Wicemistrz

Kurs programowania i algorytmiki OI: kurs.oi.edu.pl



wic

1 s

256 MB

Kod zadania:

Limit czasu: Limit pamięci:

W turnieju podwórkowym w pewną grę zespołową wzięło udział n drużyn. Każda z drużyn zdobyła łącznie inną liczbę punktów. Dzieci cały czas śledziły, która drużyna prowadziła w turnieju, więc wiedzą już, która drużyna wygrała cały turniej. Teraz dzieci postanowiły sprawdzić, która drużyna zajęła drugie miejsce w turnieju. Napisz program, który pomoże im to określić.

Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się jedna liczba całkowita $n \ (2 \le n \le 1000)$, oznaczająca liczbę dzieci. W drugim wierszu znajduje się n liczb całkowitych p_1, \ldots, p_n $(1 \le p_i \le 1\,000\,000)$, oddzielonych spacjami. Liczby te oznaczają liczby punktów zdobyte przez poszczególne drużyny w turnieju. Liczby p_i będą parami różne.

Wyjście

Twój program powinien wypisać jedną liczbę całkowitą: liczbę punktów zdobytą przez drużynę, która została wicemistrzem turnieju, czyli drugą od góry wartość w ciągu p_1, \ldots, p_n .

Wejście dla testu wic0:	Wyjście dla testu wic0:
5	7
6 8 2 7 4	