

Mettez les éléments que vous voulez tirer au sort dans un tableau.
Ici : c'est chiffres et des lettres mais ça marche avec n'importe quoi !

<i>a</i>	<i>1</i>	<i>3</i>	<i>b</i>	<i>z</i>	<i>42</i>	<i>x</i>	<i>8</i>	<i>s</i>	<i>u</i>	<i>m</i>
----------	----------	----------	----------	----------	-----------	----------	----------	----------	----------	----------

Déclarez une variable *fin* qui sera égale au dernier indice de votre tableau (taille -1).

<i>a</i>	1	3	<i>b</i>	<i>z</i>	42	<i>x</i>	8	<i>s</i>	<i>u</i>	<i>m</i>
----------	---	---	----------	----------	----	----------	---	----------	----------	----------

↑
fin = 10

Pour tirer au sort un élément : il suffit de tirer un indice i entre 0 et fin : il faut faire un $rand() \bmod (fin + 1)$.

a	1	3	b	z	42	x	8	s	u	m
-----	---	---	-----	-----	----	-----	---	-----	-----	-----

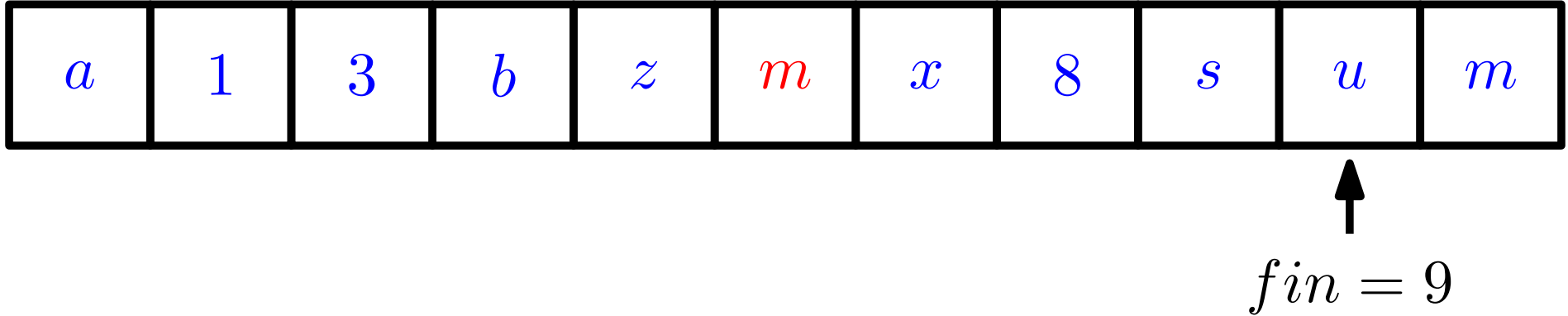
↑
 $fin = 10$

Si l'indice i tiré au sort est 5 alors l'objet tiré au sort est à l'indice 5 du tableau : ici c'est 42 qu'on aurait tiré au sort !

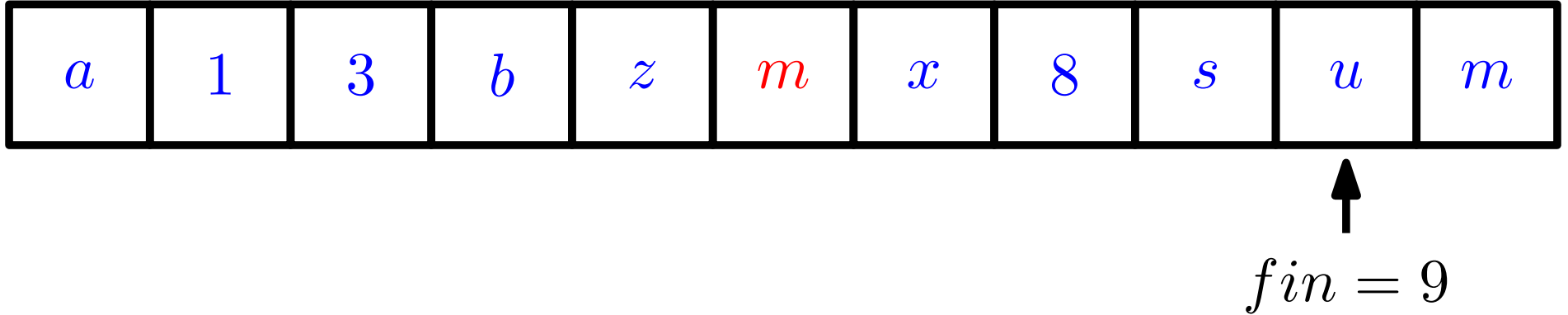
a	1	3	b	z	42	x	8	s	u	m
-----	---	---	-----	-----	----	-----	---	-----	-----	-----

↑
 $fin = 10$

Si on ne veut plus tirer l'objet à l'indice i à nouveau (dans l'exemple : 42) alors : on remplace l'objet à l'indice i avec l'objet à l'indice fin (m dans l'exemple) et on décrémente fin de 1.



Ainsi, on est sûr de ne pas tirer 42 à nouveau la prochaine fois. Pour tirer au sort à nouveau, on tire encore une fois un indice du tableau entre 0 et *fin* (avec sa nouvelle valeur !)



En réitérant, on est sûr de tirer un objet différent à chaque fois.

