



Tableau de bord | STI | 3A | PROGRAMMATION ORIENTÉ OBJET

PROGRAMMATION ORIENTÉ OBJET

Introduction



Objectifs pédagogiques :

Maîtrise de la notion d'objets et applications au cas du langage Java.

Pré-requis :

Maîtrise de la programmation impérative.

Programme du cours :

- Fondamentaux de l'objet :
- Notions d'objet (classe, instanciation, attributs, ...)
- Relations conceptuelles entre objets (association, agrégation, héritage)
- Modélisation et conception objet (UML)
- Approfondissements :
- Interfaces, classe abstraite
- Généricité
- Polymorphisme inclusif, paramétrique
- Mise en œuvre avec le langage Java :
- Illustration des concepts précédents
- Utilisation de bibliothèques standard (Containers, Swing, ...)

Introduction à l'orienté objet



CM1: Introduction, modélisation objet





Introduction à Java



Cours 2: Les bases de Java



TD 2: Implémentation Java, premiers pas



aTester



Configuration Eclipse et eUML2

Héritage



CM



Exemple de cours

Visibilité des éléments dans une hiérarchie Java. Le projet Eclipse ci-joint montre comment se comportent les différents types d'attributs/méthodes lorsqu'ils sont appelés dans différents contextes. L'exemple est développé à partir des attributs et ne constitue pas sous cet aspect un exemple de bonne programmation, mais d'illustration pédagogique. Ne pas hésiter à triturer l'exemple pour tester d'autres points non abordés.



CM/démo: euml2 et héritage

Contient les ressources de la séance du 30 novembre 2017 en un CM participatif autour du plugin e-uml2 et de l'héritage.

Contenu:

CoffreAndCo : le code à partir duquel nous allons partir, avec Gemstone et Safe

CMdemo.pdf : le "sujet" autour duquel l'exemple a été développé

Coffre.AndCoFinal : le code obtenu en fin de séance ... disponible ... à la fin de la séance

Un TD en deux séances avec rendu en fin de seconde séance:

- Héritage
- Liaison statique ou tardive
- Transtypage
- Classes et méthodes abstraites



TD Héritage



Hierarchie-initial.zip



TD4-Heritage.pdf

[Télécharger le dossier](#)

Rendu quadrilatère/hierarchie



Rendre deux fichiers:

- le projet Eclipse sous forme de dossier compressé
- le compte-rendu

Thanh Hai Dinh



Généricité



CM



TD Généricité

TD dédié à la généricité et, dans une moindre mesure, aux collections.

Contient sujet et code de départs:

- Equation développé au TD2
- Coffre, pierres et héritage développé en CM-démo

NOTE: il est judicieux d'utiliser la version simplifiée du coffre (InitialSimplerSafe.zip)



Cours démo Object et Généricité

Dans ce cours, nous avons abordé les thèmes suivants:

- la classe Object
- la classe Pair qui met en évidence:
- la surcharge de toString
- la comparaison de 2 objets spécifiques qu'on aimerait voir de temps à autre égaux (méthode equals d'Object)
- la classe GenericPair qui met en évidence la généricité
- la classe Catalogue qui met en évidence l'utilisation des conteneurs associatifs
- Un exemple d'utilisation de HashMap avec une clé non triviale (un objet un peu complexe, ici Pair)

Exceptions



CM



TD Exceptions

GUI: Swing et MVC



CM



NAVIGATION



Tableau de bord

- Accueil du site
- Celene





Participants

Introduction à l'orienté objet

Introduction à Java

Héritage

Généricité


Exceptions

GUI: Swing et MVC


Mes cours

ADMINISTRATION

Administration du cours

 Notes

PLAN DU COURS

 Introduction à l'orienté objet

 Introduction à Java

 Héritage

 Généricité

 Exceptions





 GUI: Swing et MVC

CALENDRIER

juin 2018

<u>Lu</u>	<u>Ma</u>	<u>Me</u>	<u>Je</u>	<u>Ve</u>	<u>Sa</u>	<u>Di</u>
(Lundi)	(Mardi)	(Mercredi)	(Jeudi)	(Vendredi)	(Samedi)	(Dimanche)
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

LÉGENDE

-  Cacher les événements globaux
-  Cacher les événements de cours
-  Cacher les événements de groupe
-  Cacher les événements de l'utilisateur





ÉVÉNEMENTS À VENIR



Aucun événement à venir

[Aller au calendrier...](#)

[Nouvel événement...](#)



MONDE A

[Hyperplanning](#)

MONDE B

[E.N.T](#)

MONDE C

MONDE D



