

## **TP 4 : réalisation d'un mini-shell**

Le but de ce TP est de créer un programme adoptant un comportement aussi proche que possible d'un shell linux. Le développement du mini-shell se fait de manière incrémentale en implémentant des fonctionnalités de plus en plus complexes. Nous avons implémenté toutes les fonctionnalités de la partie 3.2, c'est à dire jusqu'à la gestion des zombies.

Dans le dossier tests, on peut trouver les tests créés afin de vérifier le bon fonctionnement des fonctionnalités. Les numéros des tests correspondents aux numéros dans la partie 3.2. Il est important de noter que l'affichage généré par le script de test n'est pas représentatif de notre programme (ex : la commande ls qui s'affiche en colonne) ainsi, pour voir le vrai affichage, nous vous conseillons de tester vous même l'exécutable.