

**Zadanie 3**

Danych jest  $n$  odcinków  $I_j = \langle p_j, k_j \rangle$ , leżących na osi  $OX$ ,  $j = 1, \dots, n$ . Ułóż algorytm znajdujący zbiór  $S \subseteq A_1, \dots, A_n$  nieprzecinających się odcinków, o największej mocy.

**Rozwiązanie:** Proponowany algorytm:

uporządkuj zbiór  $R = A_1, \dots, A_n$  względem  $k_i$  rosnąco

dopóki  $A$  jest niepusty, rób

wybierz odcinek  $A_i$  o najmniejszym  $k_i$  z  $R$

jeśli  $p_i \geq k_j$ , gdzie  $A_j$  jest ostatnio dodanym odcinkiem w zbiorze  $S$ , dodaj  $A_i$  do  $S$

usuń  $A_k$  z  $R$

Złożoność tego algorytmu to  $O(n)$ . Pokażmy, że znajduje on rozwiązanie poprawne.

*Dowód.* Weźmy pewne rozwiązanie optymalne  $A$ . Załóżmy, że  $A$  jest lepsze od rozwiązania  $B$  wygenerowanego przez powyższy algorytm. Weźmy dwa odcinki  $A_i, B_i$ , które się różnią w obu porządkowaniach. Mamy do rozważenia trzy sytuacje:

- $A_i.k < B_i.k$  ( $A_i$  kończy się **wcześniej** niż  $B_i$ ). Ta sytuacja nie będzie mieć miejsca, bo powyżej zaproponowany algorytm bierze odcinki, które kończą się najwcześniej, jak to możliwe.
- $A_i.k = B_i.k$  ( $A_i$  kończy się **w tym samym momencie** co  $B_i$ ). Wybór  $A_i$  lub  $B_i$  w tym kroku nie ma znaczenia, gdyż po końcu obydwu odcinków algorytmy mają taki sam zbiór odcinków do wyboru. Sprzeczne z założeniem.
- $A_i.k > B_i.k$  ( $A_i$  kończy się **później** niż  $B_i$ ). Wtedy uporządkowanie  $A$  może być albo tak samo dobre (w sensie tak samo liczne) co  $B$ , lub gorsze (w sensie mniej liczne), gdyż kończy się później, i w najlepszym wypadku nie zmniejszy nam liczby możliwych do wybrania odcinków w kolejnym kroku, albo zablokuje nam dostęp do jakiegoś odcinka (odcinek skończy się później niż zacznie się jakiś inny). Sprzeczne z założeniem.

Zatem pokazaliśmy, że  $A$  nie jest lepsze niż  $B$ , co ciągnie za sobą optymalność rozwiązania  $B$ . □

**Zadanie 4**

Rozważ następującą wersję problemu wydawania reszty: dla danych liczb naturalnych  $a, b$  ( $a \leq b$ ) chcemy przedstawić ułamek  $\frac{a}{b}$  jako sumę różnych ułamków o licznikach równych 1. Udowodnij, że algorytm zachłany zawsze znajduje poprawne rozwiązanie. Czy to rozwiązanie zawsze jest optymalne (tzn. znajduje sumę o najmniejszej liczbie składników)?

**Rozwiązanie:** Na początku pokażmy pewną równość, na której bazuje algorytm zachłany:

$$\frac{x}{y} = \frac{1}{\lceil y/x \rceil} + \frac{-y \bmod x}{y \lceil y/x \rceil} = \frac{y}{y \lceil y/x \rceil} + \frac{-y \bmod x}{y \lceil y/x \rceil} = \frac{y + (-y \bmod x)}{y \lceil y/x \rceil} \stackrel{*}{=} \frac{y + x \lceil y/x \rceil - y}{y \lceil y/x \rceil} = \frac{x \lceil y/x \rceil}{y \lceil y/x \rceil} = \frac{x}{y}$$

Uzasadnienie przejścia (\*):

$$(n = \lfloor \frac{n}{k} \rfloor \cdot k + (n \bmod k)) \Rightarrow ((n \bmod k) = n - \lfloor \frac{n}{k} \rfloor \cdot k) \Rightarrow ((-n \bmod k) = -n - \lfloor \frac{-n}{k} \rfloor \cdot k = \lceil \frac{n}{k} \rceil \cdot k - n)$$

To, że algorytm zawsze znajdzie poprawne rozwiązanie, jest oczywiste. Znajduje natomiast skończone rozwiązanie, bo w każdym kroku zmniejszamy ułamek do rozszerzenia, ponieważ  $\forall x, y (-y \bmod x < x)$ . Czy ten algorytm jest optymalny? Nie. Kontrprzykład (najpierw zachłannie, potem optymalnie):

$$\frac{9}{20} = \frac{1}{3} + \frac{1}{9} + \frac{1}{180} = \frac{1}{4} + \frac{1}{5}$$

### Zadanie 5

Udowodnij poprawność algorytmu Borůvki (Sollina).

**Rozwiązanie:** Do przeprowadzenia dowodu przyda się następujące twierdzenie.

**Lemat 1. *Cut property.*** Krawędź  $e$  należy do  $MST$  grafu  $G$  wtedy i tylko wtedy, gdy istnieje podział zbioru wierzchołków grafu  $G$  na  $A$  i  $B$  taki, że spośród wszystkich krawędzi mających jeden koniec w  $A$ , a drugi w  $B$ ,  $e$  jest najlżejsza.

*Dowód.* Pokażemy dwie implikacje.

- $\Rightarrow$ : Weźmy dowolne  $e, MST$ , że  $e \in MST$ . Ściągnięcie krawędzi  $e$  z tego drzewa spowoduje rozspójnienie go. Podzielmy to rozspójnienie na dwie składowe:  $A$  i  $B$ . Załóżmy, że istnieje krawędź  $e'$  o mniejszej wadze niż  $e$ , która łączyłaby  $A$  i  $B$ . Gdyby taka krawędź istniała, to powstałoby nowe  $MST$  o mniejszej wadze. Sprzeczność z faktem, że  $e \in MST$ , co pokazuje, że  $e$  jest minimalną krawędzią łączącą  $A$  i  $B$ .
- $\Leftarrow$ : Na mocy kontrapozycji można alternatywnie pokazać, że jeśli krawędź  $e$  z grafu  $G$  nie należy do żadnego  $MST$ , to dla każdego podziału na  $A$  i  $B$  nie jest ona najlżejszą łączącą  $A$  i  $B$ . Zauważmy, że dodanie  $e$  do tego  $MST$  skutkuje powstaniem cyklu. Załóżmy nie wprost, że istnieje podział  $A$  i  $B$  taki, że  $e$  jest najlżejszą łączącą je krawędzią. Przynajmniej jedna krawędź w cyklu inna niż  $e$ , i z tego samego cyklu, musi przechodzić między  $A$  i  $B$ . Usunięcie tej krawędzi skutkuje powstaniem nowego  $MST$ , którego waga będzie mniejsza. Sprzeczność z faktem, że  $e \notin MST$ .

□

Korzystając z *Cut property*, udowodnienie poprawności algorytmu Borůvki (Sollina) jest łatwe.

*Dowód.* W dowolnym kroku algorytmu, gdzie dla jakiegoś (super)wierzchołka wybierana jest krawędź, można potraktować tę sytuację jak podział wierzchołków na  $A$  i  $B$ , gdzie  $A$  jest wierzchołkiem (zbiorem wierzchołków, które składają się na superwierzchołek), dla którego wybiera się krawędź, a  $B$  - wszystkimi innymi. Algorytm zawsze wybiera najlżejszą krawędź, a z *Cut property* wiemy, że należy ona do  $MST$ . Zatem wszystkie krawędzie wybierane przez algorytm budują  $MST$ .

Należy jeszcze pokazać, że ten algorytm nie stworzy żadnego cyklu. Załóżmy nie wprost, że pewien superwierzchołek zawiera w sobie cykl. Oznaczamy jego wierzchołki przez  $v_1, v_2, \dots, v_n$ , krawędzie przez  $e_1, e_2, \dots, e_n$ , gdzie  $e_k = \{v_k, v_{k+1}\}$ . Zgodnie z algorytmem, dla  $v_1$  wybrana została krawędź  $e_1$ , dla  $v_2$  -  $e_2$ , i tak dalej. Przez  $w(x)$  oznaczamy wagę wierzchołka  $x$ . W takim razie, z zasady działania algorytmu, wnioskujemy, że:

$$w(e_1) > w(e_2) > \dots > w(e_n) > w(e_1)$$

co jest oczywiście nieprawdą dla jakichkolwiek wag (pamiętamy, że wagi na krawędziach są różne). Sprzeczność, że w superwierzchołku powstaje cykl. □

**Zadanie 6**

Ułóż algorytm, który dla danego spójnego grafu  $G$  oraz krawędzi  $e$  sprawdza w czasie  $O(n + m)$ , czy krawędź  $e$  należy do jakiegoś minimalnego drzewa rozpinającego grafu  $G$ . Możesz założyć, że wszystkie wagi krawędzi są różne.

**Rozwiązanie:** Udowodnimy sobie najpierw pewną właściwość, która przyda się w konstrukcji algorytmu.

**Lemat 2. Cycle property.** *Krawędź  $e$  nie jest maksymalna na żadnym cyklu w grafie  $G$  wtedy i tylko wtedy, gdy  $e$  należy do przynajmniej jednego z minimalnych drzew rozpinających grafu  $G$ .*

*Dowód.* Pokażemy dwie implikacje.

- $\Rightarrow$ : Załóżmy, że  $e$  nie jest maksymalna na żadnym cyklu z  $G$ , oraz że nie należy do żadnego  $MST$ . Są dwie możliwości:
  - $e$  nie należy do żadnego cyklu - wtedy trywialnie pokazujemy, że  $e \in MST$ . Sprzeczność.
  - $e$  należy do jakiegoś cyklu (lub cykli) - weźmy dowolne  $MST \subset G$  i dołóżmy do niego  $e$ . Powstanie nam cykl, bo  $e \notin MST$ . Zauważmy, że skoro  $e$  nie jest maksymalne na tym cyklu, to istnieje pewne  $e'$ , które ma maksymalną wagę. Ściągnięcie  $e'$  daje nam drzewo rozpinające o mniejszej wadze niż  $MST$ . Zatem  $e$  należy do minimalnego drzewa rozpinającego. Sprzeczność.
- $\Leftarrow$ : Na mocy kontrapozycji alternatywnie pokazujemy, że jeśli krawędź  $e$  jest maksymalna na pewnym cyklu w grafie  $G$ , to  $e$  nie należy do żadnego  $MST$ . Załóżmy nie wprost, że  $e$  należy do  $MST$ . Ale wtedy możemy zdjąć  $e$  z cyklu i dodać inną krawędź z cyklu o mniejszej wadze, która nie jest w  $MST$ , a wtedy otrzymamy drzewo rozpinające o mniejszej wadze. Sprzeczność, że  $e$  należy do  $MST$ .

□

Wiedząc powyższe, konstruujemy algorytm:

$w \leftarrow$  waga krawędzi  $e$

*opcjonalnie:* wyciągnij krawędź  $e = \{u, v\}$  z  $G$

przechodź z  $u$  do następnych wierzchołków algorytmem DFS/BFS z dodatkowym założeniem:

$e' \leftarrow$  krawędź łącząca wierzchołek, do którego algorytm chce przejść z wierzchołkiem wyjściowym

$w' \leftarrow$  waga krawędzi  $e'$

jeśli  $w' > w$ , przejdź normalnie do następnego wierzchołka

wpp. zignoruj tę krawędź

jeśli odwiedzone wierzchołek  $v$ , zwróć **NIE**

wpp. zwróć **TAK**

**Dowód poprawności.** Usunięcie krawędzi  $e = \{u, v\}$  może rozspójnić ten graf w przypadku, gdy  $e$  jest mostem tego grafu. Gdy  $e$  jest mostem, to oczywiście należy do  $MST$ . Gdy jednak usunięcie  $e$  nie rozspójnia grafu, to znaczy, że  $e$  nie jest maksymalna na żadnym cyklu, co nam nie pozwala na dotarcie z  $u$  do  $v$ , gdyż waga nie jest wystarczająco duża na przejście przez cały cykl. Wtedy z *Cycle property* dostajemy, że  $e \in MST$ .