



120%



Imena datotek in razredov naj bodo brez šumnikov in presledkov.

### **Predlagana tema seminarske naloge:**

Napišite program za upravljanje evidence nepremičnin na občini. Z uporabo objektno orientiranega programiranja morate razviti ustrezno hierarhično podatkovno strukturo za opis različnih tipov nepremičnin. Upoštevajte še, da se nepremičnine naprej delijo na Poslovni prostori, Hiše, Stanovanja, Zemljišča, Vikendi, Apartmaji, itd., pri čemer morate uporabiti princip dedovanja. Predstaviti morate vsaj 5 različnih razredov objektov nepremičnin in ustvarite še vsaj 5 njihovih podrazredov (npr. Stanovanja - enosobno, dvosobno, garsonjera, itd.). Vsak razred mora vsebovati nekaj lastnosti in ustrezne funkcionalnosti. Vsaka od nepremičnin mora biti opisana z ustreznimi lastnostmi (npr. ime in priimek lastnika, ali je lastnik javna ali privatna oseba, velikost nepremičnine, itd.). Različni tipi nepremičnin naj vsebujejo še dodatne lastnosti glede na tip nepremičnine (npr. Hiša - število sob, število kopalnic, ali ima garažo, število nadstropij, leto gradnje, itd.). Vsaka izmed nepremičnin mora vsebovati tudi podatek ali se nepremičnina prodaja, oddaja ali nič od tega, ter ceno oddaje/prodaje nepremičnine.

Program mora omogočati ročni vnos novih nepremičnin ter njihovo brisanje. Omogočati mora tudi izpis nepremičnin na zaslon in v tekstovno datoteko, glede na njihov tip in različne kriterije. Kriteriji so lahko npr. priimek lastnika, leto gradnje, ali se nepremičnina prodaja/oddaja, cena, velikost in podobno. Program naj uporabniku napiše, katere kriterije ima na voljo. Nadalje mora program omogočati branje oz. dodajanje v datoteko posameznih elementov, tako da ob novem zagonu programa lahko delate s podatki, ki ste jih dodali v prejšnjih sejah. Programu morate priložiti tekstovno datoteko, ki vsebuje vsaj 15 različnih elementov, program pa jo mora znati prebrati. Program naj bo zapakiran v izvedljivo datoteko tipa jar (izvedemo ga lahko v ukazni vrstici z ukazom java -jar ImePrograma.jar).

Želim vam obilo uspeha pri programiranju.