

# W2- Projets MVC

W-WEB-120

# MVC Free Ads

Création d'un site de petites annonces en utilisant le framework Laravel





# **MVC Free Ads**

Création d'un site de petites annonces en utilisant le framework Laravel

Nom du répertoire: Projets\_MVC\_Free\_Ads

Droits de ramassage: ramassage-tek

langage: PHP

Taille du groupe: 1





### Objectifs de la journée

- Installation de Laravel
- Mise en place de la page d'accueil

#### Etapes

- 1. Installer "Laravel": https://laravel.com/docs/master/installation
- 2. Créer une nouvelle application nommée **freeads** à la racine de votre dossier web. Tout ce qui sera effectué par la suite se fera dans ce dossier.
- 3. Lancer le serveur de développement avec *artisan* et accéder à l'application sur le navigateur pour voir si Laravel est bien installé.
- 4. Créer une page d'accueil
  - (a) Créer une vue nommée "index.php" qui contient la structure HTML de base.
  - (b) Créer un contrôleur nommé "IndexController"
    - i. Ajouter une méthode "showIndex" qui appelle votre vue.
- 5. Créer la route permettant d'accéder à la page d'accueil.
- 6. Faire des tests, par exemple il doit être possible d'accéder à l'URL http://localhost:3000. Une route existe déjà de base, supprimez-la pour la remplacer par la vôtre.



Laravel est un Framework MVC, vous pouvez retrouver ces 3 parties dans le dossier "/app"





### Objectifs de la journée

- Page d'inscription et de connexion.
- Page de modification de profil.

#### Etapes

- 1. Créer une ressource **Utilisateur** en utilisant *artisan* pour générer les fichiers.
- 2. Créer un formulaire d'inscription.
  - (a) Envoyer un mail de confirmation pour activer le compte utilisateur.
- 3. Créer un formulaire de connexion (Cf. documentation, partie "Authentification").
- 4. Créer un CRUD pour modifier les informations utilisateurs. Par exemple: mail, mot de passe, etc...
- 5. Faire des tests.





### Objectifs de la journée

- Création d'une annonce
- Affichage de la liste des annonces

### Etopes

- 1. Créer le modèle Annonce ainsi que son contrôleur. Une annonce est composée au moins:
  - (a) d'un titre
  - (b) une description
  - (c) d'une photographie
  - (d) d'un prix
- 2. Créer le formulaire de création d'annonce.
- 3. Créer une page qui va lister toutes les annonces.
- 4. Faire en sorte de pouvoir modifier et supprimer ses propres annonces.
- 5. Faire en sorte qu'il soit possible d'avoir plusieurs photographies dans une annonce.
- 6. Tester.





### Objectifs de la journée

- Système de recherche d'annonce avec filtres (nom, type de produit, prix, etc...).
- Système de propositions d'annonces par matching (proximité, gouts, couleur, etc...).

### Etopes

- 1. Compléter les ressources **Annonces** et **Utilisateurs** afin d'ajouter:
  - (a) La recherche d'annonces
  - (b) Le filtrage d'annonces par critères
  - (c) La liste des annonces publiées
  - (d) La liste des annonces les plus récentes
  - (e) La liste des annonces les plus intéressantes (matching)
- 2. Tester encore.





### Objectifs de la journée

- Système de messagerie entre utilisateurs
- Tests et debug

### Etopes

- 1. Créer la ressource Message.
- 2. Créer une page d'envoi et une page de réception.
- 3. Indiquer le nombre de nouveaux messages reçus dans le menu.



#### Bonus:

S'il vous reste encore du temps, implémentez d'autres fonctionnalités qui pourraient être utiles !

