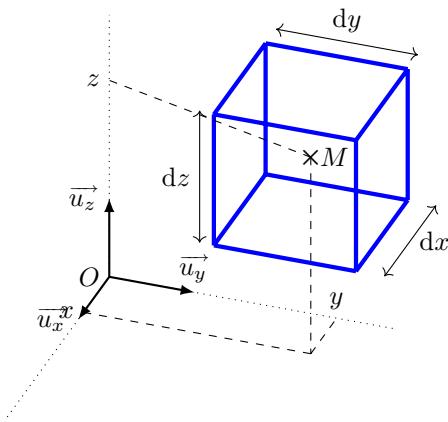


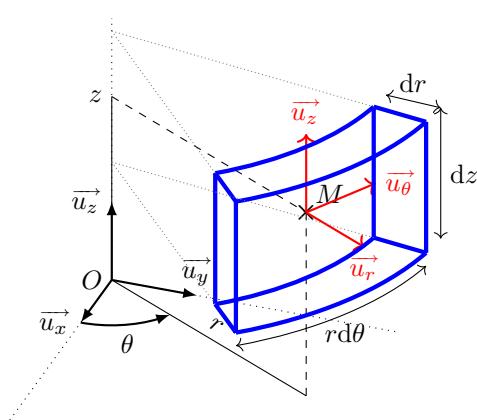
# Systèmes de coordonnées

## 1 Coordonnées cartésiennes



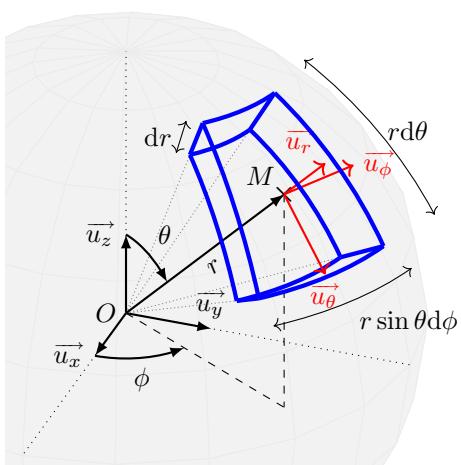
- Vecteur position :  $\vec{OM} = x\vec{u}_x + y\vec{u}_y + z\vec{u}_z$
- Vecteur déplacement élémentaire :  $d\vec{l} = dx\vec{u}_x + dy\vec{u}_y + dz\vec{u}_z$
- Vecteur vitesse :  $\vec{v} = \dot{x}\vec{u}_x + \dot{y}\vec{u}_y + \dot{z}\vec{u}_z$
- Vecteur accélération :  $\vec{a} = \ddot{x}\vec{u}_x + \ddot{y}\vec{u}_y + \ddot{z}\vec{u}_z$
- Surface élémentaire :  
 $dS_{x,y} = dx dy$   
 $dS_{x,z} = dx dz$   
 $dS_{y,z} = dy dz$
- Volume élémentaire :  $d\tau = dx dy dz$

## 2 Coordonnées cylindriques



- Vecteur position :  $\vec{OM} = r\vec{u}_r + z\vec{u}_z$
- Vecteur déplacement élémentaire :  $d\vec{l} = dr\vec{u}_r + r d\theta \vec{u}_\theta + dz\vec{u}_z$
- Vecteur vitesse :  $\vec{v} = \dot{r}\vec{u}_r + r\dot{\theta}\vec{u}_\theta + \dot{z}\vec{u}_z$
- Vecteur accélération :  $\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\vec{u}_r + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\vec{u}_\theta + \ddot{z}\vec{u}_z$
- Surface élémentaire :  
 $dS_{r,\theta} = r dr d\theta$   
 $dS_{r,z} = r dr dz$   
 $dS_{\theta,z} = r d\theta dz$
- Volume élémentaire :  $d\tau = r dr d\theta dz$

## 3 Coordonnées sphériques



- Vecteur position :  $\vec{OM} = r\vec{u}_r$
- Vecteur déplacement élémentaire :  $d\vec{l} = dr\vec{u}_r + r d\theta \vec{u}_\theta + r \sin \theta d\phi \vec{u}_\phi$
- Vecteur vitesse :  $\vec{v} = \dot{r}\vec{u}_r + r\dot{\theta}\vec{u}_\theta + r \sin \theta \dot{\phi}\vec{u}_\phi$
- Surface élémentaire :  
 $dS_{r,\theta} = r dr d\theta$   
 $dS_{r,\phi} = r \sin \theta dr d\phi$   
 $dS_{\theta,\phi} = r^2 \sin \theta d\theta d\phi$
- Volume élémentaire :  $d\tau = r^2 \sin \theta d\theta d\phi dr$