

Emulador



Utilizaremos o Genymotion como emulador do Android. Escolhi o Genymotion pelo fato de ser mais estável e rápido, mas você pode escolher utilizar o emulador do Android Studio.

Antes de instalar o Genymotion vamos instalar o VirtualBox.

Para ambientes Linux basta executar o seguinte comando no terminal:

```
$ sudo apt-get install virtualbox
```

Para ambientes Mac OS X ou Windows você pode instalá-lo acessando o link <https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads> ou optar por instalar junto com o Genymotion.

Agora vamos acessar o site <https://www.genymotion.com/fun-zone/> e clicar no botão “Download Genymotion Personal Edition”. O Genymotion vai pedir que você

Agora, em ambientes Mac OSX ou Windows, basta instalar o software e abrí-lo através de seus executáveis.

Caso esteja no Linux precisamos realizar um processo a mais: extraia o arquivo .bin baixado do site do Genymotion em uma pasta de sua escolha e acesse-a via terminal. Acesse a pasta do arquivo extraído execute o seguinte comando:

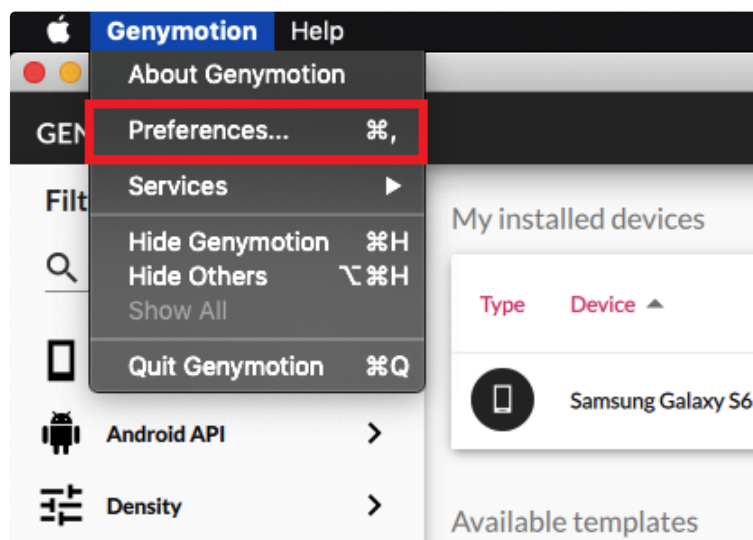
```
$ chmod +x genymotion-2.2.2_x64.bin
$ ./genymotion-2.2.2_x64.bin
```

Altere 2.2.2 pela versão do Genymotion que você baixou.

Com isso o Genymotion será instalado em seu sistema e você já pode acessá-lo a partir da pasta de instalação. Por padrão a pasta que o Genymotion é instalado é `/home/[usuario]/genymotion/`. Acesse essa pasta pelo terminal e execute o seguinte comando para abrir o Genymotion:

```
$ ./genymotion
```

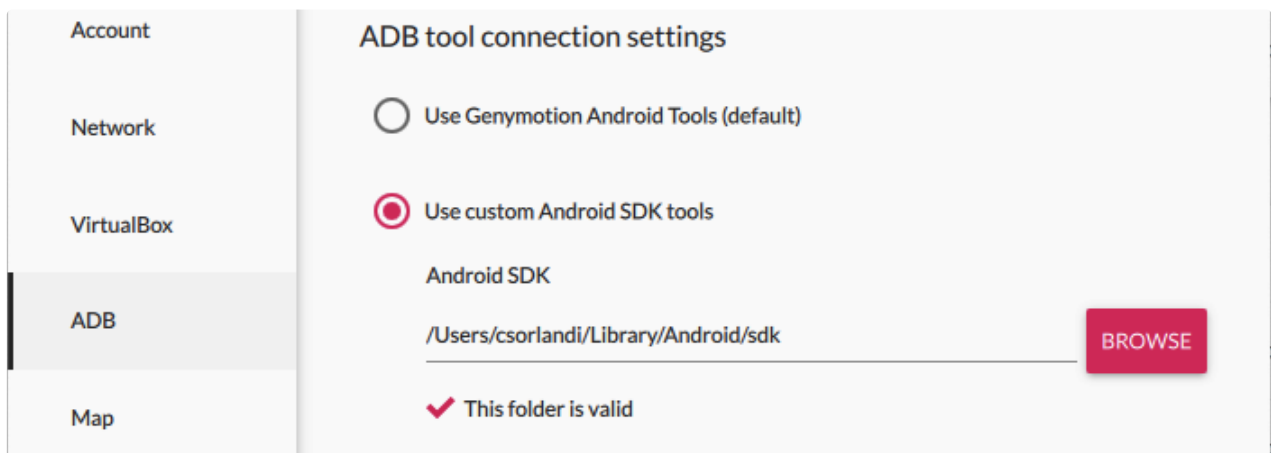
Como o Genymotion aberto, vamos acessar as **Preferences**:



Após realizado login, ainda no menu **Settings**, na aba **ADB** precisamos informar o caminho da nossa SDK do Android

Selecione a opção **Use Custom Android SDK Tools** no Genymotion e utilize o caminho onde você extraiu os arquivos baixados do site do Android anteriormente (Ex.: C:\Android\Sdk OU ~/Android/Sdk).

Sua configuração deve ficar parecida com essa:



Agora fechando as configurações, voltando a tela principal do Genymotion podemos clicar na opção **Add** que abrirá a seguinte tela:

Contribua

Comunidade


Form factor

Android API


Density

Size


Source




Form factor




Android API




Density



Size











Source



You can install a virtual device by using templates library below.

Available templates

133

| Type | Device | Android API | Size | Density | Source |
|---|---------------------|--------------|-------------|-------------|------------|
|  | Custom Phone | 4.1 - API 16 | 768 x 1280 | 320 - XHDPI | Genymotion |
|  | Custom Tablet | 4.1 - API 16 | 1536 x 2048 | 320 - XHDPI | Genymotion |
|  | Google Galaxy Nexus | 4.1 - API 16 | 720 x 1280 | 320 - XHDPI | Genymotion |
|  | Google Nexus 4 | 4.1 - API 16 | 768 x 1280 | 320 - XHDPI | Genymotion |
|  | Google Nexus 7 | 4.1 - API 16 | 800 x 1280 | 213 - TVDPI | Genymotion |
|  | Google Nexus S | 4.1 - API 16 | 480 x 800 | 240 - HDPI | Genymotion |
|  | HTC Evo 4G LTE | 4.1 - API 16 | 720 x 1280 | 320 - XHDPI | Genymotion |
|  | HTC One X | 4.1 - API 16 | 720 x 1280 | 320 - XHDPI | Genymotion |

Vou utilizar um *Samsung Galaxy S8 - 7.0.0 API 24* mas aqui você pode selecionar a opção que mais lhe agradar, tente utilizar sempre versões mais recentes do Android. Selecione a opção e clique em **Next**.

Filters

Form factor

Android API


Density

Size

Source

My installed devices



0



You can install a virtual device by using templates library below.

Available templates

2 of 133

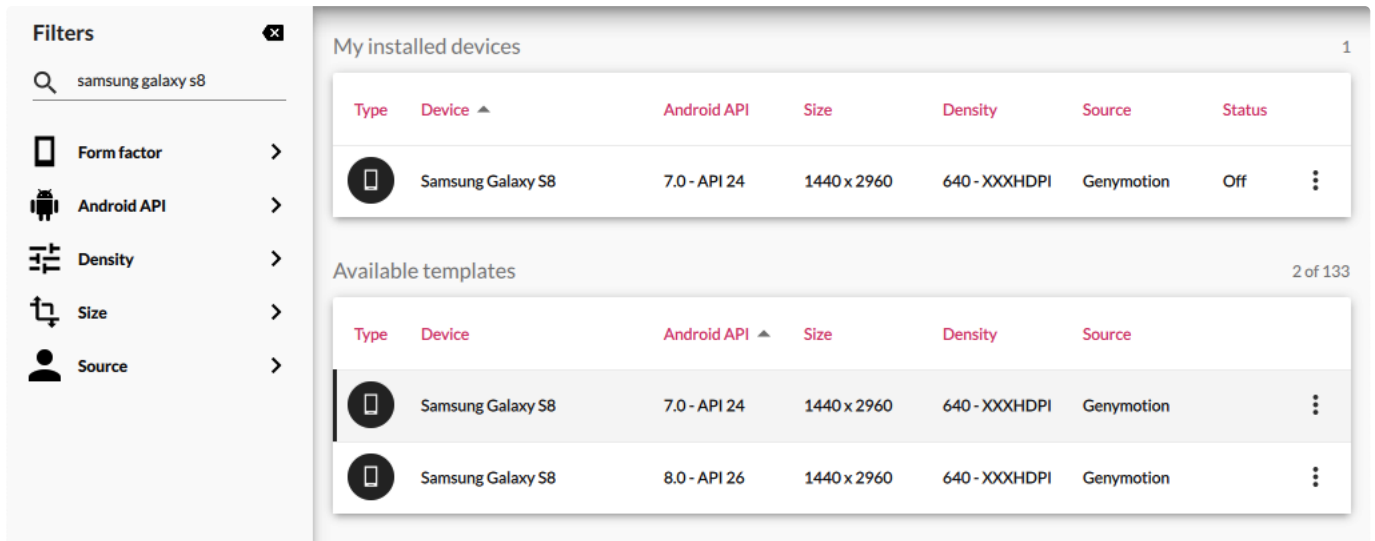
| Type | Device | Android API | Size | Density | Source |
|---|-------------------|--------------|-------------|---------------|------------|
|  | Samsung Galaxy S8 | 7.0 - API 24 | 1440 x 2960 | 640 - XXXHDPI | Genymotion |
|  | Samsung Galaxy S8 | 8.0 - API 26 | 1440 x 2960 | 640 - XXXHDPI | Genymotion |

<https://docs.rocketseat.dev/ambiente-react-native/android/emulador>

4/6

[Contribua](#)[Comunidade](#)

Genymotion:



The screenshot shows the Genymotion application interface. On the left, there is a 'Filters' sidebar with a search bar containing 'samsung galaxy s8'. Below the search bar are several filter categories: Form factor, Android API, Density, Size, and Source, each with a right-pointing arrow. The main area is divided into two sections. The top section, 'My installed devices', shows a single device: Samsung Galaxy S8, with Android API 7.0, size 1440 x 2960, density 640 - XXXHDPI, source Genymotion, and status Off. The bottom section, 'Available templates', shows two templates for Samsung Galaxy S8. The first template has Android API 7.0, size 1440 x 2960, density 640 - XXXHDPI, and source Genymotion. The second template has Android API 8.0, size 1440 x 2960, density 640 - XXXHDPI, and source Genymotion.

| Type | Device | Android API | Size | Density | Source | Status |
|-------|-------------------|--------------|-------------|---------------|------------|--------|
| Phone | Samsung Galaxy S8 | 7.0 - API 24 | 1440 x 2960 | 640 - XXXHDPI | Genymotion | Off |

| Type | Device | Android API | Size | Density | Source |
|-------|-------------------|--------------|-------------|---------------|------------|
| Phone | Samsung Galaxy S8 | 7.0 - API 24 | 1440 x 2960 | 640 - XXXHDPI | Genymotion |
| Phone | Samsung Galaxy S8 | 8.0 - API 26 | 1440 x 2960 | 640 - XXXHDPI | Genymotion |

Com dois cliques em cima do Emulador agora será possível executar o ambiente Android. Caso você receba algum erro durante esse processo recomendo executar a máquina virtual do Android diretamente pelo VirtualBox pois dessa forma você terá o log de inicialização do ambiente que conterà qualquer possível erro.

Conectar emulador ao ADB (Android Debug Bridge)

A última etapa é conectar o emulador ao ADB, pelo IP do dispositivo. Para verificar o IP do dispositivo, basta esticar a janela do emulador, o IP estará no título da janela.

No terminal rode o comando:

```
$ adb connect IP_DO_SEU_EMULADOR:5555
```

Logo após, rode:

```
$ adb devices
```



🔍Buscar

Contribua

Comunidade

Com o emulador aberto, basta rodar `react-native run-android` na pasta do seu projeto.

← MACOS

MACOS →

Documentações

- Ambiente React Native
- Dual Boot Windows + Linux

Mais

- Comunidade
- Cursos gratuitos
- Github