



# T8 - PHP Frameworks

---

T-WEB-600

## E-Commerce

---

Using Symfony



Symfony

1.0



# E-Commerce

repository name: WEB\_ecommerce\_\$ACADEMICYEAR  
repository rights: ramassage-tek  
language: PHP,HTML,CSS,JS



- Your repository must contain the totality of your source files, but no useless files (binary, temp files, obj files,...).
- All the bonus files (including a potential specific Makefile) should be in a directory named *bonus*.

## LE PROJET

Le but est de créer une plateforme générique de site marchand discount «high-tech», avec le maximum de fonctionnalités.

Il y sera vendu uniquement des composants informatiques.

L'atout principal de votre site marchand consistera à vendre du matériel dit «compatible». Ainsi, vos clients ne pourront plus se tromper lors de leurs achats et vous aurez moins de matériel retourné !

**Back-end:** vous devez utiliser le framework PHP Symfony côté serveur

**Front-end:** vous êtes libre d'utiliser les bibliothèques ou frameworks de votre choix.



Votre site doit être valide avec la norme W3C!



## DOCUMENT

Vous devez avoir une organisation de groupe (définition et répartition des tâches, bonne utilisation de git, comptes rendus de réunions etc.).

Ainsi, en plus du projet, vous devez rendre un document (texte, word ou pdf) contenant :

- Une description détaillée du projet (contexte, cible, etc...)
- Une description de l'organisation de votre contenu et arborescence de votre site
- Des mock-ups de votre site (page accueil, page catalogue, page produit)
- Un moodboard (planche tendance faite de collages qui donne le ton, l'ambiance de votre site avec des éléments visuels, typo, etc...)
- Les technologies utilisées et l'explication de vos choix
- Une description de votre base de données (avec par exemple db-designer 4)
- Une méthode d'organisation de votre temps (agile, gantt, redmine, etc...)
- Les difficultés rencontrées, techniques ou humaines, ainsi que les résolutions apportées

## COMMUNICATION FRONT-END / BACK-END

La communication entre votre serveur (utilisant Symfony) et votre client web (HTML/CSS/Javascript) **doit** se faire entièrement au travers d'une API **REST** utilisant le format JSON pour représenter les données.

Vos routes devront utiliser le verbe HTTP le plus adapté à l'action qu'elles permettent d'accomplir (parmi GET, POST, PUT et DELETE). De même, le code HTTP associé à la réponse du serveur doit être cohérent avec la réponse envoyé (200 quand tout est bon, 404 lors d'une ressource introuvable, ...).

## FONCTIONNALITÉS

Le projet est très libre, il a pour but de vous permettre d'explorer les possibilités du framework Symfony. Voici une listes de fonctionnalités possible.



Plus la fonctionnalités est complexe/prend du temps à faire plus elle vaut de points.



Commencez par faire un site marchand simple mais fonctionnel avant d'ajouter des fonctionnalités plus avancées!

## + LE CATALOGUE

---

- Un certain nombre d'articles, avec description, photo, caractéristiques, prix, etc.
- Un système de recherche avancée avec plusieurs niveaux de catégories (catégories / sous catégories) et recherche par texte dans descriptif, nom, catégorie.
- La possibilité de mettre des articles dans un panier ou un caddie.
- Etat du caddie affiché sur toutes les pages (liste des produits, quantité, prix, total).
- Des articles peuvent être déclinés en plusieurs couleurs ou tailles ou n'importe quel autre critère. Un prix différent peut être défini pour chaque variante du même article.
- Calcul des frais de port en fonction du poids, du pays de livraison, du mode d'expédition ou selon un forfait.
- Une fiche détaillée permet de mettre en valeur chaque produit. Entièrement paramétrable, cette fiche autorise l'affichage d'une grande quantité de textes et supporte les éléments multimédias tels que vidéos, images panoramiques 360 °, etc.

## + LES COMMANDES

---

- Caddie sophistiqué, avec fonctions de modification des quantités, suppression d'articles, affichage du montant de la commande. En plus des rabais sur des produits, le caddie peut prendre en compte des rabais client.
- Validation d'une commande par simple identification du client (évite les longs formulaires à remplir).
- Suivi de l'état de ses commandes avec références, date, détails et statut de traitement.
- Enregistrement des coordonnées des clients via un formulaire convivial et rapide, avec vérification avancée et formatage des entrées.
- Interface de gestion personnelle du compte client.
- Impression d'une facture
- Pouvoir commander en tant qu'utilisateur connu et enregistré, avec listes d'adresses perso de livraison/-facturation
- Pouvoir commander en tant qu'invité sans créer de compte
- Emballage cadeau

## + ADMINISTRATION DU CATALOGUE

---

- Affichage des informations relatives à l'état des commandes de la boutique sur la page de garde.
- Ajout, modification et suppression d'articles en quelques secondes, avec possibilité de traitement par lot.
- Gestion du statut des articles. Cette fonction permet de définir le comportement des articles dans le catalogue.



- Selon les besoins, un article peut être déclaré en promotion, nouveauté, etc.
- Gestion de stocks, des commandes à faire, des fournisseurs...
- Gestion des catégories, avec possibilité d'ajout de catégories.

#### **+ ADMINISTRATION DES COMPTES CLIENTS**

---

- Possibilité de restreindre les modes de paiement pour chaque client. Vous pouvez par exemple interdire le paiement sur facture pour les nouveaux clients.
- Des rabais peuvent être définis pour chaque client
- Gestion des frais de port en fonction du pays et du mode de livraison.
- Enregistrement du poids de chaque article et calcul des frais de port en conséquence.
- Choix des modes de paiement actifs (facture, carte de crédit, chèque ou virement).
- Exportation des données au format Excel (liste des clients, commandes, articles).