Unter dem Render-Tab, Output-Reiter:

Dateipfad auswählen, wo die Animationsfiles gespeichert werden sollen

Format auswählen: zuerst als Bilder rendern, somit kann man den Render auch abbrechen zwischendurch und es besteht nicht die Gefahr, ein corrupted file zu erhalten

Dann rendern durch klick auf Render -> animation

Wenn fertig, oben auswählen „choose screen layout“ -> „video editing“

Im Zeitstreifen rechtsklick, add image

Alle Bilder auswählen und einfügen (add image strip)

„choose screen layout“ -> „default“

**Eigentliche Animation erstellen:**

Dateipfad und Namen für finale Animation auswählen

Jetzt kann man ein Videoformat auswählen, zB H.264 oder MPEG

Am besten H.264 und bei Encoding MPEG-4 (gut für HTML5)

Wieder auf Render – Animation klicken, am Schluss hat man dann seine fertige Animation

Die Bilder werden zu einem Video konvertiert