<http://www.onlinedesignteacher.com/2016/01/creating-room-in-blender_38.html>

Hintergrund erstellen in Blender:

Plane einfügen auf 0,0,0

Vergrößern (Scale mit „s“)

Edit mode

„w“ – subdivide

Immer zwei ecken verbinden (2 ecken selektieren, „f“)

Extrude („e“)

Wände etwas nach außen neigen („s“)

