

Greg Cernera

// Lab 7 UML Diagrams //

Problem 10.3

MyInteger
- value : int
+ MyInteger() + getValue() + isEven() + isOdd() + isPrime() + <u>isEven(value : int)</u> + <u>isOdd(value : int)</u> + <u>isPrime(value : int)</u> + <u>isEven(myinteger : MyInteger)</u> + <u>isOdd(myinteger : MyInteger)</u> + <u>isPrime(myinteger : MyInteger)</u> + equals(value : int) + equals(myinteger : MyInteger) + <u>parseInt(value[] : char)</u> + <u>parseInt(value : String)</u>

Problem 10.11

Circle2D
- x : double - y : double - radius : double
+ Circle2D() + Circle2D(x : double, y : double, radius : double) + getX() + getY() + getRadius() + getArea() + getPerimeter() + contains(x : double, y : double) + contains(circle : Circle2D) + overlaps(circle : Circle2D)