MAHON Grégoire - Diagramme de modélisation jeu de carte de la bataille

JeuBataille - joueur1 : Joueur - joueur2 : Joueur - cartesSurTable : ArrayList<Carte> + JeuBataille() + initialiserJeu() : void + jouerTour(batailleEnCours : boolean) : void + bataille() : void + joueurGagnant() : Joueur + getCartesSurTable() : ArrayList<Carte> + main(args : String[]) : void

- paquet : PaquetCartes
- + Joueur()
- + jouerCarte(): Carte
- + gagnerCartes(cartesGagnees : ArrayList<Carte>) : void
- + getPaguetCartes(): PaguetCartes
- + aEncoreDesCartes(): boolean

PaquetCartes

- cartes : ArrayList<Carte>
- + PaquetCartes()
- + melanger(): void
- + distribuer() : ArrayList < ArrayList < Carte >>
- + ajouterCarteAuDessous(carte : Carte) : void
- + jouerPremiereCarte(): Carte
- + estVide(): Boolean
- + getCartes(): ArrayList<Carte>

Carte

- couleur : String - valeur : int
- nom : String
- + Carte(n : int)
- + comparerCarte(autreCarte : Carte) : int
- + getCouleur() : String + getValeur() : String
- + getNom(): String