

**Idle Browser Game**

Deployment Manual

Sommersemester 2023

*Paul Neuhold*

*Simon Heider*

*Vladan Petkovic*

*Peter Tavaszi*

*Betreuer: Lena Oswald*

**Step 1.)** Öffnen Sie Ihren Webbrowser und navigieren Sie zur Website <https://github.com/>. Auf der Projektseite finden Sie eine grüne Taste mit der Aufschrift „Code“. Klicken Sie darauf. A screenshot of a computer

Description automatically generated

**Step 2.)** Es öffnet sich ein Dropdown-Menü mit verschiedenen Optionen. Klicken Sie auf die Option „Download ZIP“. Der Download des Projektarchivs wird gestartet. Warten Sie, bis der Download abgeschlossen ist. Navigieren Sie zu dem Speicherort, an dem Sie das ZIP-Archiv gespeichert haben, und extrahieren Sie es an den gewünschten Ort auf Ihrem Computer. Jetzt haben Sie das Projekt von GitHub heruntergeladen und können damit arbeiten.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

**Step 3.)** Um das Projekt in Visual Studio Code oder einer anderen Entwicklungsumgebung Ihrer Wahl zu öffnen, befolgen Sie bitte die folgenden Schritte:

1. Starten Sie Visual Studio Code oder das gewünschte Development Environment auf Ihrem Computer.
2. Suchen Sie in der rechten oberen Ecke des Programmfensters nach der Schaltfläche "File" und klicken Sie darauf.
3. Ein Dropdown-Menü wird angezeigt. Wählen Sie die Option "Open Folder..." (Ordner öffnen) aus.
4. Es öffnet sich ein Dateiexplorer-Fenster. Suchen Sie den Speicherort, an dem Sie das zuvor heruntergeladene Projekt extrahiert haben.
5. Wählen Sie den Ordner des Projekts aus und klicken Sie auf "Öffnen" oder "Auswählen", um den Ordner auszuwählen und das Projekt zu laden.

Nachdem Sie diese Schritte befolgt haben, wird das Projekt in Ihrem Entwicklungsumgebung geöffnet, und Sie können mit der Bearbeitung und dem Arbeiten am Projekt beginnen.

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence

A screenshot of a computer

Description automatically generated

**Step 4.)** Um Zugriff auf die Code-Dateien zu erhalten, öffnen Sie bitte den Ordner „Source Code“. Befolgen Sie dazu die nachstehenden Schritte:

1. Klicken Sie auf das Symbol für das Dateisystem oder den Datei-Explorer in Ihrer Entwicklungsumgebung, um das Verzeichnisbaum-Menü anzuzeigen.
2. Klicken Sie auf den Ordner "Source Code", um ihn zu öffnen. Dadurch erhalten Sie Zugriff auf die darin enthaltenen Code-Dateien.

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence

**Step 5.)** Um das Spiel in Ihrem Browser zu starten und die Option "Run and Debug" auszuwählen, folgen Sie bitte den folgenden Anweisungen:

1. Suchen Sie in der linken Leiste Ihrer Entwicklungsumgebung nach dem Menüpunkt "Run and Debug" oder einem ähnlichen Begriff. Dieser Bereich enthält normalerweise Symbole oder Registerkarten für das Ausführen und Debuggen von Code.
2. Klicken Sie auf die Option "Run and Debug", um das entsprechende Panel oder die Registerkarte zu öffnen.
3. In diesem Panel sollten Sie eine Schaltfläche mit der Aufschrift "Run" oder "Start" finden. Klicken Sie auf diese blaue Schaltfläche, um das Spiel in Ihrem Browser zu starten.

Dadurch wird das Spiel in Ihrem Browser gestartet, und Sie können es nun ausführen und debuggen.

A screen shot of a computer program

Description automatically generated with low confidence

A screen shot of a computer program

Description automatically generated with low confidence

A screenshot of a computer

Description automatically generated