

Kajla Makett kampány
JÁTEKSZABÁLYZAT ÉS ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ

1. A játék neve, szervezője

Jelen szabályzat vonatkozik a Magyar Turisztikai Ügynökség Zrt. és a Mediator Group Kft. által megbízott fejlesztő, a DEDU Kft. (székhely: 1096 Budapest, Thaly Kálmán utca 39., továbbiakban: Szervező) által kezelt, karbantartott <https://makett.kajla.hu> weboldalon futó Kajla Makett nevű játékra.

2. A játékban részt vevő személyek

A Játékban részt vehet minden természetes személy, aki Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkezik (a továbbiakban: Játékos). Amennyiben a játékos vagy nyertes cselekvőképességében korlátozott, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére csak törvényes képviselőjével együtt jogosult. Amennyiben a játékos vagy nyertes cselekvőképtelen, úgy nevében kizárólag törvényes képviselője járhat el. (A Játékban **NEM vehetnek részt** a Szervező tulajdonosai, vezető tisztségviselői és azok Ptk. szerinti közeli hozzátartozói, valamint egyéb, a lebonyolításban közvetlenül közreműködő cégek tulajdonosai, vezető tisztségviselői és azok Ptk. szerinti közeli hozzátartozói. A Játékos a jelen játékban való részvétellel elismeri, hogy teljes körűen megismerte a Játékszabályzatot, és azt feltétel nélkül elfogadja. Amennyiben a Játékos a Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

3. A játék leírása, menete, nyertesek

A Részrtvevők a <https://makett.kajla.hu> weboldalon tölthetnek fel képet a megadott makettekről, személyes adataik megadásával (név és e-mail cím megadása szükséges). A valós adatok megadása nélkül érvénytelen a képfeltöltés.

A Játékos a weboldalon megtalálja azt a 20 makettet, amiket letölthet, vagy postán igényelheti a 3 darabos makett csomagot (személyes adatai megadásával: név, e-mail cím, lakcím) . Ezen makettekről készült fotók beküldését várjuk. Egy Játékos csak egy alkalommal igényelheti az ingyenes postai makett csomagot, egy postai címre csak egy alkalommal kerül makett csomag kiküldésre.

Pontos makett lista:

1. Aggteleki Cseppkőbarlang
2. Fővárosi Állat- és Növénykert
3. Kecskemét, Cifrapalota

4. Egri vár
5. Esztergomi Bazilika
6. Gemenci erdő
7. Balatonboglár, Gömbkilátó
8. Hévízi-tó
9. Hollókő
10. Jáki templom
11. Hortobágy, Kilenclukú híd
12. Kiskundorozsma, Szélmalom
13. Fertőrákosi kőfejtő
14. Siklói vár
15. Szarvasi Arborétum
16. Székesfehérvár, Országalma
17. Tákosi Református Templom
18. Tihanyi Bencés Apátság
19. Szolnok, Tiszavirág híd
20. Visegrád, Salamon-torony

A Játékban való részvételhez és regisztrációhoz a Játékosnak a makettet összeállítás és egy rajzolt háttér elé helyezés után le kell fényképeznie, majd a weboldalon feltöltenie. A feltöltés során a Játékosnak meg kell adnia regisztrációhoz a valós – érvényes, személyazonosításra alkalmas igazolványban szereplő - nevét és az e-mail címét, illetve egy címet kell adnia a képnek.

Ezután a beküldött kép egy jóváhagyási körön megy át, és csak ezután lesz elérhető a weboldalon, amiről a megadott email címen értesítést is kap a játékos.

Azon Játékosok, akik feltöltöttek képet, és a kép megjelenítésre került a weboldalon, újabb ingyenes makett csomagot kapnak postán.

Egy játékos több képet is feltölthet, de újabb makett csomagot csak az első publikált kép után kap.

A fotón felismerhetően kell szerepelni a fenti látványosságok egyikének. A Játékos a kép feltöltésével automatikusan hozzájárul, hogy a feltöltött képet a játék szervezője és lebonyolítója kezelje, tárolja és a játék weboldalán vagy szervező facebook/instagram oldalán közlétegye legkésőbb 2022. augusztus 31-ig.

3.1 A beküldött képek és az esetlegesen rajtuk megjelenő szövegek nem tartalmazhatják az alábbi tartalmakat:

- nem ütközhetnek jogszabályba (különös tekintettel az alkoholfogyasztásra vonatkozó életkori tilalmat);

- nem ütközhetnek a felelősségteljes alkoholfogyasztás szellemiségébe (pl. túlzott alkoholfogyasztásra buzdítanak);
- nem tartalmazhatnak káromkodást;
- nem lehetnek megbotránkoztató tartalmúak;
- nem lehetnek obszcén, agresszív, fenyegető stílusúak;
- nem lehetnek pornográf vagy szexuális tartalmúak;
- bármely személlyel vagy a Szervezővel kapcsolatosan sértő, vagy nem megfelelő hangvételi tartalommal nem rendelkezhetnek;
- nem lehetnek a Játékosra nézve sértő jellegűek;
- nem lehetnek harmadik személyekre nézve sértőek;
- nem jeleníthetik meg harmadik személyek személyes adatait, illetve nem sérthetik érdekeit;
- nem hordozhatnak reklámot, vagy nem utalhatnak arra;
- nem irányíthatnak más honlapra;
- más személyek szerzői vagy egyéb jogait nem sérthetik;
- dátumot vagy bármilyen, a Szervezővel nem összefüggésbe hozható egyéb feliratot nem tartalmazhatnak;

3.2 Minden, a játékba feltöltött Pályázat (Kép/szöveg) a feltöltést követően utólag, de legkésőbb 48 órán belül szűrésen esik át. A szűrést az ún. Moderáló Bizottság (továbbiakban: **“Moderáló Bizottság”**) hivatott elvégezni, melynek tagjai a Szervező és a Lebonyolító képviselőiből állnak.

3.3 Amennyiben a feltöltött Pályázat (Kép/szöveg) tartalma a Moderáló Bizottság szubjektív, saját mérlegelési jogkörében meghozott döntése szerint a fent felsorolt feltételek bármelyikébe ütközik, a Moderáló Bizottság rendelkezhet úgy, hogy a szóban forgó anyag nem kerül megjelenítésre a weboldalon. A Szervező fenntartja továbbá a jogot, hogy az ilyen Pályázatot (Képet/szöveget) feltöltő Játékos teljes egészében kizárásra kerüljön a Játékból. A Játékosnak nem áll jogában sem a Moderáló Bizottság döntése ellen fellebbezni, sem bármely, a törléssel kapcsolatos kártérítési vagy egyéb jogcímen támasztott bármely igénytel előállni akár a Szervezővel, akár a Lebonyolítóval szemben.

3.4 A Játékos által feltöltött tartalomért teljes mértékben a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői / adatvédelmi jogok, illetve egyéb jogsértés vonatkozásában harmadik személynek a feltöltött Pályázattal (Képpel/szöveggel) kapcsolatban bármilyen jogcímen kifogása / igénye merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost

terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező, illetve Lebonyolító jogosult a Játékosra áthárítani.

3.5 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a nyertesek nevét a Játék lezárását követően a kajla.hu és a makett.kajla.hu honlapon közzétegye.

4. A játék időtartama

A játék 2020. június 16. 00:00 órától 2020. július 15. 18:00 óráig tart.

5. Nyeremények

A játék során a következő nyeremények kerülnek kiosztásra a megadott feltételek szerint a Játékosok között:

3 darabos makett csomag

Minden Játékos, aki érvényes Pályázatot küld be, és a Pályázat megjelenik az oldalon, a Játékos az első érvényes Pályázata után egy 3 darabos makett csomagra jogosult, amit postai úton fog megkapni a regisztrációt követően. Minden Játékos csak egy alkalommal jogosult a 3 darabos makett csomagra. A Szervező egy postázási címre csak egy darab „3 darabos makett csomagot” küld ki.

A Játékos a Pályázat beküldésénél megadott e-mail címre értesítést kap a Pályázat weboldalon történő megjelenítéséről. A Játékos számára abban az esetben kerül kiküldésre a 3 darabos makett csomag postai úton, amennyiben a Játékos postai címét a Szervezővel e-mailben egyeztet, számára elküldi. A Szervező e-mail címe: makett@kajla.hu

Teljes makett szett

A Játék végén a Moderáló Bizottság kiválasztja a számára legjobban értékelhető 10 Pályázatot. Ezen Pályázatokat beküldők jogosultak a Teljes makett szettre (A1 méretű Magyarország térkép + 20 darab makett).

A Szervező felveszi az így kiválasztott Játékosokkal a kapcsolatot, értesíti a Nyereményről, és egyeztet a Játékossal a nyeremény kézbesítéséhez szükséges címadatokat.

Pótpályázatok nem kerülnek kiválasztásra, tartaléknyertesek nem kerülnek kiválasztásra.

Egy Játékos maximum egy darab „3 darabos makett csomag” és egy darab „Teljes makett szett” átvételére jogosult.

A nyeremények más nyereményre vagy készpénzre be nem válthatók.

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a regisztrációhoz használt e-mail címe az egyeztetések során vagy annak megkezdése előtt törlésre kerül;
- az e-mailes egyeztetés során megadott postai cím érvénytelen, és ezt utólag nem lehet egyeztetni
- a neki küldött üzenetre 90 napon belül nem válaszol;
- egyértelműen bizonyítható, hogy több és/vagy hamis regisztrációval/profillal játszott, jogosulatlan előnyre szert téve ezzel;
- egyértelműen bizonyítható, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálja;
- jelen Játékszabályzat bármely pontját megsérti.

A nyeremények utáni esetleges adó és járulékterheket, valamint a futárszolgálat, illetve postai továbbítás költségét a Szervező viseli és fizeti meg.

6. Nyertesek értesítése, nyeremények kézbesítése

A Játkosokat minden esetben a regisztrációhoz használt e-mail címen értesítjük. Amennyiben a megadott e-mail cím megszűnik vagy más okból nem elérhető, a Játékos nem jogosult a nyereményre. A nyertesek értesítését háromszor kíséreljük meg.

A Játékosoktól az e-mailes kapcsolatfelvétel során postai címet is bekérünk, amelyre a nyeremény kézbesítéséhez van szükség.

A nyertesek az általuk megadott magyarországi címen, postai úton vagy személyesen kapják kézhez a nyereményt. A nyeremény kézbesítését egy alkalommal kíséreljük meg az értesítés visszaigazolásától számított 90 (kilencven) napon belül. A Játékosok kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget és a nyeremény átvétele megghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és az Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

7. A Szervező felelőssége

A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a kiskorú vagy cselekvőképtelen személy törvényes képviselő hozzájárulása nélküli regisztrációjából / játékban való részvételéből, valamint a nyertes részére elektronikus úton e-mailben elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében. Az Szervező kizárja felelősségét a felhasználóknál esetlegesen jelentkező számítógép vagy internet problémák, jogosulatlan számítógép hozzáférés okán és azzal összefüggésben keletkezett károk tekintetében.

A Szervező kizárja felelősségét a felhasználóknál esetlegesen jelentkező számítógép vagy internet problémák, jogosulatlan számítógép hozzáférés okán és azzal összefüggésben keletkezett károk tekintetében.

A Szervező kizárja a felelősségét bármely olyan körülmény miatt, amely a nyereménytárgyak átadását követően a nyereménytárgyak használata során a Nyertesnél illetve harmadik személynél felmerülnek. A Szervező nem felelős a termék meghibásodása esetén. A Szervező a jelen szabályzat szerinti nyeremények: a nyereménytárgyak nyertesek részére történő átadására vállal kötelezettséget.

A Szervező kizárja a felelősségét a nyeremények Magyar Posta által történő kézbesítése során felmerülő hibák, késések, jogosulatlan átvételek okán. A nyeremény elvesztése, elhagyása, megsemmisülése, jogosulatlan általi átvétele vagy felhasználása esetére a Szervező kizárja a felelősségét, a nyeremények nem pótolhatók. A nyeremények készpénzre vagy más nyereménytárgyra nem válthatók be.

A más által jogosulatlanul végrehajtott regisztráció, felhasználónévvel való visszaélés esetén a Szervező kizárja felelősségét. A Szervező szintén kizárja felelősségét a megszűnt, nem elérhető e-mail címek miatt. A Szervező a nyerteseket a regisztráció során megadott email címen értesíti:

- o A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, e-mail cím elírása, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), és ebből eredően a Nyeremények átadásának elmaradásáért vagy késedelméért sem a
- o A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti. Szervező és a Lebonyolító kizárja felelősségét a Nyeremény átadását követően a helyszínen a rendezvény alatt a

nyertes vagy harmadik személyek által esetlegesen elszenvedett károk és veszteségek tekintetében. Szervező kizárólag a nyeremények átadására vállal kötelezettséget;

- o A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán, illetve az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban leírt személyi feltétel valamelyikének. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

8. Adatkezelés és adatvédelem

A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy:

8.1.1 Szervező, mint adatkezelő és Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza; A Szervező a regisztráció során megadott személyes adatokat csak arra használja, hogy a Játék során a részvételi feltétel teljesülését és a nyeremények átadását igazolja.

8.1.2 a játékosok a hozzájárulás megadása előtt jelen játékszabályzat, továbbá a kajla.hu honlapon elérhető általános adatkezelési tájékoztató alapján teljes körű tájékoztatást kapnak az adatkezelés céljáról, időtartamáról és kezelésének módjáról, az érintetti jogokról, a jogorvoslati lehetőségekről.

8.1.3 az adatkezelés során a Szervező maradéktalanul betartja az Információs önrendelkezési jogról szóló 2011. évi CXII. törvény – továbbiakban Infotv. – és az általános adatvédelmi rendelet (GDPR) előírásait, az adatokat harmadik személynek nem továbbítja.

8.1.4 Nyertesség esetén a Játékosról és a Nyeremény átadásáról kép-, hang-és filmfelvétel is készüljön, amelyet a Szervező és/vagy Lebonyolító a Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlásában, illetve hirdetéseiben minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett a nyereményjáték lezárását követő 1 évig;

8.1.5 A játékban való részvétellel egyidejűleg a felhasználó / játékos kijelenti, hogy a játékszabályzatot és az adatvédelmi nyilatkozatot megismerte és elfogadta. A nyertes jelen játékban megadott személyes adatait Szervező a nyeremény átadását követő 1 évig őrzi – a

Számv. Tv. rendelkezései alapján – ezt követően azok törlésre kerülnek. A nem nyertes játékosok megadott személyes adatai az Infotv. és a GDPR rendelkezéseire figyelemmel a nyereményjátékot követően haladéktalanul törlésre kerülnek.

8.1.6 A játékosok részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését, megilleti a visszavonás, a korlátozás és az adatkezelés elleni tiltakozás, valamint a hozzáférés joga, melyeket Játékos a következő címre juttatott megkereséssel gyakorolhat: DEDU Kft., 1096 Budapest, Thaly Kálmán utca 39..

Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. A nyereményjátékokra regisztráltak köre a jogérvényesítési lehetőségeit a 2011. évi CXII. törvény, valamint a Ptk. és a GDPR alapján bíróság előtt gyakorolhatja, illetve kérheti a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság (NAIH) segítségét is (Dr. Péterfalvi Attila adatvédelmi biztos, 1225 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C Postacím: 1530 Budapest Pf. 5.)

A megadott adatok kezelője a Szervező, mint adatkezelő.

A Játék lebonyolítását a Magyar Turisztikai Ügynökség Zrt. és a Mediator Group Kft. megbízásából a DEDU Kft. (székhely: 1096 Budapest, Thaly Kálmán u. 39.) végzi, mint aladatfeldolgozó.

Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Greenroom Kft. (székhely: 1025 Budapest, Felső Svábhegyi út 12.), végzi, mint aladatfeldolgozó.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a játékot felfüggeszse, vagy megszüntesse, amennyiben annak folytatása rajta kívülálló okok alapján nem lehetséges. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a játék feltételeit, így különösen a játék időtartamát vagy a jelen szabályzatot bármikor megváltoztassa, melyről haladéktalanul tájékoztatja a résztvevőket a <https://makett.kajla.hu> weboldalon.

Budapest, 2020.június 09.