# Kajla Makett kampány JÁTÉKSZABÁLYZAT ÉS ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ

### 1. A játék neve, szervezője

Jelen szabályzat vonatkozik a Magyar Turisztikai Ügynökség Zrt. és a Mediator Group Kft. által megbízott fejlesztő, a DEDU Kft. (székhely: 1096 Budapest, Thaly Kálmán utca 39., továbbiakban: Szervező) által kezelt, karbantartott https://makett.kajla.hu weboldalon futó Kajla Makett nevű játékra.

## 2. A játékban részt vevő személyek

A Játékban részt vehet minden természetes személy, aki Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkezik (a továbbiakban: Játékos). Amennyiben a játékos vagy nyertes cselekvőképességében korlátozott, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére csak törvényes képviselőjével együtt jogosult. Amennyiben a játékos vagy nyertes cselekvőképtelen, úgy nevében kizárólag törvényes képviselője járhat el. (A Játékban **NEM vehetnek részt** a Szervező tulajdonosai, vezető tisztségviselői és azok Ptk. szerinti közeli hozzátartozói, valamint egyéb, a lebonyolításban közvetlenül közreműködő cégek tulajdonosai, vezető tisztségviselői és azok Ptk. szerinti közeli hozzátartozói. A Játékos a jelen játékban való részvétellel elismeri, hogy teljes körűen megismerte a Játékszabályzatot, és azt feltétel nélkül elfogadja. Amennyiben a Játékos a Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

#### 3. A játék leírása, menete, nyertesek

A Résztvevők a https://makett.kajla.hu weboldalon tölthetnek fel képet a megadott makettekről, személyes adataik megadásával (név és e-mail cím megadása szükséges). A valós adatok megadása nélkül érvénytelen a képfeltöltés.

A Játékos a weboldalon megtalálja azt a 20 makettet, amiket letölthet, vagy postán igényelheti a 3 darabos makett csomagot (személyes adatai megadásával: név, e-mail cím, lakcím). Ezen makettekről készült fotók beküldését várjuk. Egy Játékos csak egy alkalommal igényelheti az ingyenes postai makett csomagot, egy postai címre csak egy alkalommal kerül makett csomag kiküldésre.

### Pontos makett lista:

- 1. Aggteleki Cseppkőbarlang
- 2. Fővárosi Állat- és Növénykert
- 3. Kecskemét, Cifrapalota

- 4. Egri vár
- 5. Esztergomi Bazilika
- 6. Gemenci erdő
- 7. Balatonboglár, Gömbkilátó
- 8. Hévízi-tó
- 9. Hollókő
- 10. Jáki templom
- 11. Hortobágy, Kilenclyukú híd
- 12. Kiskundorozsma, Szélmalom
- 13. Fertőrákosi kőfejtő
- 14. Siklósi vár
- 15. Szarvasi Arborétum
- 16. Székesfehérvár, Országalma
- 17. Tákosi Református Templom
- 18. Tihanyi Bencés Apátság
- 19. Szolnok, Tiszavirág híd
- 20. Visegrád, Salamon-torony

A Játékban való részvételhez és regisztrációhoz a Játékosnak a makettet összeállítás és egy rajzolt háttér elé helyezés után le kell fényképeznie, majd a weboldalon feltöltenie. A feltöltés során a Játékosnak meg kell adnia regisztrációhoz a valós – érvényes, személyazonosításra alkalmas igazolványban szereplő - nevét és az e-mail címét, illetve egy címet kell adnia a képnek.

Ezután a beküldött kép egy jóváhagyási körön megy át, és csak ezután lesz elérhető a weboldalon, amiről a megadott email címen értesítést is kap a játékos.

Azon Játékosok, akik feltöltöttek képet, és a kép megjelenítésre került a weboldalon, újabb ingyenes makett csomagot kapnak postán.

Egy játékos több képet is feltölthet, de újabb makett csomagot csak az első publikált kép után kap.

A fotón felismerhetően kell szerepelni a fenti látványosságok egyikének. A Játékos a kép feltöltésével automatikusan hozzájárul, hogy a feltöltött képet a játék szervezője és lebonyolítója kezelje, tárolja és a játék weboldalán vagy szervező facebook/instagram oldalán közzétegye legkésőbb 2022. augusztus 31-ig.

- 3.1 A beküldött képek és az esetlegesen rajtuk megjelenő szövegek nem tartalmazhatják az alábbi tartalmakat:
  - nem ütközhetnek jogszabályba (különös tekintettel az alkoholfogyasztásra vonatkozó életkori tilalmat);

- nem ütközhetnek a felelősségteljes alkoholfogyasztás szellemiségébe (pl. túlzott alkoholfogyasztásra buzdítanak);
- nem tartalmazhatnak káromkodást;
- nem lehetnek megbotránkoztató tartalmúak;
- nem lehetnek obszcén, agresszív, fenyegető stílusúak;
- nem lehetnek pornográf vagy szexuális tartalmúak;
- bármely személlyel vagy a Szervezővel kapcsolatosan sértő, vagy nem megfelelő hangvételű tartalommal nem rendelkezhetnek;
- nem lehetnek a Játékosra nézve sértő jellegűek;
- nem lehetnek harmadik személyekre nézve sértőek;
- nem jeleníthetik meg harmadik személyek személyes adatait, illetve nem sérthetik érdekeit;
- nem hordozhatnak reklámot, vagy nem utalhatnak arra;
- nem irányíthatnak más honlapra;
- más személyek szerzői vagy egyéb jogait nem sérthetik;
- dátumot vagy bármilyen, a Szervezővel nem összefüggésbe hozható egyéb feliratot nem tartalmazhatnak;
- 3.2 Minden, a játékba feltöltött Pályázat (Kép/szöveg) a feltöltést követően utólag, de legkésőbb 48 órán belül szűrésen esik át. A szűrést az ún. Moderáló Bizottság (továbbiakban: "Moderáló Bizottság") hivatott elvégezni, melynek tagjai a Szervező és a Lebonyolító képviselőiből állnak.
- 3.3 Amennyiben a feltöltött Pályázat (Kép/szöveg) tartalma a Moderáló Bizottság szubjektív, saját mérlegelési jogkörében meghozott döntése szerint a fent felsorolt feltételek bármelyikébe ütközik, a Moderáló Bizottság rendelkezhet úgy, hogy a szóban forgó anyag nem kerül megjelenítésre a weboldalon. A Szervező fenntartja továbbá a jogot, hogy az ilyen Pályázatot (Képet/szöveget) feltöltő Játékos teljes egészében kizárásra kerüljön a Játékból. A Játékosnak nem áll jogában sem a Moderáló Bizottság döntése ellen fellebbezni, sem bármely, a törléssel kapcsolatos kártérítési vagy egyéb jogcímen támasztott bármely igénnyel előállni akár a Szervezővel, akár a Lebonyolítóval szemben.
- 3.4 A Játékos által feltöltött tartalomért teljes mértékben a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői / adatvédelmi jogok, illetve egyéb jogsértés vonatkozásában harmadik személynek a feltöltött Pályázattal (Képpel/szöveggel) kapcsolatban bármilyen jogcímen kifogása / igénye merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost

terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező, illetve Lebonyolító jogosult a Játékosra áthárítani.

3.5 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a nyertesek nevét a Játék lezárását követően a kajla.hu és a makett.kajla.hu honlapon közzétegye.

### 4. A játék időtartama

A játék 2020. június 16. 00:00 órától 2020. augusztus 20. 18:00 óráig tart.

### 5. Nyeremények

A játék során a következő nyeremények kerülnek kiosztásra a megadott feltételek szerint a Játékosok között:

### 3 darabos makett csomag

Minden Játékos, aki érvényes Pályázatot küld be, és a Pályázat megjelenik az oldalon, a Játékos az első érvényes Pályázata után egy 3 darabos makett csomagra jogosult, amit postai úton fog megkapni a regisztrációt követően. Minden Játékos csak egy alkalommal jogosult a 3 darabos makett csomagra. A Szervező egy postázási címre csak egy darab "3 darabos makett csomagot" küld ki.

A Játékos a Pályázat beküldésénél megadott e-mail címre értesítést kap a Pályázat weboldalon történő megjelenítéséről. A Játékos számára abban az esetben kerül kiküldésre a 3 darabos makett csomag postai úton, amennyiben a Játékos postai címét a Szervezővel e-mailben egyezteti, számára elküldi. A Szervező e-mail címe: <a href="makett@kajla.hu">makett@kajla.hu</a>

### Teljes makett szett

A Játék végén a Moderáló Bizottság kiválasztja a számára legjobban értékelhető 10 Pályázatot. Ezen Pályázatokat beküldők jogosultak a Teljes makett szettre (A1 méretű Magyarország térkép + 20 darab makett).

A Szervező felveszi az így kiválasztott Játékosokkal a kapcsolatot, értesíti a Nyereményről, és egyezteti a Játékossal a nyeremény kézbesítéséhez szükséges címadatokat.

Pótpályázatok nem kerülnek kiválasztásra, tartaléknyertesek nem kerülnek kiválasztásra.

Egy Játékos maximum egy darab "3 darabos makett csomag" és egy darab "Teljes makett szett" átvételére jogosult.

A nyeremények más nyereményre vagy készpénzre be nem válthatók.

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a regisztrációhoz használt e-mail címe az egyeztetések során vagy annak megkezdése előtt törlésre kerül;
- az e-mailes egyeztetés során megadott postai cím érvénytelen, és ezt utólag nem lehet egyeztetni
- a neki küldött üzenetre 90 napon belül nem válaszol;
- egyértelműen bizonyítható, hogy több és/vagy hamis regisztrációval/profillal játszott, jogosulatlan előnyre szert téve ezzel;
- egyértelműen bizonyítható, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálja;
- jelen Játékszabályzat bármely pontját megsérti.

A nyeremények utáni esetleges adó és járulékterheket, valamint a futárszolgálat, illetve postai továbbítás költségét a Szervező viseli és fizeti meg.

## 6. Nyertesek értesítése, nyeremények kézbesítése

A Játkosokat minden esetben a regisztrációhoz használt e-mail címen értesítjük. Amennyiben a megadott e-mail cím megszűnik vagy más okból nem elérhető, a Játékos nem jogosult a nyereményre. A nyertesek értesítését háromszor kíséreljük meg.

A Játékosoktól az e-mailes kapcsolatfelvétel során postai címet is bekérünk, amelyre a nyeremény kézbesítéséhez van szükség.

A nyertesek az általuk megadott magyarországi címen, postai úton vagy személyesen kapják kézhez a nyereményt. A nyeremény kézbesítését egy alkalommal kíséreljük meg az értesítés visszaigazolásától számított 90 (kilencven) napon belül. A Játékosok kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget és a nyeremény átvétele meghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és az Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

### 7. A Szervező felelőssége

A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a kiskorú vagy cselekvőképtelen személy törvényes képviselő hozzájárulása nélküli regisztrációjából / játékban való részvételéből, valamint a nyertes részére elektronikus úton e-mailben elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében. Az Szervező kizárja felelősségét a felhasználóknál esetlegesen jelentkező számítógép vagy internet problémák, jogosulatlan számítógép hozzáférés okán és azzal összefüggésben keletkezett károk tekintetében.

A Szervező kizárja felelősségét a felhasználóknál esetlegesen jelentkező számítógép vagy internet problémák, jogosulatlan számítógép hozzáférés okán és azzal összefüggésben keletkezett károk tekintetében.

A Szervező kizárja a felelősségét bármely olyan körülmény miatt, amely a nyereménytárgyak átadását követően a nyereménytárgyak használata során a Nyertesnél illetve harmadik személynél felmerülnek. A Szervező nem felelős a termék meghibásodása esetén. A Szervező a jelen szabályzat szerinti nyeremények: a nyereménytárgyak nyertesek részére történő átadására vállal kötelezettséget.

A Szervező kizárja a felelősségét a nyeremények Magyar Posta által történő kézbesítése során felmerülő hibák, késések, jogosulatlan átvételek okán. A nyeremény elvesztése, elhagyása, megsemmisülése, jogosulatlan általi átvétele vagy felhasználása esetére a Szervező kizárja a felelősségét, a nyeremények nem pótolhatók. A nyeremények készpénzre vagy más nyereménytárgyra nem válthatóak be.

A más által jogosulatlanul végrehajtott regisztráció, felhasználónévvel való visszaélés esetén a Szervező kizárja felelősségét. A Szervező szintén kizárja felelősségét a megszűnt, nem elérhető e-mail címek miatt. A Szervező a nyerteseket a regisztráció során megadott email címen értesíti:

- o A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, e-mail cím elírása, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), és ebből eredően a Nyeremények átadásának elmaradásáért vagy késedelméért sem a
- o A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti. Szervező és a Lebonyolító kizárja felelősségét a Nyeremény átadását követően a helyszínen a rendezvény alatt a

- nyertes vagy harmadik személyek által esetlegesen elszenvedett károk és veszteségek tekintetében. Szervező kizárólag a nyeremények átadására vállal kötelezettséget;
- O A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán, illetve az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban leírt személyi feltétel valamelyikének. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

#### 8. Adatkezelés és adatvédelem

A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy:

- 8.1.1 Szervező, mint adatkezelő és Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza; A Szervező a regisztráció során megadott személyes adatokat csak arra használja, hogy a Játék során a részvételi feltétel teljesülését és a nyeremények átadását igazolja.
- 8.1.2 a játékosok a hozzájárulás megadása előtt jelen játékszabályzat, továbbá a kajla.hu honlapon elérhető általános adatkezelési tájékoztató alapján teljes körű tájékoztatást kapnak az adatkezelés céljáról, időtartamáról és kezelésének módjáról, az érintteti jogokról, a jogorvoslati lehetőségekről.
- 8.1.3 az adatkezelés során a Szervező maradéktalanul betartja az Információs önrendelkezési jogról szóló 2011. évi CXII. törvény továbbiakban Infotv. és az általános adatvédelmi rendelet (GDPR) előírásait, az adatokat harmadik személynek nem továbbítja.
- 8.1.4 Nyertesség esetén a Játékosról és a Nyeremény átadásáról kép-, hang-és filmfelvétel is készüljön, amelyet a Szervező és/vagy Lebonyolító a Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlásában, illetve hirdetéseiben minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett a nyereményjáték lezárását követő 1 évig;
- 8.1.5 A játékban való részvétellel egyidejűleg a felhasználó / játékos kijelenti, hogy a játékszabályzatot és az adatvédelmi nyilatkozatot megismerte és elfogadta. A nyertes jelen játékban megadott személyes adatait Szervező a nyeremény átadását követő 1 évig őrzi a

Számv. Tv. rendelkezései alapján – ezt követően azok törlésre kerülnek. A nem nyertes játékosok megadott személyes adatai az Infotv. és a GDPR rendelkezéseire figyelemmel a nyereményjátékot követően haladéktalanul törlésre kerülnek.

8.1.6 A játékosok részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését, megilleti a visszavonás, a korlátozás és az adatkezelés elleni tiltakozás, valamint a hozzáférés joga, melyeket Játékos a következő címre juttatott megkereséssel gyakorolhat: DEDU Kft., 1096 Budapest, Thaly Kálmán utca 39..

Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. A nyereményjátékra regisztráltak köre a jogérvényesítési lehetőségeit a 2011. évi CXII. törvény, valamint a Ptk. és a GDPR alapján bíróság előtt gyakorolhatja, illetve kérheti a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság (NAIH) segítségét is (Dr. Péterfalvi Attila adatvédelmi biztos, 1225 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C Postacím: 1530 Budapest Pf. 5.)

A megadott adatok kezelője a Szervező, mint adatkezelő.

A Játék lebonyolítását a Magyar Turisztikai Ügynökség Zrt. és a Mediator Group Kft. megbízásából a DEDU Kft. (székhely: 1096 Budapest, Thaly Kálmán u. 39.) végzi, mint aladatfeldolgozó.

Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Greenroom Kft. (székhely: 1025 Budapest, Felső Svábhegyi út 12.), végzi, mint aladatfeldolgozó.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a játékot felfüggessze, vagy megszüntesse, amennyiben annak folytatása rajta kívülálló okok alapján nem lehetséges. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a játék feltételeit, így különösen a játék időtartamát vagy a jelen szabályzatot bármikor megváltoztassa, melyről haladéktalanul tájékoztatja a résztvevőket a https://makett.kajla.hu weboldalon.

Budapest, 2020. július 14.