# Whisper轻拍客

# 补充性规格说明

刘德生

## 修订历史

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **日期** | **描述** | **作者** |
| **初始草案** | 2014年5月11日 | 第一个草案。主要在细化阶段中进行精化 | 刘德生 |
|  |  |  |  |

## 简介

本文档记录了Whisper所有1未在用例中描述的需求。

## 功能性F

### 1、照片发布的限制

每个用户每天只能发布1份作品，每份作品包含1张图片和1句描述。其中描述长度不能超过15个字。

### 2、照片墙排列规则

照片墙中的作品除了根据时间顺序排布以外，还要考虑“赞”的数量。

### 3、照片墙来源

照片墙中展示的作品是来自于所有发布作品的用户的，或者只是来自于某一分类（校园）的用户。

### 4、每日作品的修改

用户在当天发布自己的作品以后，可以选择用新的作品替换当天的作品，但是不能够发布2次及以上作品。

## 可用性U

### 交互因素

为了让用户拥有更好的体验，尽可能将所有交互隐藏在手势操作中。同时为了让用户能够快速上手，每种类型的交互行为在第一次使用时都会进行提示。

用户的灵感往往来自于生活中的某个细节，为了使用户能快速记录和分享自己一闪即逝的灵感，交换应该流畅，并且滤镜的效果应该是优雅且使用便捷的。

## 可靠性R

所有用户的作品保存在统一的数据库中，因此数据库的建设和维护至关重要。

## 高效性P

如“交互因素”中提及的，为了抓住用户的灵感，整个过程应该是流畅的。即交互方便、滤镜算法快捷。

## 可支持性S

### 多平台分享

考虑是否支持用户将喜欢的照片一键分享到其他社交平台（朋友圈、微博）。

## 实现约束

由于团队成员没有条件开发iOS app，因此开发平台将被定位android平台。除此之外，为了在短时间内有成品，服务器端使用熟悉的Python和MongoDB开发。

## 应用的领域规则

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 规则 | 可变性 | 来源 |
| 规则1 | 用户中声望高的可以给于更有力的“赞” | 低  只在一个平台 | 需求分析 |
| 规则2 | 付费用户可以使用更多更优秀的滤镜 | 低 | 盈利需要 |
|  |  |  |  |

## 作品合法性问题

### 版权

可能有部分用户盗取其他来源的照片发布到此平台上，因此必要的申诉机制不可缺少。

### 符合国家标准

用户发布的作品如果含有敏感或者不适宜的内容应根据国家相关法规制度进行处理。

## 所关注领域内的信息

### 学生群体

Whisper为了给予不同领域的用户一个平等表现的机会，会针对有特殊性的群体（如学生）一个独立的子平台。例如，一个独立面向广州大学生的子校园平台，只有经过认证的学生用户的作品才可以展示在该照片墙中。