EFREI Ing-1-NEW

Mini Projet Base de données

Partie 2 : Insertion & Interrogation des données

Grégoire BELLEPERCHE & Thomas QUERREC 05/10/2025

Groupe : B.Grégoire & Q.Thomas

Mini Projet : Partie 1



Table des matières

1) Contexte métier minimal et rôle utilisateur	2
2) Questions métier → types de requêtes (ce qu'on cherche et pourquoi)	2
3) Pourquoi ce scénario "marche" pour l'évaluation	4

Groupe: B.Grégoire & Q.Thomas

Mini Projet: Partie 1



Après création et insertion des données dans la base de donnée. On s'est demandé comment relier nos tables à un véritable besoin. Plutôt que d'enchaîner des requêtes "gratuites", on a posé un rôle (utilisateur) et des questions métier. L'idée : si on comprend pourquoi on interroge, on écrit des requêtes plus simples, plus propres, et surtout alignées avec le cahier des charges (projections/sélections, agrégations, jointures variées, sous-requêtes).

1) Contexte métier minimal et rôle utilisateur

- Contexte narratif : le monde de Solarys (nos référentiels : royaumes, espèces, lignées, ressources, guildes, classes, etc. déjà modélisés/peuplés).
- Rôle utilisateur: l'Archiviste royal conseille le Roi. Il doit extraire des informations pour orienter trois décisions: (I) fiscalité/ressources, (II) capacité militaire/titres, (III) santé publique/expéditions.
- Principe: chaque requête répond à un ordre du Roi clairement énoncé en commentaire dans 4_interrogation.sql. Nous avons gardé un style "RP" pour la vidéo mais une structure 100% SQL et vérifiable.

2) Questions métier → types de requêtes (ce qu'on cherche et pourquoi)

A. Projections / Sélections (filtrer & lister vite)

Problème : l'Archiviste doit rapidement repérer *qui taxer / qui surveiller*. Notre approche (5 requêtes) :

- Lister les royaumes pacifiques et trier par richesse (repérer les gros contributeurs potentiels).
- Trouver les métiers liés à la magie (repérage réglementaire via LIKE).
- Dresser la liste DISTINCT des rôles de classes (vue synthétique des profils de combat).
- Relever les ressources "magiques" (base pour taxes spécifiques).
- Repérer les royaumes "moyens" (borne basse/haute sans BETWEEN, pour montrer la maîtrise des opérateurs).

Groupe: B.Grégoire & Q.Thomas

Mini Projet: Partie 1



B. Agrégations (mesurer & comparer)

Problème : prendre des décisions sans chiffres n'a pas de sens. Notre approche (5 requêtes) :

- Moyenne des richesses (niveau macro).
- Compte des espèces sapientes (population "intelligente" à gouverner).
- Répartition des ressources par initiale avec GROUP BY + HAVING (simple, lisible, conforme aux consignes).
- Effectifs par guilde (filtrage >= 3 pour repérer les organisations actives).
- Nombre de classes par rôle (équilibre DPS/Tank/Soin/Support).
 Idée clé: l'Archiviste obtient un tableau de bord minimal pour briefer le Roi, en s'appuyant sur nos PK/FK et index de jointure.

C. Jointures (diversifier comme demandé)

Problème: naviguer entre référentiels et relations n-n.

Notre approche (5 requêtes):

- INNER JOIN (Personnage ↔ Royaume): registre d'origine.
- LEFT JOIN (Personnage ↔ Lignée): montrer les persos sans lignée (données manquantes mais utiles).
- RIGHT JOIN (Ressource → RoyaumeRessource → Royaume): rattacher disponibilité/importance par royaume.
- CROSS JOIN (Classe×Métier): vision cartésienne contrôlée (utile pour matrices "profils × filières").
- FULL OUTER JOIN (émulé): UNION d'un LEFT et d'un RIGHT pour lister toutes les guildes et tous les membres, même isolés (MySQL ne fournit pas FULL OUTER natif, on documente la solution).

Groupe: B.Grégoire & Q.Thomas

Mini Projet: Partie 1



D. Sous-requêtes (EXISTS / ANY / ALL, comparaisons à une moyenne)

Problème : exprimer des règles "métiers" naturelles (existe/n'existe pas, au-dessus d'un seuil relatif).

Notre approche (≥5 requêtes, on en a fait + pour couvrir large):

- Royaumes > moyenne de richesse (comparaison à sous-requête + ORDER BY).
- NOT EXISTS: lignées sans descendant; métiers non attribués (vérifications d'intégrité "métiers").
- EXISTS: royaumes avec ressource rare; personnages avec titre actif.
- Santé: liste des personnages malades (jointure + tri par maladie).
- NOT EXISTS: guildes sans bataille (alerte "inactivité").
- ANY : armées au-dessus de la moyenne de leur propre royaume (comparaison corrélée).
- NOT EXISTS: expéditions sans membres (nettoyage "piquenique royal").

3) Respect des consignes (Scénario)

- Il relie chaque requête à un besoin utilisateur explicite (le Roi/gouvernance), ce que le sujet demande : un scénario d'utilisation avec liste de données à extraire.
- Il couvre toutes les catégories imposées (≥5 chacune) et diversifie les jointures (INNER/LEFT/RIGHT/CROSS et FULL OUTER émulé).
- Il montre les bonnes pratiques SQL: DISTINCT à bon escient, LIKE pour masques, GROUP BY/HAVING, EXISTS/NOT EXISTS, comparaison à la moyenne, ALL/ANY pour exprimer des contraintes relatives, et tri quand l'usage décisionnel l'exige (ex. priorisation fiscale).