**Site internet de Machiavel Fantasy**

**Site internet et forum**

**MAILLARD Erik – JONCOUR Grégoire**

1. **Mise en situation**

L’association des Clayes sous Bois, Machiavel Fantasy à besoin d’un nouveau site internet pour pouvoir de communiquer via un forum, d’afficher les jeux du club, de créer des événements de s’y inscrire.

1. **Contenu**
   1. Utilisateurs

Les utilisateurs sont différenciés par 3 rangs : ***utilisateur***,***adhérent***et***administrateur****.*

Les ***utilisateurs*** peuvent s’inscrire sur le site et accéder à certaine partie du forum pour lire et écrire des messages selon les droits accordés sur les différents forums par l’administrateur et s’inscrire à certains événements selon les adhérents.

Les ***adhérents*** sont des utilisateurs ayant la possibilité de pouvoir créer des événements, de les modifier et de les supprimer. Ils peuvent s’inscrire à tous les événements organisés par le club et consulter la liste des adhérents ainsi que leurs informations. Ils peuvent aussi lire et écrire sur tous les forums à l’exception des parties réservées aux administrateurs.

Les **administrateurs** sont des adhérents qui peuvent lire et écrire sur tous les forums sans exception. Ils peuvent accéder au panneau d’administration leur permettant de consulter les modifications apportées par les utilisateurs (modification, suppression, déplacement etc..), de gérer la liste des jeux du club ainsi que les différentes catégories, de changer les configurations du site, de gérer la liste des utilisateurs pour changer leur statut.

* 1. Jeux et catégorie de jeux

Les jeux pourront être ajouté, modifié ou supprimé de la base de données. L’utilisateur devra renseigner le titre du jeu, la catégorie à laquelle il appartient, mettre l’image du jeu ou laisser l’image par défaut qui sera redimensionné en rectangle avec une couleur de fond choisi par l’utilisateur lorsque l’image n’est pas assez haute ou pas assez large. Si un utilisateur ne remplis pas tous les champs obligatoire un message d’erreur apparaitra et l’utilisateur devra remplir le champ manquant. L’utilisateur pourra seulement modifier ou supprimer les jeux qu’il a ajoutés sauf si il est administrateur, alors il pourra modifier ou supprimer tous les jeux du club. Les jeux seront accessibles depuis la barre de menu où toutes les catégories seront représentées. Lorsque l’utilisateur sélectionnera une catégorie alors tous jeux correspondant à cette catégorie seront affichés à raison de 5 jeux par pages. Des catégories de jeux pourront être ajoutées depuis le panneau d’administration. Une catégorie sera caractérisée par sa miniature, son titre, sa description, sa couleur de titre pour chaque jeu afficher dans cette catégorie et une image qui représentera sa catégorie pour l’affichage de l’ensemble des catégories et de leur description.

* 1. Agenda et inscription
  2. Forum
  3. Inscription au site
  4. Profil
  5. Messages Privées
  6. Panneau d’administration

Créer un site internet pour une association de jeu. Ce site comprendra un calendrier événementiel, la liste des jeux du club, une partie utilisateur pour pouvoir poster des messages dans la partie forum.

1. **Base de données**
2. **Technologie retenu**

utilisation de Wampserver pour tester le site en local

utilisation de phpstorm et de notepad++ pour écrire les programmes

bootstrap

MySQL workbench

1. **Point d’avancement**

Page d’accueil

Mini calendrier événementiel

L’ajout, modification et la suppression de jeu dans la base de données

Affichage de la liste de jeu et redirection vers le jeu complet quand on clique dessus

Création, modification et suppression d’un événement.

Affichage des événements pas encore passé

Affichage des événements passé.

Affichage de la partie profil avec la modification de mot de passe, pseudo, nom, prénom, avatar.

Affichage des jeux par type (jeu de rôle, jeu de plateau)

Inscription avec validation de compte par email.

Partie mots de passe oublier

Design pour le forum

Création de toute les redirections pour la partie administration du site

1. **Backlog**

Redirection du mini calendrier

Toute la partie forum

1. **Problème**

Ralenti par la partie affichage des jeux car ils n’étaient pas en base de donnée

Le code n’est pas optimisé car les parties où on est en relation avec la base de données ne sont pas en fonction donc une bonne partie du code est à revoir.