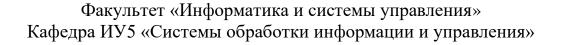
Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана



Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования»

Отчет по лабораторной работе №1 «Основные конструкции языка Python»

Выполнил: студент группы ИУ5-32Б Гайнуллин А. М. Проверил: преподаватель каф. ИУ5 Гапанюк Ю.Е.

Описание задания

Разработать программу для решения биквадратного уравнения.

- 1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python.
- 2. Программа осуществляет ввод с клавиатуры коэффициентов A, B, C, вычисляет дискриминант и ДЕЙСТВИТЕЛЬНЫЕ корни уравнения (в зависимости от дискриминанта).
- 3. Коэффициенты A, B, C могут быть заданы в виде параметров командной строки. Если они не заданы, то вводятся с клавиатуры в соответствии с пунктом 2.
- 4. Если коэффициент A, B, C введен или задан в командной строке некорректно, то необходимо проигнорировать некорректное значение и вводить коэффициент повторно пока коэффициент не будет введен корректно. Корректно заданный коэффициент это коэффициент, значение которого может быть без ошибок преобразовано в действительное число.
- 5. Дополнительное задание 1. Разработайте две программы на языке Python одну с применением процедурной парадигмы, а другую с применением объектно-ориентированной парадигмы.
- 6. Дополнительное задание 2. Разработайте две программы одну на языке Python, а другую на любом другом языке программирования (кроме C++).

Текст программы

Python

Файл qr.py

```
import sys
import math

def get_coef(index, prompt):

"
Читаем коэффициент из командной строки или вводим с клавиатуры

Args:
index (int): Номер параметра в командной строке
prompt (str): Приглашение для ввода коэффицента

Returns:
float: Коэффициент квадратного уравнения

"
try:
# Пробуем прочитать коэффициент из командной строки
coef_str = sys.argv[index]
```

```
except:
    print(prompt)
     coef_str = input()
  coef = float(coef_str)
  return coef
def get_roots(a, b, c):
  Вычисление корней квадратного уравнения
  Args:
    a (float): коэффициент А
    b (float): коэффициент В
     с (float): коэффициент С
  Returns:
     list[float]: Список корней
  result = []
  D = b*b - 4*a*c
  if D == 0.0:
    root = -b / (2.0*a)
    roota = math.sqrt(root)
    rootb = math.sqrt(root) * (-1)
    result.append(roota)
     result.append(rootb)
  elif D > 0.0:
     sqD = math.sqrt(D)
    root1 = (-b + sqD) / (2.0*a)
    root2 = (-b - sqD) / (2.0*a)
     root1a = math.sqrt(root1)
     root1b = math.sqrt(root1) * (-1)
     root2a = math.sqrt(root2)
    root2b = math.sqrt(root2) * (-1)
     result.append(root1a)
     result.append(root1b)
     result.append(root2a)
```

```
result.append(root2b)
  return result
def main():
  Основная функция
  print("Биквадратное уравнение ")
  a = get_coef(1, 'Введите коэффициент А:')
  b = get\_coef(2, 'Введите коэффициент В:')
  c = get\_coef(3, 'Введите коэффициент C:')
  # Вычисление корней
  roots = get_roots(a,b,c)
  # Вывод корней
  len_roots = len(roots)
  if len_roots == 0:
     print('Нет корней')
  elif len_roots == 2:
     print('Два корня: {} и {}'.format(roots[0],roots[1]))
  elif len_roots == 4:
     print('Два корня: {}, {}, {}) и {}'.format(roots[0], roots[1], roots[2], roots[3]))
# Если сценарий запущен из командной строки
if __name__ == "__main__":
  main()
# Пример запуска
# qr.py 1 0 -4
```

JavaScript

Файл lab1.js

```
const readline = require('readline');
const rl = readline.createInterface({
 input: process.stdin,
 output: process.stdout
});
```

```
function getValidNumber(prompt) {
 return new Promise((resolve) => {
  rl.question(prompt, (input) => {
   let number = parseFloat(input);
   if (!isNaN(number)) {
    resolve(number);
   } else {
     console.log('Введите корректное число.');
     resolve(getValidNumber(prompt));
function calculateDiscriminant(a, b, c) {
 return b * b - 4 * a * c;
function getRoots(a, b, c) {
 const discriminant = calculateDiscriminant(a, b, c);
 if (discriminant > 0) {
  const root1 = (-b + Math.sqrt(discriminant)) / (2 * a);
  const root2 = (-b - Math.sqrt(discriminant)) / (2 * a);
  return [root1, root2];
 } else if (discriminant === 0) {
  const root = -b / (2 * a);
  return [root];
 } else {
  return [];
function getRoots1(a,b,c){
 let result = []
 let D = b*b - 4*a*c
 if (D == 0.0){
   let root = -b / (2.0*a)
   let roota = Math.sqrt(root)
   let rootb = Math.sqrt(root) * (-1)
   result.push(roota)
```

```
result.push(rootb)
   return [roota,rootb]
 else if (D > 0.0){
  let sqD = Math.sqrt(D)
  let root1 = (-b + sqD) / (2.0*a)
  let root2 = (-b - sqD) / (2.0*a)
  let root1a = Math.sqrt(root1)
  let root1b = Math.sqrt(root1) * (-1)
  let root2a = Math.sqrt(root2)
  let root2b = Math.sqrt(root2) * (-1)
   result.push(root1a)
   result.push(root1b)
   result.push(root2a)
   result.push(root2b)
   return [root1a,root1b,root2a,root2b]
 else{
  return []
async function main() {
let a, b, c;
if (process.argv.length === 5) {
  // Если коэффициенты заданы через командную строку
  a = parseFloat(process.argv[2]);
  b = parseFloat(process.argv[3]);
  c = parseFloat(process.argv[4]);
 } else {
  // Ввод коэффициентов с клавиатуры
  a = await getValidNumber('Введите коэффициент А: ');
  b = await getValidNumber('Введите коэффициент В: ');
  c = await getValidNumber('Введите коэффициент С: ');
 const roots = getRoots1(a, b, c);
```

```
if (roots.length === 0) {
  console.log('Уравнение не имеет действительных корней.');
} else {
  console.log('Действительные корни уравнения: ', roots);
}

rl.close();
}

main();
```

Примеры выполнения программы

1. Python

```
2a00:1370:8186:68b7:80d9:3c67:f1b0:959e 192.168.1.69 greg@Admin ~/D/У/3/l/c/lab1_code> python3 /lab1_code/qr.py"
Биквадратное уравнение
Введите коэффициент А:
1
Введите коэффициент В:
−5
Введите коэффициент C:
4
Два корня: 2.0, −2.0, 1.0 и −1.0
```

2. JavaScript

```
22000:1370:8186:68b7:80d9:3c67:f1b0:959e 192.168.1.69 greg@Admin ~/D/Y/3/l/c/lab1_code> node "/Users/greg/Desktop/Учеба, code/lab1.js"
Введите коэффициент А: 1
Введите коэффициент В: -5
Введите коэффициент С: 4
Действительные корни уравнения: [ 2, -2, 1, -1 ]
```