

### Базовые компоненты интернеттехнологий



ИУ-5, бакалавриат, 3 семестр



# Введение в модульное тестирование

#### Введение

- <u>Что такое тестирование программного обеспечения в</u> целом?
- Тестирование представляет собой отдельную сложную дисциплину. Специалисты по тестированию это отдельные специалисты, которые не занимаются разработкой ПО.
- В настоящее время тестирование рассматривается как элемент <u>DevOps</u>.
- Тем не менее, в большинстве проектов разработчик должен осуществлять модульное тестирование, чтобы дать гарантии того, что его код работает.

#### Разработка через тестирование

- Предполагается что тесты не вводятся пользователем, а пишутся в виде программ, так называемое (<u>автоматизированное тестирование</u>)).
- В методологии <u>«экстремального программирования»</u> одним из основных элементов является <u>«разработка через тестирование»</u> или test-driven development, TDD.
- Не существует прямых доказательство того, что написание большого количества тестов делает код более качественным.
- Но большое количество тестов позволяет разработчику более уверенно вносить в ПО изменения.

#### Разработка через тестирование - 2

- Одним из наиболее парадоксальных утверждений TDD является утверждение о том, что нужно писать минимальный код, который успешно проходит тестирование.
- Конечно, это утверждение не работает при проектировании сложных алгоритмов.
- Но это утверждение соответствует <u>YAGNI-принципу</u>.
- Также это утверждение соответствует подходу «бережливой разработки программного обеспечения».

#### Разработка через тестирование - 3

- Для того, чтобы разорвать сложные цепочки зависимостей между объектами и тестировать элементы системы отдельно, применяется подход на основе <u>Mock-объектов</u>.
- Использование подходов <u>IOC</u> и <u>DI</u> не связано напрямую с тестированием. Но применение этих подходов очень упрощает тестирование, так как позволяет создавать тестовые «точки сборки» с применением Mock-объектов.
- Необходимо отметить, что IOC/DI является одним из принципов <u>SOLID</u>.

#### Разработка через поведение

- Behavior-driven development, BDD.
- В отличие от TDD позволяет писать тесты непрограммирующим пользователям.
- Описание подхода в википедии.
- Описание языка Gherkin.
- Как правило, BDD-фреймворки являются надстройками над TDD-фреймворками.

## Инструменты на основе Python (встроенные)

- Список фреймворков для тестирования.
- <u>Встроенный фреймворк unittest</u>. Классический подход к unitтестированию.
  - Тесты реализуются как методы класса.
  - Методы assert для проверки условий тестирования.
  - Служебные методы setUp и tearDown для инициализации и финализации теста.
  - Создание Моск-объектов.
- <u>Встроенный фреймворк doctest</u>. Позволяет упрощать написание тестов с использованием doc-строк или текстовых файлов.

## Инструменты на основе Python (внешние)

- Top 6 BEST Python Testing Frameworks.
- <u>Одним из наиболее развитых фреймворков является pytest.</u>
  - Поддержка Моск-объектов.

#### Инструменты BDD на основе Python

- Статья с обзором фреймворков.
- Фреймворк radish:
  - Схема работы.
  - Github проекта.
- <u>Фреймворк pytest-bdd</u>.
- <u>Фреймворк behave</u>.
- <u>Фреймворк Robot</u>. Не только реализует BDD, но и позволяет создавать тесты на основе произвольных текстовых сценариев. Также используется для <u>RPA</u>.