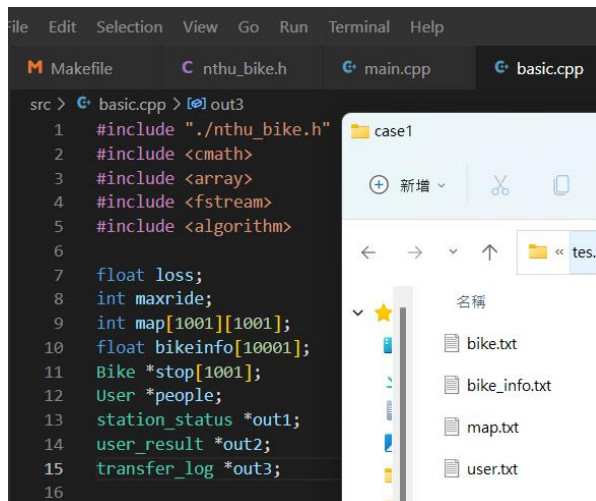


# 資料結構

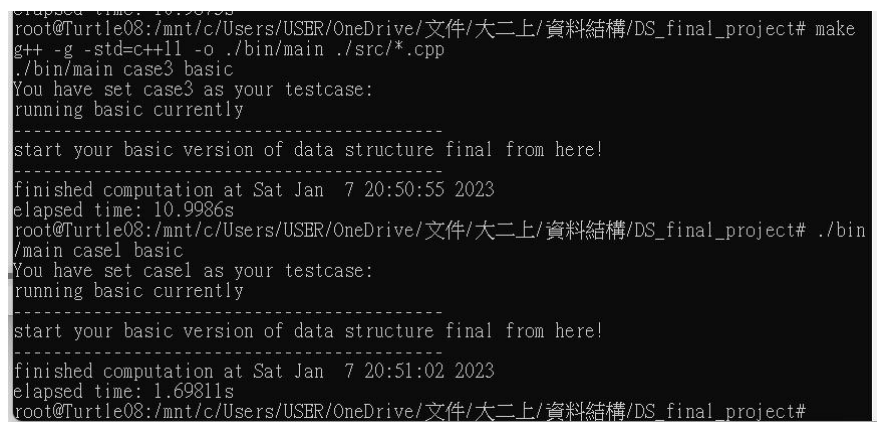
張育嘉 110030043

## 1. 執行

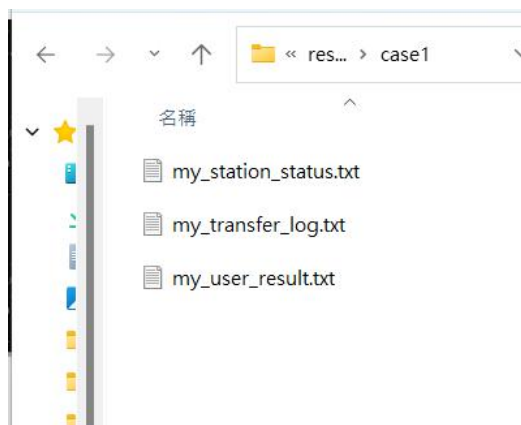
- a) 先確認要 input 的四個檔案，和自己的 code(記得存檔)



- b) 在 ubuntu 中 make 後執行並選擇你要執行的方式和檔案



- c) 執行完在 result 中選擇要看的檔案



## 2. 儲存資料

- a) Map: 用陣列儲存和計算資料(用 map 排序)
- b) Bike: 儲存在 Node 中用 link list 串接起來(依照 rental price 再照 id 排序)
- c) Bike\_info: 儲存在全域陣列中
- d) Stop: 用陣列代表每一個車站，同一個車站的車用 link list 串接起來，stop 是用來記錄當前時車站中有甚麼車在車站

```
float loss;
int maxride;
int map[1001][1001];
float bikeinfo[10001];
Bike *stop[1001];
User *people;
station_status *out1;
user_result *out2;
transfer_log *out3;
```

- e) User: 儲存在 Node 中用 link list 串接起來(依照 starttime 再照 id 排序)
- f) User\_result: 儲存在 Node 中用 link list 串接起來(依照 userid 排序)
- g) Transfer\_log: 儲存在 Node 中用 link list 串接起來(依照 userid 排序)

```
8
9  typedef struct Node1
10 {
11     int type;
12     int id;
13     int oktime;
14     int befuserid;
15
16     float rentalprice;
17     int rentalcount;
18
19     Node1 *next;
20 } Bike;
21
22 typedef struct Node2
23 {
24     int id;
25     int starttime;
26     int endtime;
27     int startstop;
28     int endstop;
29     int biketype[10001] = {0};
30
31     Node2 *next;
32 } User;
```

```
src > nthu_bike.h > Node2
44
45 typedef struct Node4
46 {
47     int userid;
48     int isrent;
49     int bikeid;
50     int starttime;
51     int endtime;
52     int revenue;
53
54     Node4 *next;
55 } user_result;
56
57 typedef struct Node5
58 {
59     int bikeid;
60     int startstop;
61     int endstop;
62     int starttime;
63     int endtime;
64     int userid;
65
66     Node5 *next;
67 } transfer_log;
68
```

### 3. 演算法

- a) readmap: input map 檔案並用 Floyd-Warshall 的演算法來找出最短路徑
- b) readbike: input bike 檔案並用排序資料(依照 rental price 再照 id 排序)
- c) readstop: input stop 檔案並用排序資料(依照 station 再照 rental price 排序最後在照 bikeid 排序)
- d) readbike\_info: input bike\_info 檔案並儲存在璇域變數區中的 loss, maxride, bikeinfo 裡面
- e) basic 判斷區: 騎乘者(依照時間在照 userid 排序)是否會準時騎到站  
-> 挑選腳踏車(type 是否符合 -> 現在是否可以把車借給他 -> rentalcount 是否超過 maxride) -> 可以借車  
  
advance 判斷區: 騎乘者(依照時間在照 userid 排序)是否會準時騎到站  
-> 挑選腳踏車  
  
Case1 : 檢查 startstop 中的腳踏車 (type 是否符合 -> rentalcount 是否超過 maxride -> 移動車的時間合理嗎 和 結束時間是否會超過 endtime )  
  
Case2 : 檢查 startstop 以外中的腳踏車 (type 是否符合 -> rentalcount 是否超過 maxride -> 移動車的時間合理嗎 和 結束時間是否會超過 endtime )  
  
-> 可以借車
- f) 如果租借成立: 新增 user\_result 和 transfer\_log -> 更新 bike 的資

訊

- g) Insertstation\_status: 儲存在 Node 中用 link list 串接起來(依照 starttime 再照 id 排序)
- h) Outputstation\_status: 依照 linklist 輸出 Insertstation\_status
- i) Insertuser\_result: 儲存在 Node 中用 link list 串接起來(依照 userid 排序)
- j) Outputuser\_result: 依照 linklist 輸出 user\_result
- k) Inserttransfer\_log: 儲存在 Node 中用 link list 串接起來(依照 userid 排序)
- l) Outputtransfer\_log: 依照 linklist 輸出 transfer\_log

#### 4. 其他意見

- a) 全勤可以加分嗎