

Programmation Orientée Objet

5 – Exceptions et Java

P. Berthomé

INSA Centre Val de Loire
Département STI — 3 ème année

5 décembre 2017

Plan

Exceptions

- Définition
- Mise en place dans Java

Principes

Gestion d'erreur

- Erreur de conception

Principes

Gestion d'erreur

- Erreur de conception
- Erreur de codage

Principes

Gestion d'erreur

- Erreur de conception
- Erreur de codage
- Utilisation d'une méthode hors de ses spécifications

Principes

Gestion d'erreur

- Erreur de conception
- Erreur de codage
- Utilisation d'une méthode hors de ses spécifications
 - division par zéro

Principes

Gestion d'erreur

- Erreur de conception
- Erreur de codage
- Utilisation d'une méthode hors de ses spécifications
 - division par zéro
 - chercher un élément hors bornes

Principes

Gestion d'erreur

- Erreur de conception
- Erreur de codage
- Utilisation d'une méthode hors de ses spécifications
 - division par zéro
 - chercher un élément hors bornes
 - ...

Principes

Gestion d'erreur

- Erreur de conception
- Erreur de codage
- Utilisation d'une méthode hors de ses spécifications
 - division par zéro
 - chercher un élément hors bornes
 - ...

Principes

Gestion d'erreur

- Erreur de conception
- Erreur de codage
- Utilisation d'une méthode hors de ses spécifications
 - division par zéro
 - chercher un élément hors bornes
 - ...

Exception

- L'erreur n'est pas traitable dans le code direct

Principes

Gestion d'erreur

- Erreur de conception
- Erreur de codage
- Utilisation d'une méthode hors de ses spécifications
 - division par zéro
 - chercher un élément hors bornes
 - ...

Exception

- L'erreur n'est pas traitable dans le code direct
- On laisse la responsabilité du traitement à l'appelant

Principes

Gestion d'erreur

- Erreur de conception
- Erreur de codage
- Utilisation d'une méthode hors de ses spécifications
 - division par zéro
 - chercher un élément hors bornes
 - ...

Exception

- L'erreur n'est pas traitable dans le code direct
- On laisse la responsabilité du traitement à l'appelant
- Mécanisme particulier arrêtant le flot normal des instructions

Mécanisme

Envoi d'une exception

- Lorsqu'une méthode/fonction détecte une utilisation *frauduleuse*

Mécanisme

Envoi d'une exception

- Lorsqu'une méthode/fonction détecte une utilisation *frauduleuse*
- Elle s'arrête

Mécanisme

Envoi d'une exception

- Lorsqu'une méthode/fonction détecte une utilisation *frauduleuse*
- Elle s'arrête
- Elle envoie un message à la fonction appelante

Mécanisme

Envoi d'une exception

- Lorsqu'une méthode/fonction détecte une utilisation *frauduleuse*
- Elle s'arrête
- Elle envoie un message à la fonction appelante

Mécanisme

Envoi d'une exception

- Lorsqu'une méthode/fonction détecte une utilisation *frauduleuse*
- Elle s'arrête
- Elle envoie un message à la fonction appelante

Récupération

- Si la fonction est prête pour recevoir l'exception

Mécanisme

Envoi d'une exception

- Lorsqu'une méthode/fonction détecte une utilisation *frauduleuse*
- Elle s'arrête
- Elle envoie un message à la fonction appelante

Récupération

- Si la fonction est prête pour recevoir l'exception
- Elle gère en fonction de l'exception reçue

Mécanisme

Envoi d'une exception

- Lorsqu'une méthode/fonction détecte une utilisation *frauduleuse*
- Elle s'arrête
- Elle envoie un message à la fonction appelante

Récupération

- Si la fonction est prête pour recevoir l'exception
- Elle gère en fonction de l'exception reçue
- Sinon, elle l'envoie à la fonction appelante

Mécanisme

Envoi d'une exception

- Lorsqu'une méthode/fonction détecte une utilisation *frauduleuse*
- Elle s'arrête
- Elle envoie un message à la fonction appelante

Récupération

- Si la fonction est prête pour recevoir l'exception
- Elle gère en fonction de l'exception reçue
- Sinon, elle l'envoie à la fonction appelante
- Jusqu'à éventuellement la machine virtuelle

En Java

Attraper

- Savoir gérer les problèmes en local

En Java

Attraper

- Savoir gérer les problèmes en local
- ***catch***

En Java

Attraper

- Savoir gérer les problèmes en local
- ***catch***
- On peut attraper différentes exceptions

En Java

Attraper

- Savoir gérer les problèmes en local
- ***catch***
- On peut attraper différentes exceptions
- Avec des traitements spécifiques

En Java

Attraper

- Savoir gérer les problèmes en local
- ***catch***
- On peut attraper différentes exceptions
- Avec des traitements spécifiques

En Java

Attraper

- Savoir gérer les problèmes en local
- ***catch***
- On peut attraper différentes exceptions
- Avec des traitements spécifiques

Spécifier

- Dire que la méthode peut retourner des exceptions

En Java

Attraper

- Savoir gérer les problèmes en local
- ***catch***
- On peut attraper différentes exceptions
- Avec des traitements spécifiques

Spécifier

- Dire que la méthode peut retourner des exceptions
- ***throws***

Types d'exceptions

Checked Exception

- Les situations exceptionnelles doivent être prévues

Types d'exceptions

Checked Exception

- Les situations exceptionnelles doivent être prévues
- Par exemple, le nom d'un fichier

Types d'exceptions

Checked Exception

- Les situations exceptionnelles doivent être prévues
- Par exemple, le nom d'un fichier
- **Doivent** être gérées

Types d'exceptions

Checked Exception

- Les situations exceptionnelles doivent être prévues
- Par exemple, le nom d'un fichier
- **Doivent** être gérées

Types d'exceptions

Checked Exception

- Les situations exceptionnelles doivent être prévues
- Par exemple, le nom d'un fichier
- **Doivent** être gérées

Error

- Dues à problèmes externes au programme

Types d'exceptions

Checked Exception

- Les situations exceptionnelles doivent être prévues
- Par exemple, le nom d'un fichier
- **Doivent** être gérées

Error

- Dues à problèmes externes au programme
- Par exemple, un problème hardware

Types d'exceptions

Checked Exception

- Les situations exceptionnelles doivent être prévues
- Par exemple, le nom d'un fichier
- **Doivent** être gérées

Error

- Dues à problèmes externes au programme
- Par exemple, un problème hardware

Types d'exceptions

Checked Exception

- Les situations exceptionnelles doivent être prévues
- Par exemple, le nom d'un fichier
- **Doivent** être gérées

Error

- Dues à problèmes externes au programme
- Par exemple, un problème hardware

Runtime Exception

- Utilisation abusive des API

Types d'exceptions

Checked Exception

- Les situations exceptionnelles doivent être prévues
- Par exemple, le nom d'un fichier
- **Doivent** être gérées

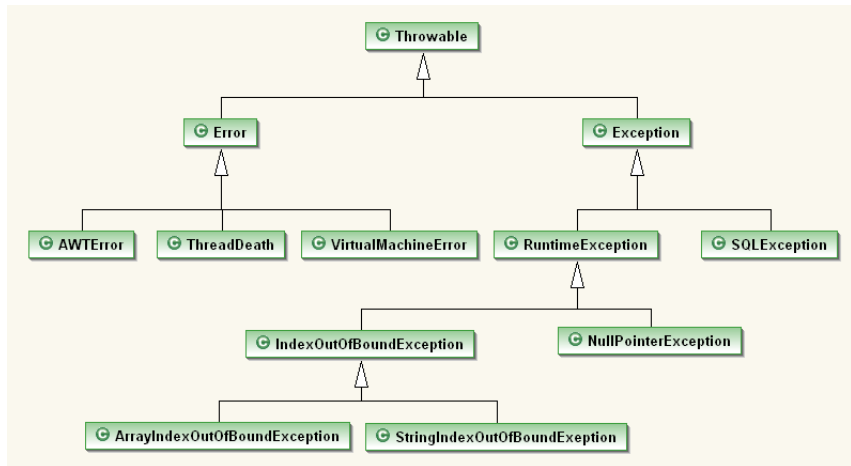
Error

- Dues à problèmes externes au programme
- Par exemple, un problème hardware

Runtime Exception

- Utilisation abusive des API
- Par exemple, écriture en dehors des bornes, pointeur **null**

Hiérarchie (très partielle) des exceptions



try et *catch*

Bloc *try*

- Code critique pouvant générer des exceptions

try et *catch*

Bloc *try*

- Code critique pouvant générer des exceptions
- Les variables déclarées dans ce bloc sont locales

try et *catch*

Bloc *try*

- Code critique pouvant générer des exceptions
- Les variables déclarées dans ce bloc sont locales

try et *catch*

Bloc *try*

- Code critique pouvant générer des exceptions
- Les variables déclarées dans ce bloc sont locales

Bloc *catch*

- Récupération des exceptions

try et *catch*

Bloc *try*

- Code critique pouvant générer des exceptions
- Les variables déclarées dans ce bloc sont locales

Bloc *catch*

- Récupération des exceptions
- Un traitement par exception

try et *catch*

Bloc *try*

- Code critique pouvant générer des exceptions
- Les variables déclarées dans ce bloc sont locales

Bloc *catch*

- Récupération des exceptions
- Un traitement par exception
- Traitement des exceptions des plus spécialisées aux plus générales

try et *catch*

Bloc *try*

- Code critique pouvant générer des exceptions
- Les variables déclarées dans ce bloc sont locales

Bloc *catch*

- Récupération des exceptions
- Un traitement par exception
- Traitement des exceptions des plus spécialisées aux plus générales

try et *catch*

Bloc *try*

- Code critique pouvant générer des exceptions
- Les variables déclarées dans ce bloc sont locales

Bloc *catch*

- Récupération des exceptions
- Un traitement par exception
- Traitement des exceptions des plus spécialisées aux plus générales

Bloc *finally*

- Ce qui est fait de toute manière

Exemple

```
PrintWriter out = null;
```

Exemple

```
PrintWriter out = null;  
try {
```

Exemple

```
PrintWriter out = null;  
try {  
    System.out.println("Entering try statement");  
    out = new PrintWriter(new FileWriter("OutFile.txt"));  
    for (int i = 0; i < SIZE; i++)  
        out.println("Value at: " + i + " = " + vector.elementAt(i));  
}
```


Exemple

```
PrintWriter out = null;  
try {  
    System.out.println("Entering try statement");  
    out = new PrintWriter(new FileWriter("OutFile.txt"));  
        for (int i = 0; i < SIZE; i++)  
            out.println("Value at: " + i + " = " + vector.elementAt(i));  
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
    System.err.println("Caught "  
        + "ArrayIndexOutOfBoundsException: " + e.getMessage());  
}
```

Exemple

```
PrintWriter out = null;  
try {  
    System.out.println("Entering try statement");  
    out = new PrintWriter(new FileWriter("OutFile.txt"));  
    for (int i = 0; i < SIZE; i++)  
        out.println("Value at: " + i + " = " + vector.elementAt(i));  
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
    System.err.println("Caught "  
        + "ArrayIndexOutOfBoundsException: " + e.getMessage());  
} catch (IOException e) {  
    System.err.println("Caught IOException: " + e.getMessage());  
}
```

Exemple

```
PrintWriter out = null;  
try {  
    System.out.println("Entering try statement");  
    out = new PrintWriter(new FileWriter("OutFile.txt"));  
    for (int i = 0; i < SIZE; i++)  
        out.println("Value at: " + i + " = " + vector.elementAt(i));  
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
    System.err.println("Caught "  
        + "ArrayIndexOutOfBoundsException: " + e.getMessage());  
} catch (IOException e) {  
    System.err.println("Caught IOException: " + e.getMessage());  
} finally {  
    if (out != null)  
        {System.out.println("Closing PrintWriter"); out.close();}  
    else System.out.println("PrintWriter not open");  
}
```

Comment (r)envoyer une exception

throws

- Si l'exception n'est pas gérée par le bloc ***try/catch***

Comment (r)envoyer une exception

throws

- Si l'exception n'est pas gérée par le bloc ***try/catch***
- et l'exception doit être gérée

Comment (r)envoyer une exception

throws

- Si l'exception n'est pas gérée par le bloc ***try/catch***
- et l'exception doit être gérée
- La méthode doit spécifier qu'elle renvoie une exception

Comment (r)envoyer une exception

throws

- Si l'exception n'est pas gérée par le bloc ***try/catch***
- et l'exception doit être gérée
- La méthode doit spécifier qu'elle renvoie une exception

Comment (r)envoyer une exception

throws

- Si l'exception n'est pas gérée par le bloc ***try/catch***
- et l'exception doit être gérée
- La méthode doit spécifier qu'elle renvoie une exception

throw

- Permet d'envoyer un objet exception

Comment (r)envoyer une exception

throws

- Si l'exception n'est pas gérée par le bloc **try/catch**
- et l'exception doit être gérée
- La méthode doit spécifier qu'elle renvoie une exception

throw

- Permet d'envoyer un objet exception

```
Integer getElementFromVector(Vector<Integer> v, int i)  
    throws ArrayIndexOutOfBoundsException, SQLException{
```

Comment (r)envoyer une exception

throws

- Si l'exception n'est pas gérée par le bloc **try/catch**
- et l'exception doit être gérée
- La méthode doit spécifier qu'elle renvoie une exception

throw

- Permet d'envoyer un objet exception

```
Integer getElementFromVector(Vector<Integer> v, int i)
    throws ArrayIndexOutOfBoundsException, SQLException{
if (i<0 || i>=v.size())
    throw new ArrayIndexOutOfBoundsException("Hors bornes");
```

Comment (r)envoyer une exception

throws

- Si l'exception n'est pas gérée par le bloc **try/catch**
- et l'exception doit être gérée
- La méthode doit spécifier qu'elle renvoie une exception

throw

- Permet d'envoyer un objet exception

```
Integer getElementFromVector(Vector<Integer> v, int i)
    throws ArrayIndexOutOfBoundsException, SQLException{
if (i<0 || i>=v.size())
    throw new ArrayIndexOutOfBoundsException("Hors bornes");
if (i==0) throw new SQLException("Pas SQL");
```

Comment (r)envoyer une exception

throws

- Si l'exception n'est pas gérée par le bloc **try/catch**
- et l'exception doit être gérée
- La méthode doit spécifier qu'elle renvoie une exception

throw

- Permet d'envoyer un objet exception

```
Integer getElementFromVector(Vector<Integer> v, int i)
    throws ArrayIndexOutOfBoundsException, SQLException{
if (i<0 || i>=v.size())
    throw new ArrayIndexOutOfBoundsException("Hors bornes");
if (i==0) throw new SQLException("Pas SQL");
return v.elementAt(i);
```

Structure d'une exception

Méthodes principales

- Constructeur.

Structure d'une exception

Méthodes principales

- Constructeur.
 - Utilisé lors de l'envoi de l'exception

Structure d'une exception

Méthodes principales

- Constructeur.
 - Utilisé lors de l'envoi de l'exception
 - Un message peut être mis comme paramètre
throw new Exception("mon message d'erreur")

Structure d'une exception

Méthodes principales

- Constructeur.
 - Utilisé lors de l'envoi de l'exception
 - Un message peut être mis comme paramètre
throw new Exception("mon message d'erreur")
- *getMessage*

Structure d'une exception

Méthodes principales

- Constructeur.
 - Utilisé lors de l'envoi de l'exception
 - Un message peut être mis comme paramètre
***throw new* Exception("mon message d'erreur")**
- *getMessage*
- *printStackTrace*

Structure d'une exception

Méthodes principales

- Constructeur.
 - Utilisé lors de l'envoi de l'exception
 - Un message peut être mis comme paramètre
***throw new* Exception("mon message d'erreur")**
- *getMessage*
- *printStackTrace*

Structure d'une exception

Méthodes principales

- Constructeur.
 - Utilisé lors de l'envoi de l'exception
 - Un message peut être mis comme paramètre
***throw new* Exception("mon message d'erreur")**
- *getMessage*
- *printStackTrace*

```
catch (Exception cause) {  
    StackTraceElement elements[] = cause.getStackTrace();  
for (int i = 0, n = elements.length; i < n; i++) {  
        System.err.println(elements[i].getFileName() + ":",  
                             + elements[i].getLineNumber() + ">> "  
                             + elements[i].getMethodName() + "()"); }  
}
```

Créer ses propres exceptions

Pourquoi

- Les exceptions standard ne correspondent pas

Créer ses propres exceptions

Pourquoi

- Les exceptions standard ne correspondent pas
- Des renseignements importants doivent être consignés

Créer ses propres exceptions

Pourquoi

- Les exceptions standard ne correspondent pas
- Des renseignements importants doivent être consignés

Créer ses propres exceptions

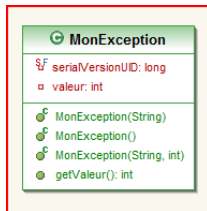
Pourquoi

- Les exceptions standard ne correspondent pas
- Des renseignements importants doivent être consignés

Comment

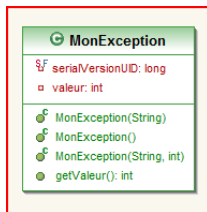
- Hériter de la classe d'Exception la plus proche

Exemple



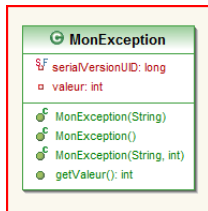
Exemple

```
public class MonException extends  
    IndexOutOfBoundsException {  
    private int valeur;
```

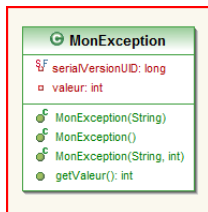


Exemple

```
public class MonException extends  
    IndexOutOfBoundsException {  
private int valeur;  
public MonException() {  
    setValeur(0);}  
}
```

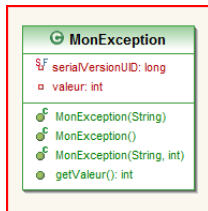


Exemple



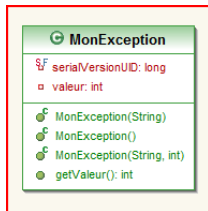
```
public class MonException extends
    IndexOutOfBoundsException {
private int valeur;
public MonException() {
    setValeur(0);}
public MonException(String arg0) {
    super(arg0);
    setValeur(0);}
```

Exemple



```
public class MonException extends
    IndexOutOfBoundsException {
private int valeur;
public MonException() {
    setValeur(0);}
public MonException(String arg0) {
    super(arg0);
    setValeur(0);}
public MonException(String message, int val){
    super(message);
    setValeur(val);}
}
```

Exemple



```
public class MonException extends
    IndexOutOfBoundsException {
    private int valeur;
    public MonException() {
        setValeur(0);}
    public MonException(String arg0) {
        super(arg0);
        setValeur(0);}
    public MonException(String message, int val){
        super(message);
        setValeur(val);}
    private void setValeur(int valeur) {
        this.valeur = valeur;}
    public int getValeur() {
        return valeur;}
}
```