Krmiljenje električnega motorja za roleta preko spletnega vmesnika

Opis projekta

Komponente

- Obstoječe komponente:
 - roleta
 - električni motor
- Potrebne komponente za krmilnik
 - mikrokrmilnik
 - logični operatorji za PCB
 - triac (BTA06) za vklop / izkop elektromotorja
 - mikrokrmilnik (ESP32)
 - napajalnik
- Potrebne komponente za nadzor
 - MQTT posredniški (broker) strežnik
 - strežnik za podatkovno bazo in beleženje ukazov
 - podatkovna baza za beleženje ukazov

Krmilnik rolet

- WiFi provisoning (preko BLE)
- povezava z WiFi omrežjem
- povezava z EMQX (posredniški strežnik za MQTT)
- premikanje rolet na podlagi prejetega ukaza preko MQTT
- OTA Updates (brezžična posodobitev krmilnika)

Spletna aplikacija

Tehnologije

- Frontend
 - Next.js
 - Tailwindcss
- Backend
 - Node.js
 - Python
 - Telegraf
 - MySQL
 - InfluxDB

Funkcionalnosti

- upravljanje rolete
- prijava uporabnika
- vpogled v naprave, ki si jih uporabnik lasti

- posodebitev naprave
- vpogled v zgodovino upravljanja rolet
- možnost programiranja rolet v naprej
 - npr. da se zjutraj ob 8h dvignejo in zvečer spustijo
- obveščanje uporabnika o morebitnih težavah / napakah s sistemom