

PROJET IUAM 2012

GPS Wake up

Cahier des charges

Auteur: Classe:

Grégoire Aubert MSE 2012-2013

18 octobre 2012





TABLE DES MATIÈRES

1	Intr	oduction	. 1
	1.1	But	. 1
		Fonctions de l'application	
2	Tec	chnologies utilisées	. 1
3	Plai	nning	2





1 Introduction

1.1 But

Cette application permet de faire sonner une alarme lorsque le signal GPS du smartphone se rapproche à une certaine distance d'un point fixé par l'utilisateur.

Ceci assure l'utilisateur de ne plus louper son arrêt même s'il s'endort dans le train ou encore de trouver plus facilement une destination en ville.

1.2 Fonctions de l'application

L'application permet l'ajout de nouveaux points de réveil sur la carte en pressant longuement ou en ajoutant une adresse.

L'utilisateur peut aussi gérer les points de réveil en les activant, désactivant ou supprimant.

Il peut régler plusieurs configurations du point, tel que la distance à laquelle il faut déclencher l'alarme, la sonnerie, le volume ou encore le vibreur.

L'utilisateur peut aussi activer le GPS directement dans l'application.

Lors de l'activation d'une alarme une notification s'affiche à l'écran et permet à l'utilisateur de la désactiver.

La carte affiche les points actifs et la position actuelle de l'utilisateur.

2 TECHNOLOGIES UTILISÉES

Android version 4.0.3

Android SDK avec Eclipse 3.7.2

Java version 1.6

Google Map pour Android

SQLite version 3.4.0





3 PLANNING

<u>12.10.2012 – 18.10.2012 :</u>

- Cahier des charges
- Planning

19.10.2012 - 26.10.2012 :

Prototypage

<u>26.10.2012 - 16.11.2012 : </u>

- Étudier le fonctionnement du GPS
- Étudier l'affichage et l'utilisation de la carte
- Création de l'écran principale

<u>16.11.2012 - 30.11.2012 :</u>

- Mise en place de la BD SQLite
- Sauvegarde des points dans la BD
- Écran de gestion des alarmes

30.11.2012 - 14.12.2012 :

- Mise en place de la sonnerie
- Gestion de l'activation d'une alarme (notification)
- Écran de modification des propriétés d'un point

<u>14.12.2012 – 21.12.2012 :</u>

- Écran des options globales de l'application
- Finalisation

28.12.2012 - 11.01.2013 :

- Test et correction des bugs
- Finalisation de la documentation
- Création de la présentation
- Rendu du projet

