

pl0.h文件

添加syntype

```
SYM_PRINT, // print
SYM_LBRACK, // [
SYM_RBRACK, // ]
SYM_AMPERSAND // &
```

添加标识符

```
ID_ARRAY, ID_POINTER
```

添加指令

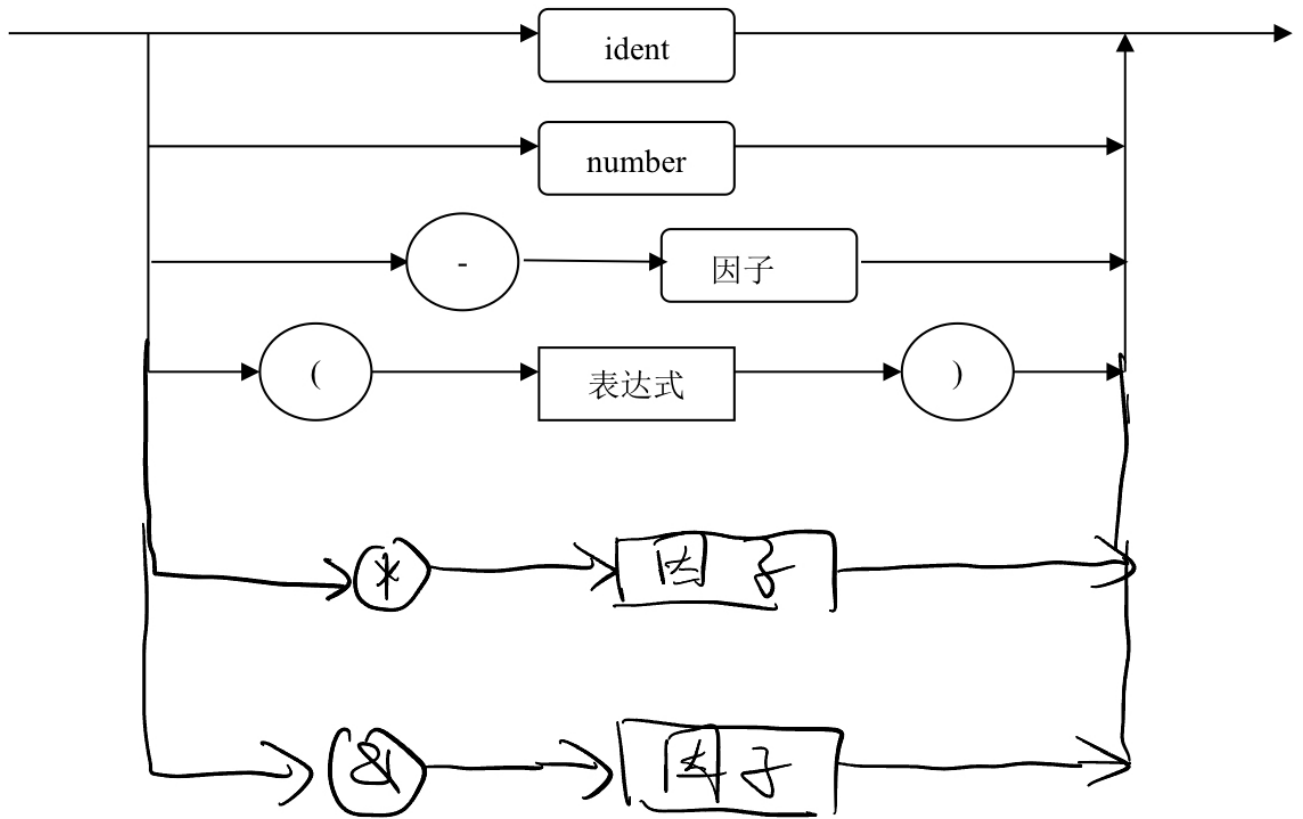
```
PRT,
LODA,
LEA,
STOA,
```

修改符号表结构体，增加dimension数组和star

```
typedef struct
{
    char name[MAXIDLEN + 1];
    int kind;
    int value;
    int dimension[MAX_ARRAY_DIM]; //每一维的大小
    int star; //指针*嵌套层数
} comtab;
```

pl0.c

- block:
 - 指针的声明: 读取var后接的*个数, 记录在符号表中
 - 数组的声明: dim_declaration 读取数组的各个维度
- statement:
 - 指针的赋值: id前“*”的个数等于生成LODA的次数
 - 数组的赋值: dim_position读取标识符后的[...]...确定赋值位置
- expression, term无较大改动
- factor: 增加factor首符号集合: & *
因子



确定factor的值, 将值置于栈顶