Zadanie 3, lista 4

Jakub Marcinkowski

5 maja 2020

1 Algorytm

Nasz algorytm będzie rekurencyjny.

Dla każdego wierzchołka v będziemy pamiętać dwie liczby (x_1, x_2) . Pierwsza liczba będzie oznaczać wielkość najliczniejszego zbioru niezależnego poddrzewa v, do którego v należy, zaś druga, najliczniejszego zbioru niezależnego v, takiego, że v do niego nie należy.

Jak można zauważyć, dla wierzchołka v będącego liściem, para taka będzie równa (1,0).

Niech wierzchołek u nie będzie liściem, wówczas niech wierzchołki $u_1,u_2,...,u_k$ będą jego dziećmi, a pary $(x_1,y_1),(x_2,y_2),...,(x_k,y_k)$ wyliczonymi dla dzieci wartościami najliczniejszych zbiorów niezależnych ich poddrzew.

wówczas, wartości (x,y) dla poddrzewa wierzchołka u będą równe

 $(y_1 + y_2 + ... + y_k, max(x_1, y_1) + max(x_2, y_2) + ... + max(x_k, y_k))$. Jest tak, ponieważ wartość x opisuje liczność zbioru niezależnego, gdy u do niego należy. Wówczas żaden z synów u nie może należeć do tego zbioru.

Wartość y opisuje liczność zbioru niezależnego, gdy u do niego nie należy. Ponieważ synowie u w żaden sposób od siebie nie zależą, wówczas mogą dowolnie do najliczniejszego zbioru niezależnego należeć, lub nie. Dlatego wybieramy opcje maksymalizujące wynik.

Algorytm będzie wyglądał mniej więcej tak:

```
int licznosc_zbiorow[n][2];
        bool odwiedzone[n];
2
        void dfs(int v) {
           odwiedzone[v] = true;
5
           if (sasiedzi[v]. size() <= 1){
             licznosc_zbiorow[v][0] = 1;
             licznosc_zbiorow[v][1] = 0;
             return;
           for (int a = 0; a < sasiedzi[v]. size(); a++) {
11
             u = sasiedzi[v][a];
             if (!odwiedzone[u]) {
               dfs(u);
14
               licznosc_zbiorow[v][0] += licznosc_zbiorow[u][1];
15
               licznosc_zbiorow[v][1] += max(licznosc_zbiorow[u][0],
16
                                                licznosc_zbiorow[u][1]);
18
19
2.0
21
         dfs (korzen);
22
23
```

Budowanie najliczniejszego zbioru niezależnego możemy zrealizować drugim DFS-em.

Zacznie on od korzenia i będzie działał następująco:

- ullet Jeżeli ojciec wierzchołka v należy do najliczniejszego zbioru niezależnego, v do niego nie należy.
- Jeżeli ojciec wierzchołka v nie należy do najliczniejszego zbioru niezależnego, v do niego należy, jeżeli v należy do najliczniejszego zbioru niezależnego swojego poddrzewa (krócej, jeżeli $x_v > y_v$).

Niech funkcja add(v, A) dodaje wierzchołek v do zbioru wierzchołków A, zaś S będzie najliczniejszym zbiorem niezależnym.

```
void budowanie(int v, bool ojc_nalezy) {
        odwiedzone[v] = true;
2
        bool v_nalezy = false;
        if (!ojc_nalezy && licznosc_zbiorow[v][0] > licznosc_zbiorow[v][1])
          add(v, S);
5
          v_nalezy = true;
        }
        for (int a = 0; a < sasiedzi[v].size(); a++) {
          u = sasiedzi[v][a];
9
          if (!odwiedzone[u]) {
            dfs(u, v_nalezy);
11
          }
        }
13
14
15
```

2 Uzasadnienie poprawności

Dowód poprawności można poprowadzić przez indukcję.

Pokażemy, że dla każdego drzewa T o korzeniu w v, obie liczby (x_v, y_v) , które zwróci nasz algorytm, są optymalne, to jest, są wielkościami najliczniejszych zbiorów niezależnych, w którym v jest (x_v) i w którym v nie ma (y_v) .

2.1 Podstawa indukcji

Dla n = 1 łatwo. Pojedyńczy wierzchołek jest liściem, a najliczniejszy zbiór niezależny zawiera tylko jego. Nasz algorytm zwróci taki wynik.

2.2 Krok indukcyjny

Załóżmy, że dla każdego drzewa mającego mniej niż n wierzchołków nasz algorytm zwróci poprawny wynik.

Rozważmy drzewo T wielkości n o korzeniu w v.

Niech wierzechołki $v_1, v_2, ..., v_k$ to dzieci v.

Wiemy, że wszystkie poddrzewa ukorzenione w $v_1, ..., v_k$ mają mniej niż n wierzchołków, więc dla nich nasz algorytm zwraca poprawne wyniki $(x_1, y_1), (x_2, y_2), ..., (x_k, y_k)$.

Rozważmy dwa przypadki:

- 1. v należy do najliczniejszego zbioru niezależnego drzewa T.
- 2. v nie należy do najliczniejszego zbioru niezależnego drzewa T.

Najpierw rozważmy przypadek pierwszy.

W tym przypadku żaden z wierzchołków $v_1, v_2, ..., v_k$ nie należy do najliczniejszego zbioru niezależnego drzewa T. Ponieważ również wartości $y_1, y_2, ..., y_k$ są poprawne, a poddrzewa o korzeniach w wierzchołkach $v_1, v_2, ..., v_k$, są niezależne, wartość x wyliczona dla wierzchołka v również będzie poprawna. Nasz algorytm zwróci więc, w tym przypadku, poprawny zbiór niezależny.

Rozważmy teraz przypadek drugi:

Zauważmy, że jeżeli maksymalny zbiór niezależny T nie zawiera v jest on sumą maksymalnych zbiorów niezależnych poddrzew ukorzenionych w $v_1, v_2, ..., v_k$, dla których nasz algorytm zwraca dobre wyniki. Stąd, dla v też zwróci dobry wynik.

3 Złożoność

Dla obu funkcji nasz algorytm rozpatrzy każdy z wierzchołków raz, więc ma on złożoność liniową $\mathcal{O}(n).$