

Stream buffer prenaša sporočila, za katera ni nujno da imajo začetek in konec. Torej je to neke vrste stream bajtov.

Message buffer pa vsebuje sporočila s fiksno velikostjo, ni pa pomembno, da so vsa sporočila enako velika. (Velikosti sporočil so spremenljive.)

Stream buffer in Message buffer sta lažji in preprosti implementaciji z hitrim izvajanjem, ki imata določene omejitve. Tako Stream, kot tudi Message buffer se uporabljata pri pošiljanju in prejemanju serijskih sporočil.

Queue je veliko bolj dovršen objekt z več pošiljatelji in prejemniki, ki so lahko razporejeni po prioritetah. Vsa sporočila v queue so enake velikosti, ki je določena ob kreiranju queue-a. Queue se uporablja v primerih, ko želimo uporabljati fiksne elemente oziroma potrebujemo neko naprednejšo implementacijo. Težavo inverzije prioritet queue rešuje s tem, da lahko pisanju in branju iz queue-a določimo timeout, s tem lahko task, ki čaka na queue, postavimo tudi v suspended state.