

## 2.4 Drzewa van Emde Boasa

- Próbuje stworzyć strukturę danych na której możemy wykonać operację: Insert, Delete oraz Successor.
- Znamy już taką strukturę danych! To zbalansowane drzewa poszukiwań binarnych. Działają w czasie  $O(\log n)$ .
- Chcemy pobić tę złożoność przez dodanie dodatkowego założenia, że klucze, które wstawiamy to liczby z przedziału  $0..u - 1$ .
- Pierwszy krok. Wyobraźmy sobie, że chcemy tylko wstawiać i usuwać elementy. Potrafimy to zrobić w czasie stałym na tablicy!
- Operacja następnika może działać w czasie liniowym. Spróbujmy ją usprawnić!
- Dzielimy tę tablicę na  $\sqrt{n}$  równych części i dodajemy do każdej z nich informację czy jest niezerowa.
- Wstawianie w czasie stałym, successor w czasie pierwiastkowym, usuwanie w czasie pierwiastkowym (usuwanie trochę bruździ - usuńmy go na razie; pun intended).
- Rozpiszmy sobie operacje jakie wykonujemy na tablicach (pseudokod)
- Zobaczmy, że szukanie “następnika” w danej tablicy trochę czasu zajmuje - jak moglibyśmy to przyspieszyć... hm... hm...
- Terminologia

$$x = i\sqrt{u} + j$$

- przy czym  $0 \leq j < \sqrt{u}$ .
- $low(x) = j = x \bmod \sqrt{u}$
- $high(x) = i = \lfloor x / \sqrt{u} \rfloor$
- $index(i, j) = i\sqrt{u} + j = x$
- W komputerach się to implementuje inaczej, bo ma to fajne uzasadnienie binarne.

- Struktura drzew  $vEB(U)$  składa się z:
  - tablica drzew  $vEB(\sqrt{U})$   $V.cluster[\sqrt{U}]$
  - drzewo  $vEB(\sqrt{U})$   $V.summary$

```
Insert(V, x)
  Insert(V.cluster[high(x)], low(x))
  Insert(V.summary, high(x))
```

```
Successor(V, x)
  i = high(x)
  j = successor(V.cluster[i], low(x))
  if (j == oo)
    i = successor(V.summary, high(x))
    j = successor(V.cluster[i], -1)
  return index(i, j)
```

- Złożoność Inserta:  $T(u) = 2T(\sqrt{u}) + O(1) = O(\log u)$ .
- Złożoność Succ:  $T(u) = 3T(\sqrt{u}) + O(1) = O(\log^{\log^3} u)$ .
- Naprawmy successor.
- Jak pozbyć się succesora od  $-1$ ?
- Dla każdego drzewa van Emde Boasa pamiętajmy minimum!

```
Insert(V, x)
  if x < V.minimum
    V.minimum = x
  Insert(V.cluster[high(x)], low(x))
  Insert(V.summary, high(x))
```

```
Successor(V, x)
  i = high(x)
  j = successor(V.cluster[i], low(x))
  if (j == oo)
    i = successor(V.summary, high(x))
    j = V.cluster[i].minimum
  return index(i, j)
```

- Dalej poprawiamy Succesor.
- Gdybyśmy tylko wiedzieli wcześniej czy pierwsze wywołanie succesora się powiedzie czy nie.
- Rozwiązanie: pamiętajmy dla każdego drzewa vEB maximum!

```

Insert(V, x)
  if x < V.minimum
    V.minimum = x
  if x > V.maximum
    V.maximum = x
  Insert(V.cluster[high(x)], low(x))
  Insert(V.summary, high(x))

```

```

Successor(V, x)
  i = high(x)
  if low(x) < V.cluster[i].maximum
    j = successor(V.cluster[i], low(x))
  else
    i = successor(V.summary, high(x))
    j = V.cluster[i].minimum
  return index(i, j)

```

- Jak naprawić insert?
- Możemy poprawić nieco, niewstawiając do summary jeśli nie trzeba.
- Teraz wstawiamy podwójnie tylko jeśli cluster jest pusty.
- Propagowanie leniwe działa! Ale zrobmy prościej.
- Skoro wstawiamy nowy element do pustego clustra, to zapiszemy go do minimum! Po co zapisywać go w tablicy, skoro mamy zapamiętanego go w minimum?

```

Insert(V, x)
  if V.minimum == None
    V.minimum = x
    V.maximum = x

```

```

    if x < V.minimum
        V.minimum <-> x
    if x > V.maximum
        V.maximum = x
    if V.cluster[high(x).minimum] == None
        Insert(V.summary, high(x))
    Insert(V.cluster[high(x)], low(x))

Successor(V, x)
    if x < V.minimum
        return V.minimum
    i = high(x)
    if low(x) < V.cluster[i].maximum
        j = successor(V.cluster[i], low(x))
    else
        i = successor(V.summary, high(x))
        j = V.cluster[i].minimum
    return index(i, j)

```

Usuwanie to odwrócenie Inserta.

```

Delete(V, x)
    if x == V.minimum
        i = summary.minimum
        if i == None
            V.min = V.max = None
            return
        x = V.min = index(i, V.cluster[i].min)
    Delete(V.cluster[high(x)], low(x))
    if V.cluster[high(x).minimum] == None
        Delete(V.summary, high(x))
    if x == V.maximum
        if V.summary.maximum = None
            V.maximum = V.minimum
        else
            i = V.summary.maximum
            V.maximum = index(i, V.cluster[i].maximum)

```

- Można udowodnić, że nie da się lepiej niż  $O(\log \log u)$ .