

# Projet de Systèmes Concurrents

Jorge Gutierrez & Grégoire Martini

25 Janvier 2016

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Etape 1</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Etape 2</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Etape 3</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Etape 4</b>	<b>2</b>

## **1 Etape 1**

## **2 Etape 2**

## **3 Etape 3**

On doit implanter un générateur de stub, destiné à soulager le programmeur de l'utilisation explicite des SharedObject.

## **4 Etape 4**