}
### A level-three header {#13-2}
Block quotations
    This is block quote. This paragraph has two lines
> This is block quote. This paragraph has two lines
    This is a block quote.
        A block quote within a block quote.
> This is a block quote.
> > A block quote within a block quote.
Italic
*Italic*
Bold
**Bold**
Naver link
[Naver link] (https://www.naver.com/)
이미지를 직접 삽입하고 가운데 정렬합니다.
<center>
               ](images/rmarkdown/000002.png){width="200"}
![
</center>
```

3.4. 스타일 23

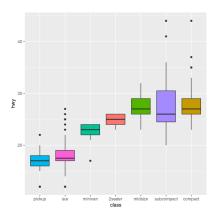


Figure 3.3: 자동차 모델에 따른 고속도로 연비 분포

- 1. 첫 번째 2. 두 번째
- 3. 세 번째
- 아이템 1
- 아이템 2
- 아이템 3
 - 아이템 3-1
 - 아이템 3-2
- 1.
- 2.
- 3.
- 1 2
- 3
 - 3-1 3-2

참고로 소스코드 그대로 표현하기 위해서는 ~~~ 를 사용합니다.

3.4 스타일

아래와 같이 코드청크를 이용해서 css 코드를 삽입하고 해당되는 class 또는 id에 해당하는 내용에 스타일을 적용할 수 있습니다.

	mpg	cyl	disp	hp	drat	wt	qsec	VS	am	gear	carb
Mazda RX4	21.0	6	160	110	3.90	2.620	16.46	0	1	4	4
Mazda RX4 Wag	21.0	6	160	110	3.90	2.875	17.02	0	1	4	4
Datsun 710	22.8	4	108	93	3.85	2.320	18.61	1	1	4	1
Hornet 4 Drive	21.4	6	258	110	3.08	3.215	19.44	1	0	3	1
Hornet Sportabout	18.7	8	360	175	3.15	3.440	17.02	0	0	3	2

Table 3.1: A knitr kable.

```
"{css, echo=F}
#header1 {
color: red;
}
```

<div id='header1'>

</div>

3.5 테이블

kable 함수를 이용하여 Rmarkdown 문서에 포함되는 표를 원하는 방향으로 작성할 수 있습니다. mtcars는 데이터프레임 형식의 데이터입니다.

```
knitr::kable(
  mtcars[1:5, ],
  caption = "A knitr kable."
)
```

3.6 YAML 헤더

Rmarkdown 파일에서 YAML의 가장 중요한 기능은 output 포멧을 지정하는 것이며 title, author, date, 등을 설정할수도 있습니다.

```
layout: page
title: "R "
subtitle: "Rmarkdown "
output:
   html_document:
   css: style.css
```

includes:

in_header: header.html
after_body: footer.html

theme: default

toc: yes

toc_float: true
highlight: tango
code_folding: show
number_sections: TRUE
mainfont: NanumGothic

3.7 Output format

주요 문서 포멧으로 다음과 같은 몇 가지가 있습니다. 상세한 내용은 Rmarkdown output format을 참고하시기 바랍니다.

- html_document HTML document w/ Bootstrap CSS
- pdf_document PDF document (via LaTeX template)
- word_document Microsoft Word document (docx)
- ioslides_presentation HTML presentation with ioslides
- beamer_presentation PDF presentation with LaTeX Beamer
- powerpoint_presentation: PowerPoint presentation

Exercises

"KRIBBR2022-Lecture2" 라는 이름의 다음과 같은 형태의 Rmarkdown 문서를 만들고 이 번 강의의 실습 코드 및 설명, 질문, 코멘트 등을 적어 보시기 바랍니다.

이 저작물은 크리에이티브 커먼즈 저작자표시-비영리-변경금지 4.0 국제라이선스에 따라 이용할 수 있습니다.

Chapter 4

R programming

4.1 Console calculator

콘솔에서 바로 계산을 수행할 수 있습니다. 참고로 이전에 수행한 명령은 콘솔에 커서가 있는 상태에서 위 아래 화살표를 누르면 볼 수 있고 엔터를 눌러 재사용 할 수 있습니다. ;을 사용하면 두 개의 명령을 동시에 수행할 수 있습니다.

$$\begin{aligned} 2 + 2 \\ &((2 - 1)^2 + (1 - 3)^2)^{1/2} \end{aligned}$$

Exercises

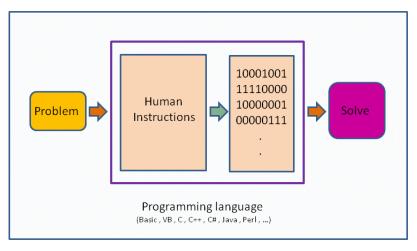
다음 공식들을 계산하는 R 코드를 작성하시오

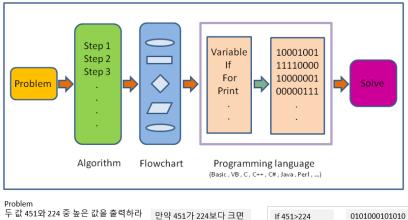
$$\sqrt{(4+3)(2+1)}$$

$$2^3 + 3^2$$

$$\frac{0.25 - 0.2}{\sqrt{0.2(1 - 0.2)/100}}$$

4.2 What is a programming language





452 출력 아니면

R은 programming language로서 다른 프로그래밍 언어와 같이 몇 가지 공통적 개념을 가집니다 (, , , ,)

print 452

print 224

0010101001010

0011110101101

1010110101010

4.2.1 Terminology

- Session: R 언어 실행 환경
- Console: 명령어 입력하는 창
- Code: R 프로그래밍 변수/제어문 모음
- Object: 변수, 함수 등 프로그래밍에서 사용되는 모든 객체 (Data structure)
 - array: 1D, 2D, 3D, ··· 형태 값들의 모임
 - vector: 1차원 형태 값들의 모임 combine function c() EX: c(6, 11,

13, 31, 90, 92)

- matrix: 2차원 형태 값들의 모임 (같은 타입 값으로 구성)
- data frame: 2차원 형태 값들의 모임 (다른 타입 값 구성 가능)
- list: vector, matrix, data frame 및 list 등 다양한 객체를 원소로 가집
- function: 특정 기능 수행, [함수이름, 입력값 (arguments), 출력값 (return)] 으로 구성
- Data (value): 값 자료형 (Data type)
 - Integers
 - doubles/numerics
 - logicals
 - characters
 - factor: 범주형
- Conditionals (조건, 제어):
 - if, ==, & (AND), | (OR) Ex: (2 + 1 == 3) & (2 + 1 == 4)
 - for, while: 반복 수

4.3 Data and variables

4.3.1 Data

일반적으로 데이터의 의미는 사실을 나타내는 수치입니다.

- 맥도너 정보경제학 (1963)
 - 지혜 (wisdom) : 패턴화된 지식
 - 지식 (knowledge) : 가치있는 정보
 - 정보 (information) : 의미있는 데이터
 - 데이터 (data): 단순한 사실의 나열

library(UsingR)

exec.pay

?exec.pay

데이터는 속성에 따라서 다음과 같이 분류할 수 있습니다.

- 범주형 질적 데이터, 숫자로 나타낼 수 있으나 의미 없음
 - 명목형 (Nominal) 사람 이름
 - 순서형 (Ordinal) 달리기 도착 순서
- 수치형 숫자로 나타내며 데이터 속성을 그대로 지님님
 - 구간형 (Interval) 선수1, 선수2 종점통과 시간
 - 비율형 (Ratio) 출발시간 기준 종점 통과 시간

이름	등수	도착	걸린시간
둘리	1	13:12	1:12
희동	5	14:30	2:30
길동	2	13:30	1:30
철수	4	14:00	2:00
영희	3	13:50	1:50

- · Data type in R
 - Numeric (수치형)
 - * Discrete (이산형) data 카운트, 횟수
 - * Continuous (연속형) data 키, 몸무게, Cannot be shared
 - * Date and time
 - Factors (범주형)
 - * Categories to group the data
 - * Character data Identifiers (범주형)

4.3.2 Variables

변수는 데이터를 저장하는 공간으로 이해할 수 있습니다.

- Assignment operator (<- OR =)
 - Valid object name <- value
 - 단축키: Alt + (the minus sign)
- 내장 변수 Built-in variables

```
x <- 2
y <- x^2 - 2*x + 1
y
x <- "two"
some_data <- 9.8
pi</pre>
```

- 변수이름 작명법
 - Characters (letters), numbers, "_", "."
 - A and a are different symbols
 - Names are effectively unlimited in length

```
i_use_snake_case <- 1
otherPeopleUseCamelCase <- 2
some.people.use.periods <- 3
And_aFew.People_RENOUNCEconvention <- 4</pre>
```

4.4 Object (Data structure)

변수, 함수 등 프로그래밍에서 사용되는 모든 개체를 말합니다.

4.4.1 vector

vector는 R의 기본 데이터 구조입니다. numeric vector, logical vector, character vector 등 저장되는 값의 타입에 따라 크게 세가지로 나눌 수 있습니다. class() 함수를 이용해서 값의 타입을 알아낼 수 있습니다. Combine function인 c()를 활용하여 만들며 값을 순차적으로 붙여갈 수 있습니다. 다음과 같은 Univariate (단변량, Single variable)을 표현할 때 사용됩니다.

$$x_1, x_2, ..., x_n$$

```
x <- c(10.4, 5.6, 3.1, 6.4, 21.7)
class(x)
y <- c("X1", "Y2", "X3", "Y4")
class(y)
z <- c(T, F, F, T)
class(z)</pre>
```

4.4.1.1 numeric

numeric 형식의 벡터는 다음과 같은 다양한 편의 함수들을 사용해서 만들수 있습니다.

```
1:5
seq(1,5, by=1)
seq(0, 100, by=10)
seq(0, 100, length.out=11)
?seq
rep(5, times=10)
rep(1:3, times=4)
rep(1:3, each=3)
```

Exercises

odds라는 이름의 변수에 1부터 100까지의 홀수만을 저장하시오 (seq() 함수 사용) 인덱싱은 배열형 (vector, matrix 등) 데이터의 일부 데이터를 참조할 때 사용하는 방법입니다. [와]를 사용하며 위치를 나타내는 수로 참조합니다.

```
x[1]
x[1:3]
i <- 1:3
x[i]
```

```
x[c(1,2,4)]
y[3]
```

또한 해당 위치의 이름으로 참조하기도 합니다.

```
head(precip)
precip[1]
precip[2:10]
precip[c(1,3,5)]
precip[-1]
precip["Seattle Tacoma"]
precip[c("Seattle Tacoma", "Portland")]
precip[2] <- 10</pre>
```

참고로 vector 들은 다음과 같은 builtin 함수들을 사용해서 해당 변수의 attribute를 알아낼 수 있습니다. attribute에는 원소 이름, 타입, 길이 등 vector형 변수가 가질 수 있는 특성을 말합니다.

```
head(precip)
class(precip)
length(precip)
names(precip)

test_scores <- c(100, 90, 80)
names(test_scores) <- c("Alice", "Bob", "Shirley")
test_scores</pre>
```

4.4.1.2 logical

Logical 벡터는 True 또는 False를 원소로 갖는 벡터 입니다. 앞글자가 대분자로 시작하는 것을 기억하시고 T 또는 F와 같이 한 문자로 표현할 수도 있습니다. 특정조건에 대한 판단 결과를 반환할 경우에도 논리값을 사용합니다. 이 경우 조건을 판단 후 인덱싱 방법으로 (which, any, all 등 사용) 해당 값들을 뽑아내기도 합니다. 또한 활용이 많은 sample 함수의 사용법을 익혀둡니다.

```
x <- 1:20
x > 13
temp <- x > 13
class(temp)

ages <- c(66, 57, 60, 41, 6, 85, 48, 34, 61, 12)
ages < 30
which(ages < 30)
i <- which(ages < 30)
ages[i]
any(ages < 30)
all(ages < 30)</pre>
```

```
random_number <- sample(c(1:10), 2)</pre>
```

Exercises 1. 1부터 100까지의 수를 evens이라는 이름의 변수에 저장하고 이 중 짝수만을 뽑아내서 출력하시오 (which()함수 사용)

- 2. sample 함수를 사용하여 앞서 odds와 evens 변수에서 랜덤하게 1개씩의 샘플을 뽑아서 mynumbers에 저장하시오
- 3. 어떤 짝수가 뽑혔는지 찾아서 출력하시오 (which와 인덱싱 사용)

4.4.1.3 character

Character(문자형) 벡터의 경우 문자열을 다루는데 자주 쓰이는 paste() 함수의 사용법을 알아두면 편리합니다. paste() 함수는 서로 다른 문자열을 붙이는데 주로 사용됩니다. 참고로 문자열을 나누는 함수는 strsplit() 입니다. paste()에서 붙이는 문자 사이에 들어가는 문자를 지정하는 파라메터는 sep 이고 strsplit()함수에서 자르는 기준이 되는 문자는split 파라미터로 지정해 줍니다 (?split 또는 ?paste 확인).

```
paste("X", "Y", "Z", sep="_")
paste(c("Four","The"), c("Score","quick"), c("and","fox"), sep="_")
paste("X", 1:5, sep="")
paste(c("X","Y"), 1:10, sep="")

x <- c("X1", "Y2", "X3", "Y4", "X5")
paste(x[1], x[2])
paste(x[1], x[2], sep="")
paste(x, collapse="_")

strsplit("XYZ", split="")
sort(c("B", "C", "A", "D"))</pre>
```

Exercises

- 1. m이라는 변수에 "Capital of South Korea is Seoul" 문자열을 저장하고 "Capital of South Korea"를 따로 뽑아내 m2에 저장하시오 (substr() 사용)
- 2. LETTERS 내장함수에서 랜덤하게 10개의 문자를 뽑아내 myletters 변수에 저장하고 이들을 연결하여 (paste 사용) 하나의 문장(String)을 만드시오
- 3. myletters 변수의 문자들을 알파벳 순서대로 정렬하고 (sort 사용) 이들을 연결하여 하나의 문장 (String)을 만드시오

4.4.1.4 factor

Factor형은 범주형데이터를 저장하기 위한 object 이며 R 언어에서 특별히 만들어져 사용되고 있습니다. factor() 함수를 이용해 생성하며 생성된 객체는 다음과 같이 level이라는 범주를 나타내는 특성값을 가지고 있습니다.

예를 들어 어린이 5명이 각각 빨강, 파랑, 노랑, 빨강, 파랑 색종이를 들고 있을때 색의 종류를 나타내는 값들은 빨강, 파랑, 노랑 입니다. 다섯 명의 아이들이 어떤 색의 색종이를 들고 있는지와는 상관없이 세 가지 범주의 값을 가지는 것 입니다.

```
x <- c("Red", "Blue", "Yellow", "Red", "Blue")
y <- factor(x)
y</pre>
```

새로운 범주의 데이터를 추가할 경우 다음과 같이 해당되는 level을 먼저 추가하고 값을 저장해야 합니다.

```
levels(y)
y[1] <- "Gold"
y

levels(y) <- c(levels(y), "Gold")
levels(y)
y
y[1] <- "Gold"
y</pre>
```

factor는 기본적으로 level에 표시된 순서가 위치 (정렬) 순서입니다. 이를 바꾸기 위해서는 다음과 같이 levels 함수를 이용해서 순서를 바꿀 수 있습니다.

```
library(MASS)
str(Cars93)
x <- Cars93$Origin
plot(x)
levels(x) <- c("non-USA", "USA")
levels(x)
plot(x)</pre>
```

::: rmdnote Exercises

UUU Phe UUA Leu UUG	UCU UCC UCA UCG	UAU Tyr UAA Stop	UGU Cys UGC Stop UGG Trp
CUU CUC CUA CUG	CCU CCC CCA CCG	CAU CAC His CAA CAG GIn	CGU CGC CGA CGG
AUU AUC AUA Met	ACU ACC ACA ACG	AAU AAC AAA AAG Lys	AGU Ser AGA AGA Arg
GUU GUC GUA GUG	GCU GCC GCA GCG	GAU Asp GAA GAA GAG GAG	GGU GGC GGA GGG

1. 아미노산 Phe,

Leu, Ser 를 값으로 갖는 범주형 변수 (factor)를 생성하시오 2. 각 아미노산과 해당 아미노산을 코딩하는 nucleotide triplets (codon)을 어떤 형태의 변수로 저장할 수 있을지 고민해 보시오

:::

4.4.1.5 Missing values

특정 값이 "Not available" 이거나 "Missing value" 일 경우 벡터의 해당 원소 자리에 데이터의 이상을 알리기 위해 NA를 사용합니다. 따라서 일반적인 연산에서 NA가 포함되어 있는 경우 데이터의 불완전성을 알리기 위해 연산의 결과는 NA가 됩니다. is.na() 함수는 해당 변수에 NA 값이 있는지를 검사해주는 함수이며 R에는 이 외에도 다음과 같은 특수 값들이 사용되고 있습니다.

- NA: Not available, The value is missing
- NULL: a reserved value
- NaN: Not a number (0/0)
- Inf: (1/0)

```
hip_cost <- c(10500, 45000, 74100, NA, 83500)
sum(hip_cost)
sum(hip_cost, na.rm=TRUE)
?sum
```

4.4.1.6 Useful functions

다음은 벡터형 변수와 같이 쓰이는 유용한 함수들입니다.

```
z <- sample(1:10, 100, T)
head(z)
sort(z)</pre>
```

```
order(z)
table(z)
p <- z/sum(z)
round(p, digits=1)</pre>
```

is 함수를 사용하여 데이터 타입이 사용자가 의도한 타입과 맞는지 검사할 수 있습니다. 콘솔창에서 is.를 타이핑한 후 잠시 기다리면 다양한 is 합수를 볼 수 있습니다.

```
is.na(1)
is.numeric(1)
is.logical(TRUE)
is.data.frame("A")
is.character("A")
```

as 함수는 데이터 타입을 변환해주는 함수입니다.

```
digits <- runif(10)*10
class(digits)
digits_int <- as.integer(digits)
class(digits_int)
digits_char <- as.character(digits_int)
class(digits_char)
digits_num <- as.numeric(digits_char)
class(digits_num)</pre>
```

4.4.2 matrix

매트릭스는 2차원 행렬로 같은 형식의 데이터 값 (numberic, character, logical) 으로만 채워진 행렬을 말합니다. 메트릭스를 만드는 방법은 아래와 같으며 nrow 와 ncol 파라메터에 행과 열의 수를 넣고 각 셀에 들어갈 값은 가장 앞에 위치한 data 파라메터에 넣어 줍니다 (?matrix로 파라메터 이름 확인). 메트릭스 인덱싱은 메트릭스 안의 값을 저장하거나 참조할때 (빼올때) 사용하는 방법입니다. 메트릭스 변수이름 바로 뒤에 대괄호를 이용해서 제어를 하며 대괄호 안에 콤마로 구분된 앞쪽은 row, 뒷쪽은 column 인덱스를 나타냅니다.

```
mymat <- matrix(0, nrow=100, ncol=3) # 1
mymat[,1] <- 1:100 # 2
mymat[,2] <- seq(1,200,2) # 3
mymat[,3] <- seq(2,200,2) # 4</pre>
```

매트릭스의 row나 column에 이름이 주어져 있을 경우 이름을 따옴표(")로 묶은 후 참조가 가능합니다. row나 column의 이름은 rownames() 또는 colnames()로 생성하거나 변경할 수 있습니다. row나 column의 개수는 nrow() 또는 ncol()함수를 사용합니다.

```
colnames(mymat)
colnames(mymat) <- c("A", "B", "C")
colnames(mymat)
colnames(mymat)[2] <- "D"
colnames(mymat)
rownames(mymat) <- paste("No", 1:nrow(mymat), sep="")
rownames(mymat)</pre>
```

여러 row나 column을 참조할 경우 아래와 같이 combine 함수를 사용하여 묶어줘야 하며 스칼라값을 (임의의 숫자 하나) 더하거나 뺄 경우 vector / matrix 연산을 기본으로 수행합니다.

```
mymat[c(2,3,4,5),2] # 5
mymat-1 # 6
mysub <- mymat[,2] - mymat[,1] #7
sum(mysub) #8
sum(mysub^2) #8</pre>
```

Exercises

- 1. score 라는 변수에 1부터 100까지 중 랜덤하게 선택된 20개의 수로 10 x 2 matrix를 만드시오 (sample() 사용)
- 2. score의 row 이름을 문자형으로 Name1, Name2, …, Name10으로 지정하시오 (paste() 사용)
- 3. score의 column 이름을 문자형으로 math와 eng로 지정하시오
- 4. 이 matrix의 첫번째 컬럼과 두 번째 컬럼의 수를 각각 더한 후 total_score라는 변수에 저장하시오
- 5. total_score의의 오름차순 순서를 나타내는 인덱스 (order()함수 사용)를 o라는 변수에 저장하시오
- 6. score를 o순서로 재배치하고 score_ordered 변수에 저장하시오

4.4.3 data.frame

데이터프레임은 형태는 매트릭스와 같으나 컬럼 하나가 하나의 vector형 변수로서 각 변수들이 다른 모드의 값을 저장할 수 있다는 차이가 있습니다. \$ 기호를 이용하여 각 구성 변수를 참조할 수 있습니다. 컬럼 한 줄이 하나의 변수 이므로 새로운 변수도 컬럼 형태로 붙여 넣을 수 있습니다. 즉, 각 row는 샘플을 나타내고 각 column은 변수를 나타내며 각 변수들이 갖는 샘플의 개수 (row의 길이, vector 의 길이)는 같아야 합니다. R 기반의 데이터 분석에서는 가장 선호되는 데이터 타입이라고 볼수 있습니다.

```
## data.frame
ids <- 1:10
ids
idnames <- paste("Name", ids, sep="")
idnames
students <- data.frame(ids, idnames)</pre>
```

```
students
class(students$ids)
class(students$idnames)
students$idnames
str(students)

students <- data.frame(ids, idnames, stringsAsFactors = F)
class(students$idnames)
students$idnames
students$idnames
students[1,]
str(students)</pre>
```

데이터프레임에서는 \$를 사용하여 변수 이름으로 인덱싱이 가능합니다.

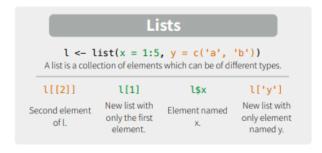
```
## data frame indexing
students$ids
students[,1]
students[,"ids"]
```

Exercises

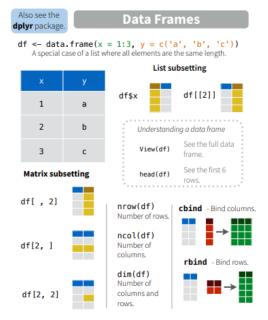
- 1. math라는 변수에 1부터 100까지 중 랜덤하게 선택된 10개의 수를 넣으시오
- 2. eng라는 변수에 1부터 100까지 중 랜덤하게 선택된 10개의 수를 넣으시오
- 3. students라는 변수에 문자형으로 Name1, Name2, …, Name10으로 지정하시오(paste() 사용)
- 4. math와 eng라는 벡터에 저장된 값들의 이름을 students 변수에 저장된 이름으로 지정하시오
- 5. math와 eng 벡터를 갖는 score 라는 data.frame을 만드시오
- 6. math와 eng 변수를 지우시오 (rm()사용)
- 7. score data frame의 math와 eng를 각각 더한 후 total_score라는 변수에 저장 하시오

4.4.4 list

리스트는 변수들의 모임이라는 점에서 데이터프레임과 같으나 구성 변수들의 길이가 모두 같아야 하는 데이터프레임과는 달리 다른 길이의 변수를 모아둘 수 있는 점이다릅니다. 즉, R언어에서 두 변수를 담을 수 있는 데이터 타입은 list와 data frame 두 종류가 있는데 list 변수 타입은 vector 형태의 여러개의 element를 가질 수 있으며 각 vector 길이가 모두 달라도 됩니다. list의 인덱싱에서 []는 리스트를 반환하고 [[]]는 vector element들을 반환합니다.



```
## list
parent_names <- c("Fred", "Mary")
number_of_children <- 2
child_ages <- c(4, 7, 9)
data.frame(parent_names, number_of_children, child_ages)
lst <- list(parent_names, number_of_children, child_ages)
lst[1]
lst[[1]]
class(lst[1])
class(lst[1])
lst[[1]][1]
lst[[1]][c(1,2)]</pre>
```



Exercises

1. 위 아미노산 예제에서 Phe, Leu, Ser 각각의 코돈을 원소로 갖는 세 개의 vec-

tor 변수들을 만들고 이를 aalist 라는 이름의 하나의 리스트 변수로 만드시오

2. aalist 리스트를 data.frame 형식의 aadf 변수로 만드시오 (데이터 구조를 바꾸어 저장 가능)

4.5 Functions

함수(Function)란 사용자가 원하는 기능을 수행하는 코드의 모음으로서 반복적으로 쉽게 사용할 수 있도록 만들어 놓은 코드 입니다.

4.5.1 A script in R

함수의 개념을 배우기 전에 스크립트를 활용한 명령어 수행을 알아보겠습니다. R 프로그래밍을 통해서 사용자가 원하는 기능을 수행하는 방법은 다음과 같이 스크립트를 만들어서 실행하는 것 입니다. 일반적으로 R을 이용한 스크립트 명령을 어떻게 실행하는지 알아보겠습니다. 다음 예제는 입력 값들의 평균을 계산해서 출력해 주는 스크립트 명령입니다. R base 패키지에서 기본으로 제공되는 mean()이라는 함수가 있지만 사용하지 않고 sum()과 length() 함수를 사용했습니다.

```
numbers <- c(0.452, 1.474, 0.22, 0.545, 1.205, 3.55)
cat("Input numbers are", numbers, "\n")
numbers_mean <- sum(numbers)/length(numbers)
out <- paste("The average is ", numbers_mean, ".\n", sep="")
cat(out)</pre>
```

상황에 따라 다르긴 하지만 보통 위 스크립트를 실행할 때 R 파일을 하나 만들고 source()라는 함수를 사용해서 파일 전체를 한번에 읽어들이고 실행을 시킵니다. 위 코드를 myscript.R 이라는 새로운 R 파일을 하나 만들고 저장 후 다음과 같이 실행할 수 있습니다. 참고로 위 파일은 현재 Working directory와 같은 위치에 저장해야 합니다

```
source("myscript.R")
```

그러나 위와 같은 식으로 실행할 경우 다음 몇 가지 문제가 있습니다. 하나는 입력 값이 바뀔 때마나 파일을 열어 바뀐 값을 저장해 줄 필요가 있습니다. 결과 값에 대해서 다른 처리를 하고 싶을 경우 또한 파일을 직접 수정해 주어야 합니다. 또한 모든 변수들이 전역변수로 사용되어 코드가 복잡해질 경우 변수간 간섭이 생길가능성이 높습니다.

4.5.2 Build a function

함수는 특정 데이터를 입력으로 받아 원하는 기능을 수행한 후 결과 데이터를 반환하는 구조를 가집니다. 함수는 일반적으로 다음과 같은 포멧으로 구현할 수 있습니다. 4.5. FUNCTIONS 41

```
my_function_name <- function(parameter1, parameter2, ...){
    ##any statements
    return(object)
}</pre>
```

예를 들어 다음과 같은 my_sine 함수를 만들 수 있으며 parameter (매개변수)는 x이고 y는 반환값을 저장하는 지역변수 입니다.

```
my_sine <- function(x){
    y <- sin(x)
    return(y)
}</pre>
```

만들어진 함수는 다음과 같이 사용할 수 있습니다. 만들어진 함수는 처음에 한 번실행해 주어 실행중인 R session에 등록한 후 사용할 수 있습니다. 여기서 함수로 전달되는 값 pi는 argument (전달인자) 라고 합니다. 전달인자는 함수에서 정의된 매개변수의 갯수와 같은 수의 전달인자를 입력해 주어야 합니다. 참고로 parameter와 argument는 많은 사람들이 혼동하는 단어입니다. 본 예에서 $my_sine함$ 의 괄호 안에 있는 변수 x는 parameter이고 x에 들어가는 값인 pi 나 90은 argument 입니다.

```
my_sine(pi)
my_sine(90)
sin(90)
```

- Terminology
 - function name: my_sine
 - parameter: x
 - argument: pi
 - return value: y

이제 위 스크립트 (myscript.R) 에서 사용된 코드를 함수로 바꿔봅니다. numbers (전달인자)를 받는 매개변수를 x로 하고 함수 이름은 mymean 이고 평균값 (numbers_mean)을 반환하는 합수입니다.

```
numbers <- c(0.452, 1.474, 0.22, 0.545, 1.205, 3.55)

mymean <- function(x){
   cat("Input numbers are", x, "\n")
   numbers_mean <- sum(x)/length(x)
   out <- paste("The average is ", numbers_mean, ".\n", sep="")
   cat(out)
   return(numbers_mean)
}

retval <- mymean(numbers)
cat(retval)</pre>
```

myscript.R이라는 파일을 열고 작성된 스크립트에 더해서 아래처럼 함수 코드를 만들 경우 source() 함수로 함수를 세션으로 읽어오고 바로 사용할 수 있습니다. 위와 같이 함수를 만들 경우 입력 값을 언제든 바꿔서 사용할 수 있고 반환값에 대한 추가적인 연산도 쉽게 수행 할 수 있습니다.

```
new_values <- c(1:10)
retval <- mymean(new_values)
retval</pre>
```

Exercises

- 1. 변수 x에 1, 3, 5, 7, 9를, 변수 y에 2, 4, 6, 8, 10을 저장하는 코드를 작성하시오
- 2. x와 y를 더한 값을 z에 저장하는 코드를 작성하시오
- 3. mysum 이라는 이름의 함수를 작성하되 두 변수를 입력으로 받아 더한 후 결과를 반환하는 코드를 작성하시오
- 4. mymean 이라는 이름의 함수를 작성하되 두 변수를 입력으로 받아 평균을 구한 후 결과를 반환하는 코드를 작성하시오

Exercises

1) mysd라는 이름의 (표본)표준편차를 구하는 함수를 myscript.R 파일에 구현하시오(sd()함수 사용하지 않고, 다음 표준편차 공식 이용)

$$\sigma = \sqrt{\frac{\sum (x - mean(x))^2}{length(x) - 1}}$$

코드는 아래와 같음

```
mysd <- function(x){
  numbers_sd <- sqrt(sum((x - mymean(x))^2)/(length(x)-1))
  return(numbers_sd)
}</pre>
```

- 2) 1부터 100까지의 값을 x에 저장하고 mysd 함수를 사용해서 표준편차를 구하시오
- 3) 앞서 작성한 mymean 함수와 mysd 함수를 같이 사용하여 x를 표준화 하고 z로 저장하시오. 표준화 공식은 다음과 같음

$$z = \frac{x - mean(x)}{sd(x)}$$

4) x 와 z 변수를 원소로 갖는 y라는 이름의 data.frame을 생성하시오

4.5. FUNCTIONS 43

4.5.3 local and global variables

함수를 사용함에 따라서 함수 안에서 사용되는 변수와 함수 밖에서 사용되는 변수들의 경우를 명확히 이해할 필요가 있습니다. 다음 코드를 보면 전역변수 x, y는 지역변수 x, y와 독립적으로 사용되고 있습니다.

```
my_half <- function(x){</pre>
 y <- x/z
  cat("local variable x:", x, "\n")
  cat("local variable y:", y, "\n")
  cat("global variable z:", z, "\n")
  return(y)
}
y <- 100
x <- 20
z <- 30
cat("Global variable x:", x, "\n")
cat("Global variable y:", y, "\n")
cat("Global variable z:", z, "\n")
my_half(5)
my_half <- function(x, z){</pre>
 y \leftarrow x/z
  cat("local variable x:", x, "\n")
  cat("local variable y:", y, "\n")
  cat("local variable z:", z, "\n")
  return(y)
my_half(5, 10)
```

log, sin등의 함수들은 Built-in function으로 같은 이름의 함수를 만들지 않도록 주의합니다.

```
x <- pi
sin(x)
sqrt(x)
log(x)
log(x, 10)
x <- c(10, 20, 30)
x + x
mean(x)
sum(x)/length(x)</pre>
```

4.5.4 Vectorized functions

초기에 R이 다른 프로그래밍 언어에 비해서 경쟁력을 갖는 이유 중 하나가 바로 이 벡터 연산 기능 이였습니다. vector 변수에 들어있는 각 원소들에 대해서 특정 함수나 연산을 적용하고 싶을 경우 전통 방식의 C나 Java등의 언어에서는 원소의 개수만큼 반복문을 돌면서 원하는 작업을 수행 했습니다. 그러나 R의 벡터 연산 기능은 별도의 반복문 없이 vector 안에 있는 원소들에 대한 함수 실행 또는 연산을 수행할 수 있습니다.

```
x <- c(10, 20, 30)
x + x
sqrt(x)
sin(x)
log(x)
x-mean(x)

length(x)
test_scores <- c(Alice = 87, Bob = 72, James= 99)
names(test_scores)</pre>
```

Exercises

다음은 한 다이어트 프로그램의 수행 전 후의 다섯 명의 몸무게이다.

Before	78	72	78	79	105
after	67	65	79	70	93

- 1) 각각을 before 와 after 이름의 변수에 저장 후 몸무게 값의 변화량을 계산하여 diff 라는 변수에 저장하시오
- 2) diff에 저장된 값들의 합, 평균, 표준편차를 구하시오

Exercises

다음 네 학생이 있으며 "John", "James", "Sara", "Lilly" 각 나이는 21, 55, 23, 53이다. ages 라는 변수를 생성하고 각 나이를 저장한 후 who라는 이름의 함수를 만들어서 50살 이상인 사람의 이름을 출력하는 함수를 만드시오.

- ages라는 변수에 나이 저장, c() 함수 이용, vector 형태 저장
- names() 함수 이용해서 각 ages 벡터의 각 요소에 이름 붙이기
- which() 함수 사용해서 나이가 50보다 큰 인덱스 찿고 해당 인덱스 값들을 idx에 저장
- ages에서 idx에 해당하는 인덱스를 갖는 값을 sel_ages에 저장
- names()함수를 이용해서 sel_ages의 이름을 sel_names에 저장
- 위 설명을 참고해서 input이라는 파라메터를 갖고 sel_names라는 50살 이상인 사람의 이름을 반환하는 who50이라는 이름의 함수 만들기
- who50 함수의 사용법은 who50(ages) 임

4.6 Flow control

4.6.1 if statements

R에서의 제어문의 사용은 다른 프로그래밍 언어와 거의 유사합니다. 먼저 if 는 다음과 같은 형식으로 사용되며 () 안에 특정 조건 판단을 위한 표현이 들어갑니다.

```
if(condition){
  expr_1
}else{
  expr_2
}
```

특히 condition은 하나의 원소에 대한 조건 판단문으로 T 또는 F 값 하나만을 반환하는 문장이어야 합니다. 위 코드는 만약 condition 조건이 True 이면 $expr_1$ 를 실행하고 False이면 $expr_2$ 를 실행하라는 명령입니다. condition 안에서 사용되는 비교 연산자들은 다음과 같습니다.

```
logical negation, NOT x elementwise logical AND
 x && y vector logical AND
 x | y elementwise logical OR
x | y vector logical OR
xor(x, y) elementwise exclusive OR
        Less than, binary
        Greater than, binary
        Equal to, binary
        Greater than or equal to, binary
        Less than or equal to, binary
x <- 2
if(x\%\%2 == 1){
   cat("Odd")
}else{
   cat("Even")
x <- 5
if(x > 0 & x < 4){
   print("Positive number less than four")
if(x > 0) print("Positive number")
x < -5
if(x > 0){
   print("Non-negative number")
} else if(x <= 0 \& x > -5){
  print("Negative number greater than -5")
} else {
   print("Negative number less than -5")
```

```
if(x > 0)
  print("Non-negative number")
else
  print("Negative number")
```

4.6.2 if else statements

if는 하나의 조건만 비교하는데 사용할 수 있습니다. 그러나 변수에는 여러 값이 벡터형식으로 들어가고 벡터연산을 수행할 경우의 결과도 벡터형식으로 나오지만 if문은 이들을 한 번에 처리하기 어렵습니다. ifelse는 이러한 단점을 보완하여 여러 값을 한번에 처리할 수 있습니다.

```
ifelse (condition, True , False )
```

ifelse의 경우 빠르게 원하는 값을 반환할 수 있으나 조건별로 다른 추가적인 명령의 수행은 불가능하다는 단점이 있습니다.

```
x <- c(1:10)
if(x>10){
  cat("Big")
}else{
  cat("Small")
}
ifelse(x>10, "Big", "Small")
```

Exercises

다음은 median (중간값)을 구하는 공식이며 x의 길이가 (n이) 홀수일 경우와 짝수일 경우에 따라서 다른 공식이 사용된다. 다음 공식과 코드를 이용하여 mymedian 이라는 이름의 함수를 만들고 입력 값들의 중간값을 구해서 반환하는 함수를 만드시오. (%% 나머지 연산, if문 사용, 아래 중간값 코드 참고)

$$median(X) = \begin{cases} \frac{1}{2}X[\frac{n}{2}] + \frac{1}{2}X[1+\frac{n}{2}] & \text{if } n \text{ is even} \\ X[\frac{n+1}{2}] & \text{if } n \text{ is odd} \end{cases}$$

```
sorted_x <- sort(x)
#
retval <- sort_x[n/2]/2 + sort_x[1+(n/2)]/2
#
retval <- sort_x[(n+1)/2]</pre>
```

4.6.3 for, while, repeat

for 문은 반복적으로 특정 코드를 실행하고자 할 때 사용됩니다. 다음과 같은 형식으로 사용할 수 있습니다.

```
for(var in seq){
  expression
}
```

var는 반복을 돌 때마다 바뀌는 변수로 {} 안에서 사용되는 지역 변수 입니다. seq는 vector 형식의 변수로 반복을 돌 때마다 순차적으로 var에 저장되는 값들 입니다.

```
x <- 1:10
for(i in x){
   cat(i, "\n")
   flush.console()
}

sum_of_i <- 0
for(i in 1:10){
   sum_of_i <- sum_of_i + i
   cat(i, " ", sum_of_i, "\n");flush.console()
}</pre>
```

while문도 for문과 같이 반복적으로 특정 코드를 수행하고자 할 때 사용합니다. 사용하는 문법은 다음과 같으며 cond는 True 또는 False 로 반환되는 조건문을 넣고 True 일 경우 계속해서 반복하면서 expressions를 수행하며 이 반복은 cond가 False로 될 때 까지 계속됩니다.

```
while(cond){
  expression
}
```

while문을 사용할 경우 다음과 같이 indicator라 불리우는 변수를 하나 정해서 반복 할 때마다 값이 바뀌도록 해 주어야 합니다. 그렇지 않으면 무한 루프를 돌게 되는 문제가 발생합니다.

```
i <- 10
f <- 1
while(i>1){
    f <- i*f
    i <- i-1
    cat(i, f, "\n")
}
f
factorial(10)</pre>
```

repeat 명령은 조건 없이 블럭 안에 있는 코드를 무조건 반복하라는 명령 입니다. 따라서 블럭 중간에 멈추기 위한 코드가 필요하고 이 명령이 break 입니다.

```
repeat{
    expressions
    if(cond) break
}

i <- 10
f <- 1
repeat {
    f <- i*f
    i <- i-1
    cat(i, f, "\n")
    if(i<1) break
}

f
factorial(10)</pre>
```

4.6.4 Avoiding Loops

R에서는 가능하면 loop문을 사용하지 않는 것이 좋습니다. 이는 다른 언어들 보다 반복문이 느리게 수행된다는 이유 때문이기도 합니다. 그러나 R에서는 반복문을 수행하는 것 보다 훨씬 더 빠르게 반복문을 수행 한 것과 같은 결과를 얻을 수 있는 다양한 방법들이 제공되고 있습니다. 차차 그런 기법들에 대한 학습을 진행하도록 하겠습니다.

```
x <- 1:1E7
sum(x)
system.time(sum(x))

st <- proc.time()
total <- 0
for(i in 1:length(x)){
  total <- total + x[i]
}
ed <- proc.time()
ed-st</pre>
```

Exercises

1. 다음 네 사람의 이름과 나이를 데이터로 갖는 users 변수를 (data.frame) 만드시오

```
user_score <- c(90, 95, 88, 70)
user_names <- c("John", "James", "Sara", "Lilly")</pre>
```

2. 각 사람의 점수가 80보다 작으면 : Fail 크면 : Pass를 출력을 하는 코드를 작성하시오. 예를 들어 John의 점수는 80보다 크므로 John 90: Pass 출력 (for, print 함수 이용)

4.7 Object Oriented Programming (Advanced)

OOP는 객체지향 프로그래밍 이라고 합니다. OOP를 이용해서 프로그래밍으로 풀고자 하는 문제를 좀 더 명확하게 개념을 수립하고 복잡한 코드를 명료하게 만들 수 있습니다. 그런데 R에서 OOP는 다른 언어보다는 좀 더 어려운 개념적인 이해가 필요합니다. S3, S4, 그리고 Reference class 가 있으며 S3, S4는 Generic function을 이용하며 다른 언어에서 사용하는 OOP 개념과는 다릅니다. Reference class는 다른 언어에서 사용하는 OOP 개념과 유사하며 R6 패키지를 이용해서 사용할 수 있습니다.

이 저작물은 크리에이티브 커먼즈 저작자표시-비영리-변경금지 4.0 국제라이선스에 따라 이용할 수 있습니다.

Chapter 5

Data transformation

일반적인 데이터 분석은 데이터 전처리(변환), 가시화, 모델링(통계분석)의 반복적인수행으로 진행될 수 있습니다. R에서는 data.frame 형식의 데이터 타입이 주로사용되며 (최근 tibble형식) 따라서 data.frame 기반의 데이터를 다루기 위한다양한 함수를 익힐 필요가 있습니다. 이번 강의에서는 data.frame 데이터를 읽거나 쓰는 함수들과 함께 데이터 전처리를 (변환) 위한 함수들을 배워보겠습니다.

앞에서 배웠던 데이터를 저장하는 object의 종류를 먼저 간략히 정리해 봅니다.

- **Vectors** 같은 타입의 데이터를 (Numeric, character, factor, …) 저장한 오브젝트로 인덱스는 [,] 사용.
- Lists 여러개의 vector를 원소로 가질 수 있으며 각 원소 vector들은 문자나 숫자 어떤 데이터 타입도 가능하고 길이가 달라도 됨. list의 인덱싱에서 []는 리스트를 반환하고 [[]]는 vector를 반환함.
- Matrices 같은 타입의 데이터로 채워진 2차원 행렬이며 인덱스는 [i, j] 형태로 i는 row, j는 column을 나타냄. 메트릭스의 생성은 matrix 명령어를 사용하며 왼쪽부터 column 값을 모두 채우고 다음 컬럼 값을 채워 나가는 것이 기본 설정임. byrow=T를 통해 row를 먼저 채울수도 있음. row와 column 이름은 rownames와 colnames로 설정이 가능하며 rbind와 cbind로 두 행렬 또는 행렬과 백터를 연결할 수 있음 (rbind와 cbind의 경우 행렬이 커지면 컴퓨터 리소스 많이 사용함)
- data.frame list와 matrix의 특성을 모두 갖는 오브젝트 타입으로 list와 같이 다른 타입의 vector형 변수 여러개가 컬럼에 붙어서 matrix 형태로 구성됨. 단, list와는 다르게 각 변수의 길이가 (row의 길이) 같아야 함. \$ 기호로 각 변수들을 인덱싱(접근) 할 수 있고 matrix와 같이 [i,j] 형태의 인덱싱도 가능.

5.1 Reading and writing

파일에 있는 데이터를 R로 읽어들이거나 쓰는 일은 일반적인 데이터 분석 과정에서 필수적일 수 있습니다. 본 강의에서는 일반적으로 사용하는 텍스트 파일과 엑셀파일을 활용하는 방법을 알아보겠습니다.

5.1.1 Text file

편의상 데이터를 쓰는 과정을 먼저 살펴봅니다. UsingR 예제에 있는 데이터 중 batting 데이터는 2002 야구시즌에 선수들의 정보를 모아둔 데이터 입니다. str 함수로 데이터 전체적인 구조를 파악한 일부 데이터만을 (홈런 개수와 스트라이크 아웃) 이용해 추가적인 데이터를 생성한 후 별도로 파일에 저장해 보겠습니다.

재미삼아 홈런과 삼진아웃간의 관계를 한 번 알아보겠습니다.

```
plot(mydf$hr, mydf$so)
mycor <- cor(mydf$hr, mydf$so)
fit <- lm(mydf$so ~ mydf$hr)
plot(mydf$hr, mydf$so); abline(fit); text(50, 170, round(mycor,2))</pre>
```

위 데이터를 파일로 저정하기 위해서는 write.table 또는 write.csv 함수를 사용할 수 있습니다. 패키지에 따라서 다양한 함수들이 제공되고 있지만 위 두 파일은 utils라는 R의 기본 패키지에 들어있는 함수들로서 가장 많이 사용되는 함수들 입니다. ?write.table 등으로 도움말을 보시고 특히 함수의 전달값 (Arguments) 들을 (quote, row.names, col.names, sep) 익혀두시기 바랍니다.

```
write.table(mydf, file="table_write.txt")
write.table(mydf, file="table_write.txt", quote=F)
write.table(mydf, file="table_write.txt", quote=F, row.names=F)
write.table(mydf, file="table_write.txt", quote=F, row.names=F, sep=",")
write.table(mydf, file="table_write.csv", quote=F, row.names=F, sep=",")
```

대부분의 텍스트 파일은 아래와 같이 csv 또는 txt 파일로 저장하여 메모장으로 열어확인할 수 있으며 읽어올 때 구분자 (sep 파라메터) 나 header를 (header 파라메터) 읽을지 등을 옵션으로 지정할 수 있습니다.

```
dat <- read.csv("Dataset_S1_sub.txt")
head(dat)</pre>
```

Dataset_S1_sub.txt 파일을 열어보면 다음과 같이 header와 ","로 구분되어 있는 것을 볼 수 있습니다. read.csv 함수의 도움말을 보면 이 함수의 파라메터 head와 sep이 기본값으로 T와 ,로 되어 있는 것을 볼 수 있습니다. read.csv 외에도 read.table, read.delim 등의 함수를 이용해서 택스트 파일을 읽어올 수 있습니다.

str(dat)

Exercises

- 1. 위 mydf에서 가장 홈런을 많이 순서로 데이터를 정렬하시오
- 2. 위 정렬된 데이터를 mydf2 로 저장한 후 CSV 형태의 baseball.csv 파일로 저장하시오

5.1.2 Excel file

텍스트 파일 외에 엑셀파일은 readxl 이라는 R 패키지를 활용하여 읽거나 쓸 수 있습니다. 패키지는 다음과 같은 방법으로 설치할 수 있으며 read_excel 이라는 함수를 사용해서 데이터를 읽어들일 수 있습니다. 참고로 이 후 강의에서 배우게될 tidyverse 패키지들 중 readr 패키지를 사용하여 엑셀파일 데이터를 다룰 수도 있습니다.

```
install.packages("readxl")
library(readxl)
```

실습 파일은 형광 세포를 배양하여 형광리더기를 이용해 얻어진 실제 데이터이며 plate_reader.xls 에서 다운로드 받을 수 있습니다. read_excel 함수를 이용하여 파일의 내용을 읽어오면 기본 자료형이 tibble 입니다. tibble은 최근 많이 쓰이는 R object로 data.frame과 유사하나 입력값의 type, name, rowname을 임으로 바꿀 수 없다는 점이 다릅니다.

```
dat <- read_excel("plate_reader.xls", sheet=1, skip = 0, col_names=T)</pre>
```

엑셀파일에는 두 종류의 $(OD600_{nm})$, Fluorescence) 데이터가 저장되어 있습니다. 첫 번째 sheet에는 다음처럼 wide형 데이터가 저장되어 있습니다.

4	Α	В	С	D	E	F	G	Н
1	Plate	Repeat	Well	Туре	Time	595nm_kl	Time	EGFP_suli
2	1	1	B01	M	00:00:15.93	0.701	00:01:11.48	67809
3	1	1	B02	M	00:00:16.32	0.752	00:01:11.89	60025
4	1	1	B03	M	00:00:16.69	0.723	00:01:12.30	102745
5	1	1	B04	M	00:00:17.06	0.744	00:01:12.71	99979
3	1	1	B05	M	00:00:17.43	0.706	00:01:13.12	108175
7	1	1	B06	M	00:00:17.80	0.723	00:01:13.53	109575
3	1	1	B07	M	00:00:18.17	0.767	00:01:13.94	76531
9	1	1	B08	M	00:00:18.54	0.777	00:01:14.35	72137
0	1	1	B09	M	00:00:18.91	0.762	00:01:14.76	154549
1	1	1	B10	M	00:00:19.28	0.798	00:01:15.17	128498
2	1	1	B11	M	00:00:19.65	0.793	00:01:15.58	151693
3	1	1	B12	M	00:00:20.02	0.821	00:01:15.99	130526
4	1	1	C01	M	00:00:22.85	0.803	00:01:18.86	42654

프로토콜 상세 내역이 나온 세 번째 시트를 읽을 경우 sheet 옵션을 3로 설정하면 되며 skip=3으로 하고 컬럼 이름을 별도로 사용하지 않으므로 col_names=T로하여 읽을 수 있습니다.

```
dat <- read_excel("plate_reader.xls", sheet=3, skip = 3, col_names=F)</pre>
```

참고로 엑셀파일로 저장하기 위해서는 csv 파일로 데이터를 writing 한 뒤 Excel로 해당 csv 파일을 열고 x1sx 파일로 저장할 수 있습니다.

5.2 Subset

R에서 데이터 저장은 data.frame이나 matrix 타입을 일반적으로 사용합니다. 이 데이터의 일부 열 또는 행의 데이터만을 가져와서 별도로 저장하거나 분석이 필요할 경우가 있습니다. 이 때 인덱싱을 사용해서 일부 데이터를 선택하고 사용할 수 있으며 subset 함수도 이러한 선별 기능을 제공합니다. subset은 행과 열 모두를 선별할수 있는 함수입니다. 다음 airquality 데이터는 1973년 날짜별로 뉴욕의 공기질을 측정한 데이터 입니다. NA를 제외한 나머지 데이터만으로 새로운 데이터셋을 만들어 봅시다. is.na함수를 사용하면 해당 데이터가 NA일 경우 TRUE, NA가 아닐 경우 FALSE 를 반화해 줍니다.

```
is.na(airquality$0zone)
ozone_complete1 <- airquality[!is.na(airquality$0zone),]
ozone_complete1 <- subset(airquality, !is.na(0zone))</pre>
```

위 ozone_complete1와 ozone_complete2는 같은 결과를 보입니다. 그러나 ozone_complete1 보다는 ozone_complete2 코드가 훨씬 직관적이고 가독성이 높습니다. 특히 airquality\$ozone 로 \$를 사용하여 변수에 접근한 것이 아닌 Ozone이라는 변수 이름을 직접 사용해서 접근함으로써 코드의 간결성과 가독성을 유지할 수 있습니다. 또한 subset의 select 옵션을 이용해서 변수를 선택할 수도 있으며 &(AND)와 I(OR) 연산자를 사용해서 조건을 두 개 이상 설정할 수 있습니다. 아래 select 옵션에서 -는 해당 변수를 제외한다는 의미 입니다.

```
ozone_complete3 <- subset(airquality, !is.na(ozone), select=c(ozone, temp, month, day))
ozone_complete4 <- subset(airquality, !is.na(ozone) & !is.na(solar.r), select=c(-month, -day))</pre>
```

Exercises

airquality 데이터에서 Temp와 Ozone 변수로 이루어진 df라는 이름의 data.frame을 만드시오 (단 NA가 있는 샘플(열)은 모두 제외하시오)

5.3 Merging and Split

merge 함수는 두 개 이상의 데이터셋을 통합하는 기능을 수행하는 함수입니다. 특히 rbind나 cbind와는 다르게, 결합하는 두 데이터에 공통적이거나 한 쪽의 데이터를 기준으로 결합을 수행 합니다. ?merge를 참고하면 by, by.x, by.y, all, all.x, all.y 등의 옵션으로 이러한 설정을 수행할 수 있습니다. 간단한 예제를 통해서 이해해 보겠습니다.

10명의 사람이 있고 이 사람들의 나이와 성별을 각각 나타낸 두 데이터셋이 있습니다. 그런데 df1은 나이만을 df2는 성별 정보만을 가지고 있으며 두 정보 모두 제공된 사람은 3명 (인덱스 4,5,6) 뿐입니다. 이제 merge를 이용해서 두 데이터셋을 결합해 보겠습니다.

merge

```
df1 <- data.frame(id=c(1,2,3,4,5,6), age=c(30, 41, 33, 56, 20, 17))
df2 <- data.frame(id=c(4,5,6,7,8,9), gender=c("f", "f", "m", "m", "f", "m"))

df_inner <- merge(df1, df2, by="id", all=F)
df_outer <- merge(df1, df2, by="id", all=T)
df_left_outer <- merge(df1, df2, by="id", all.x=T)
df_right_outer <- merge(df1, df2, by="id", all.y=T)</pre>
```

만약 두 데이터셋의 id가 다를 경우나 각각 다른 기준으로 결합해야 하는 경우는 by대신 by.x, by.y 옵션을 사용할 수 있습니다.

split 함수는 데이터를 특정 기준으로 나누는 역할을 하며 해당 기준은 factor 형 벡터 형태로 주어질 수 있습니다. 예를 들어 airquality 데이터의 month 변수를 기준으로 데이터를 분리해 보겠습니다.

```
str(airquality)
g <- factor(airquality$Month)
airq_split <- split(airquality, g)
class(airq_split)
str(airq_split)</pre>
```

위와 같이 airq_split은 길이가 5인 (5, 6, 7, 8, 9월) list타입이 되었고 각 요소는 서로 다른 Size의 data.frame형으로 구성 된 것을 확인할 수 있습니다.

5.4 Transformation

R에서 기존 가지고 있는 데이터의 변경은 새로운 변수의 추가, 삭제, 변형과 샘플의추가, 삭제, 변형을 생각해 볼 수 있습니다. 이러한 기능은 앞에서 배운 merge, split이나 rbind, cbind, 그리고 인덱싱을 활용한 값 변경 등의 방법을 이용할 수있습니다. 또한 가장 직관적으로 필요한 변수들을 기존 데이터셋에서 추출한 후 data.frame 명령어를 사용해서 새로운 데이터셋으로 만들어주면 될 것 입니다.

이러한 방법들 외에 within을 사용할 경우 특정 변수의 변형과 이를 반영한 새로운 데이터셋을 어렵지 않게 만들수 있습니다. with 함수의 사용 예와 함께 within 함수를 사용하여 데이터를 변형하는 예를 살펴봅니다. with나 within 함수는 R을 활용하는데 많이 사용되는 함수들은 아닙니다. 또한 이러한 기능들은 dplyr 등의 패키지에서 제공하는 경우가 많아서 필수적으로 익힐 부분은 아닙니다. 그러나 개념적인 이해를 돕기위한 좋은 도구들이며 여전히 고수준의 R 사용자들이 코드에 사용하고 있는 함수들이므로 알아두는 것이 좋습니다.

```
## without with
ozone_complete <- airquality[!is.na(airquality$0zone),"0zone"]
temp_complete <- airquality[!is.na(airquality$Temp),"Temp"]
print(mean(ozone_complete))
print(mean(temp_complete))

## with
with(airquality, {
   print(mean(0zone[!is.na(0zone)]))
   print(mean(Temp[!is.na(Temp)]))
})</pre>
```

위 with 함수에서 보는바와 같이 \$를 이용한 변수 접근 대신 with함수 내에서는 ($\{,\}\}$ 안에서) 해당 data.frame에 있는 변수 이름을 직접 접근할 수 있으며 따라서 코드의 간결함과 가독성이 향상됩니다.

within 함수는 with함수와 같이 {, } 안에서 변수의 이름만으로 해당 변수에 접근이 가능하나 입력된 데이터와 변경된 변수(들)을 반환한다는 점이 다릅니다. 아래 예는 airquality 데이터의 화씨 (Fahrenheit) 온도를 섭씨 (Celsius) 온도로 변환해서 새로운 데이터셋을 만드는 코드입니다. data.frame을 이용한 코드와 비교해 보시기 바랍니다. 데이터셋 내에서 참조할 변수들이 많아질 경우 airquality\$xxx 식의 코드를 줄이는 것 만으로도 코드의 가독성과 간결성을 유지할 수 있습니다.

```
newairquality <- within(airquality, {
   celsius = round((5*(Temp-32))/9, 2)
})
head(newairquality)

## data.frame
celsius <- round((5*(airquality$Temp-32))/9, 2)
newairquality <- data.frame(airquality, celsius)
head(newairquality)</pre>
```

Exercises

다음 df 의 hour, minute, second로 나누어진 값들을 초 단위로 변환하여 seconds라는 변수에 저장한 후 기존 df에 추가한 df2 데이터셋을 만드시오 (within 함수 이용)

5.5 Babies example

UsingR 패키지의 babies 데이터를 이용해서 산모의 흡연 여부와 신생아 몸무게의 관계를 알아보는 분석을 수행해 보겠습니다. 본 강의를 통해 배우지 않은 내용들이 있지만 코드를 따라 가면서 참고하시기 바랍니다. 우선 UsingR 패키지를 로딩합니다. 산모의 임신 기간이 (gestation) 999로 표기된 데이터는 명백히 에러이며 이들을 NA로 처리합니다.

```
library(UsingR)
head(babies)
## a simple way to checkout the data
plot(babies$gestation)
babies$gestation[babies$gestation>900] <- NA
str(babies)</pre>
```

아래와 같이 within 함수를 사용해서 babies\$ 를 반복해서 입력해주는 불편함을 줄이고 가독성을 높입니다. 똑같은 방법으로 dwt (아빠의 몸무게) 변수의 에러값들에 대해서도 NA 처리를 할 수 있습니다.

```
new_babies <- within(babies, {
  gestation[gestation==999] <- NA
  dwt[dwt==999] <- NA
})
str(new_babies)</pre>
```

smoke 변수는 흡연 여부를 나타내는 범주형 변수로 0, 1, 2, 3 값은 의미가 없습니다. 사람이 읽을 수 있는 label을 붙인 factor 형 변수로 변환하는 코드도 함께 작성해 보겠습니다.

```
str(babies$smoke)
new_babies <- within(babies, {
  gestation[gestation==999] <- NA
  dwt[dwt==999] <- NA
  smoke = factor(smoke)
  levels(smoke) = list(
    "never" = 0,
    "smoke now" = 1,
    "until current pregnancy" = 2,</pre>
```

```
"once did, not now" = 3)
})
str(new_babies$smoke)
```

이제 임신기간과 흡연 여부를 분석해 볼 수 있습니다. 흡연 그룹별로 기간에 차이가 있는지를 알아보는 분석은 t-test나 ANOVA를 사용할 수 있습니다.

```
fit <- lm(gestation~smoke, new_babies)
summary(fit) ## t-test
anova(fit)</pre>
```

간단히 결과를 보면 summary(fit)은 3가지 t-test의 결과를 보여줍니다. never vs. smoke new 의 경우 t값이 -1.657로 피우지 않은 경우에 비해서 피우는 사람의 임신 기간이 유의하게 줄어들었음을 알 수 있습니다. 그에 비해서 현재 흡연하지 않는 경우 (never vs. until current pregnancy 또는 never vs. once did, not now) 차이가 없는 것으로 나옵니다.

이제 smoke now 인 경우 또는 나이가 25세 미만인 경우의 샘플에 대해서 newdf를 만들어 봅니다 (subset 함수 사용, id, gestation, age, wt, smoke 변수 선택). 이후 ggplot을 이용하여 몸무게와 임신기간의 산점도를 그려보면 크게 다르진 않으나 흡연하는 여성 중 몸무게가 적게 나가는 여성에게서 짧은 임신기간을 갖는 경향을 볼 수 있습니다.

```
newdf <- subset(new_babies, (smoke=="smoke now" | smoke == "never") & age < 25, select
# ggplot(newdf, aes(x=wt, y=gestation, color=smoke)) +
# geom_point(size=3, alpha=0.5) +
# facet_grid(.~smoke) +
# theme_bw()</pre>
```

5.6 Useful functions

지금까지 배운 여러 R 프로그래밍 기법이나 함수들과 같이 R을 활용한 데이터 분석에서 자주쓰이거나 유용하게 사용되는 함수들을 소개합니다. 먼저 원소들을 비교하여 공통적 또는 유일한 원소들만을 추출해내는 함수들 입니다.

```
#match(), %in%, intersect()

x <- 1:10
y <- 5:15
match(x, y)
x %in% y
intersect(x, y)

#unique()
unique(c(x, y))</pre>
```

다음은 스트링 관련 함수들로서 서열데이터 분석 등에서 유용하게 활용되는 함수들 입니다.

```
#substr()
x \leftarrow "Factors, raw vectors, and lists, are converted"
substr(x, 1, 6)
#qrep()
grep("raw", x)
#grepl()
grepl("raw", x)
if(grepl("raw", x)){
  cat("I found raw!")
x <- paste(LETTERS, 1:100, sep="")
grep("A", x)
x[grep("A", x)]
grepl("A", x)
r <- grepl("A", x)</pre>
if(r){
  cat("Yes, I found A")
}else{
  cat("No A")
#strsplit()
x <- c("Factors, raw vectors, and lists, are converted", "vectors, or for, strings with")
y <- strsplit(x, split=", ")</pre>
#unlist()
unlist(y)
y <- strsplit(x, split="")</pre>
ychar <- unlist(y)</pre>
ycount <- table(y2)</pre>
ycount_sort <- sort(ycount)</pre>
ycount_sort <- sort(ycount, decreasing = T)</pre>
ycount_top <- ycount_sort[1:5]</pre>
ycount_top_char <- names(ycount_top)</pre>
#toupper(), tolower()
toupper(ycount_top_char)
```

Exercises

built-in 데이터셋 중 state.abb 은 미국의 50개 주에대한 축약어임.

- 1) 이 중 문자 A 가 들어가는 주를 뽑아 x에 저장 하시오 (grep 또는 grep1 사용)
- 2) state.abb 중 위 x에 저장된 이름들을 빼고 y에 저장 하시오 (match() 또는 %in%사용)
- 3) state.abb에 사용된 알파벳의 갯수를 구하고 가장 많이 쓰인 알파벳을 구하시오(strsplit(), table() 등 사용)

이 저작물은 크리에이티브 커먼즈 저작자표시-비영리-변경금지 4.0 국제라이선스에 따라 이용할 수 있습니다.