

# Uvod v programiranje

## 8. vaje

Kenny Štorgel

Fakulteta za informacijske študije Novo mesto

Novo mesto, marec 2019

- ▶ Kateri so glavni elementi razreda?
- ▶ Kakšna je razlika med konstruktorjem in metodo?
- ▶ Kaj naredi konstruktor?
- ▶ Katere vrste spremenljivk poznamo?
- ▶ Kaj je nadrazred? Povejte primer.
- ▶ Kaj je `this` in kaj `super`?

- ▶ Vsi razredi so potomci razreda `Object`
- ▶ Tam so definirane nekatere splošne metode, npr. `clone`, `equals` ter `toString`, ki je namenjena izpisu lastnosti objekta
- ▶ če želimo izpis prilagoditi našim potrebam, moramo metodo “povoziti” in jo napisati ponovno v našem razredu (glej npr. razred `Avto`)

- ▶ Oglejmo si primer programa za zasedenost parkirišča [Parkirisce.java](#)
- ▶ Razredu [Avto](#) smo dodali tabelo potnikov kot lastnost.

**Naloga 1:** V razredu `Avto` ustvarite metodo `vnesiAvto`, ki vrne objekt tipa `Avto`. Razredu `Parkirisce` nato dodajte konstruktor, ki kot parameter dobi število avtomobilov in od uporabnika zahteva vnos takega števila avtomobilov.

# Uporabniški vmesnik

- ▶ Uporabniku omogoča interakcijo s programom
- ▶ Pripravili bomo metode za vpis podatkov, potrebnih za kreiranje objektov
- ▶ Primer `UporabniskiVmesnik`

**Naloga 2:** V razredu `Parkirisce` povozite metodo `toString`, da bo izpisovala avtomobile, ki so trenutno na parkirišču. Nato v program `UporabniskiVmesnik` dodajte ukaz `lzpis`, ki izpiše avtomobile na parkirišču.

Oglejte si naloge z izpita in jih poskusite rešiti kar največ. Izpit najdete v paketu s primeri.



## 8. domača naloga

- ▶ Najprej razredu `Avto` dodajte polje za shranjevanje številke parkirnega prostora. Nato v program `UporabniskiVmesnik` dodajte funkcionalnost za odstranitev avta s parkirišča. Avto odstranite tako, da ga odstranite s seznama `avtomobili` glede na njegovo številko parkirnega prostora.