

# Introdução



Para testar nossas aplicações em dispositivos reais iremos utilizar emuladores que são apps que imitam o funcionamento de um dispositivo físico dentro do nosso sistema. Infelizmente no Windows e no Linux ainda não é possível configurar um emulador de iOS de forma nativa e, por isso, vamos focar no Android nessas duas plataformas.

Para termos um ambiente de desenvolvimento para Android iremos instalar a SDK do mesmo com ferramentas adicionais para executarmos nossa app em um emulador. Da mesma forma, ao fim desse guia você também poderá emular sua aplicação em seu dispositivo físico utilizando USB.

O ambiente Android pode ser configurado no Mac OS X, Linux e Windows. Utilize os guias abaixo de acordo com seu sistema operacional.

[Contribua](#)[Comunidade](#) [OS X \(Mac\)](#)[EDITOR →](#)

### Documentações

[Ambiente React Native](#)[Dual Boot Windows + Linux](#)

### Mais

[Comunidade](#)[Cursos gratuitos](#)[Github](#)

Copyright © 2019 Rocketseat