

# Król

Kurs programowania i algorytmiki OI: [kurs.oi.edu.pl](http://kurs.oi.edu.pl)

Kod zadania: **kro**  
Limit czasu: **1 s**  
Limit pamięci: **256 MB**



Na pewnym polu na szachownicy  $8 \times 8$  stoi król. Chcielibyśmy dowiedzieć się, na ile różnych pól może przeskoczyć ta figura w jednym ruchu<sup>1</sup>. Zakładamy, że na szachownicy nie ma w tym momencie żadnych innych figur.

## Wejście

Pierwszy i jedyny wiersz wejścia zawiera jedną literę  $k$  oraz jedną cyfrę  $w$ , oddzielone spacją. Litera  $k$  oznacza kolumnę szachownicy ( $k \in \{a, \dots, h\}$ ), a cyfra  $w$  oznacza wiersz szachownicy ( $w \in \{1, \dots, 8\}$ ).

## Wyjście

W jedynym wierszu wyjścia Twój program powinien wypisać jedną liczbę całkowitą – liczbę pól szachownicy, na które może przeskoczyć król umieszczony na zadanym polu.

Wejście dla testu kro0:

d 5

Wyjście dla testu kro0:

8

natomiast dla danych wejściowych:

a 8

poprawnym wynikiem jest:

3

<sup>1</sup>Ruchy króla szachowego są zilustrowane np. na stronie [http://pl.wikipedia.org/wiki/Król\\_\(szachy\)](http://pl.wikipedia.org/wiki/Król_(szachy)).