

PRESENTACIÓN

Swiftle es una aplicación de entretenimiento diseñada para los amantes del lenguaje de programación Swift, basado en el famoso juego Wordle. Esta aplicación pondrá a prueba nuestros conocimientos de este lenguaje e incluso para aquellos que se estén iniciando en él, será una forma entretenida de aprender términos utilizados en este lenguaje.

ORIGEN DE LA IDEA

La idea de esta aplicación surgió a partir de la colaboración de dos estudiantes de Keepcoding, con el propósito de mejorar nuestras capacidades enfrentándonos a un proyecto real. Además de mejorar nuestras aptitudes sería una oportunidad de entrar en el mercado laboral de una manera freelance.

Esta aplicación mejoraría la idea original del juego ya que además de tener un objetivo didáctico, tiene también un objetivo competitivo, mediante sistemas de ranking.

Este proyecto se ha enfocado como una plataforma escalable, en la que se podrá mejorar y actualizar según las circunstancias del mercado. Además que podría expandirse a distintos lenguajes de programación.

ESQUEMA DEL PROYECTO