



**UNIVERSIDAD DE CASTILLA-LA MANCHA**  
**ESCUELA SUPERIOR DE INFORMÁTICA**

**Depto. del Director**

**Tecnología Específica Cursada**

**ANTEPROYECTO**  
**TRABAJO FIN DE GRADO**

**Título del TFG**

Autor(a): Nombre y Apellidos

Director(a): Nombre y Apellidos

Director(a): Nombre y Apellidos

mes, año

# ÍNDICE

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Tecnología específica cursada</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Objetivos</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Métodos y fases de trabajo</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Medios que se pretende utilizar</b>	<b>4</b>
5.1	Medios hardware . . . . .	4
5.2	Medios software . . . . .	4
<b>6</b>	<b>Preparación de bibliografía</b>	<b>4</b>
	<b>Bibliografía</b>	<b>4</b>
<b>7</b>	<b>Contrato de propiedad intelectual (si lo hubiera)</b>	<b>4</b>

# 1 INTRODUCCIÓN

El capítulo de introducción podrá abordar los siguientes aspectos:

- Introducción al tema, entorno en el que el trabajo desempeñará su objetivo, justificación de la importancia del trabajo abordado.
- Motivación y antecedentes (con algunas referencias bibliográficas).
- Descripción gráfica del proyecto (es aconsejable incorporar una figura que describa el trabajo a desarrollar y que mejore la comprensión del mismo).

# 2 TECNOLOGÍA ESPECÍFICA CURSADA

El Trabajo Fin de Grado (TFG, de ahora en adelante) siempre deberá demostrar la aplicación de las competencias generales de la titulación. Además, el TFG deberá aplicar algunas de las competencias específicas asociadas a la Tecnología Específica, Itinerario o Intensificación que el alumno ha cursado. Por lo tanto, el alumno incluirá en el anteproyecto dos tablas. Una tabla para seleccionar la tecnología cursada y en la que se contextualiza el TFG:

**Tabla 1:** Tecnología Específica cursada por el alumno

Tecnologías de la Información
Computación
Ingeniería del Software
✓ Ingeniería de Computadores

En la segunda tabla, el alumno deberá justificar cómo algunas de las competencias específicas de la intensificación (incluir descripción completa) se aplicarán o tomarán forma en el TFG. La relación de competencias por intensificación se encuentran en el Anexo I en la plantilla de TFG que proporciona el centro.

**Tabla 2:** Justificación de las competencias específicas abordadas en el TFG

Competencias	Justificación
Competencia 1	[Exponer y argumentar cómo y en qué parte se va a abordar estas competencia del TFG]

# 3 OBJETIVOS

De acuerdo a la Introducción, el alumno deberá especificar cuál o cuáles son las hipótesis de trabajo de las que se parten, qué se pretende resolver, y en base a eso formular el objetivo principal del TFG.

El objetivo principal deberá desglosarse en sub-objetivos parciales. Los sub-objetivos deberán describirse de forma breve y concisa.

Como preámbulo a la formulación del objetivo parcial, el alumno deberá discutir sobre las limitaciones y condicionantes a tener en cuenta en el desarrollo del TFG (lenguaje de desarrollo, equipos, madurez de la tecnología, etc.).

Del mismo modo, será recomendable incluir una lista preliminar de requisitos del sistema a construir.

## 4 MÉTODOS Y FASES DE TRABAJO

Para el desarrollo del proyecto, el alumno deberá seguir algún proceso o metodología afín al problema que pretende resolver. Para ello, deberá aportar una pequeña descripción del proceso o metodología (no más de una página) y **justificar su adecuación al problema a resolver**.

Del mismo modo, el alumno podrá realizar una breve planificación de la ejecución del proyecto según el proceso o metodología seleccionada.

Como parte de la descripción del método y las fases de trabajo, el alumno podrá incluir una descripción preliminar de las tareas, una planificación temporal, diagramas de Gantt o recursos similares que pueda considerar necesarios.

Si hubiera más de una metodología que a juicio del alumno podría ser afín al proyecto, éstas deberán mencionarse, y justificar la que considera más adecuada (esto puede considerarse parte de la justificación a la adecuación al problema a resolver).

## 5 MEDIOS QUE SE PRETENDE UTILIZAR

### 5.1 Medios hardware

El alumno deberá describir los medios hardware que prevé serán necesarios para el desarrollo del proyecto.

### 5.2 Medios software

El alumno deberá describir los medios software (lenguajes, entornos de desarrollo, herramientas de gestión y planificación, etc.) que prevé serán necesarios para el desarrollo del proyecto

## 6 PREPARACIÓN DE BIBLIOGRAFÍA

Al final del documento se incluirá todas las referencias bibliográficas, ordenadas alfabéticamente por el primer apellido del primer autor, de las obras de las cuales se haya realizado alguna cita en los apartados anteriores. Las referencias deberán contener datos básicos como nombre y apellidos de los autores, título de la obra, evento al que pertenece, páginas, fecha y lugar de celebración (si se tratara de artículos de congreso), ISBN, editorial y ciudad (si se tratara de libro), nombre de revista, páginas, volumen y número (si se tratara de revista), etc.

Con  $\LaTeX$  la elaboración de la bibliografía se puede realizar de modo explícito mediante el entorno `thebibliography`, o bien mediante `bibtex` empleando el estilo deseado y el fichero de referencias `.bib`. En esta plantilla se emplea el paquete `bibtex` que permite la preparación de bibliografías multilingües siempre que los registros del fichero de bibliografía incluyan los campos de idioma `language` y `langid`. Al no estar incluido este último campo en los valores por defecto de los registros hay que añadirlo como un campo general.

## 7 CONTRATO DE PROPIEDAD INTELECTUAL (SI LO HUBIERA)