



1.

Cryptograhie – TD2

Jérémy Briffaut

Jean-Christophe Deneuville

<jeremy.briffaut@insa-cvl.fr>

Lundi 17 septembre 2018

Pour ce TD, un template vous est fourni. Téléchargez et décompressez l'archive TD2.zip.

Exercice 1 Étude des fichiers bit.h et bit.c

Pour chacune des fonctions suivantes, précisez :
a. à quoi elles servent,
b. à quoi correspondent les arguments, et
c. quelle est la valeur retournée.
<pre>int bit_get(const unsigned char *bits, int pos);</pre>
Réponse :
a
b
c
<pre>void bit_set(unsigned char *bits, int pos, int etat);</pre>
Réponse :
a
b
c
<pre>void bit_xor(const unsigned char *bits1, const unsigned char *bits2,</pre>
Réponse :
a
b
C
<pre>void bit_rot_left(unsigned char *bits, int taille, int nbre);</pre>
Réponse :
a
b
С

```
1 masque = 0x80;
2 for (i = 0; i < (pos % 8); i++)
3 masque = masque >> 1;
```

Exercice 2 Étude tude du fichier des.c

L.	À quoi correspondent les tableaux suivants :
	• Des_Transform :
	• Des_Rotations :
	• Des_Permute :
	• Des_Initial :
	• Des_Expansion :
	• Des_Sbox :
	• Des_Pbox :
	• Des_Final :
2.	Décrire les différentes étapes de la fonction main :

Exercice 3 Chiffrement DES

- 1. Compléter le code du fichier des.c (Vous devez compléter les 4 balises TODO).
- 2. Tester votre fonction de chiffrement DES.
 - a) Comment chiffrer?
 - b) Comment déchiffrer?
- 3. À l'aide de ce code, réaliser une application qui permet de chiffrer/déchiffrer un fichier à l'aide d'une clé DES passée en paramètre.
- 4. Incorporer votre code dans votre librairie du projet.