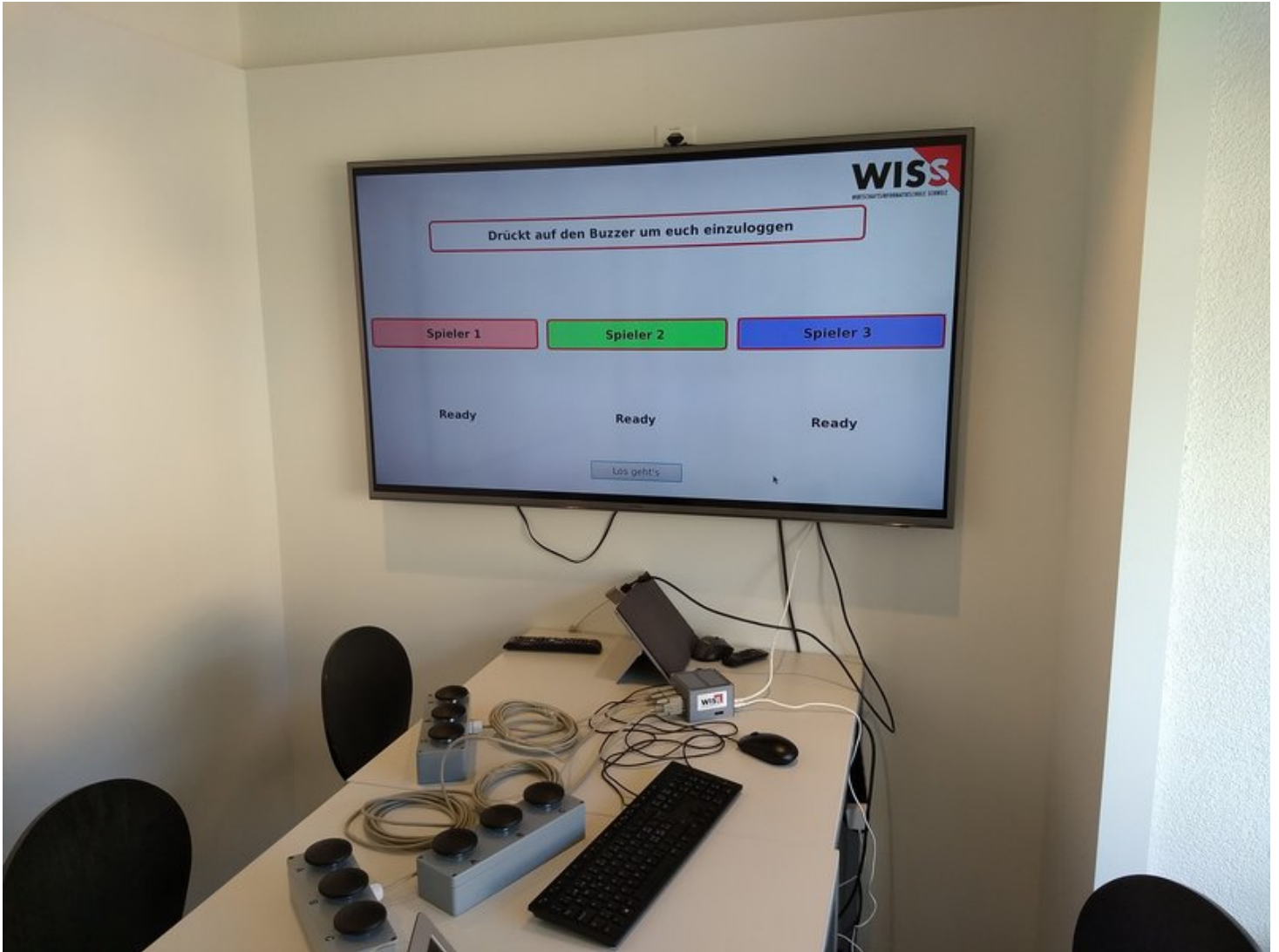


Buzzer-Game

Buzzergame - Bedienung



Nach dem Start des Spiels:

- Spieler melden sich vor jeder Runde durch Drücken ihres Buzzers an, mindestens zwei Spieler
- Frageanzeige wird automatisch beendet nach eingestellter Zeit oder wenn alle beteiligten Spieler eine Antwort abgegeben haben
- Weiterschalten der Ergebnis-Anzeige nach Zeitablauf (10 sek) oder mit Leertaste

Einstellungen

Unter "Einstellungen bearbeiten" befinden sich folgende Einstellungen

- Fragenkatalog ausgewählt (CSV, kein Excel)
- Anzahl der Fragen je Runde
- Zeit je Frage

Zusätzlich werden alle Tasterzustände der angeschlossenen Buzzern angezeigt.

The screenshot shows a window titled "EditSettingsView.fxml" with a standard macOS-style title bar. Inside, there are four settings: "Fragedatei" with a text input field and an "Auswählen" button; "Anzahl Fragen je R..." with a dropdown menu; "Zeit je Frage" with a dropdown menu and the unit "Sekunden"; and "Zufällige Fragen" with two radio buttons, "Ja" (selected) and "Nein". Below these settings is a section titled "Hardware - Test" containing three columns for "Buzzer 1", "Buzzer 2", and "Buzzer 3". Each column has three radio buttons labeled "A", "B", and "C". At the bottom right, there are two buttons: "Abbrechen" and "Speichern".

*

Raspi-Setup

Aktuelles Passwort: test

Bildschirmauflösung anpassen

Das BuzzerGame ist optimiert für eine Bildschirmauflösung vom 1600x1000 bis 1920x1080 px (oder ähnlich). Die Bildschirmauflösung wird auf dem Raspi folgendermassen eingestellt:

1. auf Himbeere oben link klicken, Preferences -> Screen Configuration ausgewählt
2. HDMI-Monitor sollte angezeigt werden, gewünschte Auflösung (Resolution) mit rechtem Mausklick auf Monitorsymbol auswählen

Development

Github-Repo:

https://github.com/greenorca/BuzzerGame_2020_WISS

Die Eclipse-IDE ist derzeit nicht Raspi-tauglich. Alternativ kann mit Geany programmiert werden.

requirements

wiringpi, openjfx11

compile

```
mvn javafx:run
```

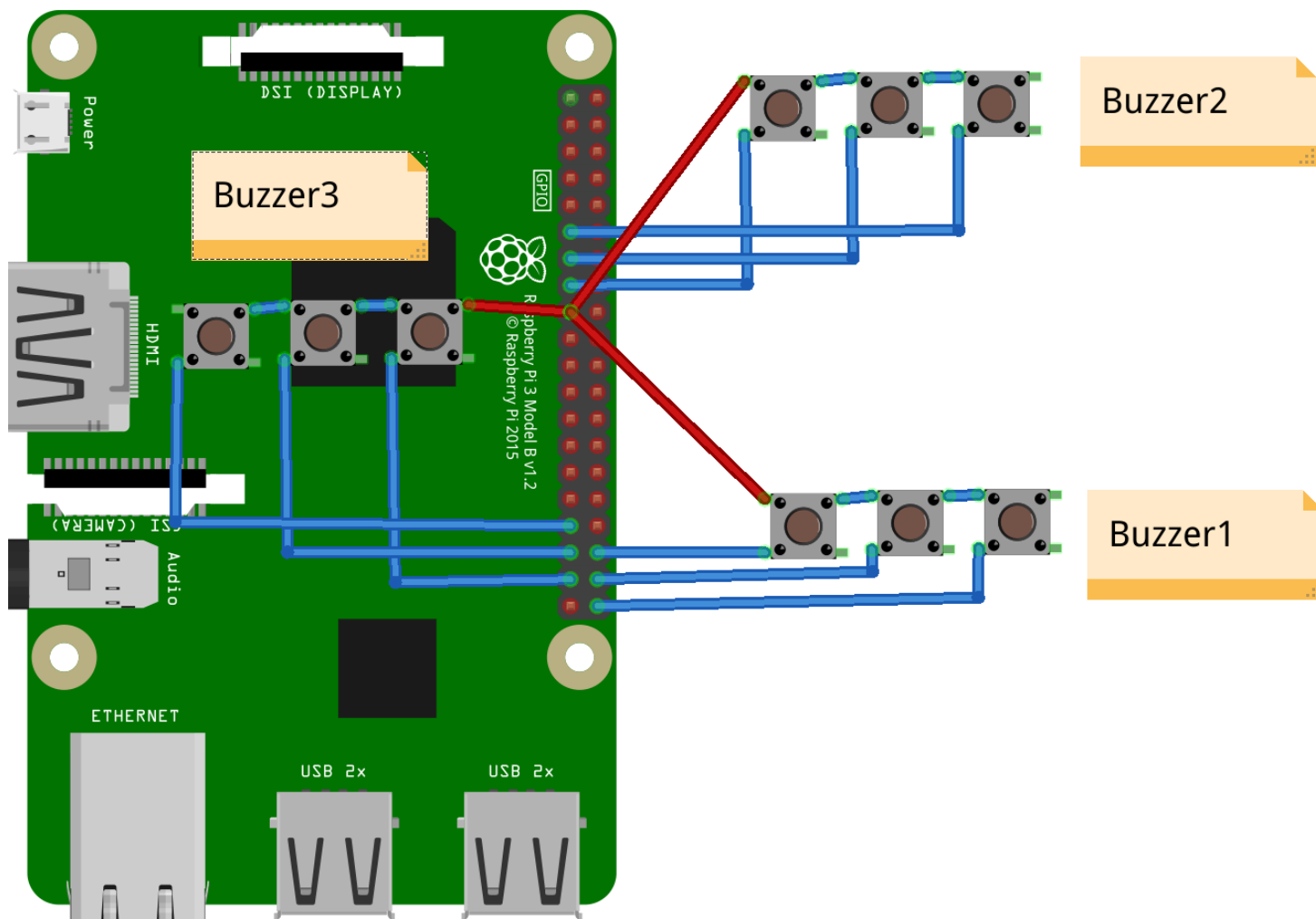
package

```
mvn clean compile package
```

run

```
export OPENJFX=/opt/openjfx/armv6hf-sdk/lib  
java --module-path $OPENJFX --add-modules javafx.controls,javafx.fxml -jar /home/pi/Desktop/BuzzerGame_
```

Wiring



fritzing