Sprint No.6

## Abschluss Sprint-6 und Planen Sprint-7

Sprint-6 wurde fertiggestellt (Protokoll und Resümee).

Folgende Sachen sind für den letzten Sprint geplant:

* Leaderboard fertig stellen:
* Code prüfen testen (auch Cheatcodes)
* Sinnvolle Werte für Variablen wählen (winCondition, SellPrize, Demand…etc.)
* Präsentationsvideo erstellen
* evtl. Zusammenfassung/Funktionsumfang der Software erstellen

Die einzelnen Karten wurden erstellt und ins Backlog eingetragen.

## Werbung überarbeiten

Hinzufügen einer weiteren Klickerkomponente: Wenn die Werbung geschalten wird, soll der Spieler 10 Cent erhalten, indem er auf das Bild klickt.

## Leaderboard

Erstmalige Implementierung des Leaderboards. Grundlayout ist vorhanden, aber die Gegner-Pizzerien müssen noch in das Leaderboard eingefügt werden.  
Vorgehensweise und Logik nach Plan vom vorherigen Sprint.

## Codepflege Level-4

Level-4-Code wurde - genau wie der Level-3-Code - in eine Komponentenstruktur aufgeteilt. Die Developer-Commands müssen noch überarbeitet werden.

## Eingabeaufforderung für Benutzer bzw. Pizzeria-Name

Der Benutzer wird vor Spielbeginn aufgefordert seinen Namen bzw. den Namen der Pizzeria einzugeben - der Name wird später benötigt für das Leaderboard.

Planung Sprint-7

## Fertigstellung des Leaderboards

* Position des Leaderboards anpassen
* Funktionen für “Gegner” Highscorewachstum implementieren

## Code prüfen & testen

Gesamten Code testen - Verträglichkeit der einzelnen Komponenten und Anpassung der Cheatcodes.

## Sinnvolle Vergabe der Variablenwerte

Besprechung der Vergabe der Variablenwerte für:

* winCondition der einzelnen Levels
* SellPrize
* Demand

## Erstellung des Präsentationsvideos

siehe Moodle-Kurs:

“The video should last up to 5 min (max)

The video should contain info about the idea of the project, the implementation, planning of the project as well as the current status.

Video Format: playable in VLC 3.0.11 standard config“.

## Deployment manual

Zitiert aus dem Moodle-Kurs:

“Create a description of all steps which are necessary to deploy your application. think about dependencies to other applications or libraries. (approx. 2-5 pages)”

## User manual

Zitiert aus dem Moodle-Kurs:

“Create a user manual which contains all necessary user credentials to run the application. create a brief description on how to use your application.”