Искать... Эта база данных

Главная

V Герои 7 ▼

⑥ Справочник ▼

🤛 Форумы

Блоги

Больше 🔻

Просмотр новых публикаций





В **Поисках Дори** OST

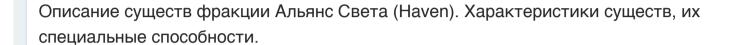
Оригинальный саундтрек к мультфильму уже доступен в iTunes

itunes.apple.com

Форум Might-and-Magic.ru \to Статьи \to Might and Magic: Heroes VI I Меч и Магия: Герои 6 \to Существа \to Статья: Существа Альянса Света

Существа Альянса Света

Май 29 2013 12:34 I CoolRaven в Существа





	Стражи	Гвардейцы	Арбалетчики	Имперские арбалетчики	Послушницы	Весталки
Основа						
Размер	1x1	1x1	1x1	1x1	1x1	1x1
×	2-3	3-4	2-4 🔊	3-5 🙈	5-7 🔷	5-7 💸
	7(16%)	10(21%)	4(9%)	5(11%)	3(7%)	4(9%)
	4(9%)	5(11%)	3(7%)	3(7%)	8(18%)	10(21%)
(23	32	22	28	19	25
	20	25	30	35	20	25
<u> </u>	5 (пешком)	5 (пешком)	6 (пешком)	6 (пешком)	5 (пешком)	5 (пешком)
©	7	7	6	7	7	7
	7	9	6	6	10	12
Умения	Защитник, Защита от стрел, Живое существо	Защитник, Защита от стрел, Надзор, Живое существо	Бронебойный выстрел, Живое существо	Бронебойный выстрел, Стрельба насквозь, Живое существо	Умиротворение, Живое существо	Исцеление, Умиротворение, Живое существо
Прирост	9	15	7	12	7	11
Стоимость	80	120	95	140	105	150
Сила	4.427	6.539	5.109	7.551	5.427	8.011

@		Грифоны	Имперские грифоны	Сияния	Лучезарные сияния	Всадники Солнца	Крестоносцы Солнца
	Элита						
	Размер	2x2	2x2	1x1	1x1	2x2	2x2
		14-18	14-20	14-16 🛟	15-18 💝	14-16	14-16
		12(25%)	15(29%)	12(25%)	14(28%)	18(34%)	20(37%)
		10(21%)	10(21%)	14(28%)	16(31%)	13(26%)	14(28%)

(75	85	65	70	90	95
	35	40	45	50	35	40
	6 (летает)	6 (летает)	6 (телепорт)	8 (телепорт)	5 (пешком)	6 (пешком)
0	7	7	7	8	7	7
	8	8	9	9	10	12
Умения	Бесконечный отпор, Атака с небес, Живое существо	Бесконечный отпор, Нападение с небес, Живое существо	Скорость света, Очищающий свет, Дух, Уязвимость для магии Теней, Живое существо	Скорость света, Очищающий свет, Опаляющий свет, Дух, Уязвимость для магии Теней, Живое существо	Разбег, Живое существо	Ослепительный разбег, Солнечный скакун, Живое существо
Прирост	3	4	3	5	3	5
Стоимость	490	630	390	505	410	525
Сила	26.850	34.391	21.332	27.707	22.350	28.674

	Серафимы	Небесные воители	
Чемпион			
Размер	2x2	2x2	
×	51-52	54-54	
	37(54%)	40(57%)	
	29(47%)	32(50%)	
(300	325	
	40	45	
<u> </u>	6 (летает)	6 (летает)	
	7	7	
	12	12	
Умения	Клинок воздаяния, Клинок милосердия, Живое существо	Клинок воздаяния, Клинок откровения, Непорочность , Живое существо	
Прирост	1	2	
Стоимость	1695+1 🎡	2190+1 🎡	
Сила	106.900	139.040	

Умения, общие для всех существ:



Живое существо

Может быть исцелено и воскрешено. Боевой дух оказывает большое влияние.

Стражи / Гвардейцы 💂





Стражи - добровольцы, доказавшие свою преданность Императору и Эльрату. Они всегда стоят в первых рядах, защищая Священную империю, и знамениты своей выучкой и дисциплиной. Они дали клятву защищать своих собратьев щитом, а если потребуется, и отдать за них жизнь. Свою же защиту они целиком доверили Эльрату.

Гвардейцы, которых в народе нередко называют "Золотые плащи", заслужили свой почетный статус отвагой и бесстрашием. Они составляют личную гвардию императора и его герцогов. Раз в году небольшое число самых достойных стражей принимают в гвардейцы в день Эльрата. Избранные для этой чести обязаны принести самому Дракону Света клятву, в которой обязуются пожертвовать собой, если этого потребует общее дело. Их золотые доспехи изначально задумывались для произведения впечатления как на союзников, так и на врагов, но теперь сама репутация этих отборных воинов затмевает блеск их доспехов.

Умения:









Если отряд противника атакует соседний дружественный отряд, принимают 35 % урона на себя, при этом получаемый урон уменьшается на 25 %.



Защита от стрел 🌑





Получают на 25 % меньше физического урона от выстрелов.



Надзор 🎆



Если атакован дружественный отряд, наносят дополнительный удар по атакующему, если он в пределах досягаемости.

Арбалетчики / Имперские арбалетчики 🧸







Многие легенды рассказывают, что когда Ронан из рода Сокола победил вождей разных кланов и объединил племена в империю, которая получила его имя, его единственным оружием были честь и отвага. Но правильнее было бы сказать, что главным оружием его победы был арбалет. Арбалетчики империи и по сей день вселяют страх во всех уголках Асхана.

Имперские арбалетчики - это искусные стрелки, традиционно охраняющие стены Гнезда Сокола,

столицы империи. Чтобы войти в их ряды, кадидатам приходится продемонстрировать свое мастерство в многочисленных испытаниях. В одном из таких испытаний кандидата отправляют на охоту с одной стрелой, и он должен поразить ей двух гусей, одним выстрелом. Говорят, что один из известнейших арбалетчиков, капитан Борлу, счел это испытание слишком легким. Он возвратился с охоты, убив медведя и волка.

Умения:







Когда атакуют врага, 35 % физической защиты у цели не учитываются.



Стрельба насквозь



Атакуя с расстояния, поражают несколько стоящих друг за другом отрядов. Восстановление: 1 ход

Послушницы / Весталки 💂





Послушницы Эльрата посвятили свою жизнь поклонению Дракону Света. Они обладают особым духовным даром, и их служение приносит свет и тепло всем нуждающимся. (Уст. Все граждане Империи любят и уважают послушниц, не в последнюю очередь за их готовность во время войны отправляться на передовую, чтобы оказать помощь раненым.) Их можно встретить и на поле боя, где они умиротворяют врагов, чтобы солдаты святых легионов могли добить их.

Орден Весты берет свое имя от вдовы императора Ронана II. В день, когда ее муж был убит, Веста отстранилась от общественной жизни и целиком посвятила себя Эльрату в надежде обрести силу, которая позволит раз и навсегда положить конец всем сражениям. (Уст. Сегодня весталки часто встают рядом с войками на поле боя, они успокаивают врагов, чтобы другие солдаты империи могли их добить. Невольно возникает вопрос, одобрила бы сама Веста такой поворот событий.) Весталки крайне важны в бою, так как могут исцелять дружественные войска.

Умения:



Умиротворение (





Целевой отряд противника не может перемещаться, атаковать и применять умения в течение 0.9(+stats, +power) хд. Умиротворение развеивается, если отряду наносится урон.



Исцеление



Целевой отряд мгновенно восстанавливает 5 ед. здоровья. Восстановление: 2 хода

Зарядов: 2

Грифоны / Имперские грифоны 🌄







Грифоны появились на свет в Эпоху Мифов от случайного магического слияния льва и орла. В то время по всей поверхности Асхана открыто выступали Жилы Дракона, и те животные, которые пили из этих потоков волшебной драконьей крови, изменялись навсегда. Говорят, что данный вид появился в результате попытки орла проявить сострадание, спасая льва, которого уносило течением.

В дни до войны между эльфами Туидханы и Священной империей оба народа наслаждались долгим миром. В это время кузнецы эльфов были так впечатлены гармонией между людьми и грифонами в империи, что передали им секрет Звездного серебра. Этот металл легок, но очень прочен, и из него можно изготовить прочные доспехи даже для летающих созданий. Загадочные руны, украшающие броню имперского грифона, остались единственным напоминанием об этой забытой дружбе.

Умения:



Удар с небес 🥊



Улетает за пределы поля битвы и в конце хода пикирует на цель, нанося обычный

Восстановление: 3 хода



Бесконечный отпор





Всегда отвечают на удары противника.



Нападение с небес



Улетает за пределы поля битвы и в конце хода пикирует на всех врагов на выбранной линии, нанося каждому отряду обычный урон.

Восстановление: 3 хода

Сияния / Лучезарные сияния 💍







Сияния - духи, которые сияют наполняющей их волей Эльрата, Дракона Света, и их свет настолько силен, что способен ослеплять врагов. В мире духов эти создания во множестве населяют владения Эльрата. Эльрат нередко посылает их в качестве советников или послов к своим самым верным последователям. Генералы Священной империи вскоре нашли и боевое применение их талантам.

Если сияние получает особое расположение Эльрата, то превращается в лучезарное сияние. Получая прямой доступ к чистой ауре Дракона Света, они становятся воплощением справедливости. В бою они внушают сильный страх, ведь чтобы победить одно из этих созданий, необходимо иметь для этого прочные моральные основания, иначе тебя постигнет вечное проклятие вины.

Умения:



Дух



На начало боя духи получают + 50 % к сопротивляемости к любому урону и остаются защищены, пока не начнут действовать.

Защита и Ожидание не рассматривается как начало действия.



Скорость света 🧊



Могут переместиться, атаковать и вернуться без получения ответного удара.



Уязвимость к Тьме 🧊



Урон (Тьма), который получают, увеличивается на 25 %.



Опаляющий свет



Целевой отряд получает ед. урона (Свет) и ослепляется на 0.9(+stat, +power) хд. Поглощает субстанцию существ (наносит 1(+num)% урона самому себе) Восстановление: 3 хода.



Очищающий свет /



При следующей телепортации на текущем ходу, снимает с соседних отрядов одно случайное влияние (вредное – с дружественных отрядов, полезное – с вражеских). Не лишается возможности действовать на текущем ходу.

Восстановление: 3 хода

Всадники Солнца / Крестоносцы Солнца 💍







В Священной империи много рыцарей, но только те, кого считает годным сам Эльрат, могут вступить в Орден Святого Солнца. Рыцари этого ордена, известные как всадники Солнца, несут Свет, сидя верхом на волшебных скакунах, призванных из владений Эльрата в мире духов. Рассказывают, что эти скакуны способны проскакать по тончайшему лучу света.

Крестоносец Солнца - это всадник Солнца, принявший священные обеты. Он заключил персональный договор с Эльратом, обычно требующий убийства определенного врага или нахождения определенного предмета. Как только клятва принесена, крестоносец обычно пускается в путешествие и часто на долгое время становится странствующим рыцарем в поисках своей цели. В случае войны император призывает всех крестоносцев на защиту страны. Защита империи - долг, который признают все крестоносцы, и который для них важнее личного обета.

Умения:







Наносят на 10 % урона больше за каждую пройденную перед ударом клетку.



Ослепительный разбег



Атакуя, не получают ответного удара. Наносимый урон увеличивается на 10 % за каждую пройденную перед ударом клетку.





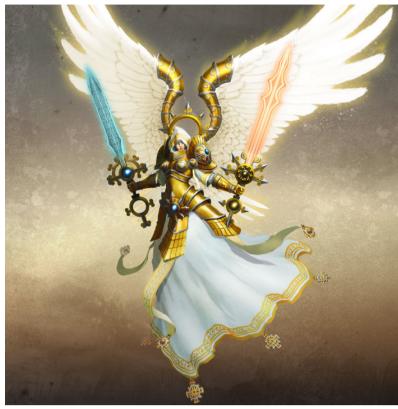
Превращаются в свет на 1 хд., что позволяет им проходить сквозь другие отряды и препятствия и делает их невосприимчивыми к влияниям, уменьшающим дальность передвижения.

Использование этого умения не считается за действие.

Восстановление: 3 хода

Серафимы / Небесные воители 🖧





Устрашающие в ствоем физическом и духовном совершенстве, ангелы Света - посланники Эльрата - и его ударные войска - в мире Асхана. Они выше людей, красивее их и несут ауру силы и уверенности. Серафимы несколько меньше ростом и больше похожи на людей. Они стали появляться после создания Империи Сокола. Никто не знает точно их происхождения, но их преданность Эльрату безгранична. В бой они идут с двумя клинками, называемыми "Воздаяние" и "Милосердие".

Небесные воители - первые среди серафимов. Им часто дают имена легендарных ангелов, павших в Войнах Древних, и некоторые священники считают их новыми воплощениями этих душ, которые Эльрат вернул для оказания помощи в трудный час. Каково бы ни было их истинное происхождение, они необычайно искусны в бою и сражаются с героизмом и бесстрашием, достойным ушедшей эры легенд.

Умения:



Клинок воздаяния (





Наносят на 20 % больше урона всем существам, которые убивали дружественные отряды.



Клинок милосердия



С помощью благословенного клинка могут воскрешать дружественных существ, восполняя до 51-52(+stats, +num) ед. здоровья.





С помощью благословенного клинка могут воскрешать дружественных существ, восполняя до 51-52(+stats, +num) ед. здоровья. Целевой отряд также получает + 30 ед. к боевому духу и + 10 ед. к инициативе на 2 хд.

Восстановление: 1 ход

Зарядов: 2



Непорочность (



Невосприимчивы к вредным влияниям.

0













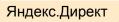












Новая игра в стиле **Everquest!**

Книга по шахматам Бесплатно!





Фанаты мечтали о такой игре годами. Регистрируйся и играй в Спарту! spartaa.ru



21 критическая ошибка о которых даже не догадываются 97% шахматистов! chessmaestro.ru



дешевыми играми от PS4, подарок за подписку! 18+ igridlyavseh.ru

0 Comments

Форум Might-and-Magic.ru \to Статьи \to Might and Magic: Heroes VI I Меч и Магия: Герои 6 \to Существа \to Статья: Существа Альянса Света

Privacy Policy

N V

Изменить стиль

Copyright © Might-And-Magic.ru

Обратная связь

Помощь

Community Forum Software by IP.Board 3.4.6 Menu Software by ProMenu 3.0.6





При любом использовании материалов сайта "Меч и магия", гиперссылка на http://www.might-and-magic.ru обязательна.

При создании сайта были использованы материалы, являющиеся собственностью компании Ubisoft Entertainment. Все права защищены. Меч и Магия: Герои Королевство, Герои Меча и Магии, Ubisoft, Ubi.com и логотип Ubisoft являются торговыми марками Ubisoft Entertainment в США и/или других странах.

Официальный сайт компании: http://www.ubi.com



