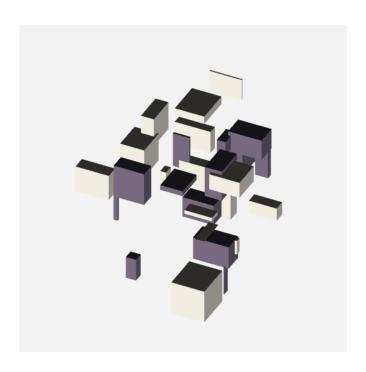
# DB2 SQL Pour développeurs IBMi Nouveautés de la V7



# **Sommaire**

Préambule	6
1 Préambule	8
1.1 Clause LIMIT	9
2 DB2 for i Services	11
2.1 Application Services	11
2.1.1 QSYS2.QCMDEXC	11
2.1.2 QSYS2.DELIMIT_NAME	12
2.1.3 QYS2.OVERRIDE_TABLE	13
2.1.4 QSYS2.LIBRARY_LIST_INFO	14
2.2 TCP/IP Services	15
2.2.1 SYSIBMADM.ENV_SYS_INFO	15
2.2.2 QSYS2.TCPIP_INFO	17
2.3 PTF Services	18
2.3.1 QSYS2.PTF_INFO	18
2.3.2 QSYS2.GROUP_PTF_INFO	20
2.3.3 SYSTOOLS.GROUP_PTF_CURRENCY	21
2.4 Security Services	22
2.4.1 QSYS2.USER_INFO	22
2.4.2 QSYS2.FUNCTION_INFO	25
2.4.3 QSYS2.FUNCTION_USAGE	26
2.4.4 SQL_CHECK_AUTHORITY	28
2.4.5 Sécuriser des colonnes	29

	2.5 Work Management Services	30
	2.5.1 QSYS2.SYSTEM_VALUE_INFO	30
	2.5.2 QSYS2.GET_JOB_INFO	31
	2.5.3 QSYS2.SCHEDULED_JOB_INFO	32
	2.6 Storage Services	33
	2.6.1 QSYS2.SYSDISKSTAT	33
	2.6.2 QSYS2.USER_STORAGE	34
	2.7 Journal Services	35
	2.7.1 QSYS2.DISPLAY_JOURNAL	35
	2.8 Object Services	37
	2.8.1 QSYS2.OBJECT_STATISTICS	37
	2.9 Utility Services	42
	2.9.1 QSYS2.GENERATE_SQL	44
	2.9.2 SYSTOOLS.CHECK_SYSROUTINE	46
	2.10 Performance Services	48
	2.11 Health Services	50
	2.11.1 QSYS2.SYSLIMTBL	50
	2.11.2 Valeurs limites	52
	2.12 Support de JSON dans DB2	54
3 (	Outils pour Développeurs SQL	55
	3.1 Variables globales	55
	3.2 L'ordre MERGE	57
	3.3 Utilisation du XML avec XMLTABLE	62
	3.3.1 SQL vers XML	62
	3.3.2 XML vers SQL	64
	2 2 2 VSIT	66

3.3.4 Lecture de XML avec Namespace	68
3.4 Hiérarchie récursive	69
3.5 Evolution du Timestamp	72
3.6 Result Set et procédures stockées	74
3.6 La syntaxe « OR REPLACE »	76
3.7 Les paramètres de procédures	78
3.8 L'ordre TRUNCATE TABLE	79
3.9 Pagination avec DB2	81
4 DB2 et la sécurité des données	83
4.1 Sécuriser les données avec les Field Procedure	83
4.2 Contrainte Violation	86
4.3 Row and Column Access Control (RCAC)	87
5 Compléments	93
5.1 DSPFFD amélioré et autres outils	93
5.2 Analyse de dépendances via les tables systèmes	98
6 Nouveautés V7R3 et V7R4	100
HISTORY_LOG_INFO table function	100
Exemples	100
ACTIVE_JOB_INFO table function	101
Exemples	101
JOB_INFO table function	102
Exemples	102
JOBLOG_INFO table function	103
Exemples	103
Utilisation des données JSON	104
IFS Services	106

OBJECT_STATISTICS table function	109
Exemple	109
SYSPARTITIONSTAT	111
RECORD_LOCK_INFO view	112
Exemple	112
SPOOLED_FILE_DATA table function	113
IFS_OBJECT_STATISTICS table function	115
Exemple	115
HTTPPOSTCLOB et HTTPPOSTBLOB scalar functions	116

# Dépôt d'archivage de ce dossier :

https://github.com/gregja/SQLMasters

Mise à jour effectuée le 03 mai 2022

## **Préambule**

La base de données DB2 for i a pour réputation (justifiée) de nécessiter une surveillance restreinte.

Mais avec la montée en puissance du "Big Data", et la consommation d'espace disque en augmentation constante qui en résulte, les administrateurs système et bases de données ont de plus en plus besoin de disposer d'informations en temps réel sur l'état des systèmes et des bases qu'ils supervisent.

Au travers du catalogue système, DB2 for i recèle de nombreuses pépites qui répondent aux besoins des administrateurs systèmes (accès aux valeurs système, aux PTFs, à la consommation disque, etc.), et en particulier des DevOps.

Ce document présente certaines de ces fonctionnalités, et la manière dont on peut les utiliser au quotidien pour administrer des bases DB2 for i. Il vient compléter deux autres documents présents dans le même dépôt Github, les documents « SQL\_DBTwo\_Quickstart » et « SQL\_DBTwo\_Masterclass » .

J'avais rédigé la première version de ce document peu de temps après la sortie de la V7R2, mais depuis lors, de nombreuses nouveautés sont apparues sur les V7R3 et V7R4, aussi j'ai décidé, en avril 2022, de le compléter en ajoutant un chapitre 6, dans lequel j'ai répertorié les fonctionnalités qui m'ont semblé les plus utiles dans mon activité DevOps. Cette mise à jour n'est donc pas exhaustive, même si elle couvre beaucoup de nouveautés. Mais j'ai ajouté ci-dessous quelques liens complémentaires qui vont permettront de compléter vos connaissances sur le sujet.

Parmi les nouveautés très intéressantes que j'ai eu l'occasion d'expérimenter récemment, il y a notamment les fonctions DB2 dédiées à la gestion de l'IFS. Grâce à ces fonctions SQL, on peut lire ou écrire des fichiers dans des répertoires de l'IFS:

https://www.ibm.com/docs/en/i/7.3?topic=services-ifs

Autre nouveauté qui m'a rendu un grand service, la vue DB2 SPOOLED\_FILE\_DATA, qui permet de récupérer le contenu d'un spoule IBM i dans une table DB2, pour pouvoir ensuite en extraire certaines informations (cf. exemple dans le dernier chapitre).

Pour un tour d'horizon des nouveautés de DB2 for i, plus orientées sur la gestion des travaux et des PTF, je vous invite à consulter cette synthèse publiée par la société Gaïa :

https://www.gaia.fr/wpfb-file/s46-les-nouveautes-v7-de-la-gestion-des-travaux-et-des-ptfs-pdf/

Une page de présentation très détaillée proposée par la société Volubis :

https://www.volubis.fr/news/liens/courshtm/V7.2/SQLasaService.html

Le slide ci-dessous, publié par IBM en mars 2022 propose une synthèse des nouveautés apparues sur DB2 for i en V7R3 et V7R4 :

https://www.itheis.com/wp-content/uploads/2018/08/Webinar-ITHEIS-IBM-du-17-mars-2022-Partie-IBM-nouveautes-DB2.pdf

Autre liens utiles:

https://www.foothing.net/

# 1 Préambule

Avec les Technology Refresh, DB2 for i se positionne comme un auxiliaire des administrateurs systèmes et bases de données, en simplifiant un certain nombre de tâches d'administration.

Permet l'accès à des fonctions système via SQL Solution alternative aux commandes CL et APIs Nouvelle rubrique dans les Technology Updates :

DB2 for i updates by category	
DB2 for i Functional Enhancements	
DB2 for i Security Enhancements	
DB2 for i Performance Enhancements	
DB2 for i Database Management Enhancements	
DB2 for i Availability/Recovery Enhancements	
OmniFind for IBM i	
DB2 for i Services	

La documentation officielle pour ces nouveaux services est accessible dans le "IBM Knowledge Center":

http://www-01.ibm.com/support/knowledgecenter/ssw\_ibm\_i\_72/rzajq/rzajqservicessys.htm Lien vers le Wiki :

https://www.ibm.com/developerworks/community/wikis/home?lang=en#!/wiki/IBM%20i%20Technology%20Updates/page/DB2%20for%20i%20-%20Services

#### 1.1 Clause LIMIT

Attention, il y a une nouveauté importante à noter sur la V7R1 qui ne fait pas partie des « DB2 for i Services », c'est la nouvelle clause LIMIT.

Jusqu'à l'arrivée de la V7R1, DB2 for i n'offrait pas d'équivalent des clauses LIMIT et OFFSET. Il a fallu attendre l'arrivée de la V7R1 TR11, et de la V7R2 TR3, pour enfin bénéficier de ce mécanisme. Ce petit tableau extrait d'une documentation IBM vous explique le principe :

Syntax	Alternative Syntax	Action
LIMIT x	FETCH FIRST x ROWS ONLY	Return the first x rows
LIMIT x OFFSET y	OFFSET y ROWS FETCH FIRST x ROWS ONLY	Skip the first <b>y</b> rows and return the next <b>x</b> rows
LIMIT y,x	OFFSET y ROWS FETCH FIRST x ROWS ONLY	Skip the first <b>y</b> rows and return the next <b>x</b> rows

Ш

devient donc plus facile de porter du code SQL provenant notamment de MySQL ou de PostgreSQL par exemple.

Attention, il y a une petit restriction : la clause OFFSET n'est autorisée que dans le cadre d'une requête de type Full-Select externe appliqué à un DECLARE CURSOR, ou d'un « prepared statement » sur une requête de type SELECT. Vous n'avez pas compris ? Ne vous inquiétez pas, à vrai moi non plus. De toute façon, on s'en moque, utilisez la 3ème solution (LIMIT x, y), et c'est marre.

Il faut quand même noter que, avant l'arrivée de la clause LIMIT (en V7), on pouvait quand même gérer une pagination en SQL sans passer par un curseur scrollable. C'était juste un peu plus compliqué à écrire. Dans notre contexte de pagination sur la liste des pays, on devait écrire la requête suivante :

```
SELECT * FROM (
SELECT CODFRA, CODISO, LIBELLE,
ROW_NUMBER() OVER (ORDER BY CODFRA ASC) AS RN
FROM LSTPAYS
WHERE CODFRA LIKE ?
) AS FOO WHERE RN BETWEEN ? AND ?
```

Attention : si la technique SQL ci-dessus fonctionne bien sur des tables SQL de taille raisonnable (de l'ordre de quelques dizaines milliers de lignes), j'ai par le passé — vers 2010 ou 2011 - rencontré des problèmes de latence en appliquant cette technique sur des tables de tailles supérieures. A contrario, le curseur scrollable répondait sans latence, et semblait plus robuste. Je n'ai pas eu l'occasion de refaire de tests récemment pour vérifier si ce problème est encore d'actualité.

Pour de plus amples précisions sur l'utilisation du curseur scrollable, prière de vous reporter au document « Livre\_blanc\_PHP\_IBMi\_v3 » qui se trouve dans le dépôt ci-dessous. J'y présente un exemple d'implémentation en PHP : <a href="https://github.com/gregja/phpLibrary4i">https://github.com/gregja/phpLibrary4i</a>

# 2 DB2 for i Services

# 2.1 Application Services

#### **2.1.1 QSYS2.QCMDEXC**

La procédure stockée QSYS2.QCMDEXC() peut être utilisée pour exécuter différentes commandes systèmes IBMi.

Ce n'est pas vraiment une nouveauté, mais ce qui est nouveau, c'est que - depuis la TR7 - on n'est plus obligé de préciser la longueur de la commande système à exécuter, car la procédure est en mesure de le déterminer d'elle-même. Deux exemples d'utilisation :

- Ajout d'une bibliothèque dans la "library list" :

```
CALL QSYS2.QCMDEXC('ADDLIBLE PRODLIB2');
```

- La même chose mais, via une "expression" concaténée à la volée :

```
DECLARE V_LIBRARY_NAME VARCHAR(10);
...
SET V_LIBRARY_NAME = 'PRODLIB2';
...
CALL QSYS2/QCMDEXC('ADDLIBLE ' CONCAT V_LIBRARY_NAME);
```

# 2.1.2 QSYS2.DELIMIT\_NAME

Annoncé sur la TR8, mais en réalité déjà disponible sur la TR7, la fonction DELIMIT\_NAME renvoie une valeur avec des délimiteurs (guillemets et/ou apostrophes) répondant à différentes problématiques rencontrées par les développeurs SQL.

Le schéma de la fonction est QSYS2 (il est implicite et on n'a pas besoin de le préciser à chaque utilisation).

Le paramètre d'entrée est une chaîne de 128 caractères maximum (en cas de dépassement, la valeur renvoyée est tronquée à cette longueur). La valeur renvoyée est un VARCHAR contenant une chaîne correctement délimitée.

# Exemple:

#### 2.1.3 QYS2.OVERRIDE\_TABLE

Il est parfois nécessaire, pour des raisons de performance, sur des applications critiques, d'agir sur le taux de transfert des données d'une table, en jouant sur la taille du buffer utilisé par DB2 pour les transferts de données. On peut réaliser ce type de manipulation en demandant au système d'utiliser un buffer intermédiaire de 256 K, comme dans l'exemple suivant :

```
CALL QCMDEXC ( 'OVRDBF FILE(PRODUCT) TOFILE(GJABASE/PRODUCT)
SEQONLY(*YES *BUF256KB)' );
```

Mais avec l'arrivée de la TR7, on n'est plus obligé de recourir à la commande système OVRDBF, on peut recourir à la procédure stockée DB2 QSYS2/OVERRIDE TABLE, comme dans les exemples suivants :

```
-- Override sur la table Product de la bibliothèque, en utilisant un
buffer bloqué à 256K
CALL QSYS2.OVERRIDE_TABLE('GJABASE', 'PRODUCT', '*BUF256KB');
-- Suppression de l'override
CALL QSYS2.OVERRIDE_TABLE('GJABASE', 'PRODUCT', 0);
```

A noter : pour l'override, un nombre d'octets spécifique peut être fourni, ou on peut recourir aux valeurs spéciales prédéfinies suivantes : \*BUF32KB, \*BUF64KB, \*BUF128KB, \*BUF256KB.

```
FROM QSYS2.GROUP_PTF_INFO
WHERE PTF_GROUP_NAME IN ('SF99610','SF99710')
        AND PTF GROUP STATUS = 'INSTALLED';
```

### 2.1.4 QSYS2.LIBRARY\_LIST\_INFO

Disponibilité de la fonctionnalité : IBM i 7.2 TR3/IBM i 7.1 TR9

La vue QSYS2.LIBRARY\_LIST\_INFO permet de récupérer la liste des bibliothèques courante du travail en cours d'exécution :

SELECT \* FROM QSYS2.LIBRARY LIST INFO;

# 2.2 TCP/IP Services

#### 2.2.1 SYSIBMADM.ENV\_SYS\_INFO

La vue DB2 ENV\_SYS\_INFO permet de récupérer via une simple requête SQL différentes informations qui peuvent intéresser tout le monde.

```
SELECT * FROM SYSIBMADM.ENV_SYS_INFO;
```

OS_NAME	OS_VERSION	OS_RELEASE	HOST_NAME	TOTAL_CPUS	CONFIGURED_CPUS	TOTAL_MEMORY
IBM i	7	1	XXX six-axe fr	1	1	4096

On peut par exemple se servir des valeurs de OS\_VERSION et OS\_RELEASE pour savoir si le code s'exécute sur un serveur en V7R1, ce qui autorise à utiliser certaines instructions SQL comme par exemple MERGE (qui est franchement géniale pour les opérations de mise à jour).

```
MERGE INTO My_LIBRARY.testmerge A
USING (SELECT * FROM SYSIBM.SYSDUMMY1) B
ON A.macle = 'CLE1'
WHEN MATCHED THEN
UPDATE SET
   a.codea = 'A1' ,
   a.coden = a.coden + 1
WHEN NOT MATCHED THEN
INSERT ( a.macle , a.codea , a.coden )
VALUES( 'CLE1' , 'A1' , 1 )
;
```

Si on détecte que l'on est dans une version antérieure à la V7R1, alors il faut utiliser une solution de rechange, plus laborieuse à écrire certes, mais qui permettra à votre application de fonctionner sur différentes versions d'OS de manière optimale.

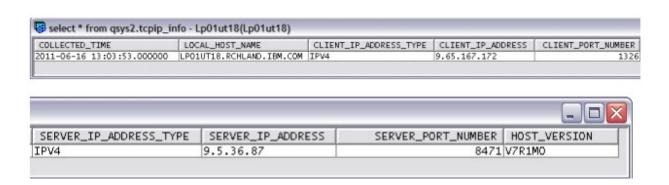
A noter que dans le MERGE que j'ai utilisé, la requête déclarée dans le paramètre USING est une requête sur la table pivot SYSDUMMY1. Ce n'est pas la manière la plus courante d'utiliser MERGE (elle est d'ailleurs rarement présentée dans les documentations), mais elle est très pratique quand les données à mettre à jour

proviennent de variables programmes (variables de programme RPG, ou variable
de procédure stockée DB2).

#### 2.2.2 QSYS2.TCPIP\_INFO

La vue TCPIP\_INFO fournit différentes informations intéressantes sur la connexion au serveur courant.

select \* from QSYS2.TCPIP\_INFO;



#### 2.3 PTF Services

# 2.3.1 QSYS2.PTF\_INFO

La vue QSYS2.PTF\_INFO fournit de précieuses informations aux administrateurs systèmes :

N°	Nom de colonne (long)	Nom court	Туре	Longueur
1	PTF_PRODUCT_ID	LICPGM	VARCHAR	7
2	PTF_PRODUCT_OPTION	PRODOPT	VARCHAR	6
3	PTF_PRODUCT_RELEASE_LEVEL	PRODRLS	VARCHAR	6
4	PTF_PRODUCT_DESCRIPTION	PRODDESC	VARCHAR	132
5	PTF_IDENTIFIER	PTFID	VARCHAR	7
6	PTF_RELEASE_LEVEL	PTFRLS	VARCHAR	6
7	PTF_PRODUCT_LOAD	PRODLOAD	VARCHAR	4
8	PTF_LOADED_STATUS	LOADSTAT	VARCHAR	19
9	PTF_SAVE_FILE	SAVF	VARCHAR	3
10	PTF_COVER_LETTER	COVER	VARCHAR	3
11	PTF_ON_ORDER	ONORD	VARCHAR	3
12	PTF_IPL_ACTION	IPLACT	VARCHAR	19
13	PTF_ACTION_PENDING	ACTPEND	VARCHAR	3
14	PTF_ACTION_REQUIRED	ACTREQ	VARCHAR	12
15	PTF_IPL_REQUIRED	IPLREQ	VARCHAR	9
16	PTF_IS_RELEASED	RELEASED	VARCHAR	3
17	PTF_MINIMUM_LEVEL	MINLVL	VARCHAR	2
18	PTF_MAXIMUM_LEVEL	MAXLVL	VARCHAR	2
19	PTF_STATUS_TIMESTAMP	STATTIME	TIMESTAMP	10
20	PTF_SUPERCEDED_BY_PTF	SUPERCEDE	VARCHAR	7
21	PTF_CREATION_TIMESTAMP	CRTTIME	TIMESTAMP	10
22	PTF_TECHNOLOGY_REFRESH_PTF	TRPTF	VARCHAR	3

SELECT \* FROM QSYS2.PTF\_INFO ;

PTF_PRODUC	PTF_PRO	PTF_PRO	PTF_PRODUCT_DESCRIPTION	PTF_IDENTIFIER	PTF_RELEASE_LEVEL	PTF_PRODUCT_LOAD
5770999	*BASE	V7R1MO	Microcode sous licence	MF06003	V7R1MO	5050
5770999	*BASE	V7R1MO	Microcode sous licence	MF47854	V7R1M0	5050
5770999	*BASE	V7R1MO	Microcode sous licence	MF47855	V7R1MO	5050
5770999	*BASE	V7R1MO	Microcode sous licence	MF47856	V7R1M0	5050
5770999	*BASE	V7R1MO	Microcode sous licence	MF47857	V7R1M0	5050
5770999	*BASE	V7R1MO	Microcode sous licence	MF47858	V7R1M0	5050
5770999	*BASE	V7R1MO	Microcode sous licence	MF47869	V7R1MO	5050
5770999	*BASE	V7R1MO	Microcode sous licence	MF47870	V7R1MO	5050
5770999	*BASE	V7R1MO	Microcode sous licence	MF47871	V7R1M0	5050
5770999	*BASE	V7R1MO	Microcode sous licence	MF47872	V7R1M0	5050
5770999	*BASE	V7R1MO	Microcode sous licence	MF47873	V7R1M0	5050
5770999	*BASE	V7R1MO	Microcode sous licence	MF47874	V7R1MO	5050

# Exemples:

- trouver toutes les PTF qui seront impactées par le prochain IPL :

```
SELECT PTF_IDENTIFIER, PTF_IPL_ACTION, A.*
FROM QSYS2.PTF_INFO A
WHERE PTF_IPL_ACTION <> 'NONE'
```

- trouver les PTF chargées mais non encore appliquées :

```
SELECT PTF_IDENTIFIER, PTF_IPL_REQUIRED, A.*
FROM QSYS2.PTF_INFO A
WHERE PTF_LOADED_STATUS = 'LOADED'
ORDER BY PTF_PRODUCT_ID
```

### 2.3.2 QSYS2.GROUP\_PTF\_INFO

La vue GROUP\_PTF\_INFO contient des informations sur les PTF de groupe pour le serveur.

L'API des PTF de Groupes (QpzListPtfGroups) API est utilisée pour récupérer ces informations.

L'information retournée est similaire à celle disponible sur la commande WRKPTFGRP.

Le tableau suivant décrit les colonnes renvoyées par la vue. Le schéma est QSYS2.

N°	Nom de colonne (long)	Nom court	Туре	Longueur
1	COLLECTED_TIME	COLLE00001	TIMESTAMP	10
2	PTF_GROUP_NAME	PTF_G00001	VARCHAR	60
3	PTF_GROUP_DESCRIPTION	PTF_G00002	VARCHAR	100
4	PTF_GROUP_LEVEL	PTF_G00003	INTEGER	9
5	PTF_GROUP_TARGET_RELEASE	PTF_G00004	VARCHAR	6
6	PTF_GROUP_STATUS	PTF_G00005	VARCHAR	20

# SELECT \* FROM QSYS2.GROUP\_PTF\_INFO ;

COLLECTED_TIME	PTF_GROUP_N	PTF_GROUP_DESCRIPTION	PTF_GROUP_LE	PTF_GRO	PTF_GROUP_ST
2014-05-09 12:28:23.570065	SF99145	PERFORMANCE TOOLS	6	V7R1MO	INSTALLED
2014-05-09 12:28:23.570065	SF99145	PERFORMANCE TOOLS	5	V7R1MO	INSTALLED
2014-05-09 12:28:23.570065	SF99363	WEBSPHERE APP SERVER V7.0	14	V7R1MO	INSTALLED
2014-05-09 12:28:23.570065	SF99363	WEBSPHERE APP SERVER V7.0	13	V7R1MO	INSTALLED
2014-05-09 12:28:23.570065	SF99366	PRINT PTFS	9	V7R1MO	INSTALLED
2014-05-09 12:28:23.570065	SF99366	PRINT PTFS	8	V7R1MO	INSTALLED
2014-05-09 12:28:23.570065	SF99367	TCP/IP PTF	8	V7R1MO	INSTALLED
2014-05-09 12:28:23.570065	SF99368	IBM HTTP SERVER FOR I	27	V7R1MO	INSTALLED
2014-05-09 12:28:23.570065	SF99368	IBM HTTP SERVER FOR I	26	V7R1MO	INSTALLED
2014-05-00 12:28:23 570065	SE00572	1AVA	16	V7R1MO	INSTALLED

Exemple : déterminer le niveau de la dernière cumulative de PTF installée sur le système

```
SELECT MAX(PTF_GROUP_LEVEL) AS CUM_LEVEL
FROM QSYS2.GROUP_PTF_INFO
WHERE PTF_GROUP_NAME IN ('SF99610','SF99710')
AND PTF GROUP STATUS = 'INSTALLED';
```

### 2.3.3 SYSTOOLS.GROUP\_PTF\_CURRENCY

Disponibilité de la fonctionnalité : IBM i 7.2 TR3/IBM i 7.1 TR9

La vue SYSTOOLS.GROUP\_PTF\_CURRENCY permet de déterminer si les groupes de PTF installés sont à jour. Ce service utilise les fonctions de SYSTOOLS.HTTPGETBLOB pour se connecter sur un site d'IBM et ainsi récupérer la liste des derniers groupes de PTF disponibles. Grâce à cette information, et aux infos renvoyées par La vue GROUP\_PTF\_INFO (cf. chapitre précédent), la vue est en mesure de renvoyer les écarts.

#### La vue est facile à utiliser:

SELECT \* FROM SYSTOOLS.GROUP PTF CURRENCY

PTF Group Currency	Group Id	Group Title	Level Inst.	Level Avail.	IBM Last Updated	Status
INSTALLED LEVEL IS CURRENT	SF99702	720 DB2 for IBM i	3	3	11/11/2014	INSTALLED
UPDATE AVAILABLE	SF99713	720 IBM HTTP Server for i	4	5	12/23/2014	INSTALLED
UPDATE AVAILABLE	SF99716	720 Java	3	4	12/10/2014	INSTALLED

Auteur : Grégory Jarrige - Document sponsorisé par : Le Défrichoir SAS Document publié sous Licence Creative Commons n° 6 : **BY SA** 

# **2.4 Security Services**

# 2.4.1 QSYS2.USER\_INFO

La vue USER\_INFO contient des informations à propos des profils utilisateurs : Le tableau suivant fournit le détail des 66 colonnes renvoyées par la vue. Le schéma est QSYS2.

N°	Nom de colonne (long)	Nom court	Туре	Longueur
1	AUTHORIZATION_NAME	USER_NAME	VARCHAR	10
2	PREVIOUS_SIGNON	PRVSIGNON	TIMESTAMP	10
3	SIGN_ON_ATTEMPTS_NOT_VALID	SIGNONINV	INTEGER	9
4	STATUS	STATUS	VARCHAR	10
5	PASSWORD_CHANGE_DATE	PWDCHGDAT	TIMESTAMP	10
6	NO_PASSWORD_INDICATOR	NOPWD	VARCHAR	3
7	PASSWORD_EXPIRATION_INTERVAL	PWDEXPITV	SMALLINT	4
8	DATE_PASSWORD_EXPIRES	PWDEXPDAT	TIMESTAMP	10
9	DAYS_UNTIL_PASSWORD_EXPIRES	PWDDAYSEXP	INTEGER	9
10	SET_PASSWORD_TO_EXPIRE	PWDEXP	VARCHAR	3
11	USER_CLASS_NAME	USRCLS	VARCHAR	10
12	SPECIAL_AUTHORITIES	SPCAUT	VARCHAR	88
13	GROUP_PROFILE_NAME	GRPPRF	VARCHAR	10
14	OWNER	OWNER	VARCHAR	10
15	GROUP_AUTHORITY	GRPAUT	VARCHAR	10
16	ASSISTANCE_LEVEL	ASTLVL	VARCHAR	10
17	CURRENT_LIBRARY_NAME	CURLIB	VARCHAR	10
18	INITIAL_MENU_NAME	INLMNU	VARCHAR	10
19	INITIAL_MENU_LIBRARY_NAME	INLMNULIB	VARCHAR	10
20	INITIAL_PROGRAM_NAME	INITPGM	VARCHAR	10
21	INITIAL_PROGRAM_LIBRARY_NAME	INITPGMLIB	VARCHAR	10
22	LIMIT_CAPABILITIES	LMTCPB	VARCHAR	10
23	TEXT_DESCRIPTION	TEXT	VARCHAR	50
24	DISPLAY_SIGNON_INFORMATION	DSPSGNINF	VARCHAR	10
25	LIMIT_DEVICE_SESSIONS	LMTDEVSSN	VARCHAR	10
26	KEYBOARD_BUFFERING	KBDBUF	VARCHAR	10
27	MAXIMUM_ALLOWED_STORAGE	MAXSTGLRG	BIGINT	18
28	STORAGE_USED	STGUSED	BIGINT	18
29	HIGHEST_SCHEDULING_PRIORITY	PTYLMT	CHAR	1
30	JOB_DESCRIPTION_NAME	JOBD	VARCHAR	10
31	JOB_DESCRIPTION_LIBRARY_NAME	JOBDLIB	VARCHAR	10

Auteur : Grégory Jarrige - Document sponsorisé par : Le Défrichoir SAS

Document publié sous Licence Creative Commons n° 6 : **BY SA** 

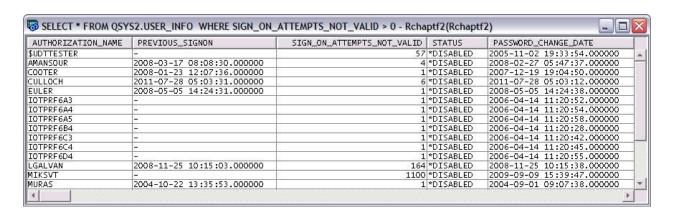
32	ACCOUNTING CODE	ACGCDE	VARCHAR	15
	MESSAGE QUEUE NAME	MSGQ	VARCHAR	10
34	MESSAGE QUEUE LIBRARY NAME	MSGQLIB	VARCHAR	10
35	MESSAGE_QUEUE_DELIVERY_METH	DLVRY	VARCHAR	10
	OD			
36	MESSAGE_QUEUE_SEVERITY	SEV	SMALLINT	4
37	OUTPUT_QUEUE_NAME	OUTQ	VARCHAR	10
38	OUTPUT_QUEUE_LIBRARY_NAME	OUTQLIB	VARCHAR	10
39	PRINT_DEVICE	PRTDEV	VARCHAR	10
40	SPECIAL_ENVIRONMENT	SPCENV	VARCHAR	10
41	ATTENTION_KEY_HANDLING_PROG RAM_NAME	ATNPGM	VARCHAR	10
42	ATTENTION_KEY_HANDLING_PROG RAM_LIBRARY_NAME	ATNPGMLIB	VARCHAR	10
43	LANGUAGE_ID	LANGID	VARCHAR	10
44	COUNTRY_OR_REGION_ID	CNTRYID	VARCHAR	10
45	CHARACTER_CODE_SET_ID	CCSID	VARCHAR	6
46	USER_OPTIONS	USROPT	VARCHAR	77
47	SORT_SEQUENCE_TABLE_NAME	SRTSEQ	VARCHAR	10
48	SORT_SEQUENCE_TABLE_LIBRARY_ NAME	SRTSEQLIB	VARCHAR	10
49	OBJECT_AUDITING_VALUE	OBJAUD	VARCHAR	10
50	USER_ACTION_AUDIT_LEVEL	AUDLVL	VARCHAR	341
51	GROUP_AUTHORITY_TYPE	GRPAUTTYP	VARCHAR	10
52	USER_ID_NUMBER	UID	BIGINT	18
53	GROUP_ID_NUMBER	GID	BIGINT	18
54	LOCALE_JOB_ATTRIBUTES	SETJOBATR	VARCHAR	88
55	GROUP_MEMBER_INDICATOR	GRPMBR	VARCHAR	3
56	DIGITAL_CERTIFICATE_INDICATOR	DCIND	VARCHAR	3
57	CHARACTER_IDENTIFIER_CONTROL	CHRIDCTL	VARCHAR	10
58	LOCAL_PASSWORD_MANAGEMENT	LCLPWDMGT	VARCHAR	3
59	BLOCK_PASSWORD_CHANGE	PWDCHGBLK	VARCHAR	10
60	USER_ENTITLEMENT_REQUIRED	ENTITLERQD	VARCHAR	3
61	USER_EXPIRATION_INTERVAL	USREXPITV	SMALLINT	4
62	USER_EXPIRATION_DATE	USREXPDATE	TIMESTAMP	10
63	USER_EXPIRATION_ACTION	ACTION	VARCHAR	8
64	HOME_DIRECTORY	HOMEDIR	VARGRAPHIC	1024
65	LOCALE_PATH_NAME	LOCALE	VARGRAPHIC	1024
66	USER_DEFAULT_PASSWORD	DFTPWD	VARCHAR	3

#### Attention:

- seuls les objets de type \*USRPRF sur lesquels l'utilisateur dispose de l'autorité \*READ sont renvoyés par la vue.
- les valeurs renvoyées correspondent aux informations fournies par l'API QSYRUSRI.

Exemple : Déterminer quels utilisateurs ont rencontré des problèmes de "SIGN ON".

SELECT \* FROM QSYS2.USER\_INFO
WHERE SIGN\_ON\_ATTEMPTS\_NOT\_VALID > 0;



# 2.4.2 QSYS2.FUNCTION\_INFO

La vue FUNCTION\_INFO fournit un équivalent SQL à l'API QSYRTVFI (QsyRetrieveFunctionInformation).

Le tableau suivant fournit le détail des colonnes renvoyées par la vue. Le schéma est QSYS2.

N°	Nom de colonne (long)	Nom court	Туре	Longueur
1	FUNCTION_ID	FCNID	VARCHAR	30
2	FUNCTION_CATEGORY	FCNCAT	VARCHAR	10
3	FUNCTION_TYPE	FCNTYP	VARCHAR	13
4	FUNCTION_NAME_MESSAGE_TEXT	FCNMSGTXT	VARGRAPHIC	330
5	FUNCTION_NAME	FCNNAM	VARGRAPHIC	330
6	FUNCTION_DESCRIPTION_MESSAGE_TEXT	FCNDESCTXT	VARGRAPHIC	330
7	FUNCTION_DESCRIPTION	FCNDESC	VARGRAPHIC	330
8	FUNCTION_PRODUCT_ID	FCNPRDID	VARCHAR	30
9	FUNCTION_GROUP_ID	FCNGRPID	VARCHAR	30
10	DEFAULT_USAGE	DFTUSG	VARCHAR	7
11	ALLOBJ_INDICATOR	ALLOBJ	VARCHAR	8
12	USAGE_INFORMATION_INDICATOR	USGINFO	VARCHAR	3

# Exemple:

# SELECT \* FROM QSYS2.FUNCTION\_INFO ORDER BY FUNCTION\_ID ;

SELECT * FROM QSYS2/FUNCTION_INFO ORDER BY FUNCTION_ID - Fowgai2(Fowgai2)  □□  □□  □□  □□  □□  □□  □□  □□  □□								
FUNCTION_ID	FUNCTION_CATEGORY	FUNCTION_TYPE	FUNCTION_NAME.					
QIBM_ACCESS_ALLOBJ_JOBLOG	3 - HOST	ADMINISTRABLE	Access job log_					
QIBM_ALLOBJ	3 - HOST	GROUP	All object					
QIBM_ALLOBJ_TRACE_ANY_USER	3 - HOST	ADMINISTRABLE	Trace any user					
QIBM_BASE_OPERATING_SYSTEM	3 - HOST	PRODUCT	i5/0S					
QIBM_DB	3 - HOST	GROUP	DATABASE					
QIBM_DB_DDMDRDA	3 - HOST	ADMINISTRABLE	DDM & DRDA APP					
QIBM_DB_SQLADM	3 - HOST	ADMINISTRABLE	DATABASE ADMIN					
QIBM_DB_SYSMON	3 - HOST	ADMINISTRABLE	DATABASE INFOR					
QIBM_DB_ZDA	3 - HOST	ADMINISTRABLE	TOOLBOX APPLIC					
QIBM_DIRSRV_ADMIN	3 - HOST	ADMINISTRABLE	IBM Tivoli Dir					
QIBM_QCST_SERVICE_CLUSTADMIN	3 - HOST	ADMINISTRABLE	Cluster Admini					
QIBM_QCST_SERVICE_CLUSTMGMT	3 - HOST	GROUP	Cluster Manage					
QIBM_QCST_SERVICE_CLUSTOPER	3 - HOST	ADMINISTRABLE	Cluster Operat					
QIBM_QINAV_NAVIGATOR_WEB	3 - HOST	PRODUCT	iSeries Naviga					
QIBM_QINAV_WEB_CONFIGURE	3 - HOST	ADMINISTRABLE	Configure iSer					
OTRM OTNAV WER FUNCTIONS	3 - HOST	ADMINISTRARI F	Manage Server					

# 2.4.3 QSYS2.FUNCTION\_USAGE

La vue FUNCTION\_USAGE fournit un équivalent SQL de l'API QSYRTFUI (QsyRetrieveFunctionUsageInfo).

Seuls les utilisateurs ayant l'autorité \*SECADM peuvent examiner les informations renvoyées par cette vue.

Les utilisateurs ne disposant pas de cette autorité recevront un SQLCODE -443.

Le tableau suivant fournit le détail des colonnes renvoyées par la vue. Le schéma est QSYS2.

N°	Nom de colonne (long)	Nom court	Туре	Longueur
1	FUNCTION_ID	FCNID	VARCHAR	30
2	USER_NAME	USER_NAME	VARCHAR	10
3	USAGE	USAGE	VARCHAR	7
4	USER_TYPE	USER_TYPE	VARCHAR	5

# Exemple:

Déterminer quelles fonctions ont fait l'objet de modifications de droits (GRANT ou REVOKE) :

SELECT \* FROM QSYS2.FUNCTION\_USAGE ORDER BY FUNCTION\_ID, USER\_NAME ;

FUNCTION_ID	USER_NAME	USAGE	USER_TYPE
QIBM_QSY_SYSTEM_CERT_STORE	QDIRSRV	ALLOWED	USER
QIBM_QSY_SYSTEM_CERT_STORE	QTCP	ALLOWED	USER
QIBM_QSY_SYSTEM_CERT_STORE	QYPSJSVR	ALLOWED	USER
QIBM_Q1A_ARC	QSECOFR	ALLOWED	USER
QIBM_Q1A_ARC_CTLG_BRM.ARCGRP	QSECOFR	ALLOWED	USER
QIBM_Q1A_ARC_PCY	QSECOFR	ALLOWED	USER
QIBM_Q1A_BKU	QSECOFR	ALLOWED	USER
OTOLL OAK DIGIL CTLO DOLLDIGLODD	COECOED	ALLOUGE	LIGER

#### 2.4.4 SQL\_CHECK\_AUTHORITY

La fonction scalaire SQL\_CHECK\_AUTHORITY pemet de contrôler si l'utilisateur courant est habilité à effectuer des requêtes sur un objet donné.

Les paramètres d'appel sont :

- nom de la bibliothèque (schéma)
- nom de l'objet DB2

La valeur renvoyée est de type SMALLINT, sa signification est la suivante :

- 0 : l'utilisateur n'est pas autorisé à "requêter" cet objet, ou l'objet n'est pas de type \*FILE, ou l'objet n'existe pas
- 1 : l'utilisateur est autorisé à effectuer des requêtes sur cet objet

# Exemple:

```
SELECT SQL_CHECK_AUTHORITY ('QSYS2' , 'FUNCTION_USAGE') FROM
SYSIBM.SYSDUMMY1 ; -- 0

SELECT SQL_CHECK_AUTHORITY ('GJABASE' , 'CONTRAT_TB') FROM
SYSIBM.SYSDUMMY1 ; -- 1
```

#### 2.4.5 Sécuriser des colonnes

Disponibilité de cette fonctionnalité : TR2 (en V7R2) ou TR10 (en V7R1)

Exemple : sécuriser le contenu de la colonne « credit card » (CCNBR) dans la table ORDERS de la bibliothèque LIB1.

```
CALL SYSPROC.SET_COLUMN_ATTRIBUTE('LIB1', 'ORDERS', 'CCNBR',
'SECURE YES');
```

Une fois cette opération réalisée, la colonne

The SET\_COLUMN\_ATTRIBUTE procedure sets the SECURE attribute for a column so variable values used for the column can't be seen in the database monitor or plan cache.

Les valeurs possibles pour le  $4^{\text{ème}}$  paramètre sont :

#### SECURE NO

Cette colonne ne contient pas de données nécessitant d'être masquée dans le moniteur de base de données, ou dans le cache de plan d'accès

#### SECURE YES

Cette colonne contient des données nécessitant d'être masquées dans le moniteur de base de données, et dans le cache de plan d'accès. Les colonnes concernées apparaîtront avec la valeur \*SECURE, sauf si le profil connecté a le niveau de sécurité QSECOFR.

Le paramètre de sécurité apparaît dans la colonne SECURE de la vue système QSYS2/SYSCOLUMNS2.

Auteur : Grégory Jarrige - Document sponsorisé par : Le Défrichoir SAS Document publié sous Licence Creative Commons n° 6 : **BY SA** 

## **2.5 Work Management Services**

#### 2.5.1 QSYS2.SYSTEM\_VALUE\_INFO

La vue SYSTEM\_VALUE\_INFO renvoie différentes valeurs systèmes. C'est l'équivalent SQL de l'API "Retrieve System Values" (QWCRSVAL).

Les autorités spéciales \*ALLOBJ ou \*AUDIT sont nécessaires pour pouvoir récupérer le contenu des valeurs systèmes suivantes : QAUDCTL, QAUDENDACN, QAUDFRCLVL, QAUDLVL2, et QCRTOBJAUD.

Les colonnes sélectionnées pour lesquels l'utilisateur n'a pas les autorisations adéquates contiendront en sortie '\*NOTAVL' ou -1.

Exemple: Examiner les valeurs systèmes de type "maximum".

```
SELECT * FROM SYSTEM_VALUE_INFO
WHERE SYSTEM_VALUE_NAME LIKE '%MAX%';
```

SYSTEM_VALUE_NAME	CURRENT NUMERIC VALUE	CURRENT_CHARACTER_VALUE
QMAXACTLVL	32767	
QMAXSIGN	-	000003
QPWDMAXLEN	10	-
QMAXSGNACN	-	3
QMAXJOB	163520	-
QMAXSPLF	9999	-

## 2.5.2 QSYS2.GET\_JOB\_INFO

La fonction GET\_JOB\_INFO est une "table function", c'est à dire une fonction renvoyant une structure équivalente à une table. Cette structure contient ici une seule ligne renvoyant des informations relatives au travail dont l'identifiant a été transmis à la fonction.

Le schéma de la fonction est QSYS2.

Le paramètre d'entrée a une structure bien connue des utilisateurs IBMi, comme le montre l'exemple suivant :

Envoi des informations relatives au travail suivant : 816516/GJA/QPADEV0006.

SELECT \* FROM TABLE(QSYS2.GET JOB INFO('816516/GJA/QPADEV0006')) A;

V_JOB_STATUS	V_ACTIVE_JOB_STATUS	V_RUN_PRIORITY V_SBS_NAME	V_CPU_USED	V_TEMP_STORAGE_USED	V_AUX_IO_REQUESTED	V_PAGE_FAULTS V.
*ACTIVE	DSPW	20 QINTER	13	3	95	74 -

Pour pouvoir utiliser cette fonction, l'appelant doit disposer au minimum de l'autorité spéciale \*JOBCTL, ou il doit être autorisé à utiliser les fonctions systèmes QIBM\_DB\_SQLADM, ou QIBM\_DB\_SYSMON.

#### 2.5.3 QSYS2.SCHEDULED\_JOB\_INFO

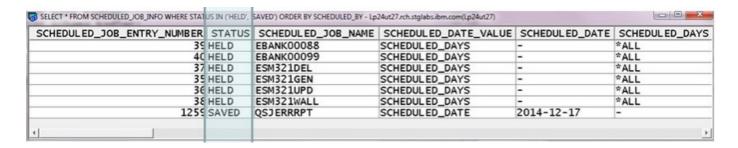
La vue SCHEDULED\_JOB\_INFO permet de consulter en temps réel le contenu du planning de travaux de l'IBM i (auquel on accède habituellement au moyen de la commande WRKJOBSCDE).

Le schéma de la fonction est QSYS2.

Disponibilité de cette fonctionnalité : TR2(en V7R2) ou TR10(en V7R1)

## Exemple:

SELECT \* FROM QSYS2.SCHEDULED\_JOB\_INFO A
WHERE A.STATUS IN ('HELD', 'SAVED')
ORDER BY SCHEDULED BY;



#### Structure détaillée du contenu renvoyé par la vue sur :

https://www.ibm.com/developerworks/community/wikis/home?lang=en#!/wiki/IBM%20i%20Technology%20Updates/page/QSYS2.SCHEDULED\_JOB\_INFO%20-%20view

Auteur : Grégory Jarrige - Document sponsorisé par : Le Défrichoir SAS Document publié sous Licence Creative Commons n° 6 : **BY SA** 

# 2.6 Storage Services

# 2.6.1 QSYS2.SYSDISKSTAT

La vue SYSDISKSTAT contient les informations relatives aux disques.

Le tableau suivant fournit le détail des colonnes renvoyées par la vue. Le schéma est QSYS2.

N°	Nom de colonne (long)	Nom court	Туре	Longueur
1	ASP_NUMBER	ASP_NUMBER	SMALLINT	4
2	DISK_TYPE	DISK_TYPE	VARCHAR	4
3	DISK_MODEL	DISK_MODEL	VARCHAR	4
4	UNIT_NUMBER	UNITNBR	SMALLINT	4
5	UNIT_TYPE	UNIT_TYPE	SMALLINT	4
6	UNIT_STORAGE_CAPACITY	UNITSCAP	BIGINT	18
7	UNIT_SPACE_AVAILABLE	UNITSPACE	BIGINT	18
8	PERCENT_USED	PERCENTUSE	DECIMAL	7
9	UNIT_MEDIA_CAPACITY	UNITMCAP	BIGINT	18
10	LOGICAL_MIRRORED_PAIR_STATUS	MIRRORPS	CHAR	1
11	MIRRORED_UNIT_STATUS	MIRRORUS	CHAR	1

# Exemple:

**SELECT** \* **FROM** QSYS2.SYSDISKSTAT

AS	SP_N	DISK	DISK	UNIT_N	UNIT	UNIT_STORAGE_CAPACI	UNIT_SPACE_AVAILAB	PERCENT_US U
	1	4327	0070	1	0	70564970496	23976001536	66.022
	1	4327	0078	2	0	35282485248	11987042304	66.025
	1	4327	0078	3	0	35282485248	11981381632	66.041
	1	4327	0078	4	0	35282485248	11986284544	66.027
	1	4327	0070	5	Π	70564970496	23976603648	66.021

Autre exemple : Renvoie des informations pour toutes les unités SSD.

SELECT \* FROM QSYS2.SYSDISKSTAT WHERE UNIT\_TYPE = 1

#### 2.6.2 QSYS2.USER\_STORAGE

La vue USER\_STORAGE renvoie le pourcentage d'utilisation des ressources disques par profil utilisateur. C'est l'équivalent de l'API QSYRUSRI (Retrieve User Information).

Le tableau suivant fournit le détail des 66 colonnes renvoyées par la vue. Le schéma est QSYS2.

N°	Nom de colonne (long)	Nom court	Туре	Longueur
1	AUTHORIZATION_NAME	USER_NAME	VARCHAR	10
2	ASPGRP	ASPGRP	VARCHAR	10
3	MAXIMUM_STORAGE_ALLOWED	MAXSTG	BIGINT	18
4	STORAGE_USED	STGUSED	BIGINT	18

Vous devez disposer de l'autorité \*READ sur les profils utilisateurs où la vue ne vous renverra aucune information.

Les données sont fournies par SYSBAS, IASP et profil utilisateur.

# Exemple:

AUTHORIZATION_NAME	ASPGRP	MAXIMUM_STORAGE_ALLOWED	STORAGE_USED
GJA	*SYSBAS	-	1747372

#### 2.7 Journal Services

#### 2.7.1 QSYS2.DISPLAY\_JOURNAL

L'affichage des entrées d'un journal via une interface graphique nécessitait jusqu'ici l'utilisation d'API. C'était contraignant, et généralement peu performant.

L'exploitation des entrées de journaux est intéressante pour les administrateurs, car elle leur permet de traquer différents types de problèmes (comme des manipulations de données non conformes aux spécifications des applications utilisées).

La fonction QSYS2/Display\_Journal est une nouvelle "table function" permettant à l'utilisateur de visualiser les entrées dans un journal, en exécutant une simple requête SQL.

Exemple 1: afficher toutes les entrées du récepteur courant pour le journal MJATST/QSQJRN.

```
select * from table (
Display_Journal(
'MJATST', 'QSQJRN', -- Journal library and name
'', '', -- Receiver library and name
CAST(null as TIMESTAMP), -- Starting timestamp
CAST(null as DECIMAL(21,0)), -- Starting sequence number
'', -- Journal codes
'', -- Journal entries
'','','','', '- Object library, Object name, Object type, Object member
'', -- User
'', -- Job
'' -- Program
) ) as x;
```

Exemple 2 : trouver tous les changements effectués par SUPERUSER à l'intérieur de la table PRODDATA/SALES

```
select journal_code, journal_entry_type, object, object_type, X.* from table
QSYS2.Display Journal(
'PRODDATA', 'QSQJRN', -- Journal library and name
'', '', -- Receiver library and name
CAST(null as TIMESTAMP), -- Starting timestamp
CAST(null as DECIMAL(21,0)), -- Starting sequence number
'', -- Journal codes
'', -- Journal entries
'PRODDATA', 'SALES', '*FILE', 'SALES', -- Object library, Object name, Object
type, Object member
'', -- User
  , -- Job
'' -- Program
) ) as x
WHERE journal_entry_type in ('DL', 'PT', 'PX', 'UP') AND "CURRENT_USER" =
'SUPERUSER'
order by entry_timestamp desc
```

Pour de plus amples sur les journaux et leurs récepteurs, reportez-vous à la documentation de l'API QjoRetrieveJournalEntries API dans l'infocenter d'IBM.

## 2.8 Object Services

## 2.8.1 QSYS2.OBJECT\_STATISTICS

La fonction table OBJECT\_STATISTICS renvoie un certain nombre d'informations sur les objets d'une liste.

Exemple : renvoi de tous les objets de type \*FILE de la bibliothèque GJABASE

SELECT OBJNAME, OBJTYPE, OBJOWNER, OBJDEFINER, OBJCREATED, OBJSIZE, OBJTEXT, OBJLONGNAME, LAST\_USED\_TIMESTAMP, DAYS\_USED\_COUNT, LAST RESET TIMESTAMP, IASP NUMBER, OBJATTRIBUTE

FROM TABLE (QSYS2.OBJECT\_STATISTICS('GJABASE ','\*FILE') ) AS X ;

ou, strictement équivalent d'un point de vue fonctionnel :

SELECT OBJNAME, OBJTYPE, OBJOWNER, OBJDEFINER, OBJCREATED, OBJSIZE, OBJTEXT, OBJLONGNAME, LAST\_USED\_TIMESTAMP, DAYS\_USED\_COUNT, LAST RESET TIMESTAMP, IASP NUMBER, OBJATTRIBUTE

FROM TABLE (QSYS2.OBJECT\_STATISTICS('GJABASE ','\*ALL') ) AS X

WHERE X.OBJTYPE = '\*FILE';

OBJNAME	OBJT	OBJOW	OBJDE	OBJCREATED	OBJSIZE	OBJTEXT
CONTRAT_TB	*FILE	GJA	GJA	2012-05-24 14:	249856	Table des con
CONTRO0001	*FILE	GJA	GJA	2012-05-24 14:	184320	-
CONTRO0002	*FILE	GJA	GJA	2012-05-24 14:	184320	-
CONTR00003	*FILE	GJA	GJA	2012-05-24 14:	184320	-
EXCEPTION2	*FILE	GJA	GJA	2011-05-18 14:	102400	-
IMPENG	*FILE	GJA	GJA	2012-12-13 10:	40960	-
IMPERA	*FILE	GJA	GJA	2012-12-13 11:	40960	-

Auteur : Grégory Jarrige - Document sponsorisé par : Le Défrichoir SAS Document publié sous Licence Creative Commons n° 6 : **BY SA** 

# Autres exemples:

- trouver les journaux contenus dans la bibliothèque MJATST :

```
SELECT * FROM TABLE (QSYS2.OBJECT_STATISTICS('MJATST ','JRN') ) AS X

OU

SELECT * FROM TABLE (QSYS2.OBJECT_STATISTICS('MJATST ','*JRN') ) AS X

- trouver les journaux et récepteurs de journaux dans la bibliothèque MJATST.

SELECT * FROM TABLE (QSYS2.OBJECT_STATISTICS('MJATST ','JRN JRNRCV') ) AS X

OU

SELECT * FROM TABLE (QSYS2.OBJECT_STATISTICS('MJATST ','*JRN JRNRCV') ) AS X
```

Grâce à cette fonction, on peut envisager de prendre des clichés périodiques de l'état des bases de données, et éventuellement surveiller leur évolution, sous forme de tableaux HTML, ou de tableaux de bord plus sophistiqués (graphiques), avec des solutions payantes comme DB2 WebQuery d'IBM, ou des solutions opensource comme par exemple le projet D3 (<a href="http://d3js.org">http://d3js.org</a>).

Exemple de graphiques pouvant être mis en oeuvre facilement avec D3 : <a href="https://github.com/mbostock/d3/wiki/Gallery#basic-charts">https://github.com/mbostock/d3/wiki/Gallery#basic-charts</a>



On notera que la fonction OBJECT\_STATISTICS n'est pas la seule manière de surveiller le contenu des tables. On peut aussi s'appuyer sur la table système QSYS2.SYSTABLESTAT qui permet d'obtenir en temps réel le nombre de lignes de chaque table d'une bibliothèque, ainsi que le nombre de lignes supprimées (pour les REORG notamment), et pas mal d'autres informations (cf. tableau ci-dessous) :

N°	Nom de colonne (long)	Nom court	Туре	Longueur
1	TABLE_SCHEMA	TABSCHEMA	VARCHAR	128
2	TABLE_NAME	TABNAME	VARCHAR	128
3	PARTITION_TYPE	PARTTYPE	CHAR	1
4	NUMBER_PARTITIONS	NBRPARTS	INTEGER	9
5	NUMBER_DISTRIBUTED_PARTITIONS	DSTPARTS	INTEGER	9
6	NUMBER_ROWS	CARD	BIGINT	18
7	NUMBER_ROW_PAGES	NPAGES	BIGINT	18
8	NUMBER_PAGES	FPAGES	BIGINT	18
9	OVERFLOW	OVERFLOW	BIGINT	18
10	CLUSTERED	CLUSTERED	CHAR	1
11	ACTIVE_BLOCKS	ACTBLOCKS	BIGINT	18
12	AVGCOMPRESSEDROWSIZE	ACROWSIZE	BIGINT	18
13	AVGROWCOMPRESSIONRATIO	ACROWRATIO	FLOAT	29
14	AVGROWSIZE	AVGROWSIZE	BIGINT	18
15	PCTROWSCOMPRESSED	PCTCROWS	FLOAT	29

16	PCTPAGESSAVED	PCTPGSAVED	SMALLINT	4
17	NUMBER_DELETED_ROWS	DELETED	BIGINT	18
18	DATA_SIZE	SIZE	BIGINT	18
19	VARIABLE_LENGTH_SIZE	VLSIZE	BIGINT	18
20	FIXED_LENGTH_EXTENTS	FLEXTENTS	BIGINT	18
21	VARIABLE_LENGTH_EXTENTS	VLEXTENTS	BIGINT	18
22	COLUMN_STATS_SIZE	CSTATSSIZE	BIGINT	18
23	MAINTAINED_TEMPORARY_INDEX_SIZE	MTISIZE	BIGINT	18
24	NUMBER_DISTINCT_INDEXES	DISTINCTIX	INTEGER	9
25	OPEN_OPERATIONS	OPENS	BIGINT	18
26	CLOSE_OPERATIONS	CLOSES	BIGINT	18
27	INSERT_OPERATIONS	INSERTS	BIGINT	18
28	UPDATE_OPERATIONS	UPDATES	BIGINT	18
29	DELETE_OPERATIONS	DELETES	BIGINT	18
30	CLEAR_OPERATIONS	DSCLEARS	BIGINT	18
31	COPY_OPERATIONS	DSCOPIES	BIGINT	18
32	REORGANIZE_OPERATIONS	DSREORGS	BIGINT	18
33	INDEX_BUILDS	DSINXBLDS	BIGINT	18
34	LOGICAL_READS	LGLREADS	BIGINT	18
35	PHYSICAL_READS	PHYREADS	BIGINT	18
36	SEQUENTIAL_READS	SEQREADS	BIGINT	18
37	RANDOM_READS	RANREADS	BIGINT	18
38	LAST_CHANGE_TIMESTAMP	LASTCHG	TIMESTAMP	10
39	LAST_SAVE_TIMESTAMP	LASTSAVE	TIMESTAMP	10
40	LAST_RESTORE_TIMESTAMP	LASTRST	TIMESTAMP	10
41	LAST_USED_TIMESTAMP	LASTUSED	TIMESTAMP	10
42	DAYS_USED_COUNT	DAYSUSED	INTEGER	9
43	LAST_RESET_TIMESTAMP	LASTRESET	TIMESTAMP	10
44	NUMBER_PARTITIONING_KEYS	NBRPKEYS	INTEGER	9
45	PARTITIONING_KEYS	PARTKEYS	VARCHAR	2880
46	SYSTEM_TABLE_SCHEMA	SYS_DNAME	CHAR	10
47	SYSTEM_TABLE_NAME	SYS_TNAME	CHAR	10

Exemple de requête permettant d'identifier les écarts - en termes de nombre de lignes - entre 2 bibliothèques (MA\_BIB\_1 et MA\_BIB\_2), pour toutes les tables dont le nom est préfixé par "DIM" :

```
WITH TMPSTAT AS (
    SELECT A.TABLE_SCHEMA, A.TABLE_NAME, A.NUMBER_ROWS AS

NUMBER_ROWS_APPBIB2,
    (SELECT B.NUMBER_ROWS FROM QSYS2.SYSTABLESTAT B
        WHERE A.TABLE_NAME = B.TABLE_NAME
        AND B.TABLE_SCHEMA = 'MA_BIB_1'
    ) AS NUMBER_ROWS_APPBIB1
    FROM QSYS2.SYSTABLESTAT A
    WHERE A.TABLE_SCHEMA = 'MA_BIB_2'
    AND SUBSTR(A.TABLE_NAME, 1, 3) = 'DIM'
)

SELECT * FROM TMPSTAT

WHERE NUMBER_ROWS_APPBIB2 > 0
    AND NUMBER_ROWS_APPBIB2 <> NUMBER_ROWS_APPBIB1

ORDER BY TABLE_NAME
;
```

# 2.9 Utility Services

Les procédures suivantes fournissent des interfaces permettant d'interagir avec différents éléments du système.

Nous allons les passer en revue brièvement, je vous invite à vous reporter à la documentation officielle pour de plus amples informations (et nous verrons plus en détail les 2 procédures que j'ai indiquées en rouge) :

http://www-01.ibm.com/support/knowledgecenter/api/content/ssw\_ibm\_i\_72/rzajg/rzajgservicesutility.htm

# **CANCEL SQL**

La procédure CANCEL\_SQL demande l'annulation d'une instruction SQL pour le travail spécifié en paramètre.

# CHECK\_SYSCST

La procédure CHECK\_SYSCST compare les entrées dans le tableau QSYS2.SYSCONSTRAINTS entre deux systèmes .

# **CHECK\_SYSROUTINE**

La procédure CHECK\_SYSROUTINE compare des entrées dans la table QSYS2.SYSROUTINES entre deux systèmes.

# **DUMP SQL CURSORS**

La procédure DUMP\_SQL\_CURSORS répertorie les curseurs ouverts pour un travail donné.

# FIND\_AND\_CANCEL\_QSQSRVR\_SQL

La procédure FIND\_AND\_CANCEL\_QSQSRVR\_SQL identifie un ensemble de travaux ayant une activité SQL, et les annule en toute sécurité .

# FIND QSQSRVR JOBS

La procédure FIND\_QSQSRVR\_JOBS renvoie des informations sur un travail de QSQSRVR .

#### **GENERATE SQL**

La procédure GENERATE SQL génère le code SQL permettant de recréer un

objet de base de données. Les résultats sont retournés dans le membre de fichier source de base de données spécifiée, ou sous la forme d'un "result set".

# **RESTART\_IDENTITY**

La procédure RESTART\_IDENTITY examine une table source, détermine la colonne contenant l'identifiant et détermine également sa prochaine valeur. Cette valeur et le nom de la colonne sont transmis à une table cible qui les utilisera pour la prochaine insertion de ligne.

Dans la suite de ce chapitre, nous allons regarder un peu plus en détail les procédures CHECK\_SYSROUTINE et GENERATE\_SQL.

#### 2.9.1 OSYS2.GENERATE SOL

Annoncé sur la TR8, mais en réalité déjà disponible sur la TR7, la procédure stockée GENERATE\_SQL génère le code SQL DDL (Data Definition Language) permettant de recréer un objet DB2. Le résultat peut être renvoyé dans un membre de fichier source, ou sous forme de "result set".

A noter : si le source en sortie est dirigé vers la table temporaire QTEMP/Q\_GENSQL, avec pour nom de membre Q\_GENSQL, alors le résultat est renvoyé simultanément sous forme de "result set".

# Exemples:

- Générer le code DDL pour toutes les tables du schéma SAMPLE\_CORPDB, et renvoyer le résultat sous forme de "result set" :

- Générer le code DDL d'une vue ou d'une procédure :

```
CALL QSYS2.GENERATE_SQL('CHECK_SYSROUTINE', 'SYSTOOLS', 'PROCEDURE'); CALL QSYS2.GENERATE_SQL('COMMANDES2', 'FPHSAW', 'VIEW');
```

- Générer le code DDL pour tous les indexs du schéma SAMPLE\_CORPDB, dont le nom commence par un 'X', et placer le résultat dans le fichier source nommé DDLSOURCE/GENFILE, membre INDEXSRC.

Pour de plus amples renseignements :

https://www.ibm.com/developerworks/community/wikis/home?lang=en#!/wiki/IBM%20i%20Technology%20Updates/page/QSYS2.GENERATE SQL%28%29%20procedure

#### 2.9.2 SYSTOOLS.CHECK\_SYSROUTINE

La procédure CHECK\_SYSROUTINE compare les entrées dans la table système QSYS2.SYSROUTINES du système courant, avec les entrées de la même table sur un autre serveur, pour une base dont le nom est indiqué en paramètre d'entrée de la procédure (ce nom devant être identique sur les 2 serveurs à comparer).

Le schéma est SYSTOOLS.

Les paramètres d'entrée sont les suivants :

- remote-rdb-name : chaîne de caractères contenant le nom de la base de données "remote"
- schema-name : chaîne de caractères contenant le nom d'un schéma du système hôte à comparer avec le même schéma de la base de données "remote"
- result set : un INTEGER indiquant si un result set doit être renvoyé (valeur 0) ou pas (valeur 1).

La procédure renvoie un "result set" au client SQL "appelant". Si aucun "result set" n'est demandé, alors les différences entre les 2 systèmes sont "loguées" dans la table temporaire SESSION.SYSRTNDIFF.

# Exemple:

Comparer le système courant avec un système "remote" (L001UT18) pour identifier les routines qui ne sont pas identiques dans la bibliothèque CORPDB\_EX.

```
CALL SYSTOOLS.CHECK SYSROUTINE('LP01UT18', 'CORPDB EX') ;
```

Il faut souligner que le code source de la procédure CHECK\_SYSROUTINE peut être regénéré (soit via le logiciel System i Navigator, soit via la nouvelle procédure GENERATE\_SQL). Il peut dès lors être adapté à vos besoins. Par exemple, si le nom de la base de données "remote" et le nom de la base de données locale diffèrent, il est souhaitable de pouvoir ajouter un paramètre supplémentaire à la procédure, pour tenir compte de cette différence de codification intervenant entre 2 systèmes. C'est ce que j'ai fait en créant une procédure CHECK\_SYSROUTINE2,

dérivée de la précédente, mais autorisant la transmission de 2 paramètres supplémentaires de manière à pouvoir un environnement de référence (serveur + bibliothèque), à comparer avec un environnement "cible" (serveur + bibliothèque), ce qui, en termes d'utilisation, donne ceci :

CALL SYSTOOLS.CHECK\_SYSROUTINE2('TEST', 'FEHSAP', 'PREPROD', 'FPHSAP',
0);

#### 2.10 Performance Services

Plusieurs procédures stockées sont mises à la disposition des administrateurs bases de données, pour faciliter le travail de surveillance et d'optimisation des indexs.

Nous allons les passer en revue brièvement, je vous invite à vous reporter à la documentation officielle pour de plus amples informations :

```
http://www-01.ibm.com/support/knowledgecenter/api/content/
ssw_ibm_i_72/rzajq/rzajqservicesperf.htm
```

# **ACT ON INDEX ADVICE**

La procédure ACT\_ON\_INDEX\_ADVICE crée de nouveaux index pour une table en se basant sur les indexs conseillés par l'optimiseur SQL pour cette table. Exemple d'utilisation :

```
CALL SYSTOOLS.ACT ON INDEX ADVICE('PRODLIB', NULL, NULL, 1000, NULL);
```

# HARVEST INDEX ADVICE

La procédure HARVEST\_INDEX\_ADVICE génère une ou plusieurs instructions de type CREATE INDEX dans les membres d'un fichier source, pour une table spécifiée, sur la base des indexs conseillés par SQL pour cette table.

# REMOVE INDEXES

La procédure REMOVE\_INDEXES supprime les indexs correspondant aux critères spécifiés.

```
Exemple d'utilisation :
```

```
CALL SYSTOOLS.REMOVE_INDEXES('MYLIB', 1, '1 MONTH');
```

# RESET TABLE INDEX STATISTICS

La procédure RESET\_TABLE\_INDEX\_STATISTICS efface les statistiques d'utilisation des index définis sur une ou plusieurs tables.

```
Exemple d'utilisation :
```

```
CALL qsys2.Reset_Table_Index_Statistics ('MJATST', 'AMON%');
```

On notera également la disponibilité, depuis la V6R1, de la procédure QSYS2.OVERRIDE\_QAQQINI, qui peut être utilisée pour générer une table temporaire équivalente au fichier QAQQINI.

Exemple d'utilisation :

CALL QSYS2.OVERRIDE\_QAQQINI(1, '', '');

#### 2.11 Health Services

## 2.11.1 QSYS2.SYSLIMTBL

Un nouveau type d'indicateur de santé, le "suivi automatique des limites du système", est un dispositif mis à la disposition des administrateurs système, pour les aider à prévenir certaines situations de blocage.

L'outil met l'accent sur un sous-ensemble de limites du système (définies par IBM dans la table QSYS2.SQL\_SIZING). Chaque fois que les limites définies dans cette table sont atteintes ou dépassées, des informations de suivi sont inscrites dans une table système DB2 appelée QSYS2/SYSLIMTBL. Une vue nommée QSYS2/SYSLIMITS est construite sur la table SYSLIMTBL, et permet d'obtenir rapidement de nombreux renseignements contextuels sur les lignes de la table.

Les différentes limites définies par IBM sont les suivantes (intitulés non traduits) :

#### **ASP limits**

Maximum number of spool files

#### **Database limits**

Maximum number of all rows in a partition

Maximum number of valid rows in a partition

Maximum number of deleted rows in a partition

Maximum number of overflow rows in a partition

Maximum number of variable-length segments

Maximum number of indexes over a partition

# File system limits

Maximum number of object description entries in a library

#### Job limits

Maximum number of rows locked in a unit of work

Maximum number of row change operations in a unit of work

#### Journal limits

Maximum size of a journal receiver

Maximum number of objects that can be associated with a \*MAX10M journal

Maximum number of objects that can be associated with a \*MAX250K journal

Maximum sequence number of a \*MAXOPT3 journal

Maximum sequence number of a \*MAXOPT1 or \*MAXOPT2 journal

#### **Object limits**

# Maximum number of members in a source physical file **System limits**

Maximum number of jobs

# Exemple 1. Examiner les travaux actifs au fil du temps

SELECT SBS\_NAME, SIZING\_NAME, CURRENT\_VALUE, MAXIMUM\_VALUE, A.\*
FROM QSYS2.SYSLIMITS A
WHERE LIMIT\_ID = 19000
ORDER BY CURRENT VALUE DESC

SBS_NAME	SIZING_NAME	CURRENT_VAL	MAXIMUM_VALUE	LAST_CHANGE_TIMESTAMP	LIMIT_CATEGORY	LIMIT_TYPE	SIZING
-	MAXIMUM NUMBER OF JOBS	1801	485000	2013-05-12 10:10:07.051744	WORK MANAGEMENT	SYSTEM	MAXIMUL
-	MAXIMUM NUMBER OF JOBS	1401	485000	2013-05-12 10:09:42.928877	WORK MANAGEMENT	SYSTEM	MAXIMU
-	MAXIMUM NUMBER OF JOBS	1265	485000	2013-05-12 10:10:34.337091	WORK MANAGEMENT	SYSTEM	MAXIMU
-	MAXIMUM NUMBER OF JOBS	1001	485000	2013-05-11 10:27:37.403905	WORK MANAGEMENT	SYSTEM	MAXIMU

# Exemple 2. Examiner les valeurs maximales définies par IBM par défaut :

SELECT SIZING\_ID, SUPPORTED\_VALUE, SIZING\_NAME, COMMENTS
FROM QSYS2.SQL\_SIZING
ORDER BY SIZING ID DESC

SIZING_ID	SUPPORTED_VALUE	SIZING_NAME	COMMENTS
25005	10	MAXIMUM SYSTEM USER LENGTH	Maximum length of a system authorization ID
25004	10	MAXIMUM SESSION USER LENGTH	Maximum length of a session authorization ID
25003	-	MAXIMUM CURRENT ROLE LENGTH	-
25002	3483	MAXIMUM CURRENT PATH LENGTH	Maximum length of an SQL path
25001	-	MAXIMUM CURRENT TRANSFORM GROUP LENGTH	-
25000	-	MAXIMUM CURRENT DEFAULT TRANSFORM GROUP LENGTH	-
20004	32718	MAXIMUM DATALINK LENGTH	Maximum length of a datalink
20002	2097151	MAXIMUM STATEMENT OCTETS SCHEMA	Maximum length of an SQL data definition language (D
20001	2097151	MAXIMUM STATEMENT OCTETS DATA	Maximum length of an SQL data manipulation language
20000	2097151	MAXIMUM STATEMENT OCTETS	Maximum length of an SQL statement
19003	10000000	MAXIMUM NUMBER OF SPOOLED FILES IN EACH INDEPENDENT ASP	Maximum number of spooled files in each independent
19002	2610000	MAXIMUM NUMBER OF SPOOLED FILES IN THE SYSTEM AND BAS	Maximum number of spooled files in the system and ba
10001	000000	MANUTAN BARURADED OF COOCLED FILES DED 3OD	NAi

Auteur : Grégory Jarrige - Document sponsorisé par : Le Défrichoir SAS Document publié sous Licence Creative Commons n° 6 : **BY SA** 

#### 2.11.2 Valeurs limites

Pour éviter une consommation trop excessible d'espace de stockage au niveau de la table de SYS2/SYSLIMTBL, DB2 for i va automatiquement supprimer des données selon différents critères.

DB2 for i fournit différentes variables globales, stockées dans le schéma SYSIBMADM :

Les valeurs fixées par IBM par défaut sont les suivantes :

Nom de variable globale	Valeur
QIBM_SYSTEM_LIMITS_PRUNE_BY_ASP	100
QIBM_SYSTEM_LIMITS_PRUNE_BY_JOB	50
QIBM_SYSTEM_LIMITS_PRUNE_BY_OBJECT	20
QIBM_SYSTEM_LIMITS_PRUNE_BY_SYSTEM	100
QIBM_SYSTEM_LIMITS_SAVE_HIGH_POINTS_BY_ASP	25
QIBM_SYSTEM_LIMITS_SAVE_HIGH_POINTS_BY_JOB	5
QIBM_SYSTEM_LIMITS_SAVE_HIGH_POINTS_BY_OBJECT	5
QIBM_SYSTEM_LIMITS_SAVE_HIGH_POINTS_BY_SYSTEM	25

Pour chaque type de limite, il y a deux variables globales. La variable de taille est utilisée pour choisir le nombre des entrées les plus récemment enregistrées devrait être conservé. La variable point haut permet de choisir le nombre d'entrées de la plus haute valeur de la consommation devrait être conservé.

Vous pouvez modifier ces limites en redéfinissant les valeurs de ces variables globales, via le code SQL suivant :

Dans l'exemple ci-dessus, on conserve les 50 lignes les plus récentes pour tous les types de limites du système.

Les modifications de valeurs sont prises en compte après le prochain IPL.

# 2.12 Support de JSON dans DB2

Disponibilité de cette fonctionnalité : TR2 (en V7R2) ou TR10 (en V7R1)



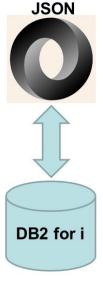
IBM

# DB2 for i & JSON

- JSON DB2 Store Technology Preview
- Java applications will be able to use the DB2 JSON API to store and retrieve JSON as BLOB data from DB2 for i tables

#### What can be done...

- Create JSON collections (single BLOB column table)
- Insert JSON documents into a JSON collection
- Retrieve JSON documents
- Interfaces
  - □ DB2 JSON command line
  - □ DB2 JSON Java API
- Convert JSON documents from BLOB to character data with the SYSTOOLS.BSON2JSON() UDF



What are the details...

IBM i developerWorks article coming soon

https://www.ibm.com/developerworks/community/wikis/home?lang=en#!/wiki/IBM%20i%20Technology%20Updates/page/ JSON%20DB2%20Store

# 3 Outils pour Développeurs SQL

## 3.1 Variables globales

Apparues avec la V7, les variables globales permettent de stocker dans l'emplacement de son choix des données qui peuvent être exploitées par les requêtes d'une base de données particulière.

Cette approche peut être particulièrement intéressante pour pouvoir distinguer plusieurs environnements d'exécution (test, recette, préproduction, production) se trouvant sur un même serveur et une même partition.

Exemple de variables globales définissant un environnement d'exécution :

```
CREATE VARIABLE MABIB.APP_TYP_ENV CHAR(3) DEFAULT 'R';
LABEL ON VARIABLE MABIB.APP_TYP_ENV IS 'environnement de recette';

CREATE VARIABLE MABIB.APP_COD_SOC CHAR(3) DEFAULT '010';
LABEL ON VARIABLE MABIB.APP_COD_SOC IS 'code société 010';
```

La lecture des variables globales se fait très simplement :

```
SELECT MABIB.APP_TYP_ENV FROM SYSIBM.SYSDUMMY1; -- Renvoie "R"
SELECT MABIB.APP COD SOC FROM SYSIBM.SYSDUMMY1; -- Renvoie "010"
```

Si on travaille avec des listes de bibliothèques (donc en syntaxe « système » au lieu de « SQL »), on doit faire abstraction de la bibliothèque de stockage des variables globales :

```
SELECT APP_TYP_ENV FROM SYSIBM.SYSDUMMY1; -- renvoie "R" SELECT APP COD SOC FROM SYSIBM.SYSDUMMY1; -- renvoie "010"
```

Autre manière d'arriver au même résultat :

```
SELECT * FROM (VALUES(MABIB.APP TYP ENV)) VARIABLES(TYP ENV) ;
```

La table QSYS2.SYSVARIABLES contient la liste des variables globales qui ont été créées sur le système. Il est dès lors facile de retrouver toutes les bases de données dans lesquelles une variable est déclarée, au moyen d'une requête du type :

```
SELECT * FROM QSYS2.SYSVARS WHERE VARIABLE NAME = 'APP COD SOC';
```

A noter : la valeur associée à chaque variable est stockée dans la table SYSVARIABLES sous forme d'un pointeur. On ne peut donc pas visualiser cette information directement à partir de cette table.

La mise à jour d'une variable globale se fait de la façon suivante :

```
SET MABIB.APP_TYP_ENV = 'P' ;
```

On peut aussi alimenter le contenu d'une variable globale via une sous-requête scalaire :

SET MABIB.APP\_TYP\_ENV = (SELECT TYP\_ENV FROM TABENV FETCH FIRST 1 ROW
ONLY);

#### 3.2 L'ordre MERGE

L'ordre MERGE est une avancée majeure du SQL DB2, apparue avec la V7R1 :

```
-- drop table My_LIBRARY.testmerge ;
create table My_LIBRARY.testmerge (
  macle char(10) default null,
  codea char(10) default null,
  coden integer default null
);
-- drop table My_LIBRARY.testmerge2 ;
create table My_LIBRARY.testmerge2 (
  macle char(10) default null,
  codea char(10) default null,
  coden integer default null
);
```

Plutôt que d'alimenter la table testmerge via un INSERT, autant le faire directement avec un premier MERGE. Dans ce cas de figure, les données ne viennent pas d'une table source mais de valeurs fixées "en dur", du coup la clause USING ne sert à rien, mais comme elle n'est pas optionnelle, on l'alimente avec la table pivot SYSDUMMY1:

```
MERGE INTO My_LIBRARY.testmerge A
   USING (SELECT * FROM SYSIBM.SYSDUMMY1) B
   ON A.macle = 'CLE1'
   WHEN NOT MATCHED THEN
   INSERT ( a.macle , a.codea , a.coden )
   VALUES ( 'CLE1' , 'A1' , 1 )
;
```

Insérons une seconde ligne dans la table testmerge avec la même technique. On sait que l'on ne passera pas dans le bloc WHEN MATCHED, mais on l'a mis ici à titre de premier exemple de cette syntaxe :

```
MERGE INTO My_LIBRARY.testmerge A
USING (SELECT * FROM SYSIBM.SYSDUMMY1) B
ON A.macle = 'CLE2'
WHEN MATCHED THEN
UPDATE SET
a.codea = 'A2',
a.coden = a.coden + 1
WHEN NOT MATCHED THEN
```

```
INSERT ( a.macle , a.codea , a.coden )
VALUES ( 'CLE2' , 'A2' , 2 )
;
```

Vérifions le contenu de la table testmerge :

```
select * from My_LIBRARY.testmerge ;
```

select \* from My LIBRARY.testmerge2 ;

Vous pouvez vous amuser à réexécuter les 2 requêtes ci-dessus, et notamment la seconde en modifiant les valeurs fixées dans l'UPDATE, pour voir si vos modifications sont bien prises en compte.

Alimentons maintenant la table testmerge2 à partir du contenu de la table testmerge :

```
MERGE INTO My_LIBRARY.testmerge2 a

USING (SELECT macle , codea , coden FROM My_LIBRARY.testmerge ) b

ON a.macle = b.macle

WHEN MATCHED THEN

UPDATE SET

a.codea = b.codea ,
a.coden = a.coden + b.coden

WHEN NOT MATCHED THEN

INSERT ( a.macle , a.codea , a.coden )

VALUES ( b.macle , b.codea , b.coden );

Vérifions le contenu de testmerge2 :
```

Auteur : Grégory Jarrige - Document sponsorisé par : Le Défrichoir SAS Document publié sous Licence Creative Commons n° 6 : **BY SA** 

Exemple avec des conditions dans le WHEN MATCHED, pour effectuer soit une suppression, comme dans l'exemple ci-dessous, où l'on supprime la ligne dans la table « testmerge2 » si elle existe déjà et a pour valeur « A1 » dans la colonne « codea ».

Pour compléter l'exemple, j'ai fait en sorte que des valeurs « en dur » soient affectées à la ligne mise à jour dans le cas où une ligne a la colonne « codea » fixée à « A2 ».

```
MERGE INTO My LIBRARY.testmerge2 a
USING (SELECT macle , codea , coden FROM My LIBRARY.testmerge ) b
 ON a.macle = b.macle
 WHEN MATCHED and a.codea = 'A1'
                                  THEN
    DELETE
 WHEN MATCHED and a.codea = 'A2'
                                  THEN
 UPDATE SET
  a.codea = 'X2',
  a.coden = 9999
 WHEN MATCHED and a.codea <> 'A1' and a.codea <> 'A2'
                                                           THEN
 UPDATE SET
  a.codea = b.codea ,
  a.coden = a.coden + b.coden
WHEN NOT MATCHED THEN
 INSERT ( a.macle , a.codea , a.coden )
VALUES ( b.macle , b.codea , b.coden )
;
```

Autre cas de figure qui peut être utilisé dans une procédure stockée (PL/SQL), un script PHP ou un programme RPG: on a des données de variables du programme (ou de la procédure stockée) et on veut insérer ces données dans une table sans passer par une table « source », on peut dans ce cas utiliser la table pivot SYSDUMMY1 comme table source, et écrire ceci (les variables programmes sont reconnaissables au fait qu'elles sont préfixées par « : »):

```
MERGE INTO My_LIBRARY.testmerge A
USING (SELECT * FROM SYSIBM.SYSDUMMY1) B
ON A.macle = :VARPGM1
WHEN MATCHED THEN
UPDATE SET
  a.codea = :VARPGM1 ,
  a.coden = :VARPGM2 + 1
WHEN NOT MATCHED THEN
INSERT ( a.macle , a.codea , a.coden )
VALUES (:VARPGM1, :VARPGM2 , 1 )
;
```

Si l'on souhaite développer en SQL dynamique (technique utilisable en RPG, PL/SQL et PHP), on peut écrire ceci :

```
sql = "MERGE INTO qtemp.testmerge A
USING (SELECT * FROM SYSIBM.SYSDUMMY1) B
ON A.macle1 = ?
WHEN MATCHED THEN
UPDATE SET
   a.codea = ? ,
   a.coden = ?
WHEN NOT MATCHED THEN
INSERT ( a.macle , a.codea , a.coden )
VALUES ( ? , ? , ? )";
   EXEC SQL PREPARE s1 FROM :sql;
   EXEC SQL EXECUTE s1
USING :VARPGM1 , :VARPGM2 :VARPGM1 , :VARPGM2 , 1
;
```

Mais la technique ci-dessus présente l'inconvénient d'obliger le développeur à disséminer les points d'interrogation dans les différents blocs WHEN MATCHED, WHEN NOT MATCHED, en les démultipliant.

Une approche plus pragmatique consiste à déclarer les variables programmes au sein d'une table virtuelle, déclarée au sein de la clause USING, comme dans l'exemple ci-dessous, pris dans la documentation officielle de DB2 pour Z/OS:

```
sql = "MERGE INTO employee AS t
USING TABLE(VALUES(
 CAST (? AS CHAR(6)),
 CAST (? AS VARCHAR(12)),
 CAST (? AS CHAR(1)),
 CAST (? AS VARCHAR(15)),
 CAST (? AS SMALLINT),
 CAST (? AS INTEGER))
 ) s (empno, firstnme, midinit, lastname, edlevel, salary)
ON t.empno = s.empno
WHEN MATCHED THEN
   UPDATE SET
      salary = s.salary
WHEN NOT MATCHED THEN
   INSERT
       (empno, firstnme, midinit, lastname, edlevel, salary)
       VALUES (s.empno, s.firstnme, s.midinit, s.lastname, s.edlevel,
s.salary)";
EXEC SQL PREPARE s1 FROM :sql;
EXEC SQL EXECUTE s1 USING '000420', 'SERGE', 'K', 'FIELDING', 18,
39580
;
```

Cette approche évite de disséminer, et surtout de démultiplier, les points d'interrogation au sein de la requête. On obtient ainsi une requête plus lisible et plus maintenable, que dans l'exemple précédent.

Le seul inconvénient que l'on pourrait trouver à l'utilisation du MERGE, c'est l'impossibilité de récupérer un « result set » des données impactées par une instruction de mise à jour. En effet, avec une instruction de type DELETE, INSERT ou UPDATE, il est possible de récupérer le "result set" relatif aux données mises à jour, en utilisant la syntaxe SQL DB2 suivante :

```
SELECT * FROM FINAL TABLE (INSERT ...)
```

Cette technique utilisant la clause « FINAL TABLE » peut être très utile pour récupérer la liste des identifiants créés par un INSERT SQL, ou tout simplement le dernier identifiant généré par une série d'INSERTs, on peut dans ce cas écrire une requête du genre :

```
SELECT MAX(ID) FROM FINAL TABLE (INSERT ...)
```

Le MERGE SQL ne peut pas être combiné avec la clause « FINAL TABLE », donc on ne peut pas récupérer le result set résultant d'un MERGE. C'est néanmoins un inconvénient mineur au vu des possibilités qu'apporte le MERGE.

#### 3.3 Utilisation du XML avec XMLTABLE

#### 3.3.1 SQL vers XML

Exemples de génération de données au format XML, à partir de données SQL.

```
-- Création d'une table exemple :
CREATE TABLE MY_LIBRARY.HQEMPLOYEE (
EMPID INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
FIRSTNAME VARCHAR (10),
LASTNAME VARCHAR (10),
SALARY DECIMAL (8, 2),
MGRID INTEGER);
INSERT INTO MY LIBRARY. HQEMPLOYEE VALUES
(1, 'John', 'Brett', 66000, 6),
(2, 'Peter', 'Robert', 35000, 5),
(3, 'Kim', 'Reynolds', 40000, 5),
(4, 'Lindsey', 'Bowen', 80000, NULL),
(5, 'Paul', 'Taylor', 80000, 4),
(6, 'Tim', 'Johnson', 41000, 5),
(7, 'Lauren', 'Brook', 36000, 5),
(8, 'Smith', 'Wright', 34000, 4),
(9, 'Mohan', 'Kumar', 50000, 5);
-- 1er exemple
SELECT XMLAGG(XMLROW(
FIRSTNAME concat ' ' concat LASTNAME as name emp
OPTION ROW "employe" as ATTRIBUTES ) ) AS XML DATA
FROM MY LIBRARY. HQEMPLOYEE e;
=> résultat obtenu :
<employe EMPID="1" NAME EMP="John Brett"/><employe EMPID="2" NAME EMP="Peter</pre>
Robert"/><employe EMPID="3" NAME_EMP="Kim Reynolds"/><employe EMPID="4"
NAME EMP="Lindsey Bowen"/><employe EMPID="5" NAME EMP="Paul Taylor"/><employe
EMPID="6" NAME EMP="Tim Johnson"/><employe EMPID="7" NAME EMP="Lauren
Brook"/><employe EMPID="8" NAME EMP="Smith Wright"/><employe EMPID="9"
NAME EMP="Mohan Kumar"/>
```

```
-- 2ème exemple
SELECT
XMLROW (
empid,
FIRSTNAME concat ' ' concat LASTNAME as name_emp
OPTION ROW "employe" as ATTRIBUTES
as XML_DATA
FROM MY LIBRARY. HQEMPLOYEE e;
=> résultat obtenu :
<employe EMPID="1" NAME_EMP="John Brett"/>
<employe EMPID="2" NAME EMP="Peter Robert"/>
<employe EMPID="3" NAME_EMP="Kim Reynolds"/>
<employe EMPID="4" NAME_EMP="Lindsey Bowen"/>
<employe EMPID="5" NAME_EMP="Paul Taylor"/>
<employe EMPID="6" NAME EMP="Tim Johnson"/>
<employe EMPID="7" NAME_EMP="Lauren Brook"/>
<employe EMPID="8" NAME_EMP="Smith Wright"/>
<employe EMPID="9" NAME_EMP="Mohan Kumar"/>
-- 3ème exemple : renvoie le même résultat que la requête précédente
SELECT XMLSERIALIZE(
XMLROW (
empid,
FIRSTNAME concat ' ' concat LASTNAME as name_emp
OPTION ROW "employe" as ATTRIBUTES
AS varchar(32000)
VERSION '1.0' -- paramètre optionnel
) as XML DATA
FROM MY_LIBRARY.HQEMPLOYEE e;
```

#### 3.3.2 XML vers SQL

On peut aussi utiliser des données au format XML stockées dans l'IFS et les mettre au format SQL :

```
SELECT X.*
FROM
XMLTABLE ('$d/dept/employee' passing XMLPARSE(DOCUMENT
GET_XML_FILE('/home/DUFEIL/test_dept.xml') ) as "d"
   COLUMNS
   empID
             INTEGER
                          PATH '@id',
   firstname VARCHAR(20) PATH 'name/first',
   lastname VARCHAR(25) PATH 'name/last') AS X
;
Fichier test dept.xml:
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<dept bldg="101">
      <employee id="901">
            <name>
                  <first>John</first>
                  <last>Doe</last>
            </name>
            <office>344</office>
            <salary currency="USD">55000</salary>
      </employee>
      <employee id="902">
            <name>
                  <first>Peter</first>
                  <last>Pan</last>
            </name>
            <office>216</office>
            <phone>905-416-5004</phone>
      </employee>
</dept>
<dept bldg="114">
      <employee id="903">
            <name>
                  <first>Mary</first>
                  <last>Jones</last>
            </name>
            <office>415</office>
            <phone>905-403-6112</phone>
            <phone>647-504-4546</phone>
            <salary currency="USD">64000</salary>
      </employee>
</dept>
```

```
SELECT * FROM XMLTABLE ('$result/document/data/element'
PASSING XMLPARSE(DOCUMENT
SYSTOOLS.HTTPGETBLOB('http://data.nantes.fr/api/publication/LOC_AIRES_COV_NM/
LOC_AIRES_COV_NM_STBL/content/?format=xml', '')
) as "result"
COLUMNS
   nom CHAR(50) PATH 'geo/name',
   cdpst CHAR(5) PATH 'CODE_POSTAL',
   places INT PATH 'CAPACITE_VOITURE'
) as RESULT
;
```

NOM	CDPST	PLACES
Aire de covoiturage Piano'cktail	44340	350
Aire de covoiturage Le Paradis	44220	16
Aire de covoiturage Le Vélodrôme	44220	160
Aire de covoiturage Les Ormeaux	44830	156
Aire de covoiturage Georges Brassens	44620	85
Aire de covoiturage La Herdrie	44115	120
Aire de covoiturage Pas Enchantés	44230	180
Aire de covoiturage Les 3 Brasseurs	44230	140
Aire de covoiturage La Charmelière	44470	100
Aire de covoiturage La Croix de Mauves	44470	40
Aire de covoiturage Sautron	44880	30

Transformation de flux XML avec XSLT

Nécessite pour fonctionner d'avoir au préalable installé le XML Toolkit d'IBM Exemple pris sur le site suivant (et légèrement adapté) :

http://pic.dhe.ibm.com/infocenter/iseries/v7r1m0/index.jsp?topic=%2Fsqlp %2Frbafyxml3610.htm

Voir aussi: http://www.volubis.fr/news/liens/courshtm/XML/SQLXML.htm#level22

```
DECLARE GLOBAL TEMPORARY TABLE XML TAB (
DOCID INTEGER,
XML DOC XML CCSID 1208,
XSL DOC CLOB(1M) CCSID 1208
) WITH REPLACE;
INSERT INTO QTEMP.XML TAB VALUES
     '<students xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
        <student studentID="1" firstName="Steffen" lastName="Siegmund"
       age="23" university="Rostock"/>
     </students>',
    '<?xml version="1.0" ?>
<xsl:stylesheet version="1.0"</pre>
    xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
<xsl:param name="headline"/>
<xsl:param name="showUniversity"/>
<xsl:template match="students">
    <html>
    <head/>
    <body>
    <h1><xsl:value-of select="$headline"/></h1>
    StudentID
    First Name
    Last Name
    Age
    <xsl:choose>
        <xsl:when test="$showUniversity =''true''">
            University
        </xsl:when>
    </xsl:choose>
    <xsl:apply-templates/>
    </body>
    </html>
    </xsl:template>
```

```
<xsl:template match="student">
             <xsl:value-of select="@studentID"/>
             <xsl:value-of select="@firstName"/>
             <xsl:value-of select="@lastName"/>
             <xsl:value-of select="@age"/>
             <xsl:choose>
                 <xsl:when test="$showUniversity = ''true'' ">
                     <xsl:value-of select="@university"/>
             </xsl:choose>
             </xsl:template>
</xsl:stylesheet>'
);
```

SELECT XSLTRANSFORM (XML\_DOC USING XSL\_DOC AS CLOB(1M)) FROM QTEMP.XML\_TAB;

Attention: la fonction XSLTRANSFORM nécessite pour fonctionner que soit installé le « IBM XML Toolkit for i » (5733XT2), ainsi que le « International Components for Unicode » (5770-SS1). Dans le cas contraire, une erreur SQL est renvoyée:

Etat SQL: 560CR

Code fournisseur: -7056

Message: [SQL7056] Prise en charge de la base de données XML non disponible pour la raison 1. Cause . . . . : Un programme sous licence obligatoire n'est pas installé. Code raison : 1. 1 - IBM XML Toolkit for i (5733XT2) ou International Components for Unicode (5770-SS1) n'est pas installé. 2 - Java Developer Kit 5.0 (5770JV1), J2SE 5.0 32 bits (5770JV1), J2SE 5.0 64 bits (5770JV1) ou Portable App Solutions Environment (5770-SS1) n'est pas installé. Que faire . . . : Assurez-vous que les programmes obligatoires sous licence sont correctement installés. Renouvelez ensuite la demande.

Auteur : Grégory Jarrige - Document sponsorisé par : Le Défrichoir SAS Document publié sous Licence Creative Commons n° 6 : BY SA

#### 3.3.4 Lecture de XML avec Namespace

Exemple pris sur le site suivant :

http://www.ibm.com/developerworks/data/library/techarticle/dm-0708nicola/index.html

```
SELECT X.*
FROM
   XMLTABLE (XMLNAMESPACES(DEFAULT 'http://www.w3.org/2001/XMLSchema-
instance'),
   '$d/*:Document/*:BkToCstmrDbtCdtNtfctn/*:Ntfctn/*:Acct'
   passing   XMLPARSE(DOCUMENT GET_XML_FILE('/home/DUFEIL/testxml.xml') ) as
"d"
   COLUMNS
    iban CHAR(37) PATH '*:Id/*:IBAN'
) AS   X
for fetch only
;
```

Exemple de flux XML avec namespace stocké dans l'IFS (on souhaite ici récupérer le code IBAN) :

NB : Cette technique fonctionne avec le contrôle de validation \*UR et \*CHG.

#### 3.4 Hiérarchie récursive

# Exemple :

```
CREATE TABLE MY EMP(
  EMPID INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
  NAME
         VARCHAR(10),
  SALARY DECIMAL(9, 2),
 MGRID INTEGER);
INSERT INTO MY_EMP VALUES ( 1, 'Jones',
                                            30000, 10);
INSERT INTO MY_EMP VALUES ( 2, 'Hall',
                                            35000, 10);
INSERT INTO MY_EMP VALUES ( 3, 'Kim',
                                            40000, 10);
INSERT INTO MY_EMP VALUES ( 4, 'Lindsay',
                                            38000, 10);
INSERT INTO MY_EMP VALUES ( 5, 'McKeough', 42000, 11);
INSERT INTO MY_EMP VALUES ( 6, 'Barnes',
                                            41000, 11);
INSERT INTO MY_EMP VALUES ( 7, '0''Neil',
                                            36000, 12);
INSERT INTO MY_EMP VALUES ( 8, 'Smith',
                                            34000, 12);
INSERT INTO MY_EMP VALUES ( 9, 'Shoeman',
                                            33000, 12);
INSERT INTO MY_EMP VALUES (10, 'Monroe',
                                            50000, 15);
INSERT INTO MY_EMP VALUES (11, 'Zander',
                                            52000, 16);
INSERT INTO MY_EMP VALUES (12, 'Henry',
                                            51000, 16);
                                            54000, 15);
INSERT INTO MY_EMP VALUES (13, 'Aaron',
INSERT INTO MY_EMP VALUES (14, 'Scott',
                                            53000, 16);
INSERT INTO MY_EMP VALUES (15, 'Mills',
                                            70000, 17);
INSERT INTO MY_EMP VALUES (16, 'Goyal',
                                            80000, 17);
INSERT INTO MY_EMP VALUES (17, 'Urbassek', 95000, NULL);
```

-- 1er exemple : La requête suivante retourne tous les employés travaillant pour Goyal, ainsi que des informations supplémentaires, notamment la hiérarchie de chaque employé

```
SELECT NAME,

LEVEL,

SALARY,

CONNECT_BY_ROOT NAME AS ROOT,

SUBSTR(SYS_CONNECT_BY_PATH(NAME, ':'), 1, 25) AS CHAIN

FROM MY_EMP

START WITH NAME = 'Goyal'

CONNECT BY PRIOR EMPID = MGRID

ORDER SIBLINGS BY SALARY;

;
```

#### -- résultat obtenu

NAME	LEVEL	SALA	RY	RC	OT (	CHAIN
Goyal		 1	80000.6	 30	Goya	l :Goyal
Henry		2			-	l :Goyal:Henry
Shoeman		3	33000.0	90	Goya	l :Goyal:Henry:Shoeman
Smith		3	34000.0	90	Goya	l :Goyal:Henry:Smith
O Neil		3	36000.0	90	Goya	l :Goyal:Henry:O Neil
Zander		2	52000.0	90	Goya	l :Goyal:Zander
Barnes		3	41000.0	90	Goya	l :Goyal:Zander:Barnes
McKeough		3	42000.6	90	Goya:	l :Goyal:Zander:McKeough
Scott		2	53000.0	90	Goya	l :Goyal:Scott

-- 2ème exemple : Retour de la structure organisationnelle de la table DEPARTMENT, à partir du code département transmis dans la clause WHERE. SELECT LEVEL, CAST(SPACE((LEVEL - 1) \* 4) concat '/' || NAME AS VARCHAR(40)) AS NAME FROM notos.MY\_EMP START WITH NAME = 'Urbassek' CONNECT BY NOCYCLE PRIOR EMPID = MGRID ; -- résultat obtenu LEVEL NAME /Urbassek 1 2 /Goyal 3 /Scott 3 /Henry 4 /Shoeman /Smith 4 4 /O'Neil 3 /Zander 4 /Barnes 4 /McKeough /Mills 2 3 /Aaron 3 /Monroe 4 /Lindsay 4 /Kim 4 /Hall /Jones

# 3.5 Evolution du Timestamp

Pour rappel, voici un exemple de timestamp renvoyé par DB2 jusqu'à la version 7.1 : 2015-06-05-14.28.09.406890

A partir de la V7R2, le type de données TIMESTAMP bénéficie d'une amélioration, puisque le développeur peut spécifier quelle partie fractionnaire d'une seconde (0-12) doit être conservée. Une précision fractionnaire de zéro signifie que l'horodatage (ou « timestamp ») stocke une date et une heure à la seconde près. Une précision fractionnaire de trois signifie que l'horodatage peut stocker une valeur à la milliseconde près. Une précision fractionnaire de 12, signifie que l'horodatage stocke l'information avec une précision à la picoseconde près.

La précision fractionnaire est spécifiée sur le type de données TIMESTAMP entre parenthèses, comme indiqué ci-dessous :

```
CREATE TABLE DEV.TS_TEST (
T1 TIMESTAMP(0) NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
T2 TIMESTAMP(3) NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
T3 TIMESTAMP(6) NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
T4 TIMESTAMP(9) NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
T5 TIMESTAMP(12) NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP);
INSERT INTO DEV.TS_TEST
VALUES(DEFAULT, DEFAULT, DEFAULT, DEFAULT);
```

Les valeurs insérées sont montrés ici avec la longueur de chaque colonne TIMESTAMP :

T1	2014-05-16-20.46.23
T2	2014-05-16-20.46.23 <b>.898</b>
T3	2014-05-16-20.46.23. <b>898633</b>
T4	2014-05-16-20.46.23. <b>898633773</b>
T5	2014-05-16-20.46.23. <b>898633773437</b>

Le manuel de référence SQL actuelle ne donne pas beaucoup d'informations sur ce point, mais un synonyme de CURRENT\_TIMESTAMP est LOCALTIMESTAMP qui fonctionne de manière similaire :

```
VALUES (CURRENT TIMESTAMP(2), LOCALTIMESTAMP(8))
```

Il convient d'être prudent dans l'utilisation du timestamp tel qu'il a évolué, notamment lors de son utilisation avec des outils d'interrogation tiers (connecteur JDBC, OLE DB, etc...) car certains drivers peuvent ne pas le supporter (surtout s'ils sont trop anciens).

Le manuel de référence SQL indique que la taille de TIMESTAMP varie de 7 à 13 octets, mais dans la pratique, un examen par DSPFFD semble indiquer que la taille réelle oscille entre 19 et 32 octets selon la précision retenue.	

#### 3.6 Result Set et procédures stockées

La fonctionnalité présentée dans ce chapitre a été annoncée officiellement en V7R1 mais en réalité elle était déjà disponible – officieusement - en V6R1.

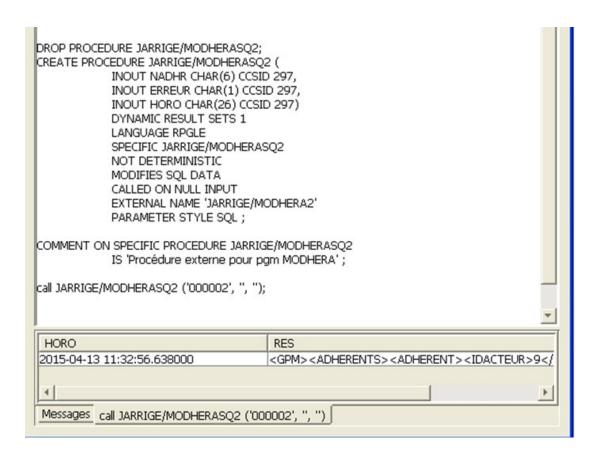
La production de "result set" à l'intérieur de programmes RPG, encapsulés dans des procédures stockées de type externe, est identique au principe utilisé dans les procédures stockées « full SQL ».

Voici à titre d'exemple un extrait de code RPG provenant d'une étude de cas :

```
//************
        // Si demandé par le programme appelant,
        // génération d'un result set à partir de la
        // table temporaire
        //**********
        If ( Resultset = 'YES' ) ;
          sql3 = 'SELECT distinct Job name, Job user name,
Job number ' +
                'FROM QTEMP/OBJL0100 FOR FETCH ONLY ';
          EXEC SQL
            PREPARE REQ1 FROM :sql3 ;
          EXEC SQL
            DECLARE C1 CURSOR FOR REO1 ;
          EXEC SQL
            OPEN C1 ;
          EXEC SQL
            SET RESULT SETS CURSOR C1;
        Endif;
```

Dans l'exemple ci-dessus, on a pris soin d'ajouter au programme RPG un paramètre optionnel, que nous avons appelé « Resultset », permettant de définir si l'on souhaite que le programme RPG renvoie un « result set » ou pas. On voit ici que la production du « result set » consiste à ouvrir un curseur sur une requête SQL lisant le contenu d'une table temporaire générée par le programme RPG lui-même.

Dans la copie d'écran ci-dessous, tirée d'une étude de cas, on voit que la procédure stockée externe MODHERASQ2 encapsule un programme RPG MODHERA2, et que le fait d'appeler cette procédure par un simple CALL permet de récupérer en sortie le « result set » produit par le programme RPG :



#### 3.6 La syntaxe « OR REPLACE »

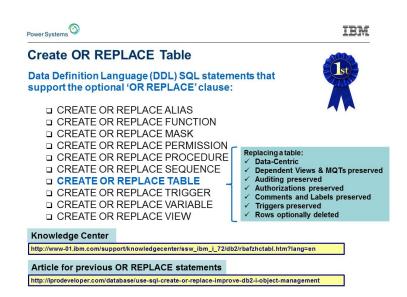
Avec la V7R1, il devient possible de créer (ou recréer) des objets DB2 en utilisant la syntaxe "CREATE OR REPLACE", telle qu'elle est présentée dans l'exemple ci-dessous.

Vous pouvez utiliser la syntaxe OR REPLACE sur :

- les vues SQL,
- les triggers,
- les fonctions,
- les procédures,
- les variables globales,
- les séquences,
- les alias.

En plus de faciliter la recréation d'objets existants, cette syntaxe offre l'avantage très appréciable de recréer l'objet considéré en conservant les droits tels qu'ils étaient définis sur cet objet avant sa recréation.

A partir de la TR2 (en V7R2) et de la TR10 (en V7R1), le support de CREATE OR REPLACE est étendu à la gestion de tables :



Lors du remplacement d'une table, DB2 fournit plusieurs modes de remplacement, via l'option ON REPLACE clause. On a 3 options à notre disposition :

#### 1. ON REPLACE PRESERVE ALL ROWS (default)

C'est l'option la plus sûre, car elle garantit de récupérer toutes les lignes de la table après remplacement. Lors de cette opération, certaines colonnes pourront être ajoutées, supprimées ou modifiées.

#### 2. ON REPLACE PRESERVE ROWS

Si la table n'est pas partitionnée, alors les options PRESERVE ALL ROWS et PRESERVE ROWS fournissent le même résultat.

Dans le cas de tables partitionées, les données des lignes partitionées selon les mêmes critères sont conservées, les autres lignes sont perdues, sans déclencher de trigger. Lors de cette opération, certaines colonnes pourront être ajoutées, supprimées ou modifiées.

#### 3. ON REPLACE DELETE ROWS

Toutes les lignes sont supprimées et aucun trigger n'est exécuté.

#### Restrictions:

- Les colonnes ne peuvent être supprimées si des vues, indexs, trigger, requêtes de MQT, des permissions, masques ou contraintes sont définies sur ces colonnes.
- Les colonnes ayant des contraintes de type « Unique » ne peuvent être supprimées si des contraintes de type « clé étrangère » sont liées à ces colonnes.

#### 3.7 Les paramètres de procédures

A partir de la V7R1, il devient possible de définir des valeurs par défaut pour certains paramètres d'une procédure stockée, comme dans l'exemple suivant :

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE FORMATION/MA_PROC (
INOUT NOEG CHAR(3) DEFAULT '0',
INOUT NOADH CHAR(6) DEFAULT '0',
INOUT NOENT CHAR(4) DEFAULT '9999',
INOUT NOSENT CHAR(2) DEFAULT '99',
INOUT DATEFF CHAR(10) DEFAULT '0001-01-01')
```

La V7R1 offre également la possibilité de nommer les paramètres dans le CALL de la procédure. Ainsi, et en profitant des valeurs par défaut définies sur les paramètres d'entrée, il est possible de remplacer l'appel de procédure suivant, dans lequel tous les paramètres sont déclarés :

```
CALL FORMATION/MA_PROC ('0', '0', '9999', '99', '0001-01-01');

... par l'appel simplifié suivant :

CALL FORMATION/MA_PROC (NOEG => '1', NOENT => '4564', DATEFF => '2015-04-15');
```

Explication : dans l'exemple du CALL ci-dessus, on ne déclare que les paramètres devant recevoir des valeurs différentes de leurs valeurs par défaut. De plus, à partir du moment où chaque paramètre utilisé est nommé explicitement, l'ordre dans lequel les paramètres sont passés dans le CALL devient indifférent.

#### 3.8 L'ordre TRUNCATE TABLE

Apparu en V7R2, l'ordre TRUNCATE TABLE est utilisé pour effectuer une suppression de l'intégralité des lignes d'une table. Il s'apparente donc à un DELETE effectué sans clause WHERE (ou à la commande système CLRPFM), mais il offre davantage d'options que le DELETE. De plus, si la commande CLRPFM ne fonctionne que sur le nom court des tables DB2, TRUNCATE TABLE travaille en revanche avec le nom long des objets considérés.

#### TRUNCATE TABLE MA\_TABLE ;

Les premiers tests effectués avec cette instruction donnent à penser que les performances sont sensiblement équivalentes à celle d'un DELETE sans clause WHERE. L'intérêt de cette nouvelle instruction réside donc principalement dans sa compatibilité avec les autres déclinaisons de DB2 (pour LUW et Z/OS), ainsi que dans le jeu d'options qui lui sont rattachées et que nous allons détailler ci-dessous.

#### **DROP STORAGE (default) ou REUSE STORAGE**

DROP STORAGE va avoir pour effet de récupérer l'intégralité de la place allouée aux enregistrements supprimés. A l'inverse, REUSE STORAGE va supprimer les lignes mais sans récupérer l'espace libéré.

### IGNORE DELETE TRIGGERS (default) ou RESTRICT WHEN DELETE TRIGGERS

La première option correspond au comportement par défaut, et elle consiste à supprimer les lignes d'une table sans faire appel aux déclencheurs de suppression définis sur cette table. Si l'option RESTRICT est sélectionnée, et si des déclencheurs de suppression sont définis sur une table, alors la suppression est interrompue et une erreur est renvoyée par le moteur SQL. Pour effectuer un vidage avec déclenchement Si vous voulez que votre déclencheur de suppression fonctionne normalement, alors utilisez le DELETE traditionnel.

#### **CONTINUE IDENTITY (default) ou RESTART IDENTITY**

Dans le cas d'une table utilisant une colonne identifiant en incrémentation automatique, cette option permet d'indiquer si on souhaite que l'identifiant soit réinitialisé à sa valeur d'origine à l'issue du TRUNCATE, ou conserve la dernière valeur connue pour les prochaines insertions.

#### **IMMEDIATE**

Cette option permettra d'empêcher toute utilisation de ROLLBACK à l'issue du TRUNCATE. Sans cette option, un ROLLBACK serait possible.

L'instruction TRUNCATE TABLE suivante efface la table MA\_TABLE, en récupérant la place correspondaux aux lignes supprimées, et en réinitialisant la colonne identifiant, et en inhibant toute possibilité de ROLLBACK sur les données supprimées :

TRUNCATE TABLE MA\_TABLE
DROP STORAGE RESTART IDENTITY IMMEDIATE;

#### 3.9 Pagination avec DB2

**ATTENTION**: contrairement à ce que de nombreux développeurs SQL pensent, le code suivant ne permet pas de gérer une pagination sous DB2:

```
SELECT * FROM matable FETCH FIRST 10 ROWS ONLY
```

Le code SQL ci-dessus renvoie les 10 premières lignes du jeu de données identifié par le SGBD. Cette technique est totalement inadaptée à la gestion de listes avec pagination.

Avec MySQL, on peut gérer facilement une pagination au moyen du code SQL suivant :

```
SELECT * FROM matable LIMIT 10, 20
```

(renvoie les lignes 10 à 20 du jeu de données identifié par le SGBD)

Avec DB2, c'est un peu plus compliqué:

Voici un exemple de requête simple ne gérant pas pour l'instant de pagination :

```
SELECT A.* FROM MATABLE A WHERE A.COL1 = ? AND A.COL2 = ?
```

Voici les modifications à opérer pour que la requête précédente soit en mesure de gérer la pagination, qui est effectuée ici par plages de 10 lignes :

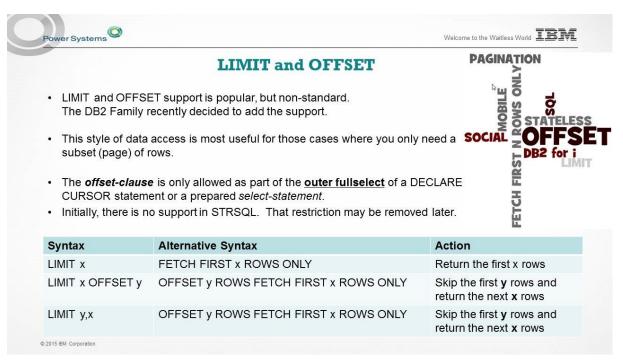
```
SELECT foo.* FROM (
    SELECT row_number() over (ORDER BY TABLE_NAME) as rn,
    A.*
    FROM MATABLE A
    WHERE A.COL1 = ? AND A.COL2 = ?
) AS foo
WHERE foo.rn BETWEEN ? AND ?
```

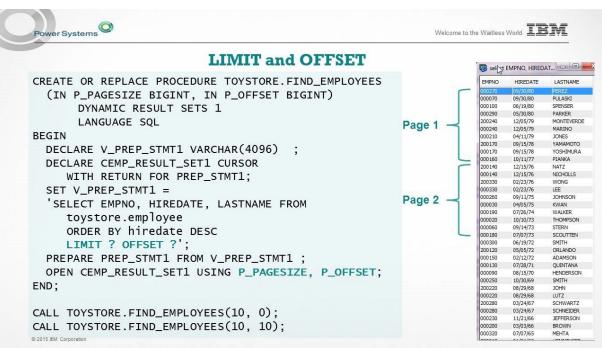
La technique « full SQL » présentée ci-dessus donne de bons résultats sur des tables de taille raisonnable (difficile de donner un chiffre précis car cela dépend beaucoup de la puissance du (des) processeurs(s) de votre serveur IBM i). Mais elle présente quelques défauts :

Elle est « intrusive » dans le sens où elle nécessite de modifier la requête SQL pour y insérer un certain nombre d'éléments (modification du début du SELECT, inclusion du tri dans la clause OVER...).

Avec cette technique, DB2 a tendance à s'effondrer sur les tables de grande taille, donc si vous rencontrez des difficultés avec cette technique, on ne pouvait que recommander l'utilisation d'un curseur scrollable (technique utilisable aussi bien avec PDO qu'avec ibm db2).

A partir de DB2 V7R2 TR3, et DB2 V7R1 TR11, il devient possible de gérer la pagination plus simplement via l'arrivée des clauses LIMIT et OFFSET, comme dans les exemples suivants :





# 4 DB2 et la sécurité des données

#### 4.1 Sécuriser les données avec les Field Procedure

Apparu en V7R1, les Field Procedure (en abrégé : « fieldproc ») permettent d'assurer le cryptage des données d'une colonne, soit totalement, soit partiellement.

Le cryptage est géré par un programme d'exit (écrit en RPG), appelé à chaque action sur la colonne (insert/update/read). Le programme d'exit se comporte comme une sorte de trigger qui serait affecté à une colonne.

On peut ajouter un fieldproc via un ALTER TABLE, ou un CREATE TABLE.

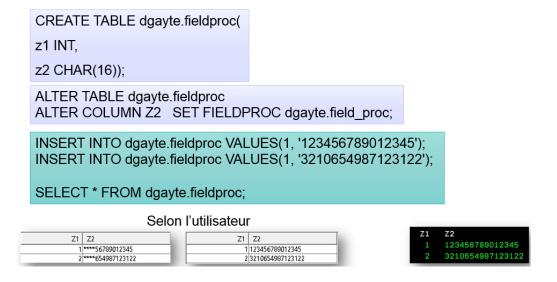
Un seul *field procedure* par colonne.

Structure du programme appelé :

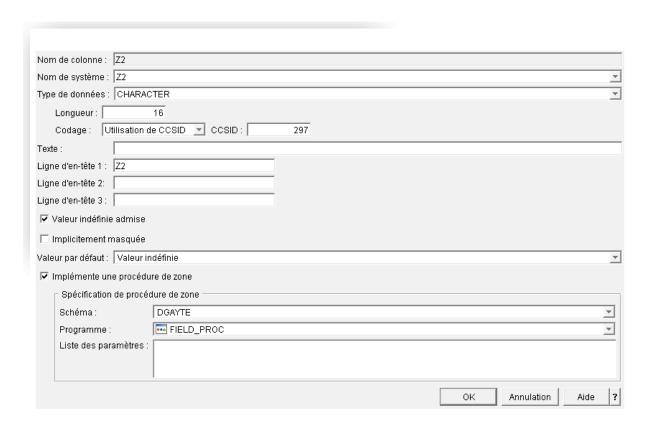
- o Le programme appelé est un \*PGM ILE
  - o Pas d'OPM, pas de \*SRVPGM, pas de Java
  - Pas de SQL autorisé, pas de ACTGRP(\*NEW)
- Reçoit 9 paramètres
- Assez complexe à écrire
- Pour un exemple de programme RPG de type FIELD PROC :

http://www.mcpressonline.com/database/db2/enable-transparent-encryption-with-db2-field-procedures.html

#### Exemple : cryptage des 4 premiers caractères du n° carte



#### Dans System i Navigator:



#### Via un DSPFFD:

```
Informations de niveau zone
                    Long Long
            Type
                                     Position
                                                      Usage
                                                              En-tête
                      zone
 Zone
            données
                              tampon tampon
                                                              colonne
            BINAIR
                                                               Z1
   Accepte la valeur indéfinie
            ALPHA
                                  16
                          16
   Accepte la valeur indéfinie
   ID codé de jeu de caractères
                                                 297
   Nom procédure zone
                                               FIELD_PROC
     Biblio, procédure zone
                                               DGAYTE
```

#### **4.2 Contrainte Violation**

DB2 en V7R2 apporte une nouvelle clause VIOLATION sur les contraintes de type CHECK :

- ON INSERT VIOLATION SET column-name = DEFAULT
  - o L'erreur n'est pas signalée, la valeur par défaut est insérée
- ON UPDATE VIOLATION PRESERVE column-name
  - L'erreur n'est pas signalée, la valeur précédente est conservée

#### Exemple:

```
drop table gjarrige.tstcheck;

create table gjarrige.tstcheck (
   cle int as identity,
   libelle char(50),
   verifOK char(1) default 'o' check(verifok in ('o', 'n'))
        on insert violation set verifok = DEFAULT
        on update violation preserve verifOK
);

insert into gjarrige.tstcheck (libelle, verifOK)
values
( 'ligne 1', 'o') ,
( 'ligne 2', 'x') ,
( 'ligne 3', 'n') ;

update gjarrige.tstcheck set verifOK = 'X' where libelle = 'ligne 3' ;
select * from gjarrige.tstcheck;
```

CLE	LIBELLE	VERIFOK
1	ligne 1	0
3	ligne 2	0
4	ligne 3	n

#### 4.3 Row and Column Access Control (RCAC)

Disponible sur DB2 for i à partir de la V7R2, RCAC s'installe avec l'option 47 du logiciel sous licence 5770SS1 (non facturable).

RCAC permet de limiter l'accès à certaines données de type ligne et/ou colonne, aux seules personnes, ou groupes de personnes, qui sont habilitées à connaître le contenu de ces données.

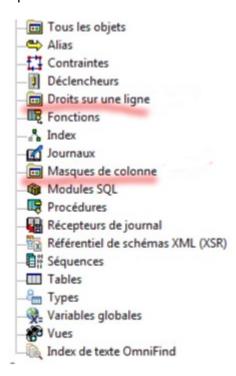
Dans DB2 for i, RCAC est implémenté en utilisant 2 approches différentes et complémentaires :

- o Des permissions sur lignes
- Des masques sur colonnes

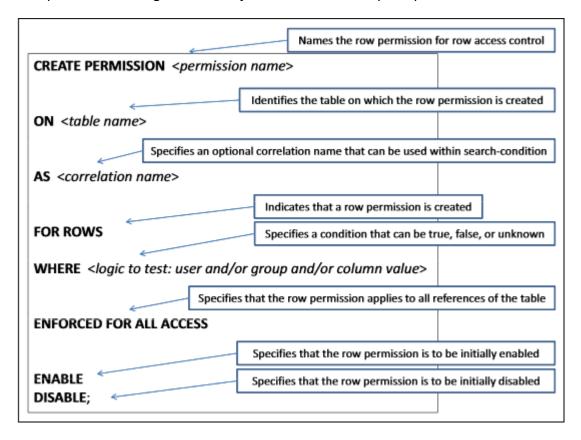
Même les utilisateurs qui ont des droits \*ALLOBJ ne peuvent passer outre les autorisations qui ont été définies au travers de RCAC.

RCAC est basé sur des règles spécifiques qui sont transparentes pour les applications utilisant les bases de données, qu'il s'agisse d'applications « métier » ou de logiciels de type « client SQL ». Ces règles s'appliquent donc sans qu'il soit nécessaire d'apporter des applications utilisant les base de données concernées.

D'un point de System i Navigator, l'arrivée de RCAC se traduit par l'apparition de 2 nouvelles options :

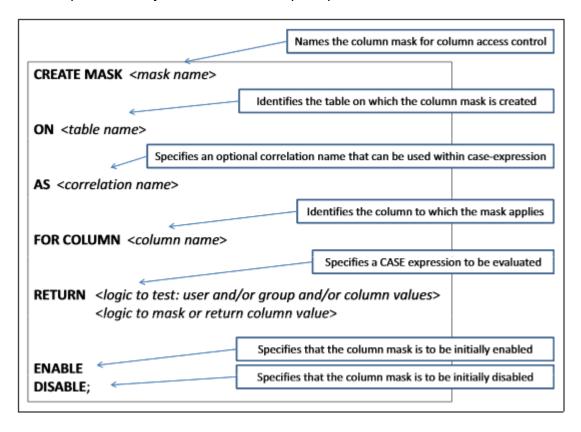


Une permission sur ligne est un objet DB2 créé selon le principe suivant :



(image extraite du redbook REDP-5110-00)

Un masque est un objet DB2 créé selon le principe suivant :



(image extraite du redbook REDP-5110-00)

# Exemple de masque : CREATE [OR REPLACE] MASK cc\_mask ON client FOR COLUMN credit\_card RETURN CASE WHEN SESSION USER = 'QSECOFR' THEN credit\_card WHEN VERIFY\_GROUP\_FOR\_USER(SESSION\_USER, 'ADMIN\_CPT') = 1 THEN credit\_card ELSE 'XXXXXX' CONCAT SUBSTR(credit\_card, 8, 3) **END ENABLE**; ALTER TABLE client ACTIVATE COLUMN ACCESS CONTROL; Pour la désactivation temporaire des masques s'appliquant à une table :

ALTER TABLE client DEACTIVATE COLUMN ACCESS CONTROL;

Exemple de permissions sur lignes :

```
CREATE PERMISSION access_to_row ON bibl.client
FOR ROWS WHERE
   SESSION_USER = 'QSECOFR'
   OR
   (VERIFY_GROUP_FOR_USER (SESSION_USER, 'ADMIN_CPT') = 1 )
   OR
   (SESSION_USER = 'COMMERCIAL' AND appel_code IS NOT NULL)
ENFORCED FOR ALL ACCESS ENABLE;
```

ALTER TABLE client ACTIVATE ROW ACCESS CONTROL;

Pour la désactivation temporaire des permissions s'appliquant à une table :

ALTER TABLE client DEACTIVATE ROW ACCESS CONTROL;

Tant que l'on n'a pas activé les droits par ALTER TABLE, masques et permissions sont inopérants.

A partir du moment où le « Row Access Control » est activé sur une table (via l'ALTER TABLE), seules les lignes répondant aux permissions définies peuvent être retournées aux utilisateurs concernés. En résumé, tout ce qui n'est pas autorisé est interdit.

Une PERMISSION, peut empêcher une insertion ou une mise à jour, qui ne respecte pas la (ou les) règle(s) définie(s).

Pour modifier une règle : ALTER MASK | PERMISSION

Pour supprimer une règle : DROP MASK | PERMISSION

En V7R2, l'ordre ALTER TRIGGER s'enrichit de quelques paramètres liés à RCAC :

- ENABLE : le trigger est actif (dft)
- o DISABLE : le trigger n'est plus actif
- SECURED : le trigger est sécurisé (compatible) avec les droits RCAC
- NOT SECURED: le trigger n'est pas compatible avec les droits RCAC (valeur par défaut). Il est impossible de modifier cet attribut sur un trigger existant quand des droits RCAC sont actifs. De même, il est impossible de créer un trigger NOT SECURED quand des droits RCAC sont actifs.

Pour voir la liste des droits RCAC existants, regarder le contenu des tables systèmes SYSCONTROLS et SYSCONTROLSDEP de QSYS2.

Les droits RCAC sont stockés dans la table elle même, ils sont donc sauvegardés par SAVLIB et SAVOBJ, déplacés par MOVOBJ, dupliqués (par défaut) par CRTDUPOBJ.

Une table (ou fichier physique) avec des droits RCAC ne peut pas être sauvegardée dans une version d'OS précédente. Une table (ou fichier physique) avec des droits RCAC, restaurée sur un système ne possédant pas l'option 47 ne peut plus être ouverte.

# **5 Compléments**

#### 5.1 DSPFFD amélioré et autres outils

Je rappelle que vous disposez, dans la bibliothèque QSYS2, d'un jeu de tables systèmes dont les noms se passent de commentaire :

- SYSTABLES
- SYSCOLUMNS
- SYSVIEWS
- SYSVIEWDEP
- SYSROUTINES
- SYSROUTINEDEP
- SYSTABLESTAT
- etc..

Vous pouvez par exemple vous appuyer sur la table SYSTABLES pour vérifier qu'une même table se trouvant dans plusieurs bibliothèques a bien la même structure dans chacune de ces bibliothèques.

Exemple de vue obtenue à partir d'un outil "maison" développé en PHP : affichage de toutes les vues DB2 dont le nom est SYSTABLES, quelles que soient les bibliothèques où elles se trouvent :

Schéma	Table	Table	Туре	Nb.Cols.	Buffer	Description
	(sqlname)	(sysname)				
GJABASE	SYSTABLES	SYSTABLES	V	29	3003	Vue du rép des données SQL
GJARRIGE	SYSTABLES	SYSTABLES	V	29	3003	Vue du rép des données SQL
GJARRIGE2	SYSTABLES	SYSTABLES	V	29	3003	Vue du rép des données SQL
GJABASE2	SYSTABLES	SYSTABLES	V	29	3003	Vue du rép des données SQL
OPENCART2	SYSTABLES	SYSTABLES	V	29	3003	Vue du rép des données SQL
GJARRIGE3	SYSTABLES	SYSTABLES	V	30	5091	Vue du rép des données SQL
SAMPLES	SYSTABLES	SYSTABLES	V	30	5091	Vue du rép des données SQL

Le tableau ci-dessus est produit au moyen d'une requête sur la vue SYSTABLES justement.

On voit que dans certains cas SYSTABLES contient 29 colonnes, et dans d'autres cas 30 colonnes (ce qui impacte aussi le buffer). Comparer le nombre de colonnes et le buffer constitue un moyen pratique et rapide de détecter des écarts entre bases de données.

ATTENTION: la comparaison de vues et de MQT sur la notion de buffer peut prêter à confusion. Certaines vues ou MQT, strictement identiques d'un point de vue du code source, peuvent présenter des buffers différents, dès lors qu'elles utilisent des fonctions d'agrégation (SUM par exemple) et/ou des formules de calcul.

Question : combien d'entre vous ont, dans le passé, développé un "DSPFFD" amélioré, pour consulter la structure des tables de vos applications ?

Pour développer ce type d'outil, dans les années 90, nous avons pour la plupart utilisé des tables temporaires générées par les commandes DSPFD et surtout DSPFD.

Voici un "DSPFFD" amélioré produit au moyen d'un peu de code PHP exploitant le résultat d'une requête sur la table système QSYS2.SYSCOLUMNS.

#### Description de la vue : GJARRIGE3/SYSTABLES Objets utilisateurs Source SQL Verrouillages Datastructure Requêtage Conversions Objets utilisés Liste des colonnes renvoyées par la vue : GJARRIGE3/SYSTABLES Nombre de colonnes : 30 Nom de colonne (long) Nom court Libellé Type Longueur Précision CCSID Null Identité 1 TABLE\_NAME NAME Long file name VARCHAR 128 297 Ν NO. 2 TABLE\_OWNER CREATOR TABLE\_OWNER VARCHAR 128 297 N NO 3 TABLE\_TYPE TYPE TABLE\_TYPE CHAR 1 297 N NO. 4 COLUMN\_COUNT COLCOUNT COLUMN\_COUNT INTEGER 9 NO 5 ROW\_LENGTH RECLENGTH ROW\_LENGTH INTEGER 9 N NO 6 TABLE\_TEXT LABEL VARGRAPHIC 50 File text 1200 Ν NO γ LONG\_COMMENT REMARKS VARGRAPHIC 2000 1200 NO Long file description 8 TABLE SCHEMA DRNAME Lihrary name VARCHAR 128 297 Ν NO

La structure affichée ici est justement celle de la table système SYSTABLES dont je vous mets pour info la structure ci-dessous (récupérée via le même outil, mais sans la colonne « libellé », faute de place) :

N°	Nom de colonne (long)	Nom court	Туре	Longueur	Précision
1	TABLE_NAME	NAME	VARCHAR	128	
2	TABLE_OWNER	CREATOR	VARCHAR	128	
3	TABLE_TYPE	TYPE	CHAR	1	
4	COLUMN_COUNT	COLCOUNT	INTEGER	9	0
5	ROW_LENGTH	RECLENGTH	INTEGER	9	0
6	TABLE_TEXT	LABEL	VARGRAPHIC	50	
7	LONG_COMMENT	REMARKS	VARGRAPHIC	2000	
8	TABLE_SCHEMA	DBNAME	VARCHAR	128	
9	LAST_ALTERED_TIMESTAMP	ALTEREDTS	TIMESTAMP	10	
10	SYSTEM_TABLE_NAME	SYS_TNAME	CHAR	10	
11	SYSTEM_TABLE_SCHEMA	SYS_DNAME	CHAR	10	
12	FILE_TYPE	FILETYPE	CHAR	1	
13	BASE_TABLE_CATALOG	LOCATION	VARCHAR	18	
14	BASE_TABLE_SCHEMA	TBDBNAME	VARCHAR	128	
15	BASE_TABLE_NAME	TBNAME	VARCHAR	128	
16	BASE_TABLE_MEMBER	TBMEMBER	VARCHAR	10	
17	SYSTEM_TABLE	SYSTABLE	CHAR	1	
18	SELECT_OMIT	SELECTOMIT	CHAR	1	
19	IS_INSERTABLE_INTO	INSERTABLE	VARCHAR	3	
20	IASP_NUMBER	IASPNUMBER	SMALLINT	4	0
21	ENABLED	ENABLED	VARCHAR	3	
22	MAINTENANCE	MAINTAIN	VARCHAR	6	
23	REFRESH	REFRESH	VARCHAR	9	
24	REFRESH_TIME	REFRESHDTS	TIMESTAMP	10	
25	MQT_DEFINITION	MQTDEF	DBCLOB	2097152	
26	ISOLATION	ISOLATION	CHAR	2	
27	PARTITION_TABLE	PART_TABLE	VARCHAR	11	
28	TABLE_DEFINER	DEFINER	VARCHAR	128	
29	MQT_RESTORE_DEFERRED	MQTRSTDFR	CHAR	1	
30	ROUNDING_MODE	DECFLTRND	CHAR	1	

A partir du moment où vous décidez d'exploiter les trésors contenus dans les tables systèmes DB2, et à condition de maîtriser un langage de développement web (par exemple PHP), il n'y a pas de limites aux types d'outils que vous pouvez développer pour administrer plus facilement vos bases de données DB2.

Voici pour information, la structure de la vue QSYS2.SYSCOLUMNS. A noter que cette structure diffère elle aussi sensiblement selon les versions d'OS (39 colonnes en V7R1, un peu moins dans les versions antérieures) :

N°	Nom de colonne (long)	Nom court	Туре	Longueur	Précision
1	COLUMN_NAME	NAME	VARCHAR	128	
2	TABLE_NAME	TBNAME	VARCHAR	128	
3	TABLE_OWNER	TBCREATOR	VARCHAR	128	
4	ORDINAL_POSITION	COLNO	INTEGER	9	0
5	DATA_TYPE	COLTYPE	VARCHAR	8	
6	LENGTH	LENGTH	INTEGER	9	0
7	NUMERIC_SCALE	SCALE	INTEGER	9	0
8	IS_NULLABLE	NULLS	CHAR	1	
9	IS_UPDATABLE	UPDATES	CHAR	1	
10	LONG_COMMENT	REMARKS	VARGRAPHIC	2000	
11	HAS_DEFAULT	DEFAULT	CHAR	1	
12	COLUMN_HEADING	LABEL	VARGRAPHIC	60	
13	STORAGE	STORAGE	INTEGER	9	0
14	NUMERIC_PRECISION	PRECISION	INTEGER	9	0
15	CCSID	CCSID	INTEGER	9	0
16	TABLE_SCHEMA	DBNAME	VARCHAR	128	
17	COLUMN_DEFAULT	DFTVALUE	VARGRAPHIC	2000	
18	CHARACTER_MAXIMUM_LENGTH	CHARLEN	INTEGER	9	0
19	CHARACTER_OCTET_LENGTH	CHARBYTE	INTEGER	9	0
20	NUMERIC_PRECISION_RADIX	RADIX	INTEGER	9	0
21	DATETIME_PRECISION	DATPRC	INTEGER	9	0
22	COLUMN_TEXT	LABELTEXT	VARGRAPHIC	50	
23	SYSTEM_COLUMN_NAME	SYS_CNAME	CHAR	10	
24	SYSTEM_TABLE_NAME	SYS_TNAME	CHAR	10	
25	SYSTEM_TABLE_SCHEMA	SYS_DNAME	CHAR	10	
26	USER_DEFINED_TYPE_SCHEMA	TYPESCHEMA	VARCHAR	128	
27	USER_DEFINED_TYPE_NAME	TYPENAME	VARCHAR	128	
28	IS_IDENTITY	IDENTITY	VARCHAR	3	
29	IDENTITY_GENERATION	GENERATED	VARCHAR	10	
30	IDENTITY_START	START	DECIMAL	31	0
31	IDENTITY_INCREMENT	INCREMENT	DECIMAL	31	0
32	IDENTITY_MINIMUM	MINVALUE	DECIMAL	31	0
33	IDENTITY_MAXIMUM	MAXVALUE	DECIMAL	31	0
34	IDENTITY_CYCLE	CYCLE	VARCHAR	3	
35	IDENTITY_CACHE	CACHE	INTEGER	9	0
36	IDENTITY_ORDER	ORDER	VARCHAR	3	
37	COLUMN_EXPRESSION	EXPRESSION	DBCLOB	2097152	

Auteur : Grégory Jarrige - Document sponsorisé par : Le Défrichoir SAS

Document publié sous Licence Creative Commons n° 6 : **BY SA** 

38	HIDDEN	HIDDEN	VARCHAR	1	
39	HAS_FLDPROC	FLDPROC	VARCHAR	1	

#### 5.2 Analyse de dépendances via les tables systèmes

Une vue DB2 peut faire appel à une ou plusieurs tables et/ou vues. Les vues dépendantes, peuvent elle-même faire appel à d'autres vues, ce qui peut aboutir à des niveaux de dépendance élevés.

En cas de nécessité de modifier une vue, il est utile de connaître les dépendances par rapport à l'objet à modifier.

Pour ce faire, on peut par exemple s'appuyer sur la table SYSVIEWDEP et sur le principe de la récursivité tel qu'il est implémenté dans DB2, pour analyser les dépendances entre objets.

```
WITH
-- création d'une CTE définissant les paramètres de la requête et l'objet de
départ de l'analyse
TMP_PARAM (LIB_REF, OBJ_REF) AS (
   SELECT 'mabib' as LIB_REF,
          'mabib.mavueDB2' as OBJ REF
   FROM SYSIBM.SYSDUMMY1
),
-- création d'une CTE consolidant les vues et les objets dépendants dans une
seule liste
TMP LISTOBJ (PARENT LIB, PARENT OBJ, CHILD LIB, CHILD OBJ) AS (
      SELECT A. TABLE SCHEMA AS PARENT LIB, A. TABLE NAME AS PARENT OBJ,
             B.OBJECT_SCHEMA AS CHILD_LIB, B.OBJECT_NAME AS CHILD_OBJ
      FROM QSYS2.SYSVIEWS A
      LEFT OUTER JOIN OSYS2.SYSVIEWDEP B
        ON A.TABLE SCHEMA = B.VIEW SCHEMA AND A.TABLE NAME = B.VIEW NAME
      WHERE A. TABLE SCHEMA = (SELECT LIB REF FROM TMP PARAM)
),
-- CTE simplifiant l'écriture du nom des parents et enfants
TMP BASE (PARENT, CHILD) AS (
    SELECT trim(PARENT LIB) CONCAT '.' CONCAT trim(PARENT OBJ) AS PARENT,
           trim(CHILD_LIB) CONCAT '.' CONCAT trim(CHILD_OBJ) AS CHILD
    FROM TMP LISTOBJ
-- Dernière CTE définissant l'arbre hiérarchique (technique récursive)
TREE ( PARENT, CHILD, LVL) AS (
    SELECT PARENT, CHILD, 1
```

```
FROM TMP_BASE
WHERE PARENT = (SELECT OBJ_REF FROM TMP_PARAM)
UNION ALL
SELECT D.PARENT, D.CHILD, T.LVL + 1
FROM TMP_BASE D, TREE T
WHERE D.PARENT = T.CHILD
AND D.PARENT != D.CHILD AND T.LVL < 20
)
SELECT PARENT, CHILD, LVL FROM TREE;
```

La requête ci-dessus permet d'obtenir le tableau suivant (en considérant que le point de départ est la vue OO\_COMMANDES2 de la bibliothèque FPHSAW) :

PARENT	CHILD	LVL
FPHSAW.OO_COMMANDES2	FPMVXD.OOHEAD	1
FPHSAW.OO_COMMANDES2	FPMVXD.OOLINE	1
FPHSAW.OO_COMMANDES2	FPMVXD.CFACIL	1
FPHSAW.OO_COMMANDES2	FPHSAW.OSB_FACTUR	1
FPHSAW.OO_COMMANDES2	FPHSAW.CCURRAJ1	1
FPHSAW.OSB_FACTUR	FPMVXD.OSBSTD	2
FPHSAW.CCURRAJ1	FPMVXD.CCURRA	2

On peut utiliser ce résultat pour produire une liste HTML (balises et ), et utiliser un module Javascript (comme par exemple le plugin jQuery Treeview) pour produire un affichage de type arborescent tel que celui ci-dessous :



On notera qu'il est possible de décliner cette technique sur une table de références produite par la commande système DSPPGMREF (mais attention, DSPPGMREF produit une table ne contenant que les noms courts des objets DB2).

On peut aussi compléter la technique ci-dessus en ajoutant à la requête la table système QSYS.SYSROUTINEDEP, de manière à disposer de références croisées plus exhaustives, incluant les procédures stockées.

#### 6 Nouveautés V7R3 et V7R4

# **HISTORY\_LOG\_INFO** table function

HISTORY LOG INFO table function - IBM Documentation

La fonction de table HISTORY\_LOG\_INFO renvoie une ligne pour chaque message dans le journal d'historique en fonction de la plage d'horodatage spécifiée. Il renvoie des informations similaires à celles retournées par la commande CL Display Log (DSPLOG) et l'API Open List of History Log Messages (QMHOLHST).

#### Exemples

Retourne une liste des messages du journal historique pour hier et aujourd'hui...

```
SELECT * FROM TABLE(QSYS2.HISTORY_LOG_INFO()) X
```

Retourne une liste de tous les messages de l'historique des 24 dernières heures.

```
SELECT * FROM TABLE(QSYS2.HISTORY_LOG_INFO(CURRENT TIMESTAMP - 1 DAY)) X
```

Retourne les informations du journal d'historique depuis la dernière IPL, en supposant que le dernier horodatage IPL est dans une variable globale nommée LAST IPL TIME..

```
SELECT * FROM TABLE(QSYS2.HISTORY_LOG_INFO(LAST_IPL_TIME, CURRENT
TIMESTAMP)) A
```

Retourne les informations syslog formatées avec un en-tête RFC3164 pour tous les messages du journal d'historique du début d'aujourd'hui à l'avenir. Lorsque tous les messages du journal d'historique ont été retournés à l'appelant, la requête est mise en pause pendant 5 minutes (300 secondes) avant de vérifier à nouveau les messages.

```
SELECT syslog_facility, syslog_severity, syslog_event
FROM TABLE (QSYS2.HISTORY_LOG_INFO(START_TIME => CURRENT DATE,
GENERATE_SYSLOG =>'RFC3164',
EOF_DELAY => 300
) ) AS X;
```

# ACTIVE\_JOB\_INFO table function

ACTIVE JOB INFO table function - IBM Documentation

La fonction de table ACTIVE JOB INFO renvoie une ligne pour chaque tâche active.

L'information retournée est similaire au détail vu de la commande Work with Active Jobs (WRKACTJOB) et de l'API List Job (QUSLJOB). La fonction table ACTIVE\_JOB\_INFO a deux utilisations :

Pour voir les détails de tous ou d'un sous-ensemble de tâches actives. Un sous-ensemble de tâches actives peut être demandé en utilisant les paramètres de filtre optionnels.

Mesurer les statistiques relatives aux emplois actifs. Vous pouvez utiliser un paramètre optionnel pour réinitialiser les statistiques, similaire à la commande WRKACTJOB F10 Restart Statistics. Les mesures seront calculées en fonction de ce nouveau point de départ.

#### Exemples

• **Exemple 1:** En ne regardant que les emplois QZDASOINIT, trouvez les 10 principaux consommateurs de Elapsed I/O.

```
SELECT JOB_NAME, AUTHORIZATION_NAME, ELAPSED_TOTAL_DISK_IO_COUNT,

ELAPSED_CPU_PERCENTAGE

FROM TABLE(QSYS2.ACTIVE_JOB_INFO(

JOB_NAME_FILTER => 'QZDASOINIT',

SUBSYSTEM_LIST_FILTER => 'QUSRWRK')) X

ORDER BY ELAPSED_TOTAL_DISK_IO_COUNT DESC

FETCH FIRST 10 ROWS ONLY;
```

Remarque: Les données des colonnes ELAPSED\_xxx sont mises à jour à chaque nouvelle exécution de la requête. Les données écoulées ne seront pas retournées la première fois qu'une requête est lancée pour ACTIVE\_JOB\_INFO pour une connexion. Voir le paramètre reset-statistics pour plus de détails.

• **Exemple 2:** Trouver les tâches actives en utilisant le stockage le plus temporaire. Incluez l'instruction SQL la plus récente exécutée pour chaque tâche cible.

```
SELECT JOB_NAME, AUTHORIZATION_NAME, TEMPORARY_STORAGE, SQL_STATEMENT_TEXT
FROM TABLE (QSYS2.ACTIVE_JOB_INFO(DETAILED_INFO => 'ALL')) X
WHERE JOB_TYPE <> 'SYS'
ORDER BY TEMPORARY_STORAGE DESC;
```

• **Exemple 3:** Décompose le champ JOB\_NAME en colonnes distinctes pour chaque partie du nom de poste qualifié.

```
SELECT SUBSTR(JOB_NAME,1,6) AS JOB_NUMBER,
SUBSTR(JOB_NAME,8,POSSTR(SUBSTR(JOB_NAME,8),'/')-1) AS JOB_USER,
SUBSTR(SUBSTR(JOB_NAME,8),POSSTR(SUBSTR(JOB_NAME,8),'/')+1)
```

# JOB\_INFO table function

JOB INFO table function - IBM Documentation

La fonction table JOB\_INFO retourne une ligne pour chaque job répondant aux critères de sélection. Il renvoie des informations similaires à celles qui sont retournées par les commandes CL Work with User Jobs (WRKUSRJOB), Work with Subsystem Jobs (WRKSBSJOB) et Work with Submitted Jobs (WRKSBMJOB) et l'API List Job (QUSLJOB).

#### **Exemples**

Trouve tous les travaux interactifs

```
SELECT * FROM TABLE(QSYS2.JOB_INFO(JOB_TYPE_FILTER => '*INTERACT'))    X;
```

Trouve les jobs soumis par SCOTTF qui n'ont pas encore démarré :

# JOBLOG\_INFO table function

## JOBLOG INFO table function - IBM Documentation

La fonction de table JOBLOG\_INFO renvoie une ligne pour chaque message dans un journal de tâches.

#### **Exemples**

 Retourner les informations du journal de tâches pour la tâche 347117/Quser/Qzdasoinit.

### SELECT \* FROM TABLE(QSYS2.JOBLOG\_INFO('347117/Quser/Qzdasoinit')) A

• Extraire la dernière commande saisie par l'utilisateur.

```
SELECT MESSAGE_TEXT
FROM TABLE(QSYS2.JOBLOG_INFO('817029/QUSER/QPADEV0004')) A
WHERE A.MESSAGE_TYPE = 'REQUEST'
ORDER BY ORDINAL_POSITION DESC
FETCH FIRST 1 ROW ONLY
```

# **Utilisation des données JSON**

# Working with JSON data - IBM Documentation

En V7R2, Db2 for i peut consommer et générer des données JSON formatées.

#### **JSON** concepts

JSON (JavaScript Object Notation) est un format populaire pour l'échange d'informations. Il a une structure simple et est facile à lire par les humains et les machines. En raison de sa simplicité, il est utilisé comme une alternative à XML et ne nécessite pas de schémas prédéterminés. Bien qu'initialement créé pour une utilisation avec JavaScript, il est indépendant du langage et portable. Db2 for i est conforme au support SQL standard pour JSON.

# **Using JSON\_TABLE**

La fonction JSON TABLE table convertit un document JSON en une table relationnelle.

#### **Generating JSON data**

En utilisant les fonctions SQL, vous pouvez générer des données JSON formatées à partir de tables relationnelles.

La fonction JSON\_OBJECT génère un objet JSON en utilisant les paires clé:valeur spécifiées. Si aucune paire clé:valeur n'est fournie, un objet vide est retourné.

https://www.ibm.com/docs/en/i/7.2?topic=functions-json-object

#### Exemples:

Générer un objet JSON pour un nom.

```
VALUES (JSON_OBJECT(KEY 'first' VALUE 'John', KEY 'last' VALUE 'Doe'));
VALUES (JSON_OBJECT('first' : 'John', 'last' : 'Doe'));
```

Le résultat produit par les deux lignes d'instructions ci-dessus, est la chaîne JSON suivante :

```
{"first":"John","last":"Doe"}
```

Génère un objet JSON contenant le nom de famille, la date d'embauche et le salaire de l'employé ayant un numéro d'employé « 000020 » :

Le résultat de cette instruction est la chaîne JSON suivante :

```
{"Last name": "THOMPSON", "Hire date": "1973-10-10", "Salary": 41250.00}
```

Pour autre un exemple d'implémentation, se reporter au chapitre relatif à la fonction HTTPPOSTCLOB.

#### **IFS Services**

#### IFS Services - IBM Documentation

Ces services fournissent des informations sur le système de fichiers intégré.

#### **IFS JOB INFO table function**

La fonction table IFS\_JOB\_INFO retourne une table contenant des informations sur les références système de fichiers intégrées pour une tâche.

#### **IFS OBJECT LOCK INFO table function**

La fonction table IFS\_OBJECT\_LOCK\_INFO retourne une table de résultats qui contient une ligne pour chaque tâche dont on sait qu'elle contient une référence ou un verrou sur l'objet.

# IFS\_OBJECT\_PRIVILEGES table function

La fonction table IFS\_OBJECT\_PRIVILEGES renvoie une ligne pour chaque utilisateur autorisé à l'objet identifié par le nom de chemin, ainsi que les autorités objet et données associées.

### IFS\_OBJECT\_REFERENCES\_INFO table function

La fonction table IFS\_OBJECT\_REFERENCES\_INFO retourne une table de résultats à une seule ligne contenant des informations sur les références système de fichiers intégrées sur un objet.

#### IFS\_OBJECT\_STATISTICS table function

La fonction table IFS\_OBJECT\_STATISTICS retourne une table d'objets contenus dans le nom du chemin de départ ou accessibles à partir du nom du chemin de départ.

#### IFS\_READ, IFS\_READ\_BINARY, and IFS\_READ\_UTF8 table functions

Les fonctions de la table IFS\_READ, IFS\_READ\_BINARY et IFS\_READ\_UTF8 lisent un fichier de flux de système de fichiers intégré identifié par path-name. Les données du fichier sont retournées sous forme de données de caractères, binaires ou UTF-8. Il peut être retourné sous forme d'une chaîne de données, ou il peut être divisé en plusieurs lignes en utilisant une longueur ou une fin de ligne de caractères spécifiés.

# IFS\_WRITE, IFS\_WRITE\_BINARY, and IFS\_WRITE\_UTF8 procedures

Les procédures IFS\_WRITE, IFS\_WRITE\_BINARY et IFS\_WRITE\_UTF8 écrivent les données dans un fichier de flux système de fichiers intégré. Les données peuvent être écrites en caractères, en binaires ou en UTF-8. Les données peuvent être remplacées ou ajoutées à un fichier existant, ou un nouveau fichier peut être créé.

#### **SERVER SHARE INFO** view

La vue SERVER\_SHARE\_INFO renvoie des informations sur les partages IBM® i NetServer.

#### Exemple:

J'ai eu l'opportunité d'utiliser la fonction IFS\_WRITE\_UTF8 début 2022, dans le cadre d'un projet DevOps. Il s'agissait en l'occurrence de copier des fichiers sources dans l'IFS. Pour ce faire, j'ai écrit un script Node.js dont le rôle était de lire (via SQL) le membre d'un fichier source, et de recopier son contenu, ligne à ligne, dans un fichier de l'FS.

```
/**
  * Crée l'enveloppe d'un fichier dans l'IFS (ou la remplace si déjà présente)
  * @param {*} path
  * @param {*} newfile
  * @returns
  */
function IFScreateOrReplaceFile(path, newfile) {
    return `CALL QSYS2.IFS_WRITE_UTF8('${path}/${newfile}', '', OVERWRITE =>
    'REPLACE')`;
}

/**
  * Ajoute des lignes dans un fichier de l'IFS
  * @param {*} path
  * @param {*} newfile
  * @returns
  */
function IFSappendFile(path, newfile) {
    return `CALL QSYS2.IFS_WRITE_UTF8('${path}/${newfile}', '', OVERWRITE =>
    'APPEND')`;
}
```

On notera qu'il n'existe pas de fonction permettant de supprimer un fichier de l'IFS, mais on peut facilement pallier le manque via QSH. Voici un exemple avec deux fonctions Javascript, la première est un wrapper préparant l'appel de la procédure QCMDEXC, la seconde génère la commande de suppression des fichiers de l'IFS:

```
/**
 * Generate the Wrapper to execute Sys commands via SQL DB2
 * @param {*} cmd
 * @returns String
 */
function genCmdSys (cmd) {
  return `CALL QCMDEXC ('${cmd}')`;
}

/**
 * Drop all files contained by the directory specified
 * @param {*} dir
 * @returns String
 */
function dropFileFromIFS (dir) {
  const cmd = `QSH CMD(''rm -f ${dir}'')`;
  return genCmdSys(cmd);
}
```

A lire, sur le même sujet :

https://blog.fag400.com/en/db2-for-i/exploring-the-ifs-with-db2-services/

# **OBJECT\_STATISTICS** table function

#### OBJECT\_STATISTICS table function - IBM Documentation

La fonction table OBJECT\_STATISTICS renvoie des informations sur les objets d'une bibliothèque.

#### **Autorisations:**

- Pour un objet qui n'est pas un profil utilisateur :
  - Si l'appelant a \*EXÉCUTER l'autorisation de la bibliothèque,
    - Si l'appelant a \*OBJOPR et \*READ autorité à un objet, tous les détails sont retournés.
    - Sinon, des informations partielles sont retournées avec un avertissement SQL de '01548'.

Sinon, les informations de l'objet ne sont pas retournées.

- Pour un objet de profil utilisateur :
  - o L'appelant doit avoir au moins l'un des éléments suivants :
    - Une certaine autorité au profil de l'utilisateur, ou
    - Autorisation de l'identificateur d'utilisation de la fonction QIBM DB SECADM.

Sinon, les informations de l'objet de profil utilisateur ne sont pas retournées.

#### Exemple

Trouver tous les journaux dans la bibliothèque MJATST :

```
SELECT * FROM TABLE (QSYS2.OBJECT_STATISTICS('MJATST ','JRN') ) AS X

OU
SELECT * FROM TABLE (QSYS2.OBJECT_STATISTICS('MJATST ','*JRN') ) AS X
```

o Trouver tous les journaux et récepteurs de jouraux dans la bibliothèque MJATST:

```
SELECT * FROM TABLE (QSYS2.OBJECT_STATISTICS('MJATST ','JRN JRNRCV') ) AS X

OU

SELECT * FROM TABLE (QSYS2.OBJECT_STATISTICS('MJATST ','*JRN *JRNRCV') ) AS X
```

 Trouver tous les programmes et programmes de service présents dans la bibliothèque MYLIB. Utiliser \*ALLSIMPLE pour récupérer la liste plus rapidement (moins détaillée) :

```
SELECT * FROM TABLE (QSYS2.OBJECT_STATISTICS('MYLIB','PGM SRVPGM','*ALLSIMPLE'))
X
```

o Trouvez les commandes CL dont les paramètres par défaut ont été modifiés.

```
SELECT * FROM TABLE(QSYS2.OBJECT_STATISTICS('QSYS', '*CMD'))
WHERE APAR_ID = 'CHGDFT';
```

#### **Autres exemples d'utilisation:**

Using SQL for object's statistics @ RPGPGM.COM

Fonction Javascript utile:

```
function getAllObjects() {
   return `SELECT objname, objtype, objattribute, source_library, source_file,
        source_member, source_timestamp, created_system
        FROM TABLE(qsys2.object_statistics(?,'*ALL'))`;
}
```

#### **SYSPARTITIONSTAT**

#### **SYSPARTITIONSTAT - IBM Documentation**

La vue SYSPARTITIONSTAT contient une ligne pour chaque partition de table ou membre de table. Si la table est une table distribuée, les partitions qui résident sur d'autres nœuds de base de données ne sont pas contenues dans cette vue catalogue. Ils sont contenus dans les vues catalogue des autres nœuds de base de données.

#### **Fonctions utiles:**

```
/**
    * Retrieve SQL query to get All members from one physical file
    * @returns String
    */
function getAllMembersFromFile() {
    return `SELECT trim(SYSTEM_TABLE_MEMBER) as SYSTEM_TABLE_MEMBER,
    trim(SOURCE_TYPE) as SOURCE_TYPE
        FROM QSYS2.SYSPARTITIONSTAT
        WHERE SYSTEM_TABLE_SCHEMA = ? AND SYSTEM_TABLE_NAME = ?`;
}

/**
    * Retrieve SQL query to get All members from one library
    * @returns String
    */
function getAllMembersFromLib() {
    return `SELECT trim(SYSTEM_TABLE_MEMBER) as SYSTEM_TABLE_MEMBER,
    trim(SOURCE_TYPE) as SOURCE_TYPE
        FROM QSYS2.SYSPARTITIONSTAT
        WHERE SYSTEM_TABLE_SCHEMA = ?`;
}
```

#### RECORD\_LOCK\_INFO view

#### RECORD LOCK INFO view - IBM Documentation

La vue RECORD\_LOCK\_INFO renvoie une ligne pour chaque verrouillage d'enregistrement de la partition.

Les valeurs retournées pour les colonnes de la vue sont étroitement liées aux valeurs retournées par l'API <u>Retrieve Record Locks API</u>. Reportez-vous aux API pour plus d'informations.

### Autorisation: L'appelant doit avoir :

- l'autorité \*EXECUTE pour la bibliothèque contenant le fichier de base de données, et
- les autorisations \*OBJOPR et \*READ pour le fichier de base de données

#### Exemple

Trouver la liste des travaux verrouillant des tables en mise à jour

```
SELECT JOB_NAME
FROM QSYS2.RECORD_LOCK_INFO
WHERE TABLE_SCHEMA = 'DBFIC'
AND LOCK_STATE = 'UPDATE'
```

#### Voir aussi:

Finding record locks using SQL @ RPGPGM.COM

# SPOOLED\_FILE\_DATA table function

La fonction table SPOOLED\_FILE\_DATA retourne le contenu d'un fichier spooled.

Si le fichier spooled contient des données à double octet, le CCSID de la tâche doit être un CCSID mixte.

Autorisation : Cette fonction de tableau utilise la commande CPYSPLF CL. Toute exigence d'autorité pour la commande CL s'applique à l'utilisation de cette fonction.

#### **Exemple**

Retourner le fichier QSYSPRT le plus récent pour une tâche spécifique :

```
SELECT * FROM TABLE(SYSTOOLS.SPOOLED_FILE_DATA(

JOB_NAME =>'193846/SLROMANO/QPADEV0009',

SPOOLED_FILE_NAME =>'QSYSPRT'))

ORDER BY ORDINAL_POSITION;
```

#### **Autre exemple:**

```
SELECT ORDINAL_POSITION, SPOOLED_DATA
FROM TABLE (SYSTOOLS.SPOOLED_FILE_DATA
('193846/SLROMANO/QPADEV0009', 'QSYSPRT')
)
```

Exemple extrait d'une procédure stockée DB2 que j'ai développée pour automatiser la compilation de procédures stockées (dans le cadre d'un projet DevOps) :

```
-- étape 1 : création d'une table temporaire pour stocker le spoule produit
-- par la compilation

DECLARE GLOBAL TEMPORARY TABLE TMPSPOOL (
ORDINAL_POSITION INTEGER DEFAULT NULL,
SPOOLED_DATA VARCHAR(200) ALLOCATE(0) CCSID 297 DEFAULT NULL
) WITH REPLACE ;

INSERT INTO SESSION.TMPSPOOL (ORDINAL_POSITION, SPOOLED_DATA)
SELECT ORDINAL_POSITION, SPOOLED_DATA
FROM TABLE (SYSTOOLS.SPOOLED_FILE_DATA (V_JOBID , V_SHORT))
;
```

```
-- étape 2 : extraction et stockage du code gravité de la

compilation

SELECT code_fin INTO V_GRAVITE FROM (

SELECT substr(spooled_data, 20, 2) as code_fin

FROM (

SELECT ordinal_position, spooled_data

FROM (SELECT * FROM session.tmpspool)

WHERE ordinal_position = (SELECT max(ordinal_position) - 1

FROM session.tmpspool)

)
);
```

```
- étape 3 : extraction de la récap de compil au format JSON
  DECLARE GLOBAL TEMPORARY TABLE tmpclob (
     clobcol clob default null,
     pivotcol CHAR(1) default 'Y'
   ) WITH REPLACE ;
  INSERT INTO session.tmpclob (clobcol)
  WITH cte1 (spooled data) as (
      SELECT trim(spooled_data) as spooled_data FROM SESSION.TMPSPOOL
      WHERE ORDINAL POSITION BETWEEN
         (select ordinal_position FROM SESSION.TMPSPOOL
          where trim(spooled data) =
                 'ID-MSG GRAV ENREG TEXTE')
         (select max(ordinal_position) - 1 from qtemp.tmpspool)
  , cte2 (jsondta) as (
      select json_object(key 'msg' value spooled_data) as jsondta
      from cte1
  select json_arrayagg(jsondta) as jsondta from cte2;
```

#### Voir aussi:

Using SQL to retrieve data from spooled files. @ RPGPGM.COM

Reading spool files with SQL – BlogFaq400

# IFS\_OBJECT\_STATISTICS table function

#### IFS OBJECT STATISTICS table function - IBM Documentation

La fonction table IFS\_OBJECT\_STATISTICS retourne la liste des objets contenus dans le nom du chemin de départ, ou accessibles à partir du nom du chemin de départ.

Cette information est similaire à ce qui est retourné par la commande de récupération des informations du répertoire (RTVDIRINF), ou l'API Qp0lGetAttr()--Get Attributes.

Aucune ligne n'est retournée pour les objets système de fichiers distants (remote). Cela signifie que pour le système de fichiers QNTC, seule une ligne pour /QNTC est retournée. Pour les systèmes de fichiers Network File System (NFS) et QFileSvr.400, aucune ligne n'est retournée.

**Autorisation :** L'utilisateur a besoin d'une autorisation \*ALLOBJ ou des autorisations suivantes :

- Pour chaque répertoire inclus dans le nom du chemin utilisé pour lancer la recherche, \*X
  - Pour chaque répertoire traité récursivement par le service, \*RX et \*OBJMGT
  - Pour chaque objet retourné par le service, \*OBJMGT

#### Exemple

o Liste des informations de base pour tous les objets dans le répertoire /usr.

 Liste les informations de base pour tous les objets dans /usr, en traitant également tous les sous-répertoires.

```
SELECT PATH_NAME, OBJECT_TYPE, DATA_SIZE, OBJECT_OWNER
FROM TABLE (QSYS2.IFS_OBJECT_STATISTICS(

START_PATH_NAME => '/usr',

SUBTREE_DIRECTORIES => 'YES'
));
```

#### HTTPPOSTCLOB et HTTPPOSTBLOB scalar functions

https://www.ibm.com/docs/en/i/7.3?topic=overview-httppostblob-httppostclob-scalar-functions

Apparues en V7R3, les fonctions REST HTTPPOSTBLOB et HTTPPOSTCLOB mettent à jour une ressource binaire ou texte, sous l'URL spécifiée, via une requête HTTP de type POST.

Le schéma est SYSTOOLS.

#### Paramètres:

- url : spécifie l'URL à laquelle adresser la requête. Cet argument est défini comme une valeur VARCHAR(2048) CCSID 1208.
- httpHeader: spécifie un document XML d'en-tête optionnel. Pour utiliser l'en-tête HTTP par défaut, spécifiez NULL ou la chaîne vide. Ce paramètre est un CLOB(10K) CCSID 1208 ou une valeur XML.
- requestmsg : spécifie les données à mettre à jour à l'URL spécifiée. Pour la fonction HTTPPOSTBLOB, cet argument est défini comme BLOB(2G). Pour la fonction HTTPPOSTCLOB, cet argument est défini comme CLOB(2G) CCSID 1208.

Pour la fonction HTTPPOSTBLOB, la réponse est retournée sous forme de BLOB(2G). Pour la fonction HTTPPOSTCLOB, la réponse est retournée sous forme de CLOB(2G) CCSID 1208.

**Exemple :** Construction d'une requête HTTPPOSTCLOB, pour consommer un webservice sous protocole HTTP, avec passage de paramètres au format JSON

- étape 1 : préparation des paramètres au format JSON

```
with jsonDatas as (
  values json_object(
     'Param1' value 'truc1',
     'Param2' value 'truc2',
  )
)
select * from jsonDatas;

Résultat obtenu: {"Param1":"truc1", "Param2":"truc2"}
```

#### - étape 2 : préparation de l'entête HTTP

```
with
headerDatas(tname, tvalue) as (Values
   ('Content-Type', 'application/json; charset=utf-8')
httpHeader as (
   SELECT
   XMLGROUP(RTRIM(T.tname) AS "name", RTRIM(T.tvalue) AS "value"
   OPTION ROW "header" ROOT "httpHeader" AS ATTRIBUTES)
   From headerDatas T
select * from httpHeader;
Résultat :
<httpHeader><header name="Content-Type" value="application/json;</pre>
charset=utf-8"/></httpHeader>
- étape 3 : finalisation de la requête
WITH
url as (
   SELECT 'http://monserveur.com:8080/webservice/ParamJSON?
flow=SrvTest IBMi InOut&flowType=EAII&actionJSON=launch' as data
   FROM SYSIBM.SYSDUMMY1
),
headerDatas(tname, tvalue) as (Values
   ('Content-Type', 'application/json; charset=utf-8')
),
httpHeader as (
     XMLGROUP(RTRIM(T.tname) AS "name", RTRIM(T.tvalue) AS "value"
     OPTION ROW "header" ROOT "httpHeader" AS ATTRIBUTES)
  FROM headerDatas T
jsonDatas as (
  values json object(
      'Param1' value 'truc1',
      'Param2' value 'truc2'
  )
),
finalize as (
  SELECT (SELECT * FROM url) as url,
         (SELECT * FROM httpHeader) as header,
         (SELECT * FROM jsonDatas) as jsondta
  FROM SYSIBM.SYSDUMMY1
SELECT SYSTOOLS.HTTPPOSTCLOB(URL, HEADER, JSONDTA) as response FROM finalize
```