

1. Openjfx-Library runterladen und auf Laufwerk C entpacken

2. Normales Java Projekt erstellen

3. Erstellen Sie eine Bibliothek

Gehen Sie zu File-> *Projectstructure* -> *Libraries* und fügen Sie das JavaFX 14 SDK als Java-Bibliothek zu Ihrem Projekt hinzu. Zeigen Sie auf den Ordner lib des zuvor gespeicherten JavaFX SDK. Geben Sie der Bibliothek den Name lib.

4. Inhalt von Main löschen und durch folgenden Quellcode ersetzen

```
import javafx.application.Application;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.Label;
import javafx.stage.Stage;

public class Main extends Application {

    public static void main(String[] args) {
        launch(args);
    }

    @Override
    public void start(Stage primaryStage) {
        primaryStage.setTitle("My First JavaFX App");

        Label label = new Label("Hello World, JavaFX !");
        Scene scene = new Scene(label, 400, 200);
        primaryStage.setScene(scene);

        primaryStage.show();
    }
}
```

5. VM-Optionen hinzufügen

Programmausführung wirft Fehler. Um das Problem zu lösen, klicken Sie mit rechts auf die Main.java -> Modify Run Configurations -> Modify options. Fügen Sie folgendes den VM-Optionen hinzu:

```
--module-path "\path\to\javafx-sdk-14\lib" --add-modules
javafx.controls,javafx.fxml
```

Ersetzen Sie „path/to/...“ durch den korrekten Pfad zur fx-Library und zeigen sie auf den lib-Ordner. Beispiel: „C:\javafx-sdk-14\lib“