Проект: Кекстаграм

- Название сайта: Кекстаграм.
- Кекстаграм сервис просмотра изображений. Пользователям предоставлена возможность загружать свои фотографии или просматривать фотографии, загруженные ранее другими пользователями.

Описание функциональности

1. Загрузка нового изображения на сайт и заполнение информации о нём:

- 1.1. Загрузка нового изображения:
 - выбор файла с изображением для загрузки;
 - изменение масштаба изображения;
 - применение одного из заранее заготовленных эффектов;
 - выбор глубины эффекта с помощью ползунка;
 - добавление текстового комментария;
 - добавление хэш-тегов.

Обратите внимание

В последующих после выбора файла шагах может использоваться тестовое изображение, вставленное в разметку по умолчанию. Подстановка в форму реального изображения, выбранного пользователем необязательна.

- 1.3. Выбор изображения для загрузки осуществляется с помощью стандартного контрола загрузки файла #upload-file, который стилизован под букву «О» в логотипе. После выбора изображения (изменения значения поля #upload-file), показывается форма редактирования изображения.
- 1.4. Закрытие формы редактирования изображения производится либо нажатием на кнопку .upload-cancel , либо нажатием клавиши Esc.

2. Редактирование изображения и ограничения, накладываемые на поля

2.1. Масштаб:

При нажатии на кнопки .resize__control--minus и .resize__control--plus должно изменяться значение поля .resize__control--value .

Значение должно изменяться с шагом в 25. Например, если значение поля установлено в 50%, после нажатия на «+», значение должно стать равным 75%. Максимальное значение — 100%, минимальное — 25%. Значение по умолчанию — 100%.

При изменении значения поля .resize__control--value изображению .img-upload__preview должен добавляться соответствующий стиль CSS, который с помощью трансформации scale задаёт масштаб. Например, если в поле стоит значение 75%, то в стиле изображения должно быть написано transform: scale(0.75).

2.2. Наложение эффекта на изображение:

- На изображение может накладываться только один эффект.
- При смене эффекта, выбором одного из значений среди радиокнопок .effects__radio , добавить картинке внутри .img-upload__preview CSS-класс, соответствующий эффекту. Например, если выбран эффект .effect-chrome , изображению нужно добавить класс effects__preview--chrome .
- Интенсивность эффекта регулируется перемещением ползунка в слайдере .scale_pin . Уровень эффекта записывается в поле .scale_value . При изменении уровня интенсивности эффекта, CSS-стили элемента .img-upload preview обновляются следующим образом:

```
Для эффекта «Хром» — filter: grayscale(0..1);
Для эффекта «Сепия» — filter: sepia(0..1);
Для эффекта «Марвин» — filter: invert(0..100%);
Для эффекта «Фобос» — filter: blur(0..3px);
```

- ∘ Для эффекта «Зной» filter: brightness(1..3).
- При выборе эффекта «Оригинал» слайдер скрывается.
- При переключении эффектов, уровень насыщенности сбрасывается до начального значения (100%): слайдер, CSS-стиль изображения и значение поля должны обновляться.

2.3. Хэш-теги:

- хэш-теги необязательны;
- хэш-тег начинается с символа # (решётка);
- хеш-тег не может состоять только из одной решётки;
- хэш-теги разделяются пробелами;
- один и тот же хэш-тег не может быть использован дважды;
- нельзя указать больше пяти хэш-тегов;
- максимальная длина одного хэш-тега 20 символов, включая решётку.;
- теги нечувствительны к регистру: #ХэшТег и #хэштег считаются одним и тем же тегом.
- если фокус находится в поле ввода хэш-тега, нажатие на Esc не должно приводить к закрытию формы редактирования изображения.

Сообщения о неправильном формате хэштега задаются с помощью метода setCustomValidity у соответствующего поля.

2.4. Комментарий:

- комментарий не обязателен;
- длина комментария не может составлять больше 140 символов;
- если фокус находится в поле ввода комментария, нажатие на Esc не должно приводить к закрытию формы редактирования изображения.

3. Отправка данных на сервер

- 3.1. После заполнения всех данных, при нажатии на кнопку «Отправить», все данные из формы, включая изображения, с помощью AJAX-запроса отправляются на сервер https://js.dump.academy/kekstagram методом POST с типом multipart/form-data.
- 3.2. Страница реагирует на неправильно введённые значения в форму. Если данные, введённые в форму, не соответствуют ограничениям, указанным в пунктах 2.3 и2.4, форму невозможно отправить на сервер. При попытке отправить форму с неправильными данными, отправки не происходит, а неверно заполненные поля подсвечиваются красной рамкой. Способ добавления рамки и её стиль произвольные.

- 3.3. При успешной отправке формы, форма редактирования изображения закрывается, все данные, введённые в форму и контрол фильтра, приходят в исходное состояние. Поле загрузки фотографии, стилизованное под букву «О» в логотипе, очищается.
- 3.4. Если при отправке данных произошла ошибка запроса, нужно показать соответствующее сообщение с помощью блока img-upload__message--error, у которого нужно убрать класс hidden.
- 3.5. Нажатие на кнопку #upload-cancel приводит к закрытию и очистке всех данных, введённых в форму редактирования. Поле загрузки фотографии, стилизованное под букву «О» в логотипе, очищается.

4. Просмотр загруженных изображений

- 4.1. Загрузка изображений от других пользователей производится сразу после открытия страницы с удалённого сервера через XHR: https://js.dump.academy/kekstagram/data.
- 4.2. Все загруженные изображения показаны на главной странице в виде миниатюр. При наведении на миниатюру можно увидеть количество комментариев и лайков. DOM-элемент миниатюры генерируется на основе шаблонного элемента picture, расположенного в элементе template на странице.
- 4.3. При нажатии на любую из миниатюр, показывается **блок** .big-picture, содержащий полноэкранное изображение с количеством лайков и комментариев.

 Злементу body задаётся класс modal-open. Данные, описывающие изображение должны подставляться в соответствующие элементы в разметке.
- 4.4. Выход из полноэкранного режима просмотра фотографии осуществляется либо нажатием на иконку крестика .big-picture_cancel в правом верхнем углу блока .big-picture , либо нажатием на клавишу Esc.
- 4.5. Все комментарии к изображению выводятся в блок .social_comments . Сразу после открытия изображения в полноэкранном режиме отображается не более 5комментариев. Пример разметки списка комментариев приведен в блоке .social-comments . Комментарий оформляется отдельным элементом списка li с классами social_comment и social_comment--text . Аватарка автора комментария отображается в блоке .social_picture . Текст комментария выводится в элементе li .

Дополнительно

Выполнение этих пунктов не обязательно.

- **4.6**. Отображение дополнительных комментариев происходит при нажатии на кнопку .social_loadmore . При нажатии на кнопку отображается не более **5** новых комментариев.
- 4.7. Если все комментарии показаны, кнопку .social_loadmore следует скрыть, добавив класс hidden .

5. Фильтрация изображений от других пользователей

- 5.1. Популярные фотографии в изначальном порядке.
- 5.2. Новые 10 случайных, не повторяющихся фотографий.
- 5.3. Обсуждаемые фотографии, отсортированные в порядке убывания количества комментариев.

- 5.4. Блок, с помощью которого производится фильтрация фотографий скрыт изначально и показывается только после окончания загрузки всех фотографий.
- 5.5. При переключении фильтров, отрисовка изображений, подходящих под новый фильтр, должна производиться не чаще, чем один раз в полсекунды (устранение дребезга).

6. Доступность и активные элементы

6.1. Взаимодействие со всеми активными элементами на странице должно быть доступно не только с помощью курсора и кликов на них, но и с помощью клавиатуры: все активные элементы должны фокусироваться и реагировать на нажатие клавиши Enter так же, как и на клик.

7. Необязательная функциональность

7.1. В форме редактирования показывается изображение, добавленное в форму загрузки. По умолчанию все действия по редактированию можно проводить с тестовым изображением, которое заранее вставлено в форму, вставка вместо него изображения, выбранного через поле загрузки необязательна.