

Use Case Diagramm

Dozent: Nico Assmus

Übersicht

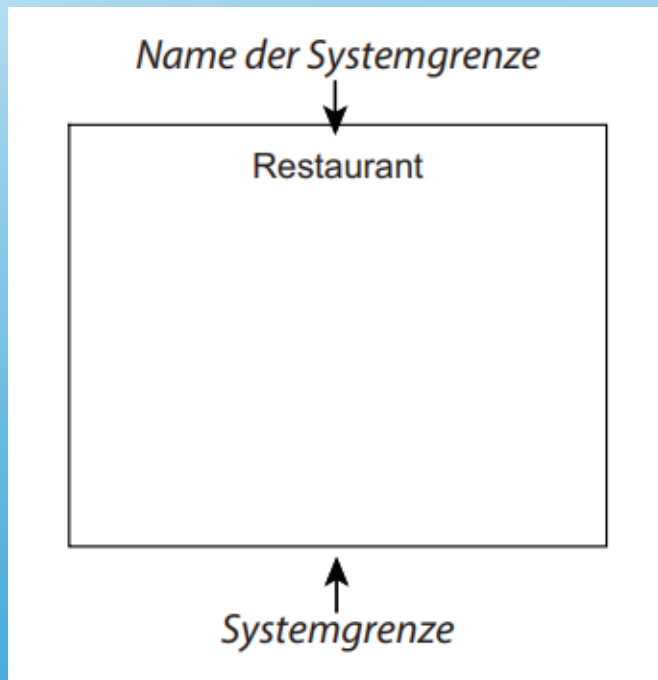
- Allgemeines
- Wichtige Symbole

Allgemeines

- Use Cases = Anwendungsfälle
- Anwendungsfälle repräsentieren die Anforderungen des Kunden
- Am Anfang eines Prozesses der Softwareentwicklung benutzt
- Stellt alle Interaktionsmöglichkeiten mit dem System dar (aus Usersicht)

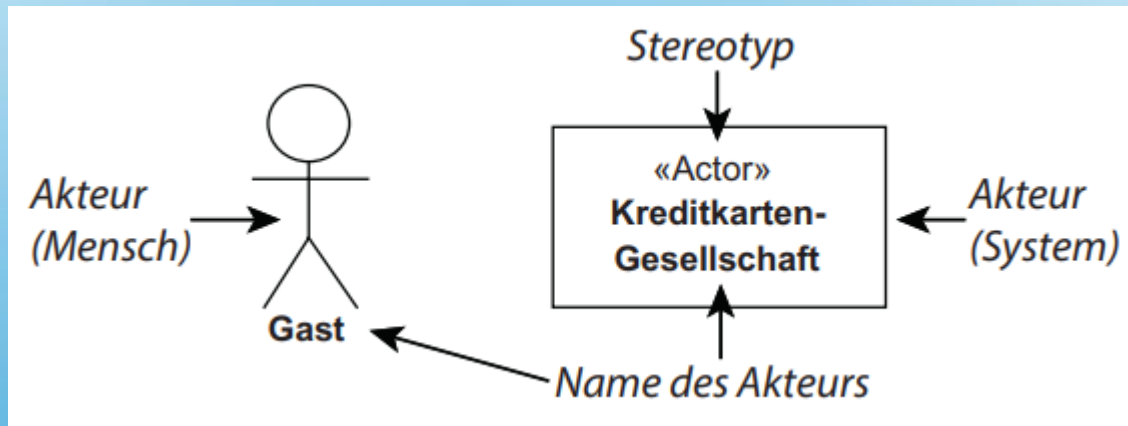
Wichtige Symbole

- Systemgrenze (mit Benennung)



Wichtige Symbole

- Akteur (mit Benennung)



- Kann externer Benutzer oder ein System sein

Wichtige Symbole

- Anwendungsfall

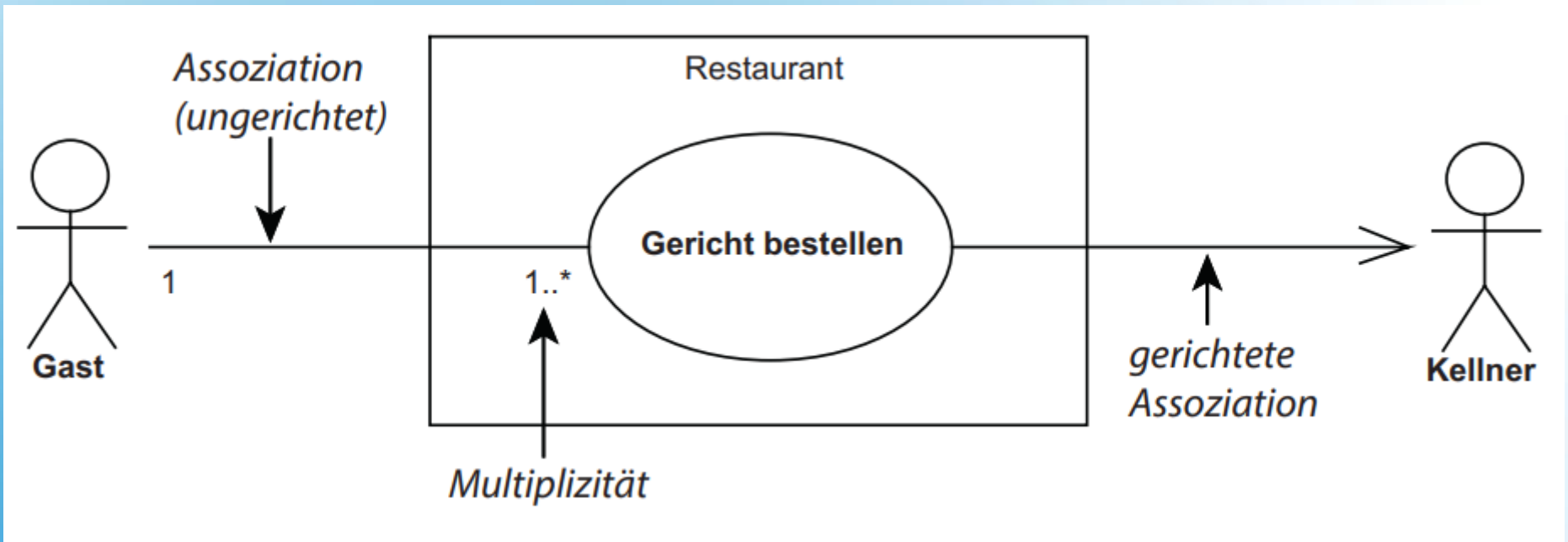


Wichtigste Symbole

- Spezifiziert eine abgeschlossene Menge von Aktionen
- Aktionen werden vom System bereitgestellt
- Haben erkennbaren Nutzen für die User

Wichtigste Symbole

- Assoziationen (Beziehungen)

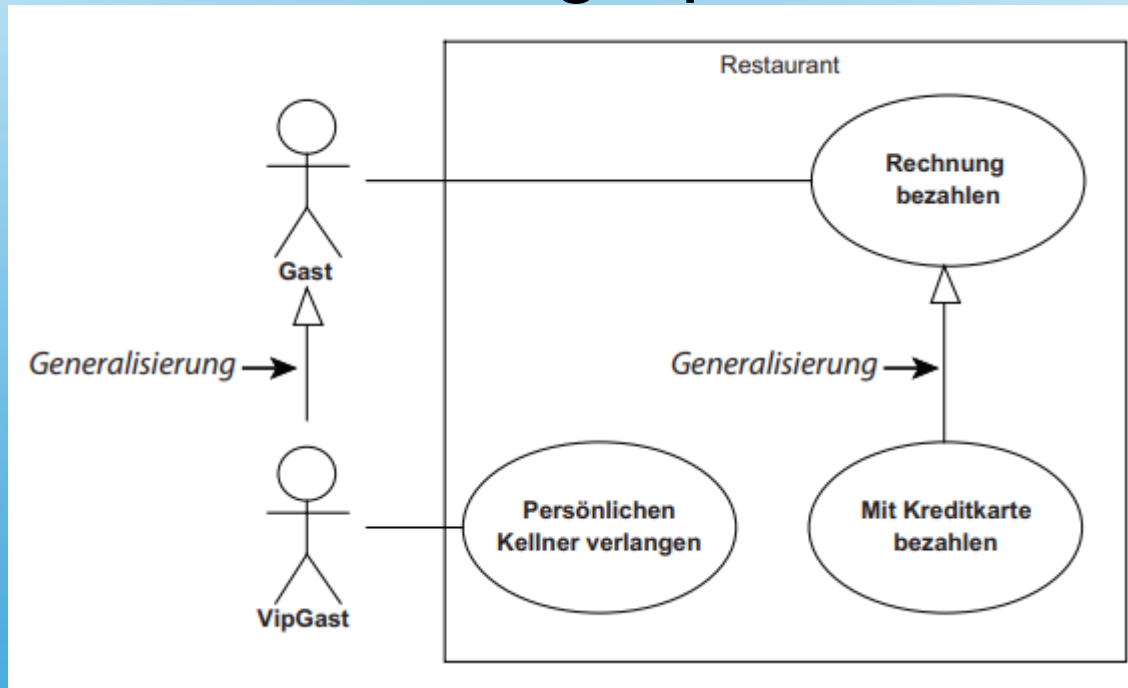


Wichtigste Symbole

- Stellt Beziehung zwischen Use Case und User dar
- Ungerichtet und gerichtete Assoziation möglich

Wichtigste Symbole

- Generalisierung/Spezialisierung

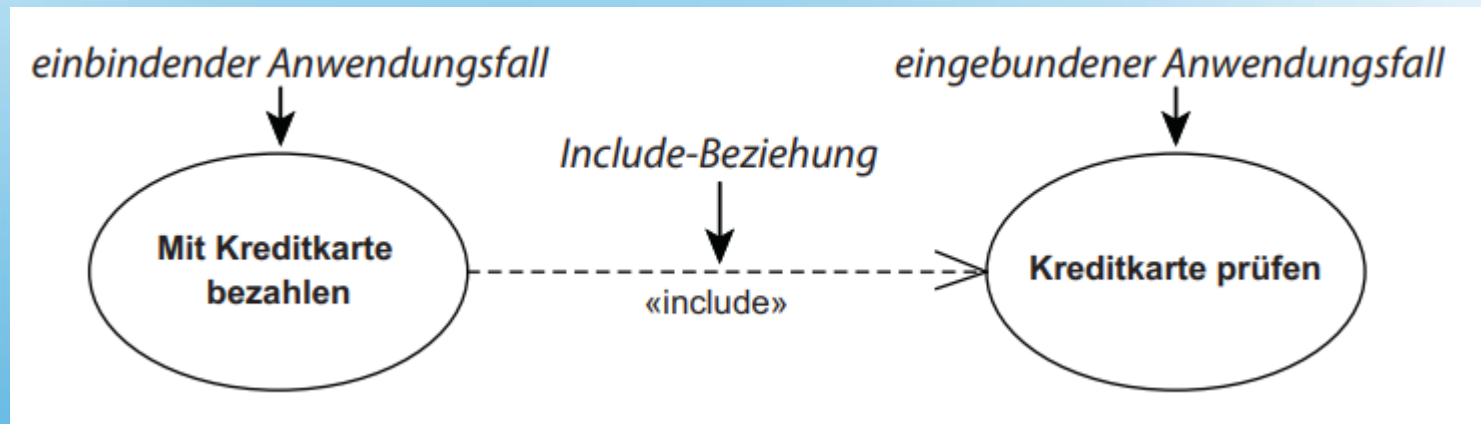


Wichtigste Symbole

- Beziehung zw. spezifisch und allg. Element (Akteur und Anwendungsfall möglich)
- Wird auch Vererbung genannt (Klassendiagramm)

Wichtigste Symbole

- Include-Beziehung



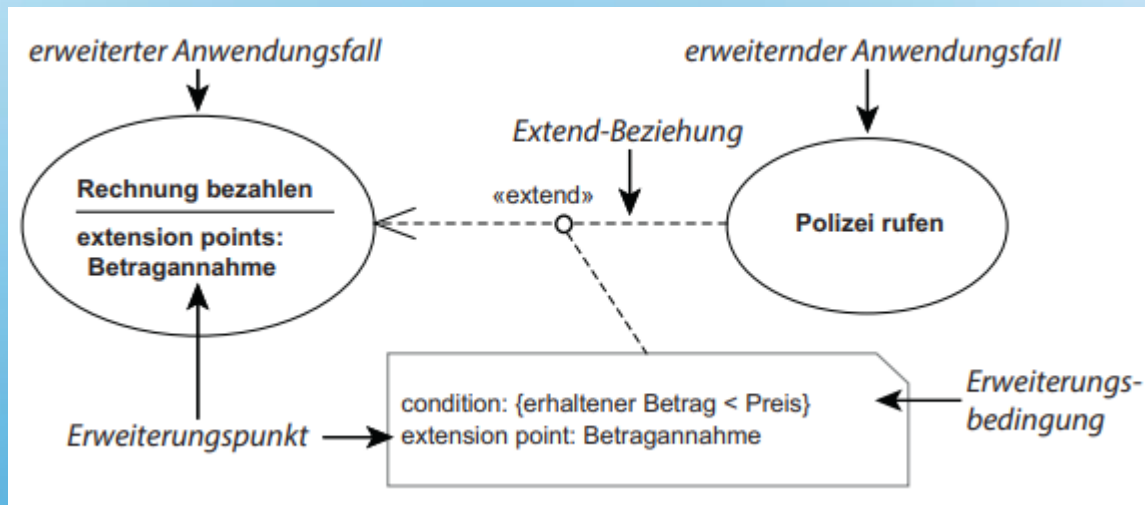
- Unbedingter Folgeanwendungsfall

Wichtigste Symbole

- Eingebundener Anwendungsfall **MUSS** nach einbindenden Anwendungsfall ausgeführt werden
- Abhängigkeit vorhanden
- Mit Aufruf einer Unterfunktion vergleichbar

Wichtigste Symbole

- Extends-Beziehung



Wichtigste Symbole

- Eingebundener Anwendungsfall **KANN** nach einbindenden Anwendungsfall ausgeführt werden
- Bedingte Einbindung eines Anwendungsfalls
- Keine Abhängigkeit der Anwendungsfälle