

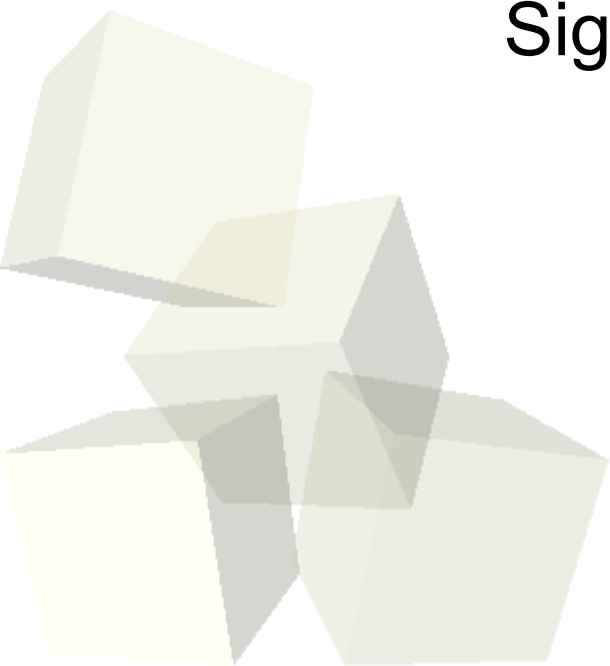


Cryptographie

Cours 4

Signature, Hachage et Scellement

Jérémy Briffaut





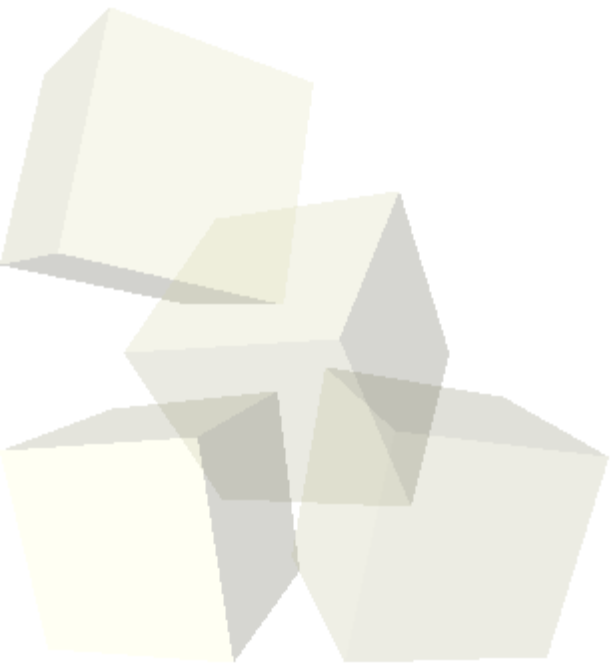
- I. Histoire, définition et objectifs de la cryptographie
 - Concepts et algorithmes de permutation et de substitution
- II. Chiffrement Symétrique
 - DES, 3DES, AES, IDEA
- III. Chiffrement Asymétrique
 - RSA, ElGamal
- IV. Signature, Hachage et Scellement
- V. Echange de clés
 - Algorithme Deffie-Hellman
- VI. Hachage : MD5, SHA-1, SHA-2
- VII. Code d'Authentification & MAC



- Service souhaité : pouvoir s'assurer que le message
 - ♦ émane bien de l'expéditeur annoncé
 - **authentification** de l'origine des données
 - ♦ n'a pas été modifié pendant le transfert
 - **intégrité**
- Authentification de l'origine des données et intégrité sont inséparables
- **Authenticité** = authentification + intégrité
- "Authentification" souvent utilisé pour désigner en fait l'authenticité



- Fonctions de hachage, signature et scellement
 - ♦ Mécanismes fournissant les services
 - d'intégrité
 - d'authentification de l'origine des données
 - de non-répudiation de la source





■ Fonctions de hachage

- ♦ Fonction de hachage à sens unique
 - Convertit une chaîne de longueur quelconque en une chaîne de taille inférieure et généralement fixe = empreinte ou condensé
 - A sens unique :
 - Facile à calculer mais difficile à inverser
 - Il est difficile de trouver deux messages ayant la même empreinte
- ♦ **MD5 (Message Digest 5)**
 - Empreinte de 128 bits
- ♦ **SHA (Secure Hash Algorithm)**
 - Norme NIST
 - Empreinte de 160 bits
 - SHA-1 révision publiée en 1994 (corrige une faiblesse non publique)
 - considéré comme plus sûr que MD5
 - SHA-2 (octobre 2000) agrandit la taille de l'empreinte

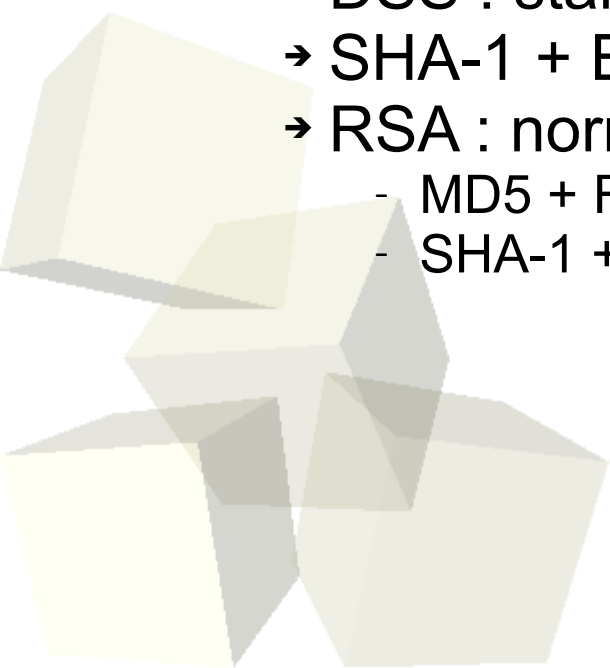


- I. Histoire, définition et objectifs de la cryptographie
 - Concepts et algorithmes de permutation et de substitution
- II. Chiffrement Symétrique
 - DES, 3DES, AES, IDEA
- III. Chiffrement Asymétrique
 - RSA, ElGamal
- IV. [Signature](#), Hachage et Scellement
- V. Echange de clés
 - Algorithme Diffie-Hellman
- VI. Hachage : MD5, SHA-1, SHA-2
- VII. Code d'Authentification & MAC



■ Signature numérique

- ♦ Mécanisme qui fournit les services suivants :
 - **Authentification** de l'origine des données
 - **Intégrité**
 - **Non-répudiation** de la source
- ♦ Algorithmes
 - DSS : standard NIST
 - SHA-1 + El-Gamal
 - RSA : norme de fait
 - MD5 + RSA
 - SHA-1 + RSA





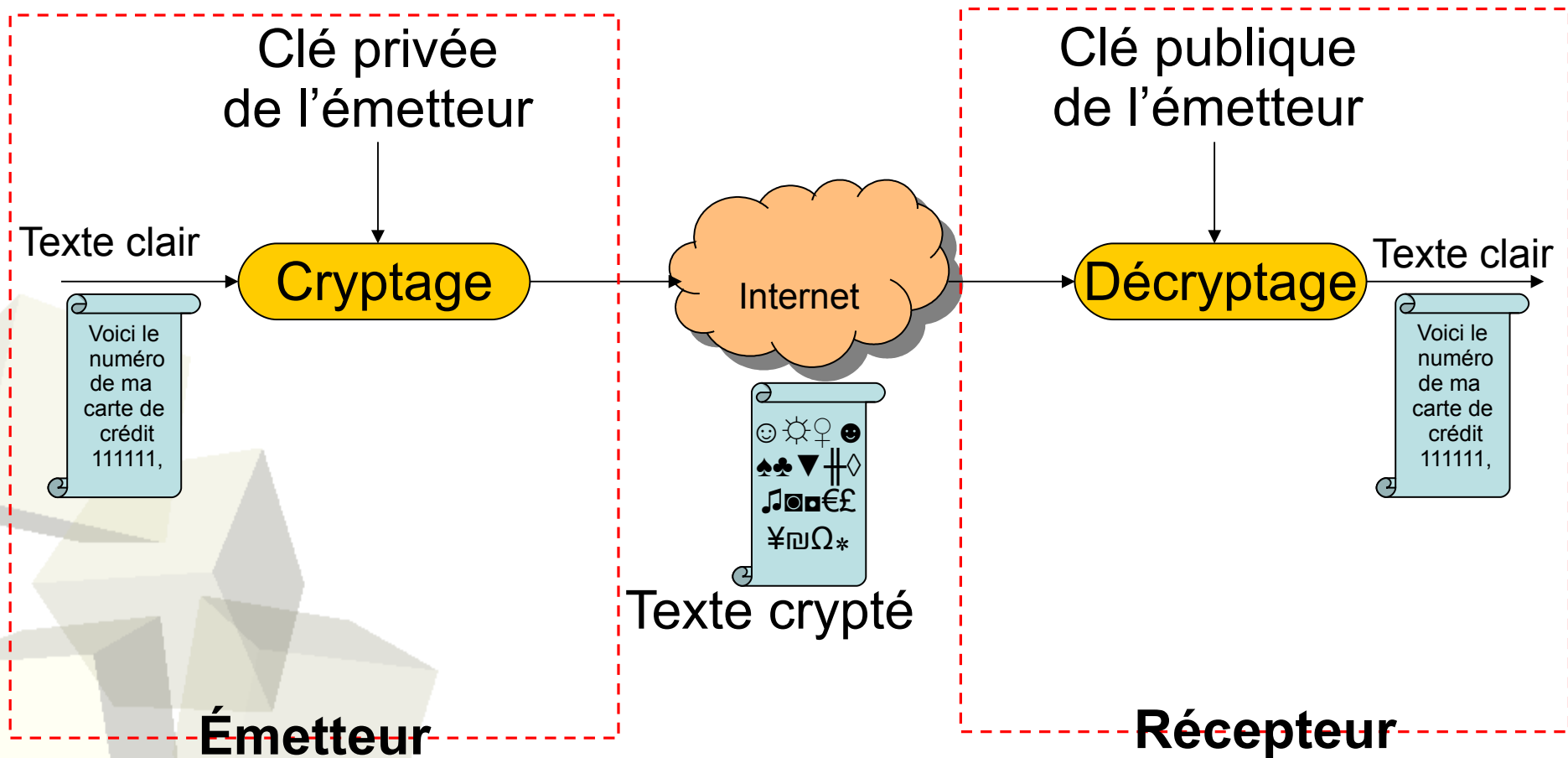
■ La signature numérique

- On peut **signer** un message en **cryptant** la totalité du message avec une clef secrète. Ceci donne des méthodes lentes lors de l'exécution, il faut traiter tout le message pour la vérification.
- Aussi, comme pour le chiffrement, il existe des méthodes **symétriques** et **asymétriques** pour garantir l'intégrité.
 - Ce sont les “codes d'authentification des messages” **MAC (Message Authentication Code)**.
- Les fonctions de hachage sont utilisées dans ce cas.
 - Pour générer un MAC il suffit de hacher le message puis de crypter l'empreinte obtenue avec une clé secrète.
 - La génération d'une empreinte hachée est plus rapide qu'une signature numérique.
- Il existe un type spécial de hachage appelé **HMAC** qui sécurise plus encore la fonction de hachage sur laquelle il repose.
 - On parle de **HMAC-SHA** ou du **HMAC-MD5**



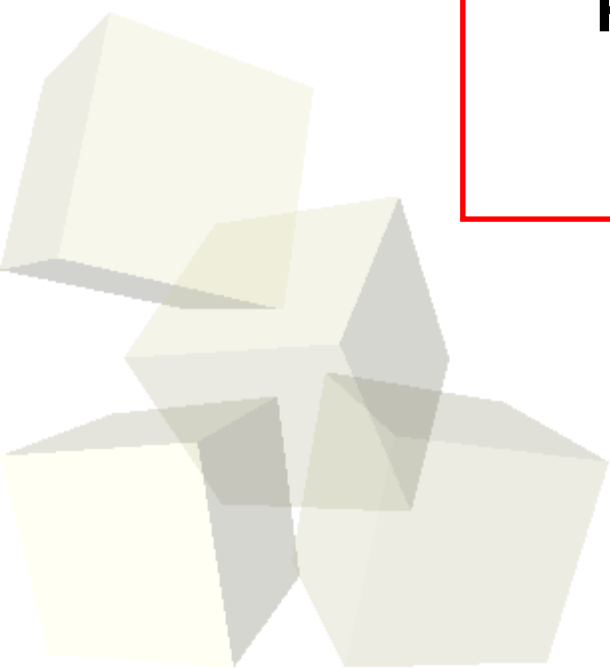
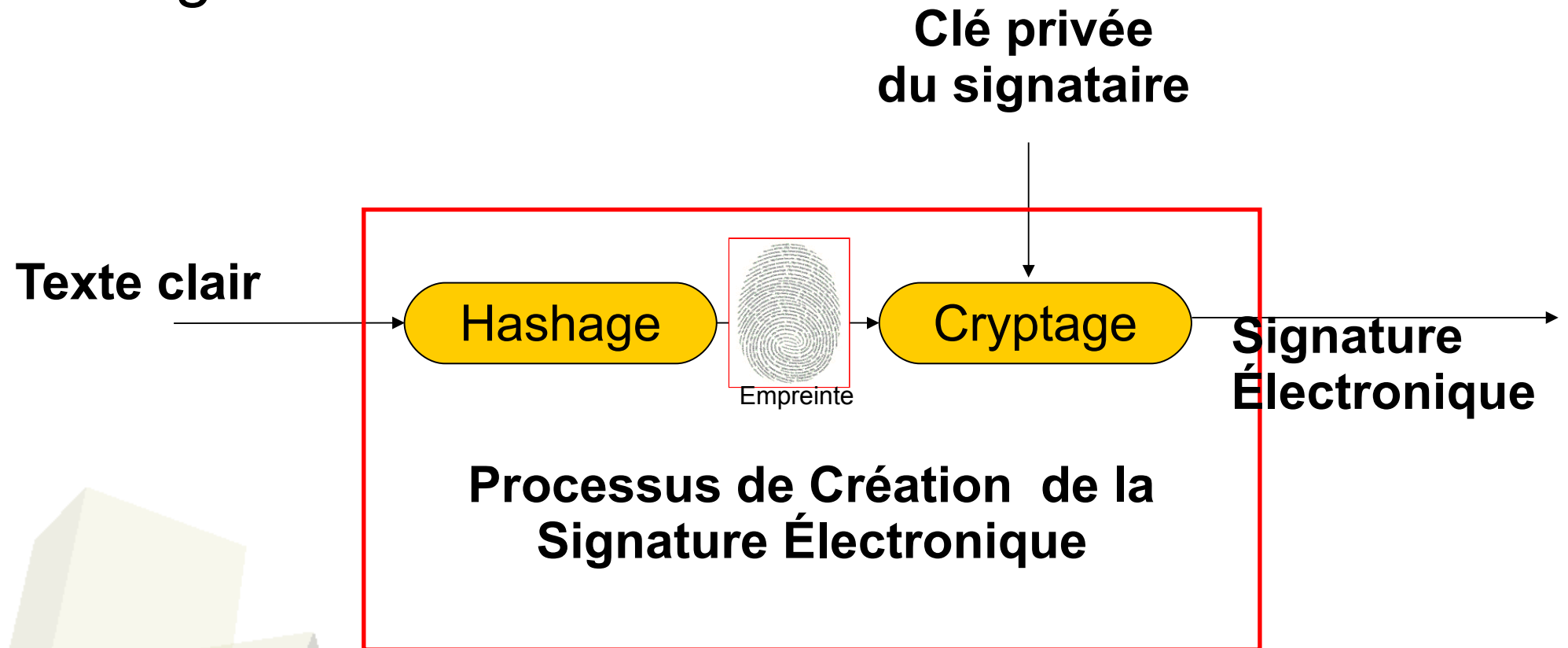
- **Signature** par clef asymétrique

- Clef **privée** utilisée pour le **chiffrement**
 - seul son détenteur peut chiffrer
 - mais tout le monde peut **déchiffrer** avec la clef **publique**
 - et donc vérifier la "signature"

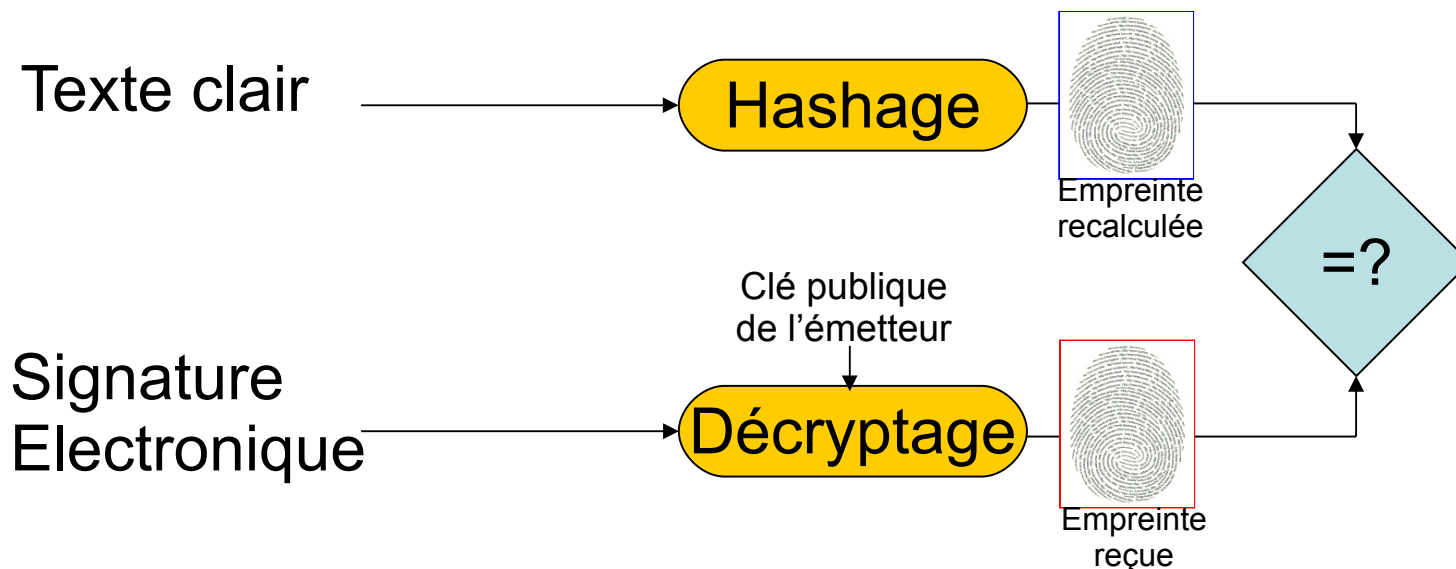




■ Signature



Vérification



1)



=



La signature reçue est correcte

2)



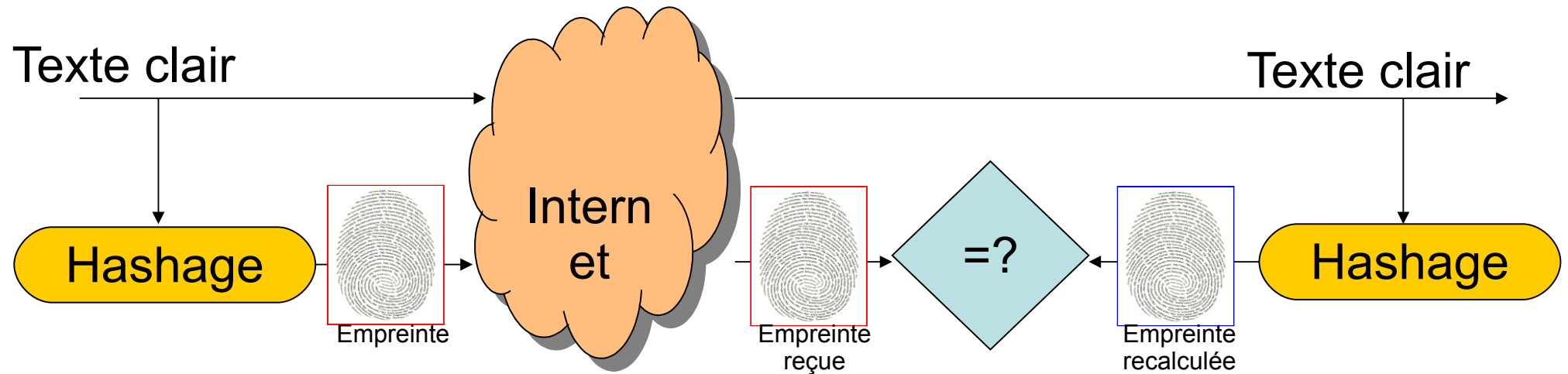
≠



La signature reçue est incorrecte



Fonctions de hachage, scellement et signature



1)



Empreinte
reçue

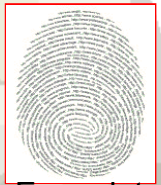
=



Empreinte
recalculée

Le texte reçu est intègre

2)



Empreinte
reçue

≠



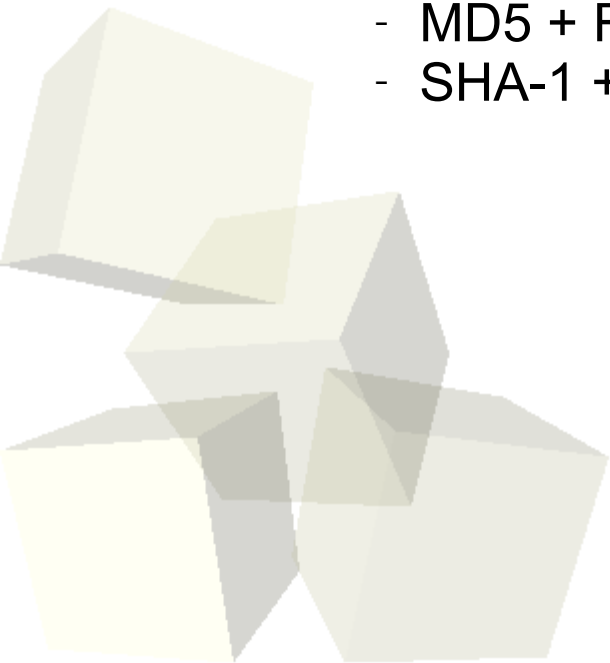
Empreinte
recalculée

Le texte reçu est altéré



■ Signature numérique

- ♦ Mécanisme qui fournit les services suivants :
 - **Authentification** de l'origine des données
 - **Intégrité**
 - **Non-répudiation** de la source
- ♦ Algorithmes
 - DSS : standard NIST
 - SHA-1 + El-Gamal
 - RSA : norme de fait
 - MD5 + RSA
 - SHA-1 + RSA



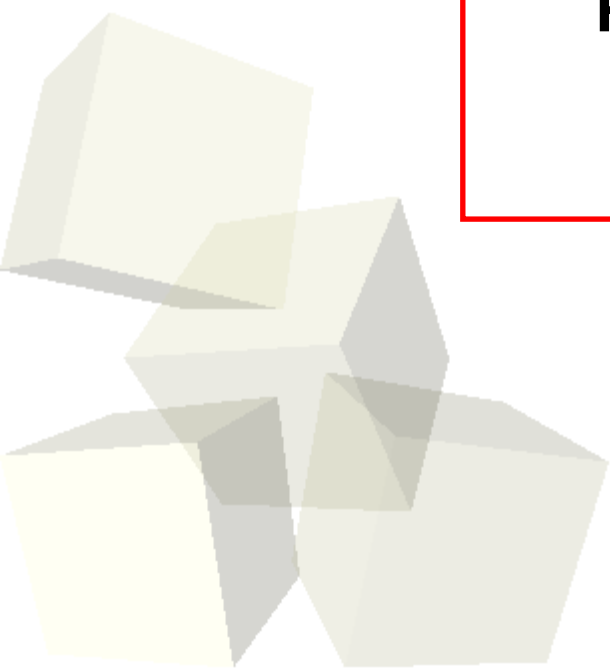
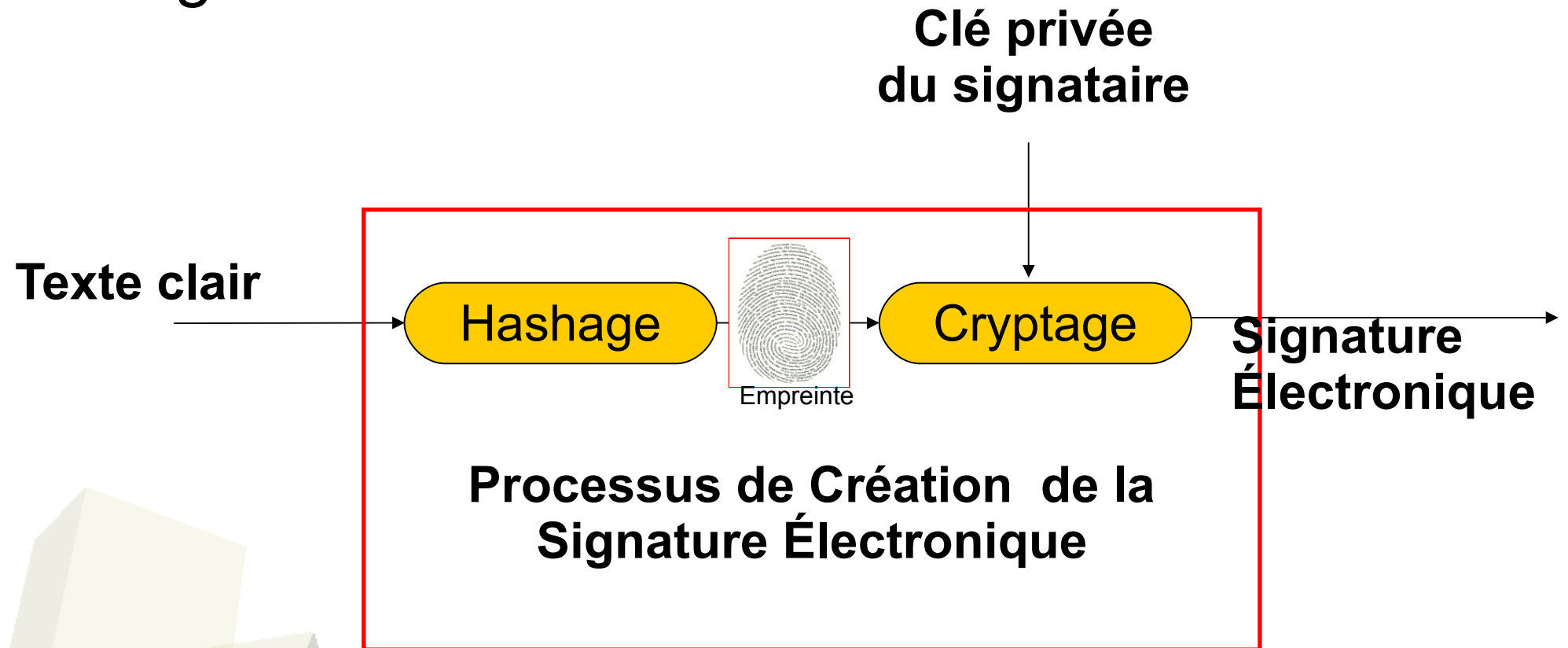


■ La signature numérique

- On peut **signer** un message en **cryptant** la totalité du message avec une clef secrète. Ceci donne des méthodes lentes lors de l'exécution, il faut traiter tout le message pour la vérification.
- Aussi, comme pour le chiffrement, il existe des méthodes **symétriques** et **asymétriques** pour garantir l'intégrité.
 - Ce sont les “codes d'authentification des messages” **MAC (Message Authentication Code)**.
- Les fonctions de hachage sont utilisées dans ce cas.
 - Pour générer un MAC il suffit de hacher le message puis de crypter l'empreinte obtenue avec une clé secrète.
 - La génération d'une empreinte hachée est plus rapide qu'une signature numérique.
- Il existe un type spécial de hachage appelé **HMAC** qui sécurise plus encore la fonction de hachage sur laquelle il repose.
 - On parle de **HMAC-SHA** ou du **HMAC-MD5**

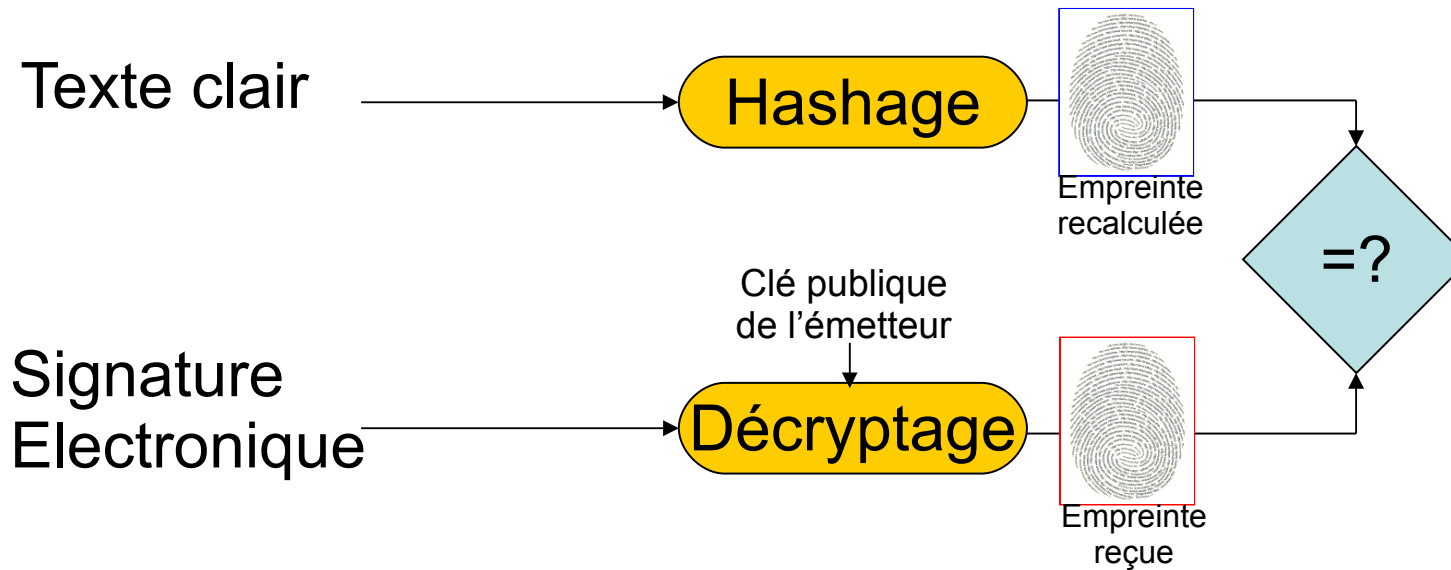


■ Signature





Vérification



1)



=



La signature reçue est correcte

2)



≠

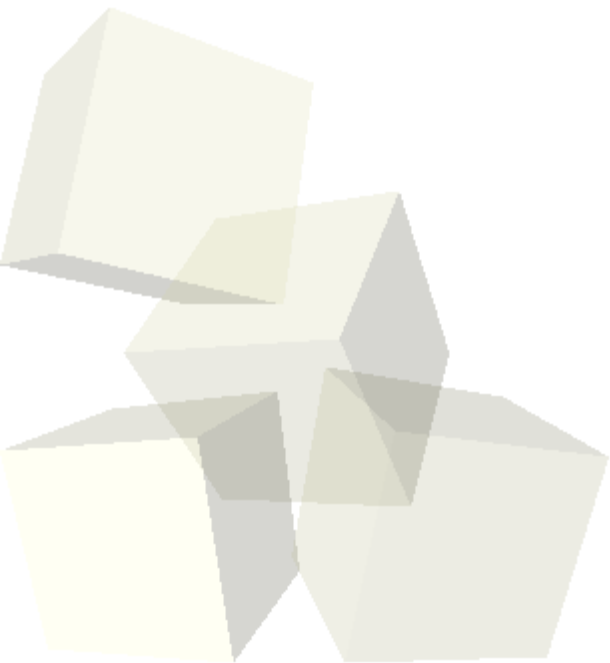


La signature reçue est incorrecte



■ Code d'authentification des messages

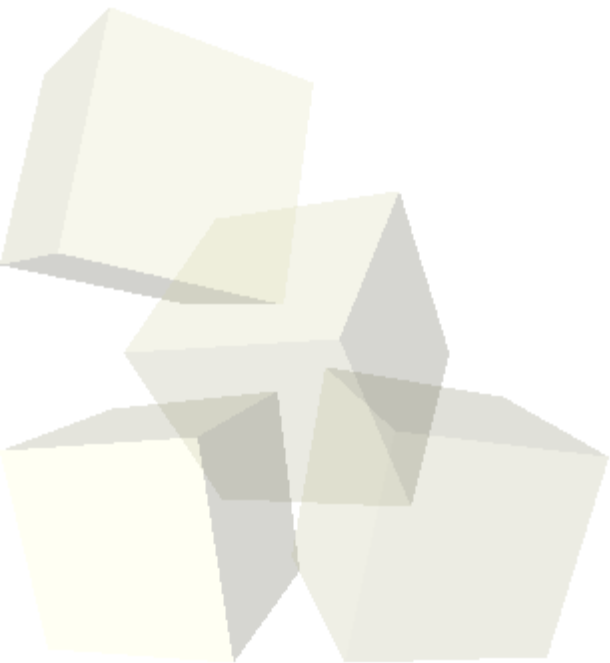
- ♦ Une variante de la signature, le **scellement** :
 - Fournit les services
 - d'**authentification** de l'origine des données
 - d'**intégrité** des données, mais pas la non répudiation
- ♦ On utilise dans ce cas la cryptographie à clefs secrètes, donc les deux parties possèdent la clef.





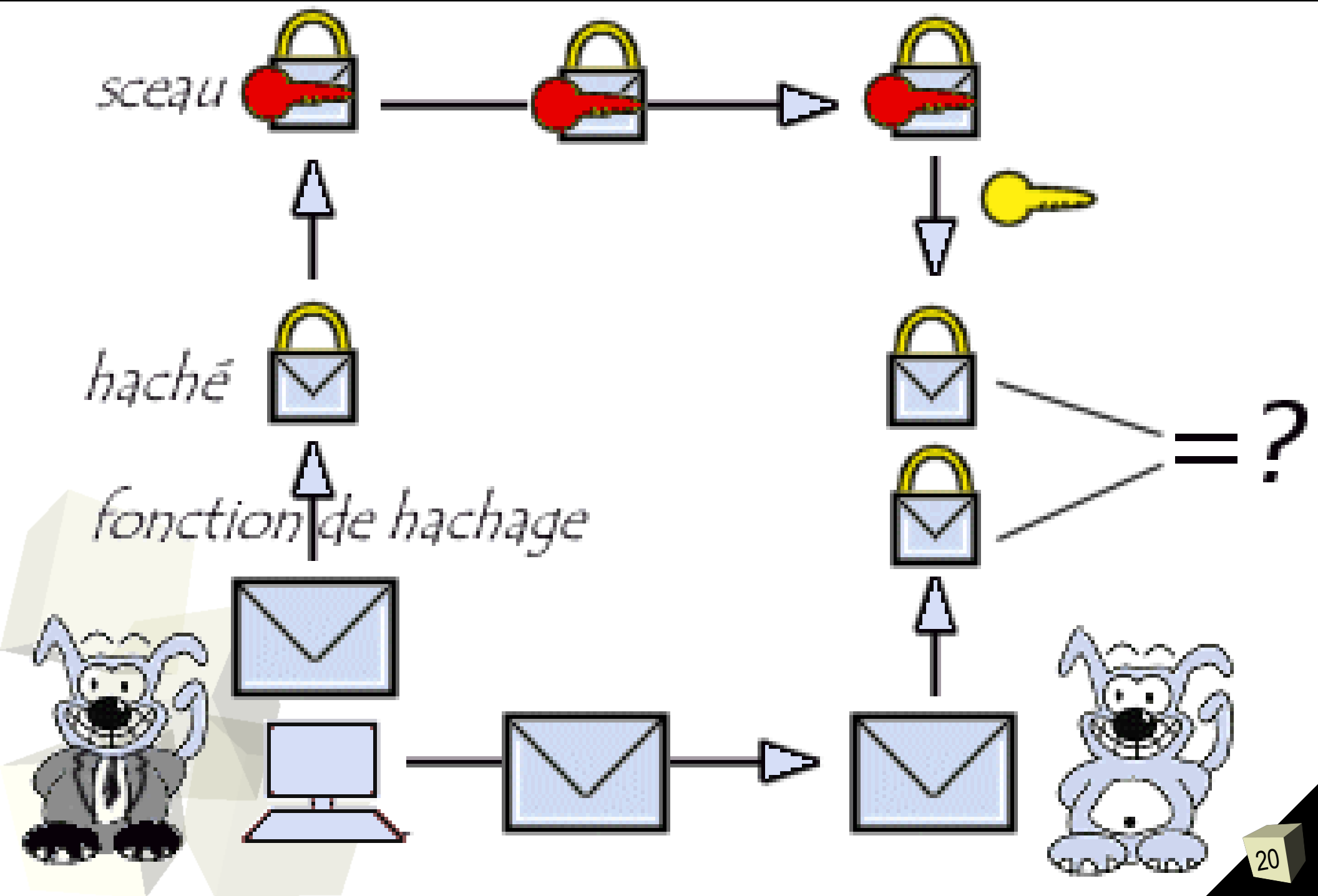
■ Scellement

- ♦ Vocabulaire
 - **Sceau** ou **code d'authentification** de message
 - **Message Authentication Code, MAC**
- ♦ 2 constructions possibles
 - Dernier bloc du cryptogramme obtenu avec un algorithme de chiffrement en mode CBC
 - DES-MAC





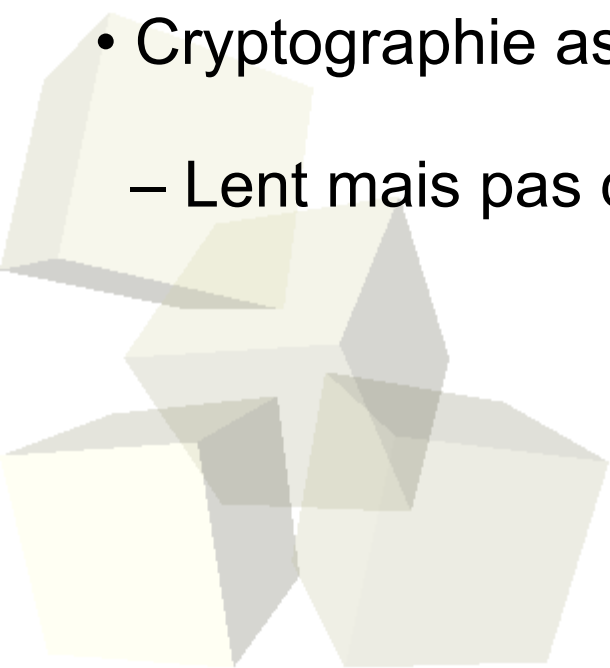
Fonctions de hachage, scellement et signature





Comparaison cryptographie symétrique/asymétrique

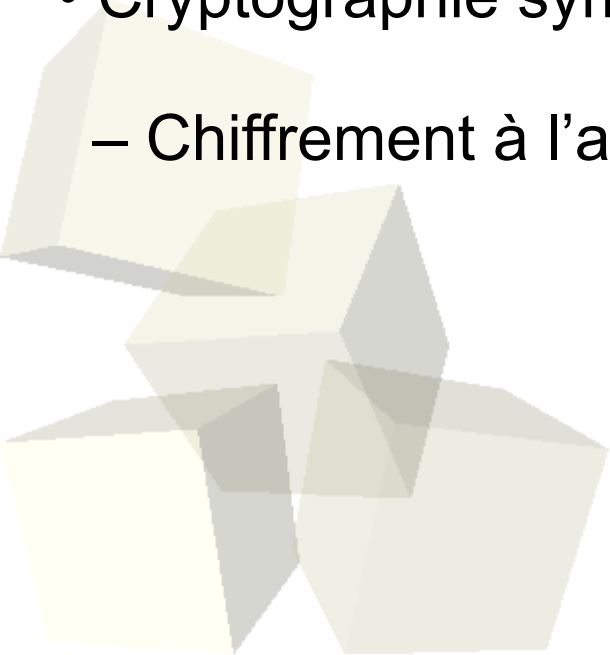
- Cryptographie symétrique :
 - Rapide mais nécessité de partager un secret.
- Cryptographie asymétrique :
 - Lent mais pas de partage de secret et signature digitale





Combinaison cryptographie symétrique/asymétrique

- Cryptographie asymétrique :
 - Génération de clés de session.
 - Signature digitale (utilisation d'une fonction hash).
- Cryptographie symétrique :
 - Chiffrement à l'aide de la clé de session.





- I. Histoire, définition et objectifs de la cryptographie
 - Concepts et algorithmes de permutation et de substitution
- II. Chiffrement Symétrique
 - DES, 3DES, AES, IDEA
- III. Chiffrement Asymétrique
 - RSA, ElGamal
- IV. Signature, [Hachage](#) et Scellement
- V. Echange de clés
 - Algorithme Diffie-Hellman
- VI. Hachage : MD5, SHA-1, SHA-2
- VII. Code d'Authentification & MAC

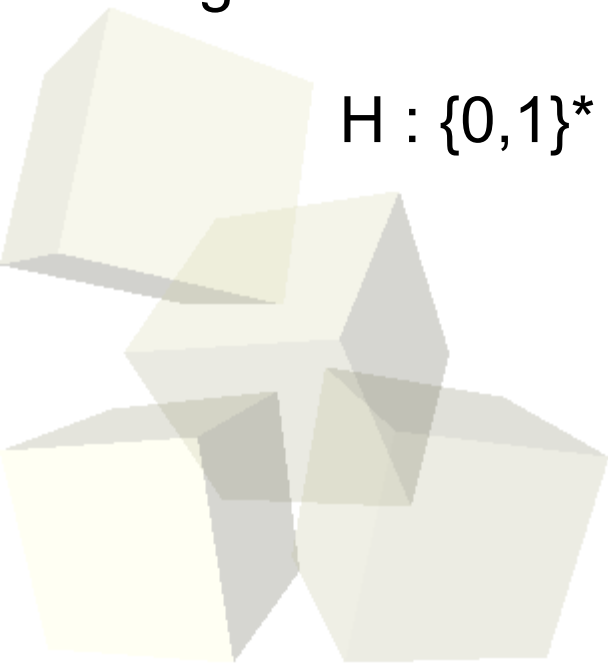


Résumé cryptographique d'un message

Définition :

Une fonction de hachage, $H(M)$, opère sur un message M de longueur quelconque, et fournit une valeur de hachage (le résumé) de longueur fixe n .

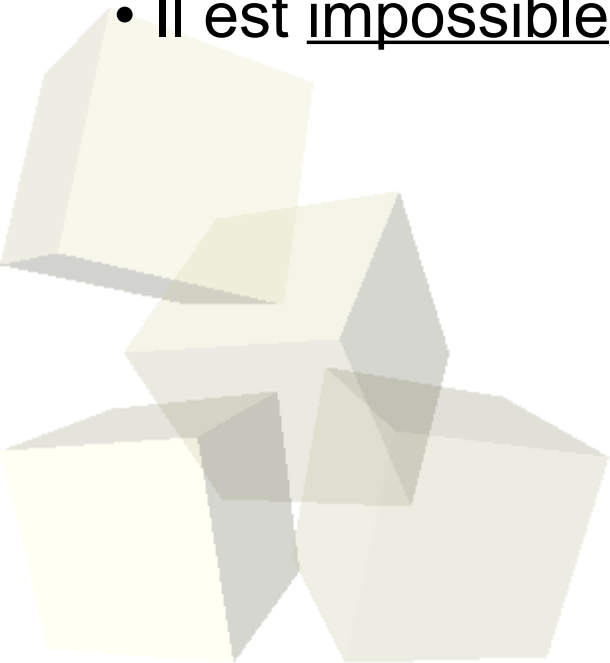
$$H : \{0,1\}^* \rightarrow \{0,1\}^n$$





Résumé cryptographique d'un texte Propriétés.

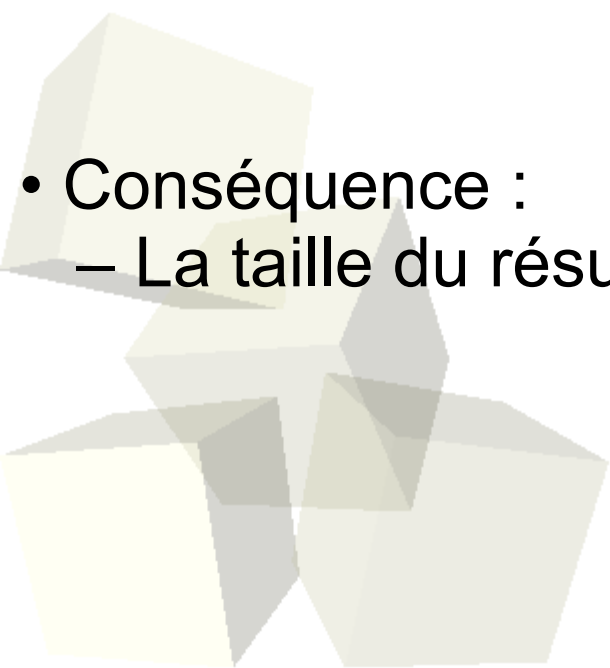
- A partir du résumé, il est impossible de remonter au texte
- Une modification minime du texte donne un résumé complètement différent
- Il est impossible de trouver deux textes de même résumé





Résumé cryptographique d'un message Longueur du résumé

- Paradoxe des anniversaires :
 - Si le résumé est de taille n , l'attaquant peut trouver, avec une probabilité de 0,5, deux messages ayant le même résumé en parcourant $2^{n/2}$ messages.
- Conséquence :
 - La taille du résumé doit être au moins de 128 bits.

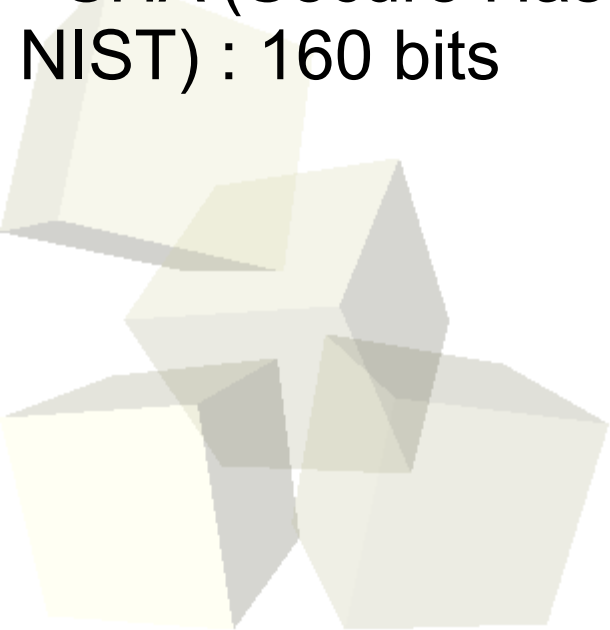




Fonction de Hashage

Résumé cryptographique d'un texte
Exemples

- Message Digest 5 - MD5 : 128 bits
 - RFC 1321, R. Rivest MIT et RSA Data Security Inc.), avril 1992.
- SHA (Secure Hash Algorithm) ou SHS (Secure Hash Standard - NIST) : 160 bits





Informations techniques

- En entrée : 16 blocs de 32 bits (soit 512 bits).
- En sortie : 4 blocs de 32 bits (soit 128 bits).
- Structure globale :
 - Prétraitement du message : taille multiple de 512 bits.
 - 4 registres d'état ou variables de chaînage
 - 4 fonctions non-linéaires.





Prétraitement du message

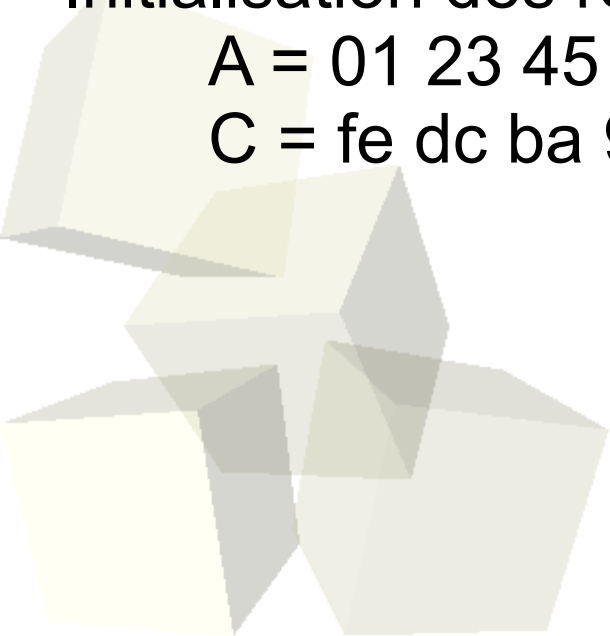
- 1ère étape :
 - Compléter le message tel que la taille + 64 bits soit multiple de 512 bits.
 - Pour cela, rajouter 1 suivi d'autant de 0 que nécessaire.
- 2ème étape :
 - Codé la taille du message initial sur 64 bits, et concaténer ces 64 bits au résultat précédent.



Variables de chaînage

- Définition de 4 registres de 32 bits A, B, C, D :
 - Les calculs seront effectués sur ces registres.
 - A la fin, le résumé est donné en concaténant ces 4 registres.
- Initialisation des registres :

A = 01 23 45 67	B = 89 ab cd ef,
C = fe dc ba 98	D = 76 54 32 10.





Fonctions non-linéaires

- Définition de 4 fonctions F, G, H, I :
$$F(X,Y,Z) = X.Y + \text{not}(X).Z$$
$$G(X,Y,Z) = X.Z + Y.\text{not}(Z)$$
$$H(X,Y,Z) = X \text{ xor } Y \text{ xor } Z$$
$$I(X,Y,Z) = Y \text{ xor } (X + \text{not}(Z))$$
- Propriété des fonctions non-linéaires :
 - Permet de faire évoluer les registres d'état de manière non-linéaire, et d'assurer les propriétés de sens unique.





Définition d'une macro $M(f,a,b,c,d,M,s,t)$

$$a = b + ((a + f(b,c,d) + M[i] + t) \ll s).$$

- Notation :
 - a , b , c et d dénotent l'un des registres A , B , C ou D .
 - f dénote l'une des fonctions non-linéaires.
 - $M[i]$ dénote le bloc (32 bits) courant du message en clair.
 - t et s sont des valeurs entières.





Résumé d'un bloc de 512 bits 1ère étape

M(F,A,B,C,D,M[0],7,0xd76aa478)

M(F,D,A,B,C,M[1],12,0xe8c7b756)

M(F,C,D,A,B,M[2],17,0x242070db)

M(F,B,C,D,A,M[3],22,0xc1bdcee)

M(F,A,B,C,D,M[4],7,0xf57c0faf)

M(F,D,A,B,C,M[5],12,0x4787c62a)

M(F,C,D,A,B,M[6],17,0xa8304613)

M(F,B,C,D,A,M[7],22,0xfd469501)

...

M(F,B,C,D,A,M[15],22,0x49b40821)



Résumé d'un bloc de 512 bits 2ème étape

M(G,A,B,C,D,M[1],5,0xf61e2562)
M(G,D,A,B,C,M[6],9,0xc040b340)
M(G,C,D,A,B,M[11],14,0x265e5a61)
M(G,B,C,D,A,M[0],20,0xe9b6c7aa)
M(G,A,B,C,D,M[5],5,0xd62f105d)
M(G,D,A,B,C,M[10],9,0x02441453)
M(G,C,D,A,B,M[15],14,0xd8a1e681)
M(G,B,C,D,A,M[4],20,0xe7d3fbc8)
...
M(G,B,C,D,A,M[12],22,0x8d2a4c8a)



Résumé d'un bloc de 512 bits 3ème et 4ème étapes

M(H,A,B,C,D,M[5],4,0xfffa3942)
M(H,D,A,B,C,M[8],11,0x8771f681)
M(H,C,D,A,B,M[11],16,0x6d9d6122)
M(H,B,C,D,A,M[14],23,0xfde5380c)
...
M(I,A,B,C,D,M[4],6,0xf7537e82)
M(I,D,A,B,C,M[11],10,0xbd3af335)
M(I,C,D,A,B,M[2],15,0x2ad7d2bb)
M(I,B,C,D,A,M[9],21,0xeb86d391)





Résumé des blocs de 512 bits

- Sauvegarde des registres :
 $AA = A$, $BB = B$, $CC = C$ et $DD = D$.
- Calcul du résumé du premier bloc :
 - Résultat dans A , B , C et D .
- Mise à jour des registres :
 $A = A + AA$, $B = B + BB$, $C = C + CC$ et $D = D + DD$.
- Sauvegarde des registres et calcul du résumé du bloc suivant ...



Analyse du MD5

- Performance :
 - Très (trop ?) bonne.
 - Peut-être considéré comme un générateur pseudo-aléatoire.
- Sécurité :
 - Taille du résumé trop court (paradoxe des anniversaires).





Confusion et Diffusion ?

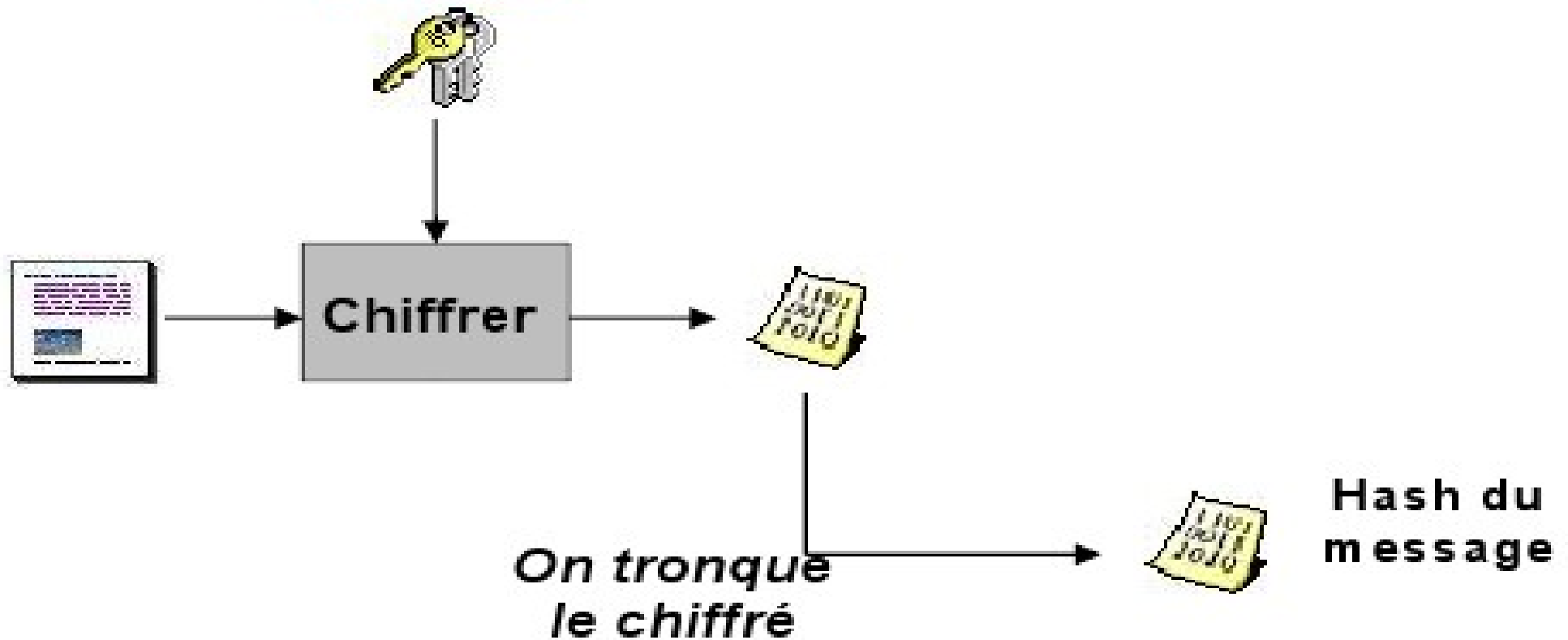
- Confusion totale :
 - MD5 de « aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa » :
4fce 5e6c c40c 3a60 04d5 246f 830d 5651
- Diffusion totale :
 - MD5 de « eaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa » :
7ba4 eed3 bc47 446d 7998 15bc b27f b9dc



Fonctions de hachage

A l'aide d'un chiffrement symétrique par bloc

Constante.

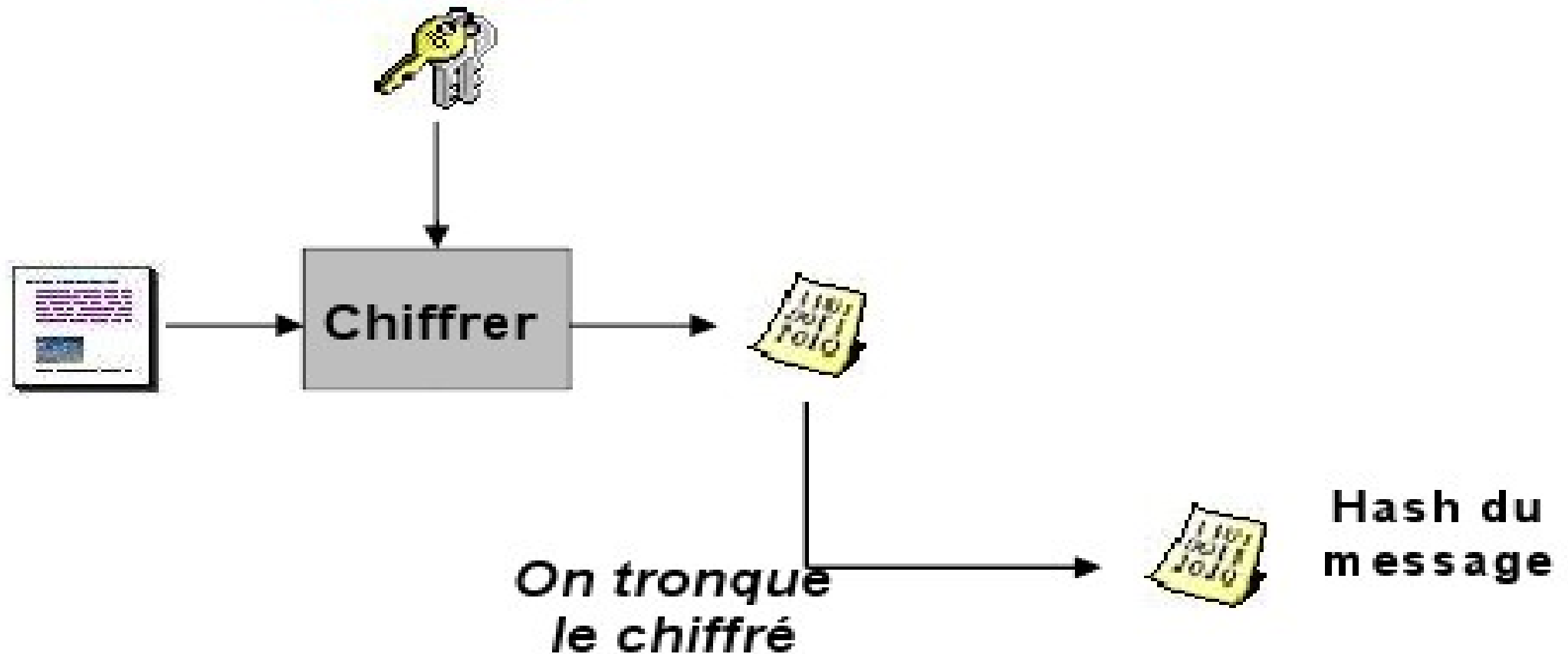




Message Authentication Code

Fonctions de hachage
Message Authentication Code

Constante.





Exemple du DES

Confusion et Diffusion ?

- Confusion totale :
 - Hash-DES de « aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa » :
46d3 dad6 5f55 dbe0
- Diffusion totale en mode CBC :
 - Hash-DES de « eaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa » :
2899 c113 88be c89d



Message Authentication Code A partir d'une fonction de hachage.

- Paramètres :
 - H : fonction de hachage à sens unique.
 - M : message à authentifier.
 - K : clé secrète partagée.

- Code d'authentification du message :

$$H(K,M) = H(K \mid H(K \mid M))$$