

# Installer Eclipse Indigo et le plugin e-uml2

## ***Préambule***

Eclipse est une plateforme de développement qui évolue tous les ans. Chaque version ajoute des nouveautés. Elle apparaissent vers le mois de juin. La dernière version est toujours accessible depuis le site principal : [www.eclipse.org](http://www.eclipse.org). La version actuelle (décembre 2017) est Oxygen. e-uml2 est un plugin spécifique écrit par la société Soyatec. Il permet de faire la modélisation UML et générer à partir de celle-ci un squelette de classe. Il permet aussi de faire une analyse « reverse » d'un code Java en créant l'UML à partir d'un projet. Soyatec propose une version gratuite du plugin (version s'arrêtant à Indigo) et une payante (s'arrêtant à Eclipse Luna) avec une période d'évaluation.

## ***Installation d'Eclipse Indigo***

Toutes les versions d'Eclipse Indigo se trouvent sur la page suivante :

<http://www.eclipse.org/downloads/packages/release/Indigo/SR2>

Choisir la version « Eclipse Modeling Tools » correspondant à votre système. Il faut vérifier au préalable que Java est bien installé sur votre machine.

Il suffit ensuite de décompresser le répertoire et Eclipse est directement disponible et opérationnel.

Tester cette version avec le classique « Hello World ! »

## ***Installation d'e-uml2***

Tous les éléments se trouvent dans la page <http://www.soyatec.com/euml2/installation/>

La manière la plus simple de l'installer est de télécharger le plugin, de décompresser le fichier. Vous obtenez le tout dans un répertoire spécifique.

Dans Eclipse, ouvrir « Help>Install new software » vous obtenez une boîte de dialogue. Avec le bouton « Add » sélectionner le répertoire dans lequel se trouve le plugin. Il doit apparaître ensuite dans la liste. Le sélectionner et continuer l'installation (il faut accepter les règles)

Une fois que Eclipse est relancé, vous pouvez utiliser Eclipse et son plugin.