rapport.md 1/31/2020

DINH THANH HAI

RAPPORT TD3 ANDROID

1. Des fonctionnalité implémentées:

J'ai implémenté tous des fonctionalité demandées. **De l'exercice 1 à l'exercice 15**. Des buttons fonctionnent bien. Ne pas problème. Mais avec la fonctionalité reload (l'exercice 15), j'ai un petit problème que je discute plus tard.

La structure de mon projet:

- Button qui permet d'afficher des JSON Strings: la package TextJSON.
- Button qui permet d'afficher des titres: la package Titre.
- Button qui permet d'afficher des images par le ListView: la package Images.
- Button qui permet d'afficher des images par le RecycleView: la package ImageRecycleView.

Le toolbar permet de régler 2 fonctionnalités: Changement le mot recherche (par défault, on trouve tous des "cats") et changement le temp rechargement (par défault, 1 minute).

2. L'Interface:

rapport.md 1/31/2020



3. La fonctionalité reload de l'exercice 15:

J'ai codé cette fonctionale mais j'ai un problème que après une courte période, l'application avait été crashé. Le code implémenté cet fonctionalité: rapport.md 1/31/2020

```
public void doTheAutoRefresh(final View v, final ActionsEnum action){
       SharedPreferences prefs =
PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(this);
       final String second = prefs.getString("second", String.valueOf(60000));
       handler.postDelayed(new Runnable() {
           @Override
           public void run() {
               Log.d("INSA", "RELOAD AFTER " + Integer.parseInt(second) + " ms" );
               switch (action){
                   case JSON:
                       onClickButtonJSON(v);
                       break;
                   case TITLES:
                       onClickButtonTitles (v);
                       break;
                   case IMAGES:
                       onClickButtonImages(v);
                       break;
                   case ADVANCED:
                       onClickButtonAdvanced(v);
                       break;
               doTheAutoRefresh(v, action);
       }, Integer.parseInt(second));
   }
```

Par défault, à chaque minute, il rechargera une fois. J'ai généré 2 fichier apk: le apk sans cette fonctionale fonctionne vraiment bien avec des autres et le apk avec cette fonctionale bien avec seulement 2 buttons "onClickButtonJSON" et "onClickButtonTitles". D'autres avait été crashé. Je pense que quand il recharge, il ne nettoie pas la dernier activité donc ça aparait le surengagement de mémoire. En effet, je ne trouve pas encore des autres solutions.