

« Notre livre, notre média »

SOMMAIRE

1. INTRODUCTION
2. REPRISE DU CODE EXISTANT
3. CHOIX TECHNIQUES
4. MISE EN PLACE
5. DEVELOPPEMENT
6. CONTRAINTE
7. VUE DU SITE
8. CONCLUSION
9. ANNEXES

Rapport de Projet : Gestion de Médiathèque

1.Introduction

Contexte du projet : Le projet consiste à développer un logiciel de gestion de médiathèque pour permettre la consultation et l'emprunt de divers médias tels que des livres, des CDs, des jeux de plateau et des DVDs. Deux applications seront déployées : une pour les bibliothécaires et une pour les emprunteurs.

Objectifs :

- ☒ Développer dans un langage objet
- ☒ Développer la partie dynamique de l'application avec des composants servers, dans un style défensif, et éventuellement en asynchrone
- ☒ Appeler des Web Services dans un composant serveur
- ☒ Utiliser des composant d'accès aux données
- ☒ Réaliser un jeu de tests de l'application web

2. Reprise du code existant

Analyse du code existant : Le code existant présente plusieurs problèmes, tant au niveau du style que de la logique, surtout si l'on considère qu'il est destiné à être utilisé dans une application Django.

```
def menu():
    print("menu")

if __name__ == '__main__':
    menu()

class livre():
    name = ""
    auteur = ""
    dateEmprunt = ""
    disponible = ""
    emprunteur = ""

class dvd():
    name = ""
    realisateur = ""
    dateEmprunt = ""
    disponible = ""
    emprunteur = ""

class cd():
    name = ""
    artiste = ""
    dateEmprunt = ""
    disponible = ""
    emprunteur = ""

class jeuDePlateau :
    name = ""
    createur = ""

class Emprunteur():
    name = ""
    bloque = ""

def menuBibliotheque() :
    print("c'est le menu de l'application des bibliothéquaire")

def menuMembre():
    print("c'est le menu de l'application des membres")
    print("affiche tout")
```

- ❑ Le code n'est pas adapté pour faire une application en django (pas de models, ni de views ...) et ne permet pas de faire un site web.
- ❑ Les méthodes menu permet juste d'afficher du texte dans la console et donc n'as aucune interaction avec le reste du code ni pour l'affichage sur un site l'utilisation d'un template en html est bien meilleur.
- ❑ Absence des models pour les class des medias et de l'emprunteur
- ❑ La méthode « if __name__ == '__main__' » et utiliser en python pour des scripts autonomes

Pour résumer le code nous a servie a reprendre les différent class et les modifier pour rendre la class compatible a django pour les models

3. Choix techniques

Technologies utilisées :

- ☒ **Python** : Langage principal pour le développement.
- ☒ **Django** : Framework web pour structurer l'application.
- ☒ **Git** : Pour le contrôle de version et la collaboration.

Architecture du projet :

- ☒ **Dossiers** : mediatheque/ contient les fichiers principaux, bibliothecaire et membre pour l'utilisation des 2 application. Fait avec la commande : django-admin startapp
- ☒ **Fichiers** : manage.py pour les commandes de gestion, requirements.txt pour les dépendances.

Dépendances :

- Les dépendances sont listées dans le fichier requirements.txt et incluent des bibliothèques comme Django.

Installation et configuration :

1. Cloner le dépôt :

```
git clone https://github.com/greggit49/my-mediath-python.git
```

```
cd mediatheque git remote remove origin
```

2. Installer les dépendances :

```
pip3 install -r requirements.txt - Unix/macOS
```

```
pip install -r requirements.txt - Windows
```

3. Démarrer le serveur de développement :

```
cd mediatheque
```

```
python3 manage.py runserver - Unix/macOS
```

```
python manage.py runserver – Windows
```

5. Développement

Fonctionnalités développées :

- ☒ **Application bibliothécaire** : Création et gestion des membres, gestion des emprunts et des retours, ajout de nouveaux médias.
- ☒ **Application membre** : Consultation de la liste des médias disponibles.

Tests :

- ☐ Tests unitaires pour vérifier le bon fonctionnement des fonctionnalités.
- ☐ Tests d'intégration pour s'assurer que les différentes parties de l'application fonctionnent bien ensemble.
- ☐ Commande : `python manage.py test`

P4

6. Contraintes

Contraintes métiers respecter :




- ☒ Limite de 3 emprunts par membre.
- ☒ Durée d'emprunt d'une semaine.

- ☒ Interdiction d'emprunter pour les membres ayant des retards.
- ☒ Les jeux de plateau ne peuvent pas être empruntés.

7. Vue du site

Application Membre

Page d'accueil :

Notre livre, notre média <small>Bibliothécaire</small>					
Liste des Médias					
Image	Titre	Auteur/Réalisateur/Artiste	Type	Disponible	Description
	3 (trois) Souhaits (1) : the chosen	Dallas Jenkins	Livre	Oui	serie qui parcourt l'histoire de Jésus
	3 (trois) Souhaits (2) : le jeune messie	Cyrus Nowrasteh	Livre	Oui	Agé de 7 ans, Jésus quitte l'Égypte avec ses parents où ils vivaient exilés, pour retourner à Nazareth. Hérode, qui a entendu parler de l'existence d'un prétendu messie, envoie alors le centurion Severus pourchasser l'enfant
	3 (trois) Souhaits (3) : parabole nocturne	Jeremy Pothin	Livre	Oui	La gloire de Dieu, c'est de cacher les choses ; la gloire des rois, c'est d'examiner les choses. Proverbe 25.2 En une nuit, les vies d'Abraham, de Jacob, de Salomon et de tant d'autres ont radicalement changé par un rêve envoyé par Dieu. Dieu désire vous parler par les rêves et vous donner la capacité de les interpréter ! Ce livre va vous aider à : restaurer la culture du rêve dans votre vie, comprendre le langage de Dieu dans vos rêves, comprendre les intentions de Dieu dans les rêves, interpréter vos rêves.

P5

Page détail d'un média



3 (trois) Souhails (1) : the chosen

Auteur: Dallas Jenkins

Type: Livre

Description: serie qui parcourt l'histoire de jésus

Disponible: Oui

Application Bibliothécaire

Page d'accueil :

Notre livre, notre média

Bibliothécaire

Médiathèque « Notre livre, notre média »

Système de gestion des médias

[Liste des Membres](#)[Liste des Médias](#)[Liste des Emprunts](#)[Créer un membre](#)[Ajouter un média](#)

« Notre livre, notre média »

Copyright 2025

Page de la liste des membres :

Notre livre, notre média

Bibliothécaire

Liste des Membres

Nom	Prénom	Téléphone	Email	Bloqué	
Doe	Jonh	0645684635	doe.jonh@gmail.com	Non	Modifier
Dupont	Pierre	0745625845	Dupont@gmail.com	Non	Modifier
Lachaise	Norbert	0746756321	Norbert@gmail.com	Oui	Modifier
Debout	Paul	0654824425	debout.paul@gmail.com	Non	Modifier
Surdelle	Léa	0654792348	surdelle@gmail.com	Non	Modifier

« Notre livre, notre média »

Copyright 2025

Liste des Médias

Image	Titre	Auteur/Réalisateur/Artiste	Type	Disponible	Description
	3 (trois) Souhaits (1) : the chosen	Dallas Jenkins	Livre	Oui	serie qui parcourt l'histoire de Jésus
	3 (trois) Souhaits (2) : le jeune messie	Cyrus Nowrasteh	Livre	Oui	Agé de 7 ans , Jésus quitte l'Egypte avec ses parents où ils vivaient exilés, pour retourner à Nazareth. Hérode, qui a entendu parler de l'existence d'un prétendu messie, envoie alors le centurion Severus pourchasser l'enfant
	3 (trois) Souhaits (3) : parabole nocturne	jeremy pothin	Livre	Oui	La gloire de Dieu, c'est de cacher les choses ; la gloire des rois, c'est d'examiner les choses. Proverbe 25.2 En une nuit, les vies d'Abraham, de Jacob, de Salomon et de tant d'autres ont radicalement changé par un rêve envoyé par Dieu. Dieu désire vous parler par les rêves et vous donner la capacité de les interpréter ! Ce livre va vous aider à : restaurer la culture du rêve dans votre vie, comprendre le langage de Dieu dans vos rêves, comprendre les intentions de Dieu dans les rêves, interpréter vos rêves.

Page de la liste des emprunts

Liste des Emprunts

Média	Emprunteur	Date d'emprunt	Date de retour	Retourné
ma petite bible	Debout Paul	March 14, 2025	March 31, 2024	Non
ebloui	Surdelle Léa	March 14, 2024	March 31, 2024	Non
3 (trois) Souhaits (2) : le jeune messie	Lachaise Norbert	March 11, 2024	March 31, 2024	Oui

Page pour ajouter un membre

Créer un Membre

Nom:

Prénom:

Téléphone:

Email:

Bloqué:

☐

Créer

Page pour ajouter un média

Créer un Média

Titre:

Auteur/Réalisateur/Artiste:

Type de Média:

Disponible:

☒

Image:

 Aucun fichier n'a été sélectionné

Description:

Créer

Résumé : Le projet a permis de développer une application de gestion de médiathèque répondant aux besoins spécifiques des bibliothécaires et des emprunteurs.

Perspectives :

- ☒ Amélioration de l'interface utilisateur.
- ☒ Ajout de nouvelles fonctionnalités comme la réservation de médias.

9. Annexes

Code source : utilisation du code fourni

Documentation : image et documentation des médias