

Oficjalny regulamin rozgrywek Turnieju piłkarzyków stołowych Omnipack 2021

1. Drużyna

- 1.1. W skład drużyny wchodzi dwóch zawodników (napastnik oraz obrońca).
- 1.2. W każdym meczu drużynę reprezentują ci sami zawodnicy.

2. Przebieg rozgrywek

- 2.1. W fazie grupowej każdy mecz trwa dwa sety.
- 2.2. W każdym secie rozgrywanych jest 10 piłeczek.
- 2.3. Po każdym secie następuje zmiana połowy boiska.
- 2.4. W zależności od liczby zgłoszonych drużyn faza grupowa może zostać pominięta.
- 2.5. W fazie pucharowej, po dwóch remisowych setach następuje dogrywka.

3. Przebieg meczu

- 3.1. Mecz rozpoczyna się od ustawienia zespołów przy stole.
- 3.2. Mecz rozpoczyna drużyna wymieniona jako pierwsza na rozpisce meczowej turnieju.
- 3.3. Po każdej bramce rozgrywkę rozpoczyna zawodnik będący obrońcą drużyny której strzelono gola.

4. Martwa piłka

- 4.1. Za martwą piłkę uznaje się piłkę, która całkiem się zatrzymała i nie może być dotknięta przez żadnego piłkarzyka.
- 4.2. W przypadku martwej piłki rozgrywka jest ponawiana poprzez ponowne wrzucenie piłki.
- 4.3. Zabronione w tym przypadku jest poruszanie stołem, dmuchanie w piłkę, dotykanie piłki ręką.

5. Zdobycie bramki

- 5.1. Drużyna zdobywa bramkę, kiedy piłka wpadnie do bramki przeciwnika.
- 5.2. Jeżeli piłka wpadnie i wypadnie z bramki, bramka zostaje uznana.
- 5.3. Przed rozpoczęciem każdego seta drużyna ma obowiązek wyzerować licznik bramek znajdujący się na stole.
- 5.4. Drużyna, która zdobyła bramkę, ma obowiązek zaznaczyć ją na liczniku.

6. Kręcenie drążkiem

- 6.1. Obrót piłkarzyka o więcej niż 360 stopni przed lub po uderzeniu w piłkę jest zabroniony.
- 6.2. Bramka zdobyta z naruszeniem przepisu 6.1 nie jest uznawana.

7. Punktacja w meczu

- 7.1. Punktacja w meczach przedstawia się następująco:
 - a) zwycięstwo - 3 pkt,
 - b) remis - 1 pkt,
 - c) porażka - 0 pkt.

8. Postanowienia końcowe

Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatorów