

Gruppe Jогran

Anton Krebs, Johann Hofmann, Gregor Rosenbaum

November 12, 2012

1 Zweite Übung:

1.1 Aufgabenstellung

Implementieren Sie eine Vektoren und Matrizen Bibliothek mit den folgenden 4 Klassen:

- Mat3x3
- Vector3
- Point3
- Normal3

1.2 Lösungsstrategie

Wir erstellen die Klassen und informieren uns über Matrizen und Vektoren, um die Methoden richtig implementieren zu können. Dann haben wir alle Methoden für die jeweiligen Klassen Mat3x2, Vector3, Point3 und Normal3 implementiert.

1.3 Besondere Probleme oder Schwierigkeiten bei der Bearbeitung

Einzelne Schwierigkeiten traten beim Übertragen der Formeln in die jeweiligen Klassenauf und auch ein wenig beim Verständnis der mathematischen Formeln.

1.4 Zeitbedarf

Der Großteil wurde in der Übungsstunden bereits fertiggestellt. Einige Feinheiten und kleinere Fehler welche dann erst mit der Testklasse erkennbar wurden, wurden später korrigiert.