

1 レベルから習得できる呪歌



【アーリーバード】

歌唱	なし	ペット	小鳥、蛙		
効果発生条件	なし	抵抗	消滅	属性	精神効果
基礎要素	↑1	巧奏値	13	追加要素	♡1

概要 対象を目覚めさせる

効果

目覚めの旋律を奏で、眠っているキャラクターを起こします。自然の睡眠であれば、自動的に起こすことができます。魔法や呪歌、特殊能力などによる睡眠の場合には、達成値の比べあいを行い、奏者のそれが上回らなければなりません。

この曲の効果範囲では、キャラクターは自然な睡眠を行うことはできません。眠りや眠気をもたらす魔法や呪歌、能力などは、まず、達成値の比べあいで、この呪歌に優る必要があります。



【アンビエント】

歌唱	なし	ペット	蛙、虫		
効果発生条件	なし	抵抗	消滅	属性	精神効果
基礎要素	↘1	巧奏値	13	追加要素	↘1

概要 命中力判定－1

効果

穏やかな気持ちにさせ、戦闘意欲を失わせる旋律を奏でます。対象は命中力判定に－1のペナルティ修正を受けます。



【サモン・スモールアニマル】

歌唱	なし	ペット	小鳥、虫		
効果発生条件	なし	抵抗	必中	属性	精神効果
基礎要素	♡1	巧奏値	13	追加要素	♡1

概要 小動物を呼び寄せる

効果

愉快的な旋律を奏でて、近くにいる小動物の興味を喚起し、奏者のもとに呼び寄せます。呼び寄せることができるのは、両手に乗るサイズまでの哺乳類や鳥に限られます。呪歌は即座に効果を現し始めますが、小動物たちは徐々に集まってきて、集合が完成するのは3分(18ラウンド)後です。


呼び寄せた小動物の一部にでも危害が加えられると、この呪歌の効果は消滅します。小動物たちは、いっせいに逃げ散ってしまいます。


【サモン・フィッシュ】					
歌唱	なし	ペット	小鳥、蛙		
効果発生条件	なし	抵抗	必中	属性	精神効果
基礎楽素	♡1	巧奏値	13	追加楽素	♡1
概要	魚を呼び寄せる				
効果	<p>この呪歌は、水辺で使用しなければなりません。水が流れるような旋律を奏で、近くにいる魚たちの興味を喚起し、呼び寄せます。呼び寄せることができるのは、獐猛ではない魚に限られます(つまり、サメなどは呼べません)。呪歌は即座に効果を現し始めますが、魚たちは徐々に集まってきて、集合が完成するのは3分(18ラウンド)後です。</p> <p>呼び寄せた魚の一部にでも危害が加えられると、この呪歌の効果は消滅します。魚たちは、いっせいに逃げ散ってしまいます。</p>				

【ノイズ】					
歌唱	なし	ペット	小鳥、蛙、虫		
効果発生条件	なし	抵抗	消滅	属性	精神効果
基礎楽素	↘1	巧奏値	13	追加楽素	↘1
概要	魔法行使判定－1				
効果	耳障りな旋律を立て、聴くものの集中力を削ぎます。対象は、あらゆる魔法行使判定に、－1のペナルティ修正を受けます。				


【バラード】					
歌唱	なし	ペット	蛙、虫		
効果発生条件	なし	抵抗	消滅	属性	精神効果
基礎楽素	↘1	巧奏値	13	追加楽素	↘1
概要	回避力判定－1				
効果	悲しい気分になせ、涙を誘う旋律を奏でます。対象は、回避力判定に－1のペナルティ修正を受けます。				


【モラル】					
歌唱	なし	ペット	小鳥、蛙、虫		
効果発生条件	なし	抵抗	必中	属性	精神効果
基礎楽素	↑1	巧奏値	13	追加楽素	↑1
概要	命中力判定＋1				
効果	聴くものに勇気を奮い起こさせる雄々しき旋律を奏でます。対象は命中力判定に＋1のボーナス修正を得ます。				

 【レクイエム】					
歌唱	なし	ペット	小鳥、蛙、虫		
効果発生条件	↘2♡1	抵抗	消滅	属性	—
基礎要素	↘1	巧奏値	13	追加要素	♡1
概要	アンデッドのすべての行為判定を－2				
効果	死者を悼む、穏やかな旋律を奏でます。対象の分類が「アンデッド」である場合、そのすべての行為判定に－2のペナルティ修正を与えます。				

 【レジスタンス】					
歌唱	なし	ペット	小鳥、蛙		
効果発生条件	なし	抵抗	必中	属性	精神効果
基礎要素	↘1	巧奏値	13	追加要素	↑1
概要	生命・精神抵抗力判定＋1				
効果	聴くものの肉体と精神の機能を活性化する旋律を奏でます。対象は、生命・精神抵抗力判定に＋1のボーナス修正を得ます。				

5レベル以上で習得できる呪歌

 【アトリビュート】					
歌唱	なし	ペット	小鳥、虫		
効果発生条件	なし	抵抗	必中	属性	—
基礎素	♡2	巧奏値	18	追加素	♡1
概要	「炎」「水・氷」「土」「風」「雷」のいずれかの属性ダメージ+2				
効果	奏者は、この呪歌を使用するとき、「炎」「水・氷」「土」「風」「雷」のいずれかの属性を指定します。指定された属性のあらゆる物理ダメージ、魔法ダメージは、この呪歌の効果範囲内では+2点されます。				


 【キュアリオスティ】					
歌唱	必要	ペット	—		
効果発生条件	♡4	抵抗	消滅	属性	精神効果
基礎素	♡2	巧奏値	18	追加素	♡1
概要	聴くものを奏者の前に導く				
効果	<p>好奇心を強く刺激する歌を歌い奏でます。対象は、奏者を目視できていない場合、その姿を見たいという欲求を抑えられず、目視できる任意の位置（エリア・座標）まで移動しようとしします。目視できる位置に到達できない場合には、可能な限り近づくように移動します。</p> <p>奏者をすでに目視できている対象には、この呪歌の効果は、いっさい現れません。その場合、手番の移動によって奏者を目視できない位置に移動することも何ら妨げられません。</p>				


【チャーミング】					
歌唱	必要	ペット	—		
効果発生条件	♡4	抵抗	消滅	属性	精神効果(弱)
基礎要素	♡2	巧奏値	18	追加要素	♡1
概要	奏者への不利益な行動を抑止する				
効果	<p>対象は演奏や歌声に魅了され、聞き惚れてしまい、害意を持つことができません。</p> <p>対象と奏者が達成値の比べあいを行う行為判定において、奏者が受動側であるものはサイコロを振らず、自動的に奏者が有利な結果を得ます。</p>				

【トランス】					
歌唱	なし	ペット	小鳥、蛙、虫		
効果発生条件	なし	抵抗	必中	属性	精神効果
基礎要素	♣2	巧奏値	18	追加要素	♣1
概要	魔法行使判定+1				
効果	<p>聴くものの知性と精神を研ぎ澄ます、澄み渡る旋律を奏でます。対象は魔法行使判定に+1のボーナス修正を得ます。</p>				

【ノスタルジィ】					
歌唱	なし	ペット	小鳥、蛙、虫		
効果発生条件	♣6♡6	抵抗	消滅	属性	精神効果(弱)
基礎要素	♣2	巧奏値	18	追加要素	♡1
概要	対象にねぐらへ帰りたいという衝動を起こさせる				
効果	<p>望郷の念を強く抱かせ、ねぐらへ帰らせます。対象は、その場から移動してねぐらへ帰ることを最優先します。戦闘中であれば、離脱や逃亡を試みます。対象が、離脱や逃亡ができない状態であったり、すでにねぐらにいたりするときには、この呪歌は効果を現しません。</p> <p>この呪歌は、例外的に1時間、効果が持続します。1時間が経過する前でも、対象がねぐらへ帰り着けば、効果は消滅します。</p>				


【ブレイク】					
歌唱	なし	ペット	蛙、虫		
効果発生条件	なし	抵抗	消滅	属性	精神効果
基礎要素	♣2	巧奏値	18	追加要素	♣1
概要	生命・精神抵抗力判定-1				
効果	<p>耳障りな旋律を立て、聴くものの集中力を削ぎます。対象は、生命・精神抵抗力判定に、-1のペナルティ修正を受けます。</p>				


 【ラブソング】					
歌唱	必要	ペット	—		
効果発生条件	↑6♡6	抵抗	消滅	属性	精神効果(弱)
基礎要素	♡2	巧奏値	18	追加要素	↑1
概要	恋愛感情を芽生えさせる				
効果	<p>浮かれた気分になり、恋愛感情を芽生えさせる旋律を奏でます。対象は近くに、恋人や婚姻関係にある者がいれば、それに近寄ります。そうした相手が近くにいなければ(あるいは、恋人そのものがまだいなければ)、最も近くの異性に恋愛感情を抱きます。種族は問いません。呪歌の効果範囲に異性がいなければ、効果は現れません。</p> <p>恋愛感情を抱いた相手には、できるだけ好かれようと、自らの判断で行動します。すでに恋人どうしなら、その場で愛をささやき、互いの気持ちを確かめ合います。</p> <p>この呪歌は、例外的に1時間、効果が持続します。</p>				


 【ララバイ】					
歌唱	必要	ペット	—		
効果発生条件	↻4♡4	抵抗	消滅	属性	精神効果(弱)
基礎要素	↻2	巧奏値	18	追加要素	♡1
概要	対象に強い眠気を生じさせる				
効果	<p>穏やかな子守歌で、対象に強い眠気をもたらします。対象は、朦朧として、移動と能動的行動をいっさい行えません。行動判定を強制されたときには、-4のペナルティ修正を受けます。</p> <p>この呪歌の効果時間は、通常通り10秒です。それが過ぎたら、眠気は自動的に消え去ります。</p>				


呪歌データ


10レベル以上で習得できる呪歌


 【クラップ】					
歌唱	なし	ペット	小鳥		
効果発生条件	↑4♡2	抵抗	消滅	属性	精神効果
基礎素素	♡2	巧奏値	24	追加素素	↑2
概要	手拍子をさせる				
効果	リズム感のある旋律で手拍子を行わせます。対象は、効果を受けたときに手に保持または装備していた武器や盾、アイテムをすべて地面に落としてしまいます。効果時間中は、手に武器や盾、アイテムを保持、装備できません。武器攻撃は、〈キック〉〈尻尾〉〈牙〉など、手を使わないものに限って行えます。「用法」の定義されているアイテムは使用できません。				


 【コーラス】					
歌唱	必要	ペット	—		
効果発生条件	♡6	抵抗	消滅	属性	精神効果
基礎素素	♡2	巧奏値	24	追加素素	♡2
概要	奏者とともに歌を歌わせる				
効果	対象は奏者とともに歌ってしまいます。移動の種別として「制限移動」しか行えず、発声が必要な魔法の行使、ゴーレムなどへの命令や指示、合い言葉の使用などができません。				

 【ダル】					
歌唱	なし	ペット	蛙		
効果発生条件	なし	抵抗	消滅	属性	精神効果
基礎要素	↘2	巧奏値	24	追加要素	↘2
概要	宣言特技を封じる				
効果	耳障りな旋律で冷静な判断力を失わせます。対象は、宣言特技や宣伝型の特殊能力の宣言がいっさいできなくなります。				

 【ダンス】					
歌唱	なし	ペット	—		
効果発生条件	↗4♡2	抵抗	消滅	属性	精神効果
基礎要素	♡2	巧奏値	24	追加要素	↗2
概要	踊らせて命中力・回避力判定－2				
効果	情熱的な旋律で踊らせます。対象は、命中力判定と回避力判定に－2のペナルティ修正を受けます。ただし、これらの判定をグラップラー技能を用いて行う場合には、このペナルティ修正を受けません。				

 【フォール】					
歌唱	なし	ペット	虫		
効果発生条件	↘6	抵抗	消滅	属性	精神効果
基礎要素	↘2	巧奏値	24	追加要素	↘2
概要	飛行能力を封じる				
効果	鋭い旋律で耳を狂わせ、飛んでいるものを地に落とします。対象は、効果を受けたときに空中にあるなら、そのまま地面まで落下します。落下時の処理は、「強制的な落下効果」(⇒『Ⅱ』92頁)を参照してください。効果を受けている間、対象は再び飛ぶことはできません。[剣の加護／風の翼]は使用できず、「○飛行」「○飛翔」の能力も失います。移動方法が「飛行」「浮遊」など、空中前提のものしか存在しないキャラクターは、移動することができません。				

 【リダクション】					
歌唱	なし	ペット	小鳥、虫、蛙		
効果発生条件	↘2♡4	抵抗	必中	属性	精神効果
基礎要素	♡2	巧奏値	24	追加要素	↘2
概要	魔法行使のMPを－1				
効果	安らぎの旋律で呪文の詠唱を助けます。対象は、魔法を行使するときのMPが－1されます。《魔法拡大／**》などで倍加するときには、先にMPを－1してから倍加します。この効果で消費MPは0以下にはなりません。MP消費を軽減できるのは魔法の行使のみで、練技やMPを要求するアイテムでの消費MPは軽減されません。				

	【レイジィ】				
歌唱	なし	ペット	小鳥、蛙、虫		
効果発生条件	↘4♡2	抵抗	消滅	属性	精神効果
基礎素	♡2	巧奏値	24	追加素	↘2
概要	行為判定－1				
効果	倦怠感をもたらす旋律で対象の行動を妨げます。対象は、あらゆる行為判定に－1のペナルティ修正を受けます。				

1レベルから習得できる終律

【終律：春の強風】

消費	↑2	抵抗	半減	属性	風							
概要	1体に威力10ダメージ											
効果	1体の対象に、「威力10+奏力」点の魔法ダメージを与えます。											
	威力	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値
	10	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	⑩

【終律：夏の生命】

消費	↑1♥1	抵抗	任意	属性	—							
概要	1体のHPを威力20で回復											
効果	1体の対象のHPを「威力20＋奏力」点だけ回復させます。 【終律：夏の生命】の効果は、対象ごと1時間に1回しか受けることはできません。また、「分類：アンデッド」「分類：魔法生物」「分類：魔動機」のキャラクターは、この効果を受けることはできません。											
	威力	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値
	20	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	なし

【終律：秋の実り】

消費	↩1♥1	抵抗	任意		属性		—					
概要	1体のMPを威力0で回復											
効果	1体の対象のMPを「威力0+奏力」点だけ回復させます。 【終律：秋の実り】の効果は、対象ごと1日に1回しか受けることはできません。また、「分類：アンデッド」「分類：魔法生物」「分類：魔動機」のキャラクターは、この効果を受けることはできません。											
	威力	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値
	0	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4	なし

【終律：冬の寒風】

消費	↻2	抵抗	半減	属性	水・氷							
概要	1体に威力10ダメージ											
効果	1体の対象に、「威力10+奏力」点の魔法ダメージを与えます。											
	威力	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値
	10	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	⑩

5レベル以上で習得できる終律

【終律：獣の咆吼】

消費	⬆4	抵抗	半減	属性	衝撃							
概要	3体に威力20ダメージ											
効果	3体までの対象に、「威力20 + 奏力」点の魔法ダメージを与えます。											
	威力	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値
	20	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	⑬

【終律：草原の息吹】

消費	↑2♡2	抵抗	任意	属性	—							
概要	3体のHPを威力30で回復											
効果	3体までの対象のHPを「威力30＋奏力」点だけ回復させます。 【終律：草原の息吹】の効果は、対象ごと1時間に1回しか受けることはできません。また、「分類：アンデッド」「分類：魔法生物」「分類：魔動機」のキャラクターは、この効果を受けることはできません。											
	威力	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値
	30	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10	なし

【終律：華の宴】

消費	↩2♡2	抵抗	任意	属性	—							
概要	3体のMPを威力10で回復											
効果	3体までの対象のMPを「威力10+奏力」点だけ回復させます。【終律：華の宴】の効果は、対象ごと1日に1回しか受けることはできません。また、「分類：アンデッド」「分類：魔法生物」「分類：魔動機」のキャラクターは、この効果を受けることはできません。											
	威力	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値
	10	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	なし

【終律：蛇穴の苦鳴】

消費	⬇4	抵抗	半減	属性	呪い							
概要	3体に威力20ダメージ											
効果	3体までの対象に、「威力20 + 奏力」点の魔法ダメージを与えます。											
	威力	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値
	20	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	⑬

終律データ

10レベル以上で習得できる終律

【終律：火竜の舞】

消費	⬆6	抵抗	半減	属性	炎かつ風							
概要	5体に威力30ダメージ											
効果	5体までの対象に、「威力30 + 奏力」点の魔法ダメージを与えます。											
	威力	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値
	30	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10	⑩

【終律：水竜の轟】

消費	⬇6	抵抗	半減	属性	水・氷かつ雷							
概要	5体に威力30ダメージ											
効果	5体までの対象に、「威力30 + 奏力」点の魔法ダメージを与えます。											
	威力	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値
	30	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10	⑩

【終律：蒼月の光】

消費	↩3♡3	抵抗	任意	属性	—							
概要	5体のMPを威力20で回復											
効果	5体までの対象のMPを「威力20 + 奏力」点だけ回復させます。【終律：蒼月の光】の効果は、対象ごと1日に1回しか受けることはできません。また、「分類：アンデッド」「分類：魔法生物」「分類：魔動機」のキャラクターは、この効果を受けることはできません。											
	威力	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値
	20	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	なし

【終律：白日の暖】

消費	↑3♡3	抵抗	任意	属性	—							
概要	5体のHPを威力40で回復											
効果	5体までの対象のHPを「威力40＋奏力」点だけ回復させます。 【終律：白日の暖】の効果は、対象ごと1時間に1回しか受けることはできません。また、「分類：アンデッド」「分類：魔法生物」「分類：魔動機」のキャラクターは、この効果を受けることはできません。											
	威力	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値
	40	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13	なし