Uvod v programiranje 13. vaje

Kenny Štorgel

Fakulteta za informacijske študije Novo mesto

Novo mesto, marec 2019

Ponavljanje

- Na prosojnicah imate naloge, s pomočjo katerih bomo še enkrat pregledali snov, ki smo se jo na letošnjih vajah naučili.
- Pri reševanju si pomagajte z letošnjimi prosojnicami s predavanj in vaj ter s svojimi zapiski.
- Vsak naj poskusi rešiti kar največ nalog sam.
- Če naloge ne znate rešiti, se lotite naslednje.
- Pri nalogah, pri katerih morate napisati program, preverite, če so rezultati pravilni.

Osnovni podatkovni tipi

Naloga 1: Naštejte vseh osem osnovnih podatkovnih tipov v javi. Za vsakega izmed njih definirajte spremenljivko, ji določite vrednost in jo izpišite.

Ploščina trikotnika

Naloga 2: Napišite metodo ploscinaTrikotnika, ki kot parametre prejme dolžine vseh treh stranic trikotnika in vrne njegovo ploščino.

Tabela števil

Naloga 3: Definirajte tabelo realnih števil, katere dimenzijo pridobite kot argument ob zagonu programa. Uporabnika za vsako izmed njenih polj vprašajte, katero vrednost želi vnesti. Na koncu izračunajte polovico povprečne vrednosti števil v tabeli in jo izpišite.

Diagram poteka

Naloga 4: Napišite diagram poteka za nalogo 3.

Branje datoteke

Naloga 5: Napišite program, ki uporabnika vpraša po imenu datoteke, nato pa izpiše število vrstic v datoteki ter število vseh znakov.

Liki

Naloga 6: Napišite razred Lik, ki ima lastnosti ploscina in obseg ter napišite metode tipa get in set. Povozite tudi metodo toString. Ustvarite še podrazreda Trikotnik in Kvadrat. Vsakemu dodajte potrebne lastnosti in konstruktor, da boste lahko ustvarili dva objekta teh tipov, za katera boste znali izračunati ploščino.

JAR

Naloga 7: Za nalogo 3 pripravite jar paket in pokličite program.

Seznam

Naloga 8: Uporabite funkcijo Math.random za generiranje naključnih števil (med 0 in 1). Zgenerirajte 100 števil in vsako, ki je večje od 0.48, zapišite v seznam velika. Nato izračunajte povprečje števil v seznamu.

Matrika

Naloga 9: Ustvarite dvodimenzionalno $n \times n$ tabelo celih števil, pri čemer n poda uporabnik. V vsako polje zapišite vsoto (i+i*j), kjer je i številka vrstice, j pa številka stolpca. Napišite metodo transponiraj, ki kot parameter dobi tabelo in vrne njeno transponiranko. Obe matriki tudi izpišite!

13. domača naloga

Rešite naloge, ki jih niste uspeli rešiti na vajah.